

# Bezpieczeństwo

## Wyzwania

- Urządzenia mobilne
- Powszechna digitalizacja (dokumenty, elektroniczna tożsamość – np. odcisk palca, rejestry sądowe – np. księgi wieczyste)
- Zarządzanie infrastrukturą (np. światła, kolej)
- Sterowanie procesami przemysłowymi (stuxnet)

## Dlaczego jest niebezpiecznie ?

- Projektując systemy/protokoły nie myślano o bezpieczeństwie
- Błędy
- Ignorancja i niedbalstwo
- Brak konsekwencji i staranności

## Bezpieczeństwo - definicja

Miara (poziom) uzasadnionego zaufania, że potencjalne straty [wynikające z ...] nie zostaną poniesione

## Bezpieczeństwo teleinformatyczne

Straty wynikające z:

niepożądanego (przypadkowego lub świadomego) ujawnienia, modyfikacji, zniszczenia lub uniemożliwienia przetwarzania informacji przechowywanej i przesyłanej za pomocą systemów teleinformatycznych

## Uzasadnione zaufanie

- Analiza ryzyka
  - Zasoby i ich wartość
  - Zagrożenia
  - Podatności
- Audyt
- Mechanizmy zabezpieczeń

## Potencjalne straty

- Wartość zasobów
- Koszty niedostępności i przestojów

## Klasy zagrożeń

- Siły wyższe (żywieoty, katastrofy, zmiany prawa, kryzys finansowy)
- Działania przestępcze
- Błędy użytkowników i operatorów
- Zaniedbania organizacyjne
- Awarie i wady elementów systemu teleinformatycznego

## Co grozi informacji ?

- Nieuprawniony odczyt/upublicznienie
- Nieuprawniona modyfikacja, uszkodzenie
- Nieuprawnione usunięcie
- Niedostępność
- Podszywanie pod źródło informacji
- Utrata w wyniku awarii, błędu
- Uszkodzenie
- ...

## Usługi Sieciowe

- DNS
- DHCP
- WWW (zakupy, rezerwacje, zapisy na zajęcia)
- Poczta
- Zdalne zarządzanie
- ...

## Co grozi usługom sieciowym ?

- Niedostępność usługi
- Podszywanie pod usługodawcę

## Co to znaczy bezpiecznie ?

- Przesyłanie numeru karty kredytowej
- Przesyłanie danych do przelewu
- Przesyłanie informacji o terminie egzaminu
- Sprawdzanie planu zajęć na stronie Uczelni, przesyłanie projektu 2 godz. przed terminem
- Wspólna lodówka w akademiku

**Atrybuty bezpieczeństwa/Usługi ochrony**

## Atrybuty bezpieczeństwa

- **Poufność danych** (*confidentiality*)  
dane są niemożliwe do odczytania przez osobę nieautoryzowaną (nieuprawnioną)

## Atrybuty bezpieczeństwa

- **Integralność** (*integrity*)  
dane (przechowywane lub przesyłane) nie mogą być modyfikowane przez nieautoryzowane osoby lub przekłamane (spójność danych)

## Atrybuty bezpieczeństwa

- **Dostępność** (*availability*)  
autoryzowane podmioty mają bieżącą i nieprzerwaną możliwość korzystania z zasobów systemów i sieci

## Atrybuty bezpieczeństwa

- **Uwierzytelnianie** (*authentication*)  
Tożsamość podmiotów (np. komunikujących się stron) jest potwierdzona.  
Możliwość sprawdzenia, czy użytkownicy (serwery, procesy) komunikujący się ze sobą są rzeczywiście tymi, za których się podają.

## Atrybuty bezpieczeństwa

- **Niezaprzeczalność** (*nonrepudiation*)  
dostarczenie dowodów realizacji czynności, np. wysłania konkretnych danych, odebrania danych.

## Atrybuty bezpieczeństwa

- **Kontrola dostępu** (*access control*)  
zapewnienie, by dostęp do źródła informacji był kontrolowany, w ten sposób, aby tylko uprawnieni użytkownicy mogli korzystać z tej informacji

## Atrybuty bezpieczeństwa

- **Rozliczalność/odpowiedzialność**  
(*accountability/accounting*)

Możliwość identyfikacji użytkownika odpowiedzialnego za określone działanie w systemie (np. za modyfikację pliku)

## Atrybuty bezpieczeństwa

- **Dystrybucja kluczy**  
(*key management*)

zapewnienie poprawnej i bezpiecznej (!) wymiany informacji tajnych i parametrów kryptograficznych (klucze, hasła, uzgadnianie algorytmów)

## Inne pojęcia

- **Identyfikacja** (*identification*)

Operacja zgłaszania się użytkownika w systemie, związana z uwierzytelnianiem.

## Inne pojęcia

- **Autoryzacja** (*authorization*)

Nadawanie uprawnień do korzystania z określonych zasobów

## Popularne pakiety

- **CIA** – jak powinny być traktowane nasze dane / informacja  
*Confidentiality, Integrity, Availability*
- **AAA** – czego oczekujemy od systemów kontroli dostępu do zasobów  
*Authentication, Authorization, Accounting*

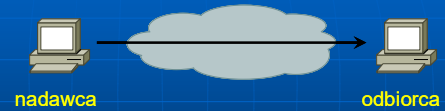
## Klasyfikacja zagrożeń bezpieczeństwa

## Klasyfikacja zagrożeń w systemach komputerowych

- **Zamierzone** - związane z działaniami wykonywanymi z premedytacją
- **Losowe wewnętrzne** - niezamierzone błędy, zaniedbania użytkowników, defekty sprzętu i oprogramowania
- **Losowe zewnętrzne** - skutki działania temperatury, wilgotności, zanieczyszczenia powietrza, zakłócenia źródła zasilania, wyładowania atmosferyczne, klęski żywiołowe

## Zagrożenia bezpieczeństwa w sieciach komputerowych

- Przepływ normalny

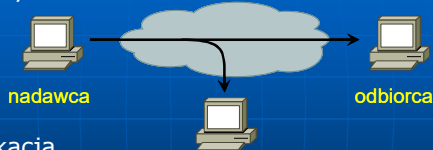


- Przerwanie



## Zagrożenia bezpieczeństwa w sieciach komputerowych

- Przechwycenie



- Modyfikacja

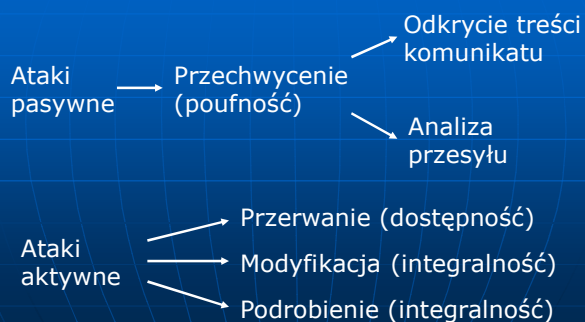


## Zagrożenia bezpieczeństwa w sieciach komputerowych

- Podrobienie



## Ataki na bezpieczeństwo



## Mechanizmy zabezpieczające

Mechanizmy realizacji usług ochrony

## Mechanizmy zabezpieczające

- Techniczne
- Fizyczne
- Organizacyjne
- Prawne

## Mechanizmy zabezpieczające

- Kryptografia i steganografia
- Mechanizmy filtrujące i algorytmy rozpoznawania
- Mechanizmy kontroli dostępu
- Mechanizmy podnoszenia niezawodności
- Narzędzia organizacyjne i prawne
- Świadomość i odpowiedzialność użytkowników

## Zagrożenia Bezpieczeństwa Sieci Komputerowych

## Podstawowe pojęcia

- Zagrożenie (*threat*)  
potencjalne naruszenie zabezpieczeń
- Podatność (*vulnerability*)  
wada lub luka w systemie zabezpieczeń

## Bezpieczeństwo w sieci

Warstwy TCP/IP

Aplikacji

Transportowa

Sieciowa

Łącza danych

Ataki na aplikacje (exploit), malware, DoS, podszywanie, ataki na hasła, ataki kryptograficzne, zatrucie (np. DNS).

Ataki na sesje TCP: przejmowanie sesji, DoS, przygotowanie do ataku na aplikacje (skanowanie portów)

Ataki sieciowe: podszywanie, DoS, zatrucie tablic routingu.

Podsłuchiwanie, podszywanie, zatrucie (ARP), DoS.

## Etapy ataku

- Rekonesans: adresy IP i domenowe, nazwy kont (socjotechnika)
- Skanowanie sieci i portów
- Wyszukiwanie podatności na otwartych portach
- Exploit, łamanie haseł
- Eskalacja uprawnień, backdoor

## Zagrożenia

### Warstwa fizyczna

## Warstwa fizyczna

- Uzyskanie dostępu do medium
  - Kabel elektryczny
  - Kabel optyczny
  - Kanał bezprzewodowy
- Promieniowanie ujawniające – przypadkowy przeciek informacji

## Promieniowanie ujawniające

- Niepożądana emisja akustyczna lub elektromagnetyczna, której sygnał jest skorelowany z informacją użyteczną
- Zagrożenie: **infiltracja elektromagnetyczna**

## TEMPEST

- Badania bezpieczeństwa emisji mają charakter częściowo niejawnny
- W USA istnieje niejawnny projekt rządowy *Transient ElectroMagnetic Pulse Emanation Standard*, w ramach którego przyznawane są certyfikaty:
  - Kat. 1 – TEMPEST (8 metrów)
  - Kat. 2 – zredukowany TEMPEST (20 m)
  - Kat. 3 – obniżona emisja (100 m)
  - znak CE (w Polsce PN-55022)

## Tempest for Eliza



[www.erikyyy.de/tempest/](http://www.erikyyy.de/tempest/)

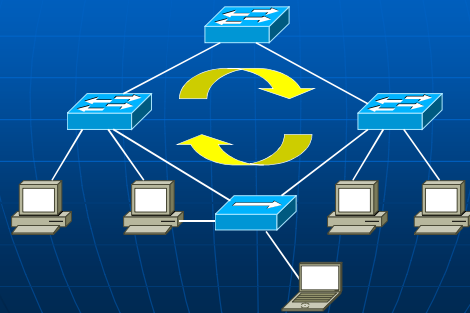
## Ograniczanie emisji ujawniającej

- Rozwiązania technologiczne wadą są wysokie koszty
- Tłumienie pośrednie: specjalne konstrukcje ścian, farby, tapety, strefy bezpieczeństwa
- Maskowanie elektromagnetyczne: wprowadzenie dodatkowych sygnałów szumopodobnych 'zakłócających' niepożądaną emisję

## Zagrożenia

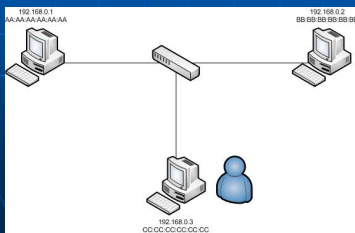
### Warstwa łącza danych

## Pętle w sieciach Ethernet



## Podśluchiwanie (*sniffing*)

- w domenie kolizyjnej
- w środowisku przełączanym (*ARP Poisoning, ARP Flooding*)



## Podszywanie

- Atak na przełącznik:
  - VLAN hopping
  - STP

## Zagrożenia

### Warstwa sieci

## Warstwa sieci

- Podszywanie
  - brama
  - dhcp
  - Router (zatrucie tablic routingu)
  - Ataki na protokoły routingu
- Routing źródłowy
- Ataki DoS oparte na ICMP



## *(Distributed) Denial of Service*

- Atak polegający na uniemożliwieniu ofierze świadczenia usług (atak na dostępność). Bazuje głównie na błędach w implementacji protokołów:
  - ICMP (Ping of Death, Smurf)
  - TCP (SYN flood, Land.c)
  - UDP (UDP flood)
  - Fragmentacji pakietów (TearDrop)

## *Atak Ping of Death*

Polega na wysłaniu zapytania ICMP pakietem o rozmiarze > 65535 B

```
ping -l 65510 <adres_ip>
```

65510 + 20 (nagłówek IP) +  
8 (zapytanie ICMP - Echo Request)

## *Atak Smurf*

- Atakujący wysyła spreparowane pakiety do różnych urządzeń w sieci (*ping request*)
- Jako adres nadawcy podaje adres celu ataku

## Zagrożenia

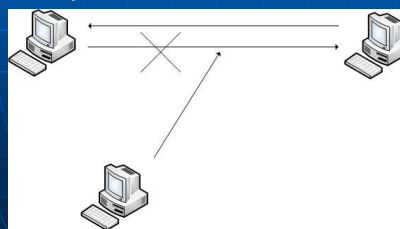
### Warstwa transportowa

### Warstwa transportowa

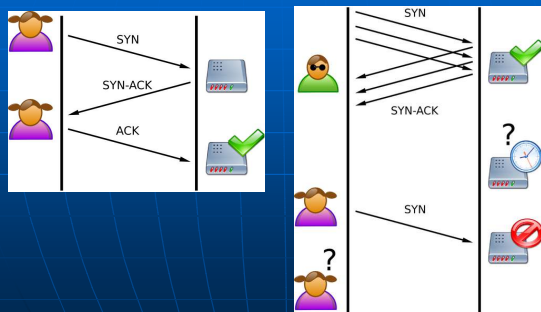
- Przejęcie sesji TCP/IP
- Odmowa usług: DoS i DDoS
- Skanowanie portów

### Przejęcie sesji

- Przerwanie połączenia za pomocą RST
- Atak na generatory liczb pseudolos.
- Przewidywanie ISN



## Atak SYN flood (DoS)

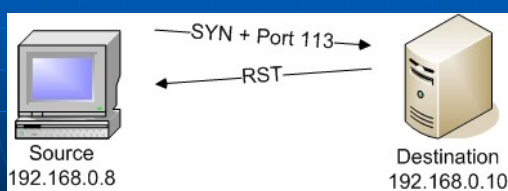


## Atak Land.c (DoS)

- Atak polega na spreparowaniu pakietu TCP wysłanego do atakowanego systemu
- Jako adres nadawcy (urządzenia chcącego nawiązać połączenie) podawany jest adres celu ataku
- Zaatakowany nawiązuje połączenie sam ze sobą

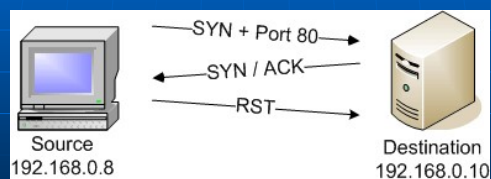
## Skanowanie portów

### ■ TCP [SYN] Scan



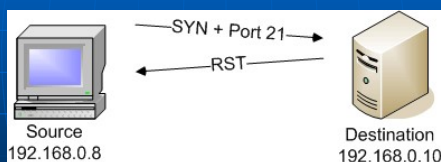
## Skanowanie portów

### ■ TCP [SYN] Scan



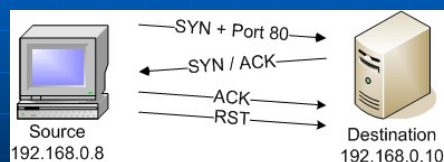
## Skanowanie portów

### ■ TCP connect() scan



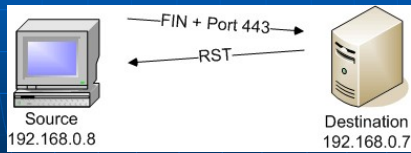
## Skanowanie portów

### ■ TCP connect() scan



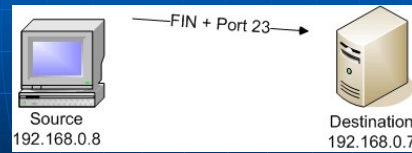
## Skanowanie portów

### ■ [FIN] scan



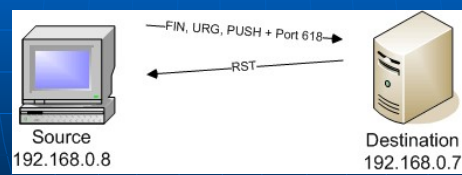
## Skanowanie portów

### ■ [FIN] scan



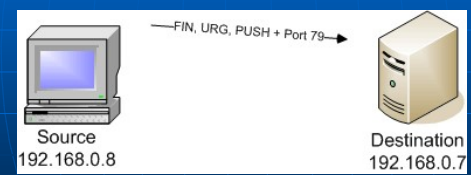
## Skanowanie portów

### ■ Xmas tree scan



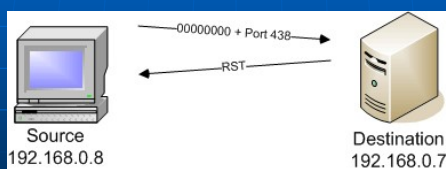
## Skanowanie portów

### ■ Xmas tree scan



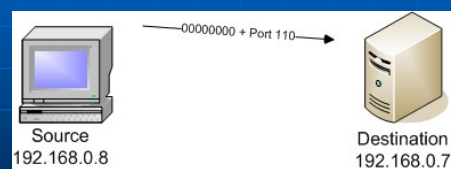
## Skanowanie portów

### ■ Null scan



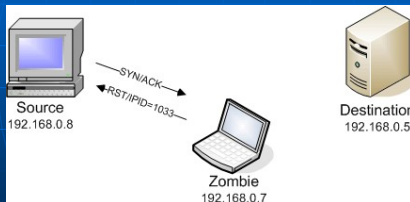
## Skanowanie portów

### ■ Null scan



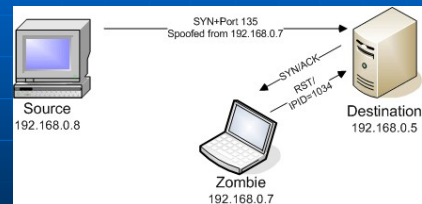
## Skanowanie portów

### ■ Idle scan



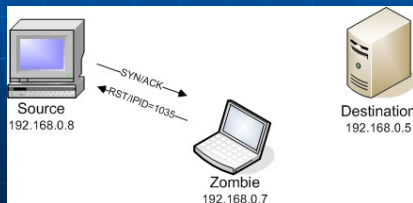
## Skanowanie portów

### ■ Idle scan



## Skanowanie portów

### ■ Idle scan



## Zagrożenia

### Warstwy wyższe (aplikacji)

## Malicious software

- Wirus, makrowirus
- Robak (*worm*)
- Koń trojański
- Bomba (logiczna, czasowa)
- Dialer
- Exploit

## Wirusy

- Wymagają programu-nosiciela  
Kod wirusa jest doklejany do kodu nosiciela
- Uruchamiają się gdy jest uruchamiany nosiciel
- Rozmnażają się infekując kolejne programy
- Wykonują działania destrukcyjne

## Robaki (worm)

- Samodzielny program lub moduł wykonywalny
- Potrafi rozprzestrzeniać się samodzielnie, np. za pomocą poczty
- Może powielać się lawinowo zużywając zasoby (pamięć, moc obliczeniową, przepustowość sieci)

## Koń trojański

- Pozornie pożyteczny program, jednak zawierający nieudokumentowany, szkodliwy kod
- Brak zdolności samoreplikacji
- Może być kopiowany za pomocą robaków lub wirusów
- Remote Access Trojan (Backdoor)
- Rootkit (Keylogger)

## Malware - Działania

- Backdoor
- Usunięcie/uszkodzenie danych
- Kradzież danych
- Atak odmowy usługi – wyłączenie komputera, zablokowanie zasobów
- Wykorzystanie komputera do celów przestępczych (*zombie*) – na przykład do ataku DDoS

## Malware – mechanizmy obronne

- **Szyfrowanie** - malware szyfruje siebie i na początku umieszcza klucz deszyfrujący. W trakcie propagacji używany jest ten sam klucz deszyfrujący, co umożliwia skanerom antywirusowym wyłapanie malware poprzez poszukiwania klucza

## Malware – mechanizmy obronne

- Technika **oligomorficzna** - malware jest w stanie zmienić (kilka razy) klucz deszyfrujący
- Technika **polimorficzna** - zmiana klucza deszyfrującego za każdym razem (bardzo trudna detekcja)

## Ataki na aplikacje

- Przepelnienie bufora
- Przepelnienia stosowe
- Ciągi formatujące
- Wstrzykiwanie kodu powłoki

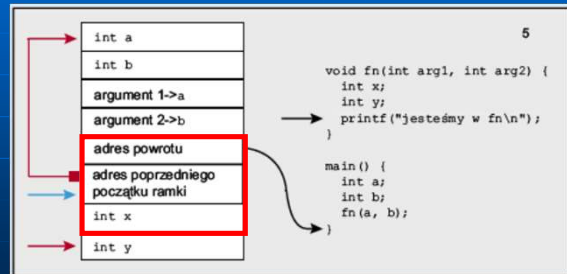
## Przepełnienie bufora

```
void fn(char *a) {
    char buf[10];
    strcpy(buf, a);
    printf("koniec funkcji fn\n");
}

main (int argc, char *argv[]) {
    fn(argv[1]);
    printf("koniec\n");
}
```

C:\> prog Tekst  
C:\> prog Bardzo\_długi\_tekst\_przepełniający

## Przepełnienie stosu



## Wstrzykiwanie kodu

Zamiast przypadkowego łańcucha do bufora wpisujemy ciąg poleceń i adres tego ciągu w pamięci



## Wstrzykiwanie kodu

```
char shellcode[] =
"\x31\xc0\xb0\x46\x31\xdb\x31\xc9\xcd\x80\x16\x5b\x31\xc0"
"\x88\x43\x07\x89\x5b\x08\x89\x43\x0c\xb0\x0b\x8d\x4b\x08\x8d"
"\x53\x0c\xcd\x80\xe8\xe5\xff\xff\xff\x2f\x62\x69\x6e\x2f\x73"
"\x68";
```

- Shellcode trzeba umieścić w pamięci procesu (najczęściej podać jako argument funkcji),
- Nadpisać (również argumentem funkcji) adres powrotu i zastąpić go adresem shellcode

## Ciągi formatujące

```
string = „%x”;
```

```
printf(„%s”, string);
```

- Umożliwia odczytanie dowolnej komórki pamięci
- Umożliwia zapis (poprzez ciąg formatujący %u) pod dowolny adres w pamięci

## SQL Injection

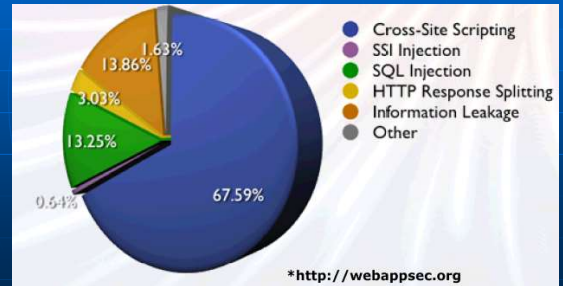
Wykorzystuje lukę w zabezpieczeniach polegającą na:

- nieodpowiednim filtrowaniu lub niedostatecznym typowaniu
- i późniejszym wykonaniu danych przesyłanych w postaci zapytań SQL do bazy danych

## Atak SQL – jak unieszkodliwić radar



## Ataki na aplikacje webowe



## Phishing

