



LE PROJET

Open Project

Module de référence : Expert 1

Durée estimée de la mission : 20 heures

1. Mission

Mise en situation de l'ensemble de vos connaissances, vous allez concevoir une application à partir de rien.

2. Enjeux Objectifs

Via ce projet, vous allez expérimenter la conception d'un projet complet, incluant une API Rest ou Web service ainsi que d'une application accédant à ces données. Vous allez être amené à travailler sur le « front » et le « back » de votre projet.

3. Règles du jeu

A) Contenu attendu

Dans le cadre du développement de votre projet, il est attendu une structure minimum commune. Vous devez tous avoir dans votre rendu :

- Un web service
 - API REST
 - SOA
 - Ou autre
- Une application graphique
 - Application Web
 - Application mobile

B) Web service

Dans la partie de conception de votre web service, différentes choses vont être requises

- Gestion de sauvegarde de vos données
 - Base de données (SQL, NoSQL, fichiers...)
- Sécurité
 - API sécurisé
 - Utilisation d'un token
- Gestion des différentes actions possibles
 - CRUD complet

C) Application graphique

Afin d'afficher vos données à l'utilisateur, vous avez besoin d'une solution avec une interface graphique. Libre à vous de choisir votre plateforme.

- Mobile
 - Android
 - iOS
 - Universal Apps
- Web
- CrossPlateforme
 - Ionic
 - Autre

L'utilisateur devra avoir la capacité de créer un compte, se connecter et avoir différentes pages pour afficher, traiter ou ajouter de nouvelles données.

D) Autre

Pour un peu planifier le projet, voici différent points à traiter.

- Avoir un système de gestion de comptes
 - Créer un compte
 - Pouvoir se connecter au service
- Partie administrateur
 - Système de logs & statistiques
- Role au niveau des comptes
 - Utilisateur
 - Administrateur
 - Autre si vous voulez

4. Livrables

Le code source devra être rendu dans un dossier ZIP ou tar ! En cas de rendu dans un autre type d'archive, le formateur se réserve le droit de ne pas accepter le rendu.

La date de rendu est fixée au 16 Avril à 23h59 Heure de paris dernier délai. Après cette date, tout projet ne sera pas corrigé et se vera attribué la note de 0/20.

5. Évaluation

Tout code copié d'internet ou d'un autre étudiant, ainsi que tout « cheat » d'une quelconque manière est complètement INTERDIT.

En cas de problème relatif à de la copie, la note de 0/20 sera immédiatement mise.

6. Ressources en lignes pour aller plus loin !

[Google est ton ami !](#)

7. Ouverture d'esprit

Source d'inspiration

Challenge personnel

Trucs et astuces :

Pour la qualité du code, vous n'avez qu'une chose à retenir :

« *Always code as if the guys who ends up maintaining your code will be a violent psychopath who knows where you live* » - **Martin Golding**