

Nesneye Dayalı Programlama – Ödev 1

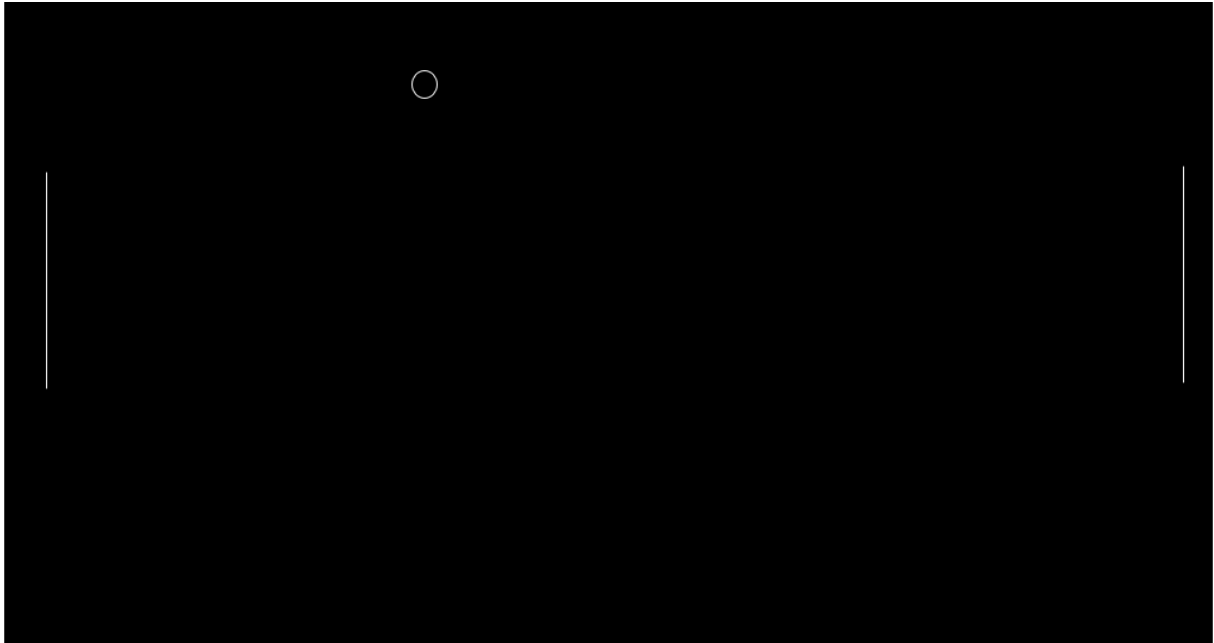
C# Console Kafa Topu Oyunu Uygulaması

Açıklama: C# Console ekranında kafa topu oyunu tasarlamamız istenmektedir.

Kurallar:

- Karşılıklı iki kişinin kontrol ettiği 2 oyuncu konsol ekranında istenilen tuş takımları kullanılarak hareket ettirilecektir.
- Oyun sahası içerisinde hareket eden bir top kullanılarak oyuncular birbirlerine gol atmaya çalışacaktır.
- Oyun bittiğinde skorlar görüntülenmelidir.

Örnek ekran çıktısı aşağıdaki gibidir:



- Son gönderim tarihi SABİS ödev modülünde yazmaktadır.
- Ödevlerinizi yüklerken proje dosyanızın tamamını yükleyiniz.
- Ödev dosya adını “öğrenci numaranız” olmalıdır.
- Fonksiyon ve Sınıf kullanımı zorunludur.
- Kodlarınızda mutlaka öğrenci bilgilerinizi içeren üst yorum satırı bulunmalıdır.
- Aynı tasarım ve koda sahip olan ödevler 0(sıfır) olarak değerlendirilecektir.

Önemli Not: Araştırmalarınıza ping pong oyunu üzerinden başlamanız ödevinizde size yardımcı olacaktır.

Başarılar Dilerim.