

	<b>Arbeitsblatt</b>	Datum:	pmhs Nürtingen Kanalstraße 29 72622 Nürtingen bar@pmhs.de
	Zusatz: Konzeption mit UML	Name:	

## Aufgabe 1: Anwendungsfalldiagramm (Use Case)

Das Anwendungsfalldiagramm beschreibt das Verhalten des Systems aus Sicht des Akteurs (Benutzer).

- a.) Informiere dich auf <https://de.wikipedia.org/wiki/Anwendungsfalldiagramm> über das Anwendungsfalldiagramm und notiere dir die wichtigsten Elemente und Regeln.
- b.) Schaue dir den ersten Abschnitt aus dem zugehörigen Video an und versuche anschließend ein Anwendungsfalldiagramm für den quizFight-client zum Stand von Lektion 6 zu zeichnen.

## Aufgabe 2: Sequenzdiagramm

In einem Sequenzdiagramm werden Interaktionen von Akteuren (Benutzer) mit dem System, aber auch von Objekten innerhalb des Systems dargestellt. Es handelt sich ebenfalls um ein Verhaltensdiagramm.

- a.) Informiere dich auf <https://de.wikipedia.org/wiki/Sequenzdiagramm> über das Sequenzdiagramm und notiere dir die wichtigsten Elemente und Regeln.
- b.) Schaue dir den Abschnitt aus dem zugehörigen Video an und versuche anschließend zu mindestens zwei deiner Anwendungsfälle des quizFight-client (Stand Lektion 6) Sequenzdiagramme zu zeichnen.

## Aufgabe 3: Klassendiagramm

Im Gegensatz zu Sequenz- und Anwendungsfalldiagramm handelt es sich bei einem Klassendiagramm um ein Strukturdiagramm, das den Aufbau von Klassen (Attribute und Methoden) sowie die Beziehungen zwischen ihnen beschreibt.

- a.) Informiere dich auf <https://de.wikipedia.org/wiki/Klassendiagramm> über das Klassendiagramm und notiere dir die wichtigsten Elemente und Regeln. Etwas praktischer wird es hier: <http://www.codeadventurer.de/?p=2428>
- b.) Versuche das Klassendiagramm aus dem Video nachzuvollziehen und erweitere die notwendigen Beziehungen und evtl. Fehlenden Klassen.