## Platformy programowo-sprzętowe IBM

## Sprawozdanie z laboratorium

Data	Tytuł zajęć	Uczestnicy
18.05.2021 13:15	Menu	Bartosz Rodziewicz (226105)

## Przebieg zajęć

Poniżej opiszę proces stworzenia prostego menu w systemie IBMi.

Do stworzenia menu potrzeba pliku w którym zapisany zostanie member przechowujący edytowalną wersje menu. Z tego też powodu utworzyłem plik MENUFILE komendą CRTSRCPF.

F3=Exit F4=Prompt F9=Retrieve F12=Ca F23=Set initial menu File MENUFILE created in library PPS29L.

Utworzenie fizycznego pliku MENUFILE.

Do tworzenia menu najlepiej użyć polecenia STRSDA - Start Screen Design Aid.

Screen Design Aid (SDA)

Select one of the following:

- 1. Design screens
- 2. Design menus
- 3. Test display files

Uruchomiony Screen Design Aid.

Do tworzenia menu służy opcja 2, jednak warto najpierw utworzyć jakiś ekran i poznać dostępne opcje pod opcją 1. Ja skupię się jednak na samej opcji tworzenia menu.

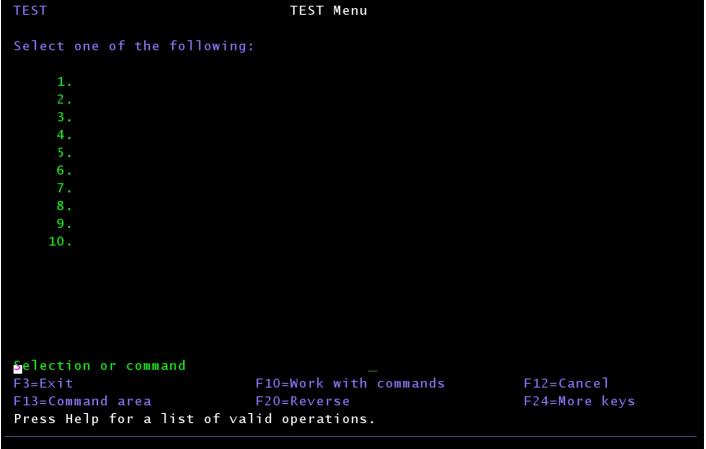
Po wybraniu opcji 2 trzeba wskazać plik oraz wybrać nazwę membera w którym przechowywane będzie menu w wersji edytowalnej.

Ekran wyboru pliku, gdzie przechowywane będzie menu.

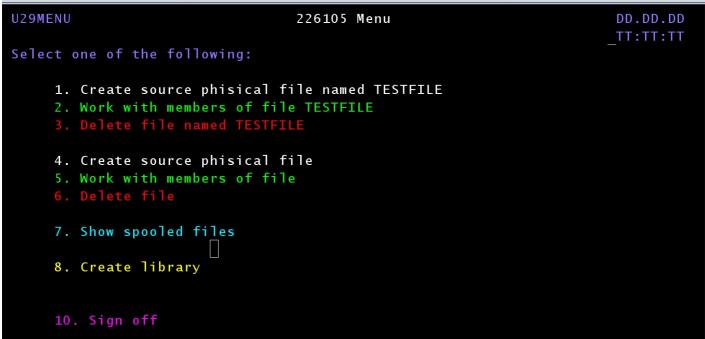
Na kolejnym ekranie należy wybrać czy chcemy edytować menu (wygląd ekranu menu oraz komendy, które są przypisane do opcji menu), czy edytować

pozycje pomocy dostępnej pod F1.

Najpierw opiszę edycję samego menu. Wygląda ona podobnie jak tworzenie ekranu, jednak po włączeniu pustego menu stworzone są już pewne pola.



Ekran tworzenia menu.



Ekran tworzenia menu ze stworzonym przykładowym menu.

Po wypełnieniu pól pozycjami menu, można wykonać lekką modyfikację menu, poprzez np zmianę kolorów pól tekstowych lub dodaniem czasu.

Każde pole posiada znak kontrolny w który po wpisaniu specjalnego kodu możliwa jest manipulacja nim. Najważniejsze kody to:

- d usunięcie pola
- 🔹 cX zmiana koloru, gdzie w miejsce X należy podać literkę koloru (np. 🕝 red, g green, b blue, y yellow, w white, itd.)
- ac wyśrodkowanie pola do środka ekranu

Aby ułatwić sobie edycję i zrozumienie jak wyglądają pola w menu warto użyć klawisza F20, aby wyświetlić podział tekstu na pola.

U29MENU 226105 Menu Select one of the following: Create source phisical file named testfile 2. Work with members of file testfile Delete file named testfile 4. Create source phisical file 5. Work with members of file 6. Delete file 7. Show spooled files 8. Create library 10. Sign off Selection or command F10=Work with commands F3=Exit F12=Cancel F13=Command area F24=More keys F20=No reverse

Ekran tworzenia menu z zaznaczonymi polami tekstowymi.

Menu można wzbogacić zegarkiem, datą lub polem z nazwą użytkownika używając odpowiednio specjalnych zmiennych - \*TIME , \*DATE i \*USER .

Kolejnym etapem tworzenia menu jest podanie komend pod kolejne cyfry. Do tego należy włączyć ekran edycji komend znajdujący się pod klawiszem F10.

Pod każdą cyfrę z menu należy wpisać komendę, która ma zostać uruchomiona. Aby jednak móc wybrać komendy z parametrami, należy wpisać komendę, oraz wypisać parametry ze specjalnym przedrostkiem i opcjonalnie wartością. Dokładnie opisane jest to w dokumentacji w tym miejscu: https://www.ibm.com/docs/en/i/7.1?topic=time-using-selective-prompting-cl-commands. Tylko wyszczególnione parametry z odpowiednim przedrostkiem będą możliwe do uzupełnienia dla użytkownika menu.

	Define Menu	Commands		
Menu	: U29MENU	Position to menu optic	on	
Type commands, press Enter.				
Option 01	Command crtsrcpf testfile			
02	wrkmbrpdm testfile			
03	dltf testfile			
04	crtsrcpf ??file()			
05	wrkmbrpdm ??file()			
06	dltf ??file()_			
07	wrksplf			
F3=Exit	F11=Defined only options	F12=Cancel	More F24=More keys	

Ekran edycji komend menu - drugi ekran.

Zapisanie komend wykonuje się klawiszem ENTER, następuje wtedy powrót do edycji ekranu menu. Aby zapisać ekran menu, należy opuścić ekran edycji. Wraca się wtedy do wyboru edycji ekranu oraz pomocy. Przed zapisaniem opiszę po krótce tworzenie pomocy do menu. Aby włączyć edycję pomocy należy w odpowiednim miejscu wpisać Y.

Ekrany pomocy dodaje się do odpowiednich pozycji menu. Możliwe jest stworzenie ogólnego ekranu pomocy dla danego menu (ekran dla pozycji 0), możliwe jest stworzenie ekranu dla konkretnej pozycji, oraz jednego ekranu dla kilku pozycji (ekran dla zakresu pozycji).

```
Work with Menu Help Records
                   MENUFILE
                                        Menu . . . . . :
                                                             U29MENU
 Library . . .
                     PPS29L
Type options (and Range), press Enter.
 1=Create
                                4=Delete
                                                   12=Update
                  3=Copy
Opt
     Range
              Text
              General Help for Menu U29MENU
     00 - 00
              Help for Menu Option 01
     01 - 01
```

Ekran edycji ekranów pomocy menu.

Na cele zadania stworzyłem jedynie ekran ogólny i ekran dla pozycji 1. Tworzenie ekranu pomocy nie różni się zbyt wiele od tworzenia ekranu menu, edytor działa bardzo podobnie.

Po stworzeniu odpowiednich ekranów pomocy, zapisanie całego menu następuje poprzez wyjście z edytora pomocy oraz z ekranu wyboru trybu edytora. Pojawia się wtedy pytanie czy zapisać ekran menu oraz czy go skompilować. Domyślnie obie opcję są zaznaczone. Po skompilowaniu menu możliwe jest bezpieczne opuszczenie SDA.

U29MENU 226105 Menu 31.05.21 20:08:28 Select one of the following: 1. Create source phisical file named TESTFILE 2. Work with members of file TESTFILE 4. Create source phisical file 5. Work with members of file 7. Show spooled files 8. Create library 10. Sign off Selection or command F3=Exit F4=Prompt F9=Retrie∨e F12=Cancel F13=Information Assistant F16=System main menu

Menu utworzone na potrzeby tego zadania.

Aby wyświetlić utworzoną pomoc należy wpisać oczekiwaną pozycję w menu (np. 1) oraz kliknąć klawisz F1.

HELP

Help for Menu Option 01

Creates new file named TESTFILE in \*CURLIB

Ekran pomocy dla pozycji 1.

Wciśnięcie F1 bez wpisania żadnej pozycji skutkuje uruchomieniem ogólnego ekranu pomocy dla tego menu.

HELP

General Help for Menu U29MENU

Menu created as a solution to task 5e for IBMi course by Bartosz Rodziewicz

Ogólny ekran pomocy menu.

Wciśnięcie F1 dla pozycji, która nie posiada pomocy skutkuje poniższym komunikatem o błędzie.

Selection or command

===> 2

F3=Exit F4=Prompt F9=Retrieve F12=Cancel
F13=Information Assistant F16=System main menu
Help not available for menu option 2.

MW

Komunikat o braku ekranu pomocy dla danej pozycji.