

# E-LEARNING ALGORITMA



**NAMA : Iqbal Mohamad Ayubi**  
**PRODI : TEKNIK INFORMATIKA**  
**REGULER MALAM**  
**NIM: 17111224**

# 1.TIPE DATA INTEGER

- ▣ Program\_Menghitung\_Luas\_Persegi
- ▣ { I.S :Pengurangan\_bilangan }
- ▣ { F.S: menampilkan\_hasil\_luas\_persegi }
- ▣
- ▣ Deklarasi
  - Integer S= 20
- ▣ Algoritma
- ▣     Output (  $S*S$  );
- ▣     Output ( Menampilkan\_ $S*S$  );

## 2. TIPE DATA REAL

- ▣ Program Keliling\_Persegi
- ▣ {I.S:Keliling\_pesegi}
- ▣ {F.S:Menampilkan\_Keliling\_persegi}
  
- ▣ Deklarasi:
- ▣ Real S=30,5
  
- ▣ Algoritma:
- ▣ Output (S+S+S+S);
- ▣ Output (menampilkan\_S+S+S+S);

# 3. TIPE DATA CHARACTER DAN STRING

- ▣ Program Menampilkan\_nama\_nim\_nilai\_mahasiswa
- ▣ {I.S:nama\_nim\_nilai\_belum\_ada}
- ▣ {F.S:Menampilkan\_nama\_nim\_nilai\_mahasiswa}

- ▣ Deklarasi:

- String nama mahasiswa
- String nim
- Integer total nilai mahasiswa
- Char A
- Char B
- Char C
- Char K
- 

- ▣ Algoritma:

- ▣ Output ("nama mahasiswa");
- ▣ Output ("nim");
- ▣ Output (total nilai mahasiwa);
- IF ("nilai 80 sampai 100));then
  - ▣ Output{"A"};
- IF (nilai 70 sampai 79); then
  - ▣ Output("B");
- IF (nilai 60 sampai 69); then
  - ▣ Output ("C");
- IF (nilai 0 sampai 59); then
  - ▣ Output ("K");
  - ▣ OutpuT ("menampilkan hasil nilai");

# 4. TIPE DATA BOOLEAN

- ▣ Program Menampilkan\_tatatertib\_berlalu lintas
- ▣ {I.S:tatatertib\_lalu lintas\_belum\_ada}
- ▣ {F.S:Menampilkan\_tatatertib\_berlalu lintas}
  
- ▣ Deklarasi:
  - Boolean true
  - Boolean false
  
- ▣ Algoritma:
  - Output("kendaraan berhenti");
- ▣ IF ("lampu merah menyala"); then
  - Output("true");
- ▣ Else("lampu hijau menyala");
  - Output ("false");
- ▣ IF ("lampu kuning menyala"); then
  - Output ("true");
  - Output ("kendaraan maju");
- ▣ IF ("lampu merah menyala");then
  - Output ("false");
- ▣ Else ("lampu hijau menyala");
  - Output ("true");
- ▣ IF ("lampu kuning menyala"); then
  - Output ("true");
  - Output ("menampilkan hasil tatatertib berlalu lintas");