

Les différents acteurs du travail ainsi que leur participation

Pour commencer, il faut noter que l'équipe de développement du projet est composée de 5 personnes dont les rôles se situent comme suit :

DIARRA YAYA ABDEL-AZIZ : Analyste et membre de l'équipe de gestion des configurations

- ⇒ Il se charge de développer sous la direction du chef de projet, une partie d'un programme voire l'intégralité du logiciel demandé. Pour ce faire, l'analyste-programmeur procédait à la consultation du cahier des charges composé par le chef de projet. Ainsi, l'étude et la décomposition des différentes fonctions du programme demandé par le client prenait une place importante dans son travail. Ensuite, il détermina une ou plusieurs solutions techniques avant de développer l'application commandée. Puis, il rédigea les fonctionnalités à l'aide de lignes de code dans un langage de programmation particulier (C, C++, Python, etc.). Enfin, il composa lui-même la notice d'utilisation des fonctionnalités relatives à son travail, et effectua lui-même les différents tests, et chasses aux bugs.

KOUASSI KONAN ALEX SAMUEL : Testeur et chef de l'équipe de gestion de configuration

- ⇒ Son rôle est de tester l'application, de s'assurer de l'accessibilité de l'interface utilisateur ainsi que de la durabilité, la sécurité et autres points essentiels à la gestion du logiciel en question. Son équipe était composée de deux grandes unités de testeurs dont les testeurs backend qui étaient chargés d'assurer tout ce qui est interne au code, aux bugs du système et des testeurs frontend qui étaient chargés d'assurer une meilleure expérience utilisateur.
- ⇒ Le travail fut parfaitement exécuté par ce-dernier qui assurait la cohérence et la concordance entre les deux unités de son équipe
- ⇒ L'identification, la maîtrise et l'enregistrement de la configuration du logiciel étaient de mise lors de sa direction de l'équipe de gestion de configuration.

KOUAME KOUAKOU AIME VENANCE : Concepteur et membre de l'équipe de maintenance

- ⇒ D'une part, KOUAME devait assurer pleinement son rôle de concepteur, une étape majeure dans la mise en place des différentes fonctionnalités du système. Il était chargé de la conception et de l'amélioration des systèmes et applications informatiques pour le compte de l'entreprise et de ses clients.
- ⇒ D'autre part, il était chargé, une fois le travail achevé, d'apporter les modifications nécessaires pour en corriger les fautes, en améliorer l'efficacité et par-dessus tout cela l'adapter à l'environnement.

DEMBELE ABOUBACAR SIDICK : Formateur

- ⇒ Son rôle était d'intervenir dans les différentes équipes afin d'améliorer les différentes compétences des ingénieurs de chaque domaine. Ainsi, il se devait d'accompagner méthodiquement mais surtout rigoureusement tous les différents acteurs et les différentes équipes de la mise en place de l'intégralité du système développé.

BAMBA MOUSSA : Programmeur et membre de l'équipe de maintenance

- ⇒ Son rôle de programmeur, comme le nom l'indique, consistait à mettre en place les différents programmes, écrire les différentes lignes de codes de la totalité du logiciel. Mais, il ne travaillait pas seul ; En effet, en tant que chef du département de programmation, il avait

sous son couvert une grande équipe de programmeurs professionnels et expérimentés dans le domaine. Cela a permis une fluidité du travail.

- ⇒ D'autre part, il était chargé, une fois le travail achevé, d'apporter les modifications nécessaires pour en corriger les fautes, en améliorer l'efficacité et par-dessus tout cela l'adapter à l'environnement.