

بِسْمِ اللَّهِ الرَّحْمَنِ الرَّحِيمِ



دانشگاه کردستان

دانشکده مهندسی - گروه کامپیوتر

پروژه درس برنامه نویسی C (پروژه شماره ۲)

استاد درس:

دکتر سعدون عزیزی

حل تمرین:

امید ساعدی

سیده سبا ابراهیمی

نیم سال اول ۹۹-۹۸

❖ تعریف پروژه:

در این پروژه قصد داریم برنامه یک خودپرداز بانکی را پیاده سازی کنیم .

❖ قابلیت های پروژه:

- ۱- وارد شدن به عنوان مشتری یا کارمند بانک
- ۲- ایجاد حساب بانکی، آپدیت مشخصات حساب و اطلاعات شخصی کاربر و تسویه حساب کاربران در بخش مدیریتی برنامه
- ۳- برداشت وجه، انتقال وجه، نمایش مانده حساب و ده گردش آخر به عنوان کاربر
- ۴- اختصاص دادن نام کاربری و گذرواژه برای کارمند و کاربران

منوی اصلی:

1. Sign in as employee
2. Sign in as customer
3. Exit

منوی بخش کارمند:

1. Open an account
2. Update an account
3. Settle and Archive an account
4. list Recent Archived Accounts
5. Back to the main menu

منوی بخش مشتری:

1. Account balance
2. Transfer
3. Cash withdrawal
4. Recent account updates
5. Change password
6. Back to the main menu

▪ توضیح منوی بخش کارمند:

- حین ایجاد حساب، شماره حساب و گذرواژه به هر مشتری اختصاص داده و موجودی اولیه حساب مشخص می‌شود.
- در قسمت به روزرسانی حساب، کارمند می‌تواند اطلاعات شخصی مشتری را تغییر دهد. این بخش توسط شماره حساب مشتری قابل دسترسی می‌باشد.
- حساب‌های تسویه شده از لیست اصلی حساب‌ها حذف و به لیست حساب‌های آرشیو شده اضافه می‌شوند. در صورتی که مشتری درخواست ورود به یک حساب تسویه شده را داشت تنها امکان مشاهده آخرین تغییرات حساب پیش از تسویه وجود دارد (در صورت نمایش باقی گزینه‌ها و انتخاب توسط مشتری با پیغام مناسب از ادامه کار جلوگیری شود).

▪ توضیح منوی بخش کاربری:

- قسمت Account balance برای نمایش مانده حساب
- قسمت Transfer برای انتقال وجه
- قسمت Cash withdrawal برای برداشت وجه
- قسمت Recent account updates برای ده گردش آخر حساب
- قسمت Change password برای تغییر رمز

❖ ارزیابی مثبت پروژه (اختیاری):

- استفاده از لیست پیوندی به منظور کاهش هدر رفت حافظه
- استفاده از فایل هندلینگ برای ثبت بروزرسانی‌های حساب روی فایل‌های متنی
- رابط کاربری مناسب

فردا دیر است، همین امروز شروع کنید...