UKŁADY CYFROWE I SYSTEMY WBUDOWANE

Zadanie projektowe: Gra wykorzystująca potencjometr

**Autorzy:**

Wojciech Ormaniec, 226181

Bartosz Rodziewicz, 226105

**Prowadzący:** dr inż. Jarosław Sugier

**Grupa:** Czwartek, TN, 8:00

# Wprowadzenie

## Temat

## Sprzęt

## Teoria

# Projekt

## Hierarchia źródeł

## Moduły

# Implementacja

## Rozmiar

## Prędkość

## Podręcznik użytkownika

# Podsumowanie

## Uwagi krytyczne

## Możliwości dalszego rozwoju

# Spis literatury