メガローバー**Ver.3.0** 屋外対応版

取扱説明書 (2021.12.08)





このたびは、メガローバーVer.3.0屋外対応版をお買い求めいただき、誠にありがとうございます。本ドキュメントをよくお読みいただき、操作を行ってください。

<u>目次</u>

1	はじ	とめに / 注意事項	2
2	各部	『詳細・機能	3
	2.1	電源投入方法	5
	2.2	防塵防滴性能について	5
3	寸法	まについて	6
4	シス	マテム構成	7
	4.1	システム構成図	7
5	ハー	・ドウェアについて	8
	5.1	バッテリーの充電	8
	5.2	制御基板 VS-WRC058 について	9
	5.3	エンコーダによる車輪移動距離の測定について	. 11
	5.4	座標系の定義	. 11
6	Ard	uino IDE による開発	. 12
	6.1	Arduino IDE による開発環境の構築	. 12
	6.2	スケッチの書込み方法	. 14
7	無紡	ママントローラーでの操作方法	. 18
	7.1	ペアリング	. 19
	7.2	2 回目以降の接続	. 19
8	Wi-	Fi の接続方法	. 20
	8.1	Wi-Fi 接続設定と接続の確認	
9		ソンドによるメモリマップの読み書き	
1		[TTP リクエストによるメモリマップの読み書き	
1		- の他、制御・開発方法について	
		ROS からの制御	
	11.2	Windows からの制御サンプル	. 24
	11.3	Arduino ライブラリ vs wrc058 megarover	24



1 はじめに/注意事項

本書は、メガローバーVer.3.0 屋外対応版の取扱説明書です。以下の注意事項を守り、安全に十分配慮してご使用ください。

本製品の使用にあたっては下記注意事項に従い、正しくご使用ください。

- 本製品は、人の生命にかかわる用途として設計、製造されたものではありません。また、国内外の法規ならび に規制に違反する用途に使用することは固く禁じます。お客様がこのような用途に本製品をご使用になって何 らかの損害が発生しても、製造元ならびに販売元は何らの責任を負いません。
- 本製品は、ロボット等アプリケーション設計・開発に十分な知識と経験を有するプロフェッショナル向けの製品です。本製品を用いたアプリケーション設計・開発ならびに動作作成などは十分習熟したプロフェッショナルが行ってください。
- 本製品を仕様に記載されている範囲外で使用された場合に何らかの損害が発生しても、製造元ならびに販売元 は何らの責任を負いません。
- 水中や、極端な高温・低温状態など、本製品に悪影響を及ぼすおそれがある環境では使用しないでください。 使用環境に起因する誤作動や生じた損害について、製造元ならびに販売元は何らの責任を負いません。
- 本製品を組み込んだロボット等のアプリケーション設計はお客様が自らの責任において行うものであり、結果 アプリケーションが人または物に重大な損害を発生させた場合、製造元ならびに販売元は何らの責任を負わな いことをご了承の上で本製品をご利用ください。
- 本製品を分解・改造された結果生じるいかなる損害にも、製造元ならびに販売元は何らの責任を負いません。
- モータが起動した際の初期動作や動作作成などでお客様や周囲の人および物に重大な損害を発生させるおそれがあります。ロボット等のアプリケーションの組立・調整、モーション作成は周囲の安全を十分に確保した上で行ってください。
- 本製品は研究開発向け製品です。産業用に設計されたものではありません。
- 本製品を動作させる際は、目を離さず、その場を離れたりしないでください。
- 本体、制御基板などに強い衝撃を与えないでください。
- 本体、制御基板などから煙が発生した場合、すぐに電源をお切りください。
- 本製品を幼児の近くで使用したり、幼児の手の届くところに保管したりしないでください
- 動作中、基板上の素子が高温になることがありますので、絶対に触れないでください。
- 基板上の端子(金属部分)に触れると静電気により故障する恐れがあります。
- 基板上の端子同士が金属などでショートすると、過電流により故障する可能性があります。
- 壁などにぶつかり、進めない状態でモータを回転させる(モータがロック状態になる)とモータに過電流が流れ、モータ、制御基板の破損につながる可能性があります。
- 制御基板のコネクタに大きな力が加わると、コネクタが破損する可能性があります。USB ケーブルを、ローバー本体に固定されていない PC 等に接続して使用される際などは特にご注意くださいませ。
- 本製品は IP65 相当の防塵防滴性能を持つパーツで構成されておりますが、防塵防滴性能はあくまで設計値であり、保障値ではございません。



2 各部詳細・機能

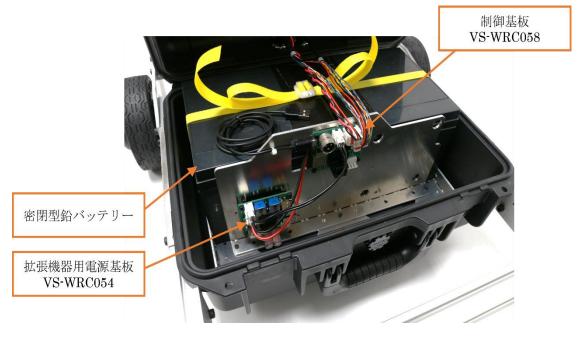




※ご注意

防塵防滴ハウジングがきちんと閉じられていない状態では、所定の防水/防塵性能は発揮できません。ご使用時にはかならず、防塵防滴ハウジングが確実に閉じられていることを確認してください。





※拡張機器用電源基板 VS-WRC054 はオプションです



【ご注意】

ハウジングケースのフタを大きく開くと、モーターケーブルが引っ張られ、力がかかる構造 となっております。フタを大きく開くことで大きな力がケーブルに作用した場合、ケーブル が断線する恐れがございますのでご注意ください。



2.1 電源投入方法

電源スイッチ 兼 非常停止スイッチを解除方向に回していただくことで、電源が ON になります。電源スイッチ 兼 非常停止スイッチを押し込んでいただくことで、電源が OFF になります。

2.2 防塵防滴性能について

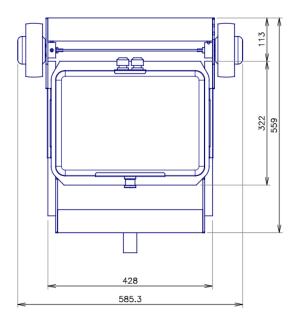
本製品は IP65 相当の防塵防滴性能を持つパーツで構成されていますが、防塵防滴性能はあくまでも設計値であり、保障値ではございません。

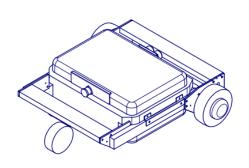
また、防塵防滴ハウジングのフタがきちんと閉じられていなかったり、縁に何かが挟まっているような状態では、所定の性能を発揮できません。ご使用前には必ず、ハウジングケースのフタが確実に閉じられていることをご確認ください。

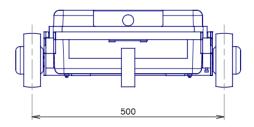
使用時に本製品が濡れた際は、使用後に水分をふき取るなどして除去してください。水滴等が付着した状態で長時間放置されますと、錆や劣化の原因となります。

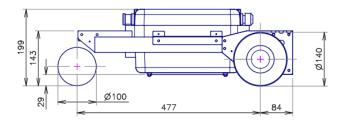


3 寸法について





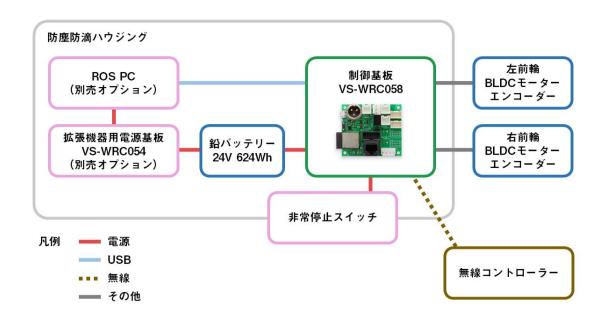






4 <u>システム構成</u>

4.1 システム構成図





5 ハードウェアについて

- 5.1 バッテリーの充電
 - バッテリーの充電は、製品に付属の充電器を用い、以下の手順で行ってください。
 - ① 充電器の裏蓋を開け、電源ケーブルと充電ケーブルを取り出してください。
 - ② 充電器の電源スイッチが OFF になっていることを確認し、充電ケーブルを防塵防滴ハウジング内の制御基板 VS-WRC058 に接続してください。接続するコネクタの位置については5.2 節を確認してください。また、向きを間違えないようにご注意ください。
 - ③ 充電器の電源ケーブルをコンセントに接続してください。
 - ④ 充電器の電源スイッチを ON にし、表示部に「CHE」と表示されることを確認してください。数秒後に充電が自動でスタートします。
 - ⑤ 充電がスタートされたら、表示が以下のようになっていることを確認してください。



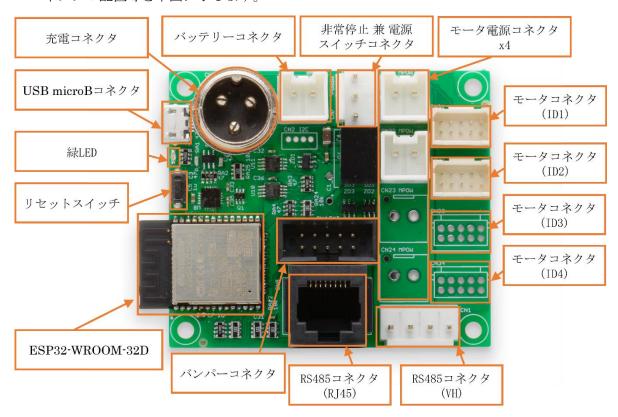
- ⑥ 充電を終了するときは、電源スイッチを OFF にし、VS-WRC058 から充電ケーブルを取り 外してください。
- ※充電中にコンセントや充電ケーブルを外すと大変危険です。必ず STOP ボタンで充電を停止してから取り外ししてください。
- ※充電中は目を離さず、その場を離れたりしないでください。
- ※充電の際は周りに火気や可燃物が無いことをよく確認してください。



5.2 制御基板 VS-WRC058 について

VS-WRC058 は ESP32-WROOM-32 を搭載した Arduino 互換の制御ボードです。Arduino IDE を使用してプログラムの作成、書込みが可能です。Arduino IDE を用いた開発方法については、6 章を参照してください。

コネクタの配置等を下図に示します。



- 非常停止 兼電源スイッチコネクタ
 - 非常停止 兼電源スイッチからのケーブルを接続するコネクタです。
- リセットスイッチ
 - 押下することで基板をリセットします。
- 緑 LED

電源 ON 時に点灯しますが、外部からの通信などの入力があった際は消灯します。

- <u>バッテリーコネクタ</u>バッテリー接続用のコネクタです。
- <u>充電コネクタ</u>

充電ケーブル接続用のコネクタです。

○ <u>USB microB コネクタ</u>

Arduino スケッチの書込みや、USB シリアル通信、ROS で制御する際に使用します。 USB ホストの機能はありません。



○ モータ電源コネクタ

メガローバーVer.3.0 屋外対応版の走行モータの電源ケーブルを接続し、電源を供給するコネクタです。バッテリーコネクタと形状が同一ですが、接続を間違えると故障する恐れがございますのでご注意ください。

○ モータコネクタ (ID1-4)

モータの通信ケーブルを接続するコネクタです。どのコネクタに接続するかでモータの ID が決まります。メガローバーVer.3.0 屋外対応版では、ID1 に左モータを、ID2 に右モータを接続してください。

○ RS485 コネクタ(VH)

接続先のデバイスの電源をメガローバーのバッテリーから直接供給可能な RS485 コネクタです。バッテリー電圧が直接出力されているので取扱いに注意してください。RS485_A, RS485_B は 3.3V です。ピン配置は以下の通りです。なお、RS485 のバスは RS485 コネクタ(RJ45)と共通です。

4pin 1pin

1pin : RS485_B

2pin : RS485_A

3pin: VBATT(バッテリー電圧)

4pin: GND

○ RS485 コネクタ(RJ45)

RS485 コネクタ(VH)と共通の RS485 バスに接続されたコネクタです。電源供給機能は ありません。

○ バンパー接続コネクタ

バンパーオプションのご注文で付属するバンパーを接続するコネクタです。

【注意】

ローバー本体外に配置した PC と制御基板とを USB ケーブルで接続した状態で走行させ、ケーブルに引っ張られた USB コネクタが破損する事例が発生しております。 USB コネクタに大きな力がかからないよう、十分ご注意の上運用してください。



5.3 エンコーダによる車輪移動距離の測定について

エンコーダの分解能は、4096ppr(モータ1回転に4096パルス)です。 ダイレクトドライブモータのため、タイヤ1周でも4096パルスとなります。 タイヤの直径は約140mm、タイヤ1周は約440mmとなります。 よって距離は以下の数式により計算できます。

$$\left($$
車輪移動距離[mm] $\right) = \frac{Menc}{4096} \times 140 \times \pi$

5.4 座標系の定義

メガローバーのロボット座標系は \mathbf{x} 軸の正方向を前方向、 \mathbf{y} 軸の正方向を左方向とする右手系で定義されています。



6 Arduino IDE による開発

制御基板 VS-WRC058 は Arduno IDE を用いて内部のスケッチ(ファームウェア)を書き換えることが可能です。Wi-Fi の設定や、モータの制御ゲインの変更、ROS の使用設定には、Arduino IDE を用いたスケッチの書き換えが必要となります。

本章では、Arduino IDE による開発環境の構築と、スケッチの書込み方法について解説します。

6.1 Arduino IDE による開発環境の構築

本製品の Arduino IDE による開発は、Arduino IDE のボードマネージャが使用可能かつ、 USB シリアルによるスケッチの書込みが可能なデバイスであれば、OS 等を問わずに行うことが可能です。

開発環境の構築手順は以下の通りです。

① Arduino IDE のインストール

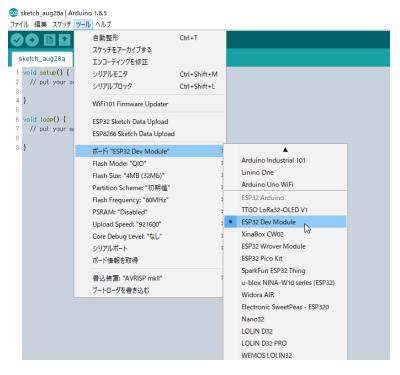
Arduino.cc を参照し、最新の Arduino IDE をインストールしてください。

② arduino-esp32 のセットアップ

ESP32-WROOM-32 を Arduino IDE から使用できるようにするため、ボードマネージャを使用してハードウェアライブラリのインストールを行います。 Arduino-Esp32 のインストール方法解説ページを参照し、インストールを行ってください。

メガローバーはバージョン 1.0.4 で動作確認を行っています。1.0.4 以外がインストール された場合は、バージョン選択から 1.0.4 を選択してください。

ハードウェアライブラリが正常にインストールされた場合、下図のように ESP32 系のボードを選択することができるようになります。





③ NimBLE-Arduino ライブラリの導入

Bluetooth の機能を使用するため、NimBLE-Arduino ライブラリを導入します。

メニューから、スケッチ>ライブラリのインクルード>ライブラリの管理を選択してください。ライブラリマネージャが開いたら、検索窓に「nimble」と入力し、NimBLE-Arduinoが出てくることを確認してください。



NimBLE-Arduino のバージョン 1.1.0 をインストールしてください。1.1.0 以外では動作しない場合がございます。上図の表示のように、1.1.0 INSTALLED となれば問題ありません。

④ VS-WRC058 用ライブラリの導入

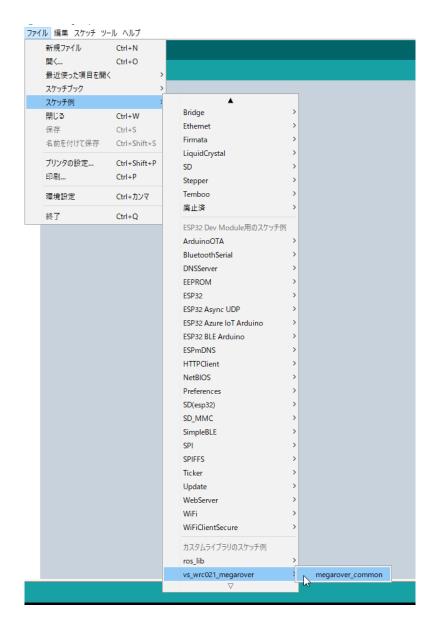
メガローバードキュメントフォルダ内の Arduino ライブラリフォルダ内にある ros_lib フォルダおよび vs_wrc058_megarover フォルダを、Arduino の libraries フォルダにコピーします。

Arduino の libraries フォルダのパスは、Windows のデフォルト設定では以下の位置になります。

C:\Users\ユーザー名\Documents\Arduino\libraries

Arduino IDE を再起動後下図のように、メニュー>ファイル>スケッチ例に、ros_lib および vs_wrc058_megarover が表示され、サンプルスケッチ megarover3_outdoor が選択可能であればインストールは成功しています。





※表示内容はその他のライブラリのインストール状況などにより変化します。

6.2 スケッチの書込み方法 スケッチの書込み方法を以下に示します。

① メガローバーと PC の接続

VS-WRC058 と PC とを、USB ケーブルで接続してください。接続後、メガローバーの電源を入れ、VS-WRC058 の LED が点灯することを確認してください。LED が点灯しない場合は、バッテリーコネクタが接続されていないか、バッテリーの電圧が低下しています。

② <u>スケッチを</u>開く

ここでは例として、Arduino IDE のメニューから、ファイル>スケッチ例>vs_wrc058_megarover>megarover3_outdoor を開いてください。megarover3_outdoor



の機能については、スケッチ内のコメントを参照してください。

③ 書込み設定

Arduino IDE のメニューから、ツール>ボード:"***"を開き、ESP32 Dev Module を選択してください。その後、下図と同様に書込み設定を行ってください。なお、シリアルポートは自動的に選択される場合がある他、ポート名称は環境によって変化いたします。

ボード: "ESP32 Dev Module"

Upload Speed: "921600"

CPU Frequency: "240MHz (WiFi/BT)"

Flash Frequency: "80MHz"

Flash Mode: "QIO"

Flash Size: "4MB (32Mb)"

Partition Scheme: "No OTA (2MB APP/2MB SPIFFS)"

Core Debug Level: "なし"

PSRAM: "Disabled"

シリアルポート: "COM24"

ボード情報を取得

※よく書込みに失敗する場合は、Upload Speed を 115200 に設定してください。

④ 書込みの実行

Arduino IDE のメニューから、ツール>シリアルポートを開き、適切なポートを指定し、スケッチの書込みボタンを押して書込みを実行してください。 初回のコンパイルや Arduino IDE を再起動した直後のコンパイルでは、処理に長時間かかることがありますが、Arduino IDE の仕様です。

書込み成功時に Arduino IDE に表示されるメッセージを次に記載します。



Writing at 0x000a8000... (97 %)

Writing at 0x000ac000... (100 %)

Wrote 1173184 bytes (654167 compressed) at 0×00010000 in 10.9 seconds (effective 857.8 kbit/s)...

Hash of data verified.

Compressed 3072 bytes to 144...

Writing at 0x00008000... (100 %)

Wrote 3072 bytes (144 compressed) at 0x00008000 in 0.0 seconds (effective 1445.7 kbit/s)...

Hash of data verified.

Leaving...

Hard resetting via RTS pin...

上記のように、書込みが100%まで行われてリセットが行われていれば、正常です。

書き込み時になんらかのエラーが発生した場合、エラー内容がメッセージとして表示されます。以下に、エラーメッセージ例と対処法を示します。

java.io.IOException: jssc.SerialPortException: Port name - COM15; Method name - setEventsMask(); Exception type - Can't set mask.

at processing.app.Serial.dispose(Serial.java:166)

at processing.app.SerialMonitor.close(SerialMonitor.java:116)

at processing.app.AbstractMonitor.suspend(AbstractMonitor.java:90)

at processing.app.Editor\$DefaultExportHandler.run(Editor.java:2160)

at java.lang.Thread.run(Thread.java:748)

Caused by: jssc.SerialPortException: Port name - COM15; Method name - setEventsMask();

Exception type - Can't set mask.

at jssc.SerialPort.setEventsMask(SerialPort.java:279)

at jssc.SerialPort.removeEventListener(SerialPort.java:1064)

at jssc.SerialPort.closePort(SerialPort.java:1090)

at processing.app.Serial.dispose(Serial.java:163)

... 4 more

シリアルモニタの初期化に失敗した場合に表示されます。シリアルモニタの初期化失敗は Arduino IDE のバグが原因です。もう一度書込みを実施することで正常に書き込めます。



Archiving built core (caching) in:

C:\Users\u00e4***\u00e4AppData\u00e4Local\u00e4Temp\u00e4arduino_cache_512565\u00e4core\u00e4core_espressif_esp32_esp32 _PartitionScheme_default,FlashMode_qio,FlashFreq_80,FlashSize_4M,UploadSpeed_921600,Deb ugLevel_none_a799b7492e9b9d0e443eff87836edf1f.a

c:/users/***/documents/arduino/hardware/espressif/esp32/tools/xtensa-esp32-elf/bin/../lib/gcc/xtensa-esp32-elf/5.2.0/../../../xtensa-esp32-elf/bin/ld.exe: cannot open output file

C:\Users\u00e4***\u00e4AppData\u00e4Local\u00e4Temp\u00e4arduino_build_777804/megarover_common.ino.elf:
Permission denied

collect2.exe: error: ld returned 1 exit status

Permission denied は、権限不足を示すエラーですが、発生原因は分かっていません。 大抵の場合、もう一度書込みを実行することで正常に書き込むことができます。



7 無線コントローラーでの操作方法

メガローバーVer.3.0 屋外対応版には、無線コントローラー「Xbox ワイヤレスコントローラー」が付属しています。Xbox コントローラーを使用することで、PC 等他のデバイスを介さなくてもメガローバーを操縦することができます。メガローバーを手動操作したい場合や、購入後の動作確認にお使いいただけます。

購入直後のメガローバーまたはサンプルスケッチの megarover3_outdoor では、Xbox コントローラーの入力が最優先で作用するようになっています。

以下に操作方法を示します。なお Arduino ライブラリ vs_wrc058_megarover 内の vs_wrc058_megarover.cpp を書き換えることにより、操作方法を変更することが可能です。



● ABXY ボタン

上図に記載の速度でローバーが走行します。十字ボタンと同時押しすると、押されているボタンの速度が合成されます。

● 十字ボタン

上図に記載の速度でローバーが走行します。ABXY ボタンと同時押しすると、押されているボタンの速度が合成されます。

● <u>L/LT/R/RTボタン</u>

アナログスティックの入力に対するセーフティー機能および最大並進移動速度と最大旋回速度の選択ボタンとして機能します。いずれかのボタンを押している間のみ、アナログスティックの入力が有効になります。LTは、ユーザーが定義した最大並進移動速度および最大旋回速度の設定が反映されます。

左右アナログスティック

上下方向が前後への並進移動速度、左右方向が旋回速度の指令値となります。大きく倒すほど速く走行します。L1,L2,R1,R2のいずれかを押下している間のみ有効になります。



7.1 ペアリング

Xbox コントローラーは Bluetooth でメガローバーと接続しています。そのため、使用前には 両者をペアリングする必要があります。以下に、ペアリング方法を記載します。

- ① コントローラーの背面蓋を開け、単三電池×2本を向きに注意して入れてください。
- ② メガローバーの電源を入れてください。
- ③ ペアリングボタンを、コントローラー電源ボタンが素早く点滅するまで押し続けてください。素早く点滅を開始すればペアリングモードに入っていますので、ペアリングボタンを放してください。
- ④ コントローラー電源ボタンが連続点灯すればペアリング完了です。

ペアリングが成功している場合、コントローラーのアナログスティックを操作すると、制御 基板 VS-WRC058 の LED が消灯します。

もしペアリングが上手くいかない場合は、以下のような可能性が考えられます。

- A. 素早い点滅のあと、そのままゆっくりとした点滅に変わった ペアリングが完了していません。
 - ◆ メガローバーの電源を切り、コントローラーの電池を外し、再度最初からペアリング をお試しください。
 - ◆ コントローラーと制御基板 VS-WRC058 の距離を近づけてお試しください。
- B. ペアリングが完了したが、アナログスティックを操作しても LED が消えない 他の機器とペアリングしてしまった可能性がございます。
 - ◆ 周囲にペアリング待機状態になっている Bluetooth 機器が無いことを確認し、再度ペアリング操作をお試しください。

7.2 2回目以降の接続

- 一度ペアリングを実施すれば、以降は以下の方法で接続することが可能です。
- ① メガローバーの電源を入れてください。
- ② コントローラー電源ボタンを押し、ボタンがゆっくりと点滅する状態になれば放してください。ペアリング済みのメガローバーに接続を試行しています。
- ③ コントローラー電源ボタンが連続点灯状態になれば接続完了です。

接続には時間がかかる場合があります。30秒程度待っても接続できない場合は、メガローバーとコントローラーの電源を一度切っていただき、再度接続をお試しください。

コントローラーの電源を切る場合は、電源ボタンを長押ししてください。



8 Wi-Fi の接続方法

制御基板 VS-WRC058 は Wi-Fi に接続することができます。Wi-Fi に接続することで、離れた PC 等からメガローバーを制御することが可能です。なお、6 章の Arduino IDE による開発環境の構築をまだ行っていない場合は、そちらを先に終えてください。

8.1 Wi-Fi 接続設定と接続の確認

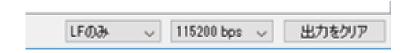
メガローバーを Wi-Fi アクセスポイントに接続し、同じネットワーク内のデバイスからアクセスできるように設定します。以下の手順に従って操作を行ってください。

① Wi-Fi 接続設定

サンプルスケッチ megarover3_outdoor を開き、スケッチ内の指示に従って Wi-Fi の接続設定を行い、スケッチを書き込んでください。

② IPアドレスの確認

Arduino IDE のシリアルモニタを開き、シリアルモニタの右下の選択リストから、改行コードおよび通信速度を以下の図の通り設定してください。



メガローバーのリセットボタンを押してください。本体リセット後、指定した SSID のアクセスポイント接続を試みます。接続に成功すると、以下のようなメッセージがシリアルモニタに表示されます。

Connecting to ****
......
WiFi connected.
IP address:
192.168.1.32

SSID が****のアクセスポイントに接続したことが分かります。このとき 5 行目に表示されている IP アドレスが、メガローバーに割り当てられた IP アドレスとなりますので控えておいてください。この場合は 192.168.1.32 です。

しばらく待ってもアクセスポイントに接続できない場合、メガローバーを再度リセット していただくか、各設定値に誤りがないかをご確認ください。また電波強度が弱いところ では安定して接続ができません。混信にもご注意ください。



9 コマンドによるメモリマップの読み書き

メガローバーには 256byte のメモリマップが存在しています。メモリマップには各種制御に関する情報が書き込まれており、この値を読み取ったり、指令値を書き込んだりすることでメガローバーを制御することができます。

メモリマップはリトルエンディアンになっており、 $0x00\sim0xff$ までのアドレスを指定して各byte にアクセスすることができます。メモリマップの詳細は、メモリマップ.pdf を参照してください。

Arduino ライブラリ vs_wrc058_megarover では、USB からコマンドでメモリマップにアクセス できるように通信関数が実装されています。また、HTTP リクエストによる読み書きも可能で、10 章で解説します。

ここではコマンドの形式について解説します。コマンドはテキスト形式で送受信され、解説では 1 文字を[]で囲って表します。すなわち"abc"は[a] [b] [c] と記載します。また、[SP]はスペース、[LF]は改行コードです。

基板には ID が振られており、[ID]で表します。ID の一覧は下表の通りです。

ID	基板
0x10	VS-WRC058(制御基板)
0xFF	ブロードキャスト

[読み込み]

読み込みコマンドは、メモリマップから値を読み込むコマンドです。コマンド形式は以下の通りです。なお、一度のコマンドで読み込めるバイト数は 63byte までです。

読み込みコマンド形式

[r][ID] [SP] [アドレス H] [アドレス L] [SP] [バイト数 H] [バイト数 L] [LF]

アドレスには読み込み開始地点のメモリマップのアドレスを、バイト数には読み込むバイト数を記述します。例えば、VS-WRC058のメモリマップのアドレス 0x10 から 0x13 までの 4byte を読み込む場合のコマンドは以下の通りです。

読み込みコマンド例: "r10 10 04\n"



[書き込み]

書き込みコマンドは、メモリマップに値を書き込むコマンドです。コマンド形式は以下の通りです。

書き込みコマンド形式

[w][ID] [SP] [アドレス H] [アドレス L] [SP] [データ 1H] [データ 1L] [データ 2H] [データ 2L] [LF]

アドレスには、書込み開始地点のメモリマップのアドレスを、データにはメモリマップに書き込む値を記述します。メモリマップはリトルエンディアンになっています。

例えば、制御基板(VS-WRC058)のメモリマップアドレス 0x90 の $MS16_S_XS$ は 2byte の整数型ですが、ここに 0x1234 を書き込む場合のコマンドは以下の通りです。

書き込みコマンド例:"w10 90 3412\n"

また、連続するアドレスであれば以下のように記述することでまとめて書き込むこともできます。例えば、メモリマップアドレス 0x20 の $MU16_FB_VP0$ に 0x1234 を、0x22 の $MU16_FB_VP1$ に 0x5678 を書き込む場合、以下のように記述することができます。

書き込みコマンド例; "w10 20 34127856\n"



10 HTTP リクエストによるメモリマップの読み書き

Arduino サンプル vs_wrc058_megarover では、メガローバーに対して GET リクエストを投げることで、メモリマップの読み書きを行うことができます。

「読み込みリクエスト]

以下の形式で GET リクエストを投げることで、メモリマップから値を読み込むことができます。

読み込みリクエスト形式:

http://メガローバーIPアドレス/read?id=デバイスID&addr=アドレス&length=バイト数

デバイス ID に読み込む基板の ID (10 章参照) を、アドレスにメモリマップの読み込み開始アドレスを、バイト数に読み込むバイト数を記述します。いずれも 16 進数表記です。一度に読み込むことができるバイト数は最大 63byte です。

[書き込みリクエスト]

以下の形式で GET リクエストを投げることで、メモリマップに値を書き込むことができます。

書き込みリクエスト形式:

http://メガローバーIP アドレス/write?id=デバイス ID&addr=アドレス&data=書き込みデータ

デバイス ID に読み込む基板の ID (10 章参照) を、アドレスにメモリマップの書き込み開始アドレスを、書き込みデータに書き込むデータを 9 章の書き込みコマンド同様の形式で記述します。 例えば、制御基板(VS-WRC058)のアドレス 0x20(MU16_FB_VP0)に 0x1234 を、0x22(MS16_FB_VP1)に 0x5678 を書き込む場合のリクエストは以下の通りです。

書き込みリクエスト例:

http://メガローバーIPアドレス/write??id=0x10&addr=20&data=34127856



11 その他、制御・開発方法について

11.1 ROS からの制御

メガローバーVer.3.0 屋外対応版は USB シリアルまたは Wi-Fi によって ROS と接続し、制御することが可能です。詳しくは、メガローバーVer.3.0_ROS 取扱説明書をご確認ください。

11.2 Windows からの制御サンプル

Windows から USB シリアル接続でメガローバーを走行させるサンプルプログラムを添付しています。詳しくは Windows サンプルフォルダを確認してください。

11.3 Arduino ライブラリ vs_wrc058_megarover

ライブラリの各関数についての説明は、フォルダ内のソースファイル、ヘッダファイルに記載されています。

商品に関するお問い合わせ

TEL: 06-4808-8701 FAX: 06-4808-8702 E-mail: infodesk@vstone.co.jp

受付時間: 9:00~18:00 (土日祝日は除く)

ヴイストン株式会社

www.vstone.co.jp

〒555-0012 大阪市西淀川区御幣島 2-15-28