

PLAN DE TEST

PLAN SUIVIE :

INTRODUCTION

OBJECTIFS ET TÂCHES

Objectifs

Tâches

PORTÉE

Stratégie de test

Test alpha (test unitaire)

Test du système et de l'intégration

Tests de performance et de stress

Test d'acceptation par l'utilisateur

Test de régression automatisé

Fonctionnalités à ne pas tester

Approbations

INTRODUCTION

Le produit testé est un logiciel de dessin et de retouche d'image qui englobe plusieurs fonctionnalités et d'outils indispensable à son bon fonctionnement telle que l'outil crayon, l'outil couleur, l'outil pipette, l'outil de graduation.

OBJECTIFS ET TÂCHES

Objectifs

Nous testons notre application pour vérifier s'il n'y a pas d'erreur dans le code et vérifier si l'application répond aux besoins du client afin d'avoir une bonne image aux yeux des clients.

Tâches

Les tâches identifiées par le plan de test c'est-à-dire pour les tests : tester les différentes fonctionnalités fonctionnelles du produit et faire des rapports de problèmes de test à la suite de chaque test élémentaire, et les post-tests pour s'assurer du très bon fonctionnement de notre produit.

Stratégie de test

Des tests fonctionnels, d'interface utilisateur, sécurité, unitaires ainsi des tests d'intégration seront élaborés afin de tester notre application.

Les fonctionnalités à tester : le dessin des formes, la modification des images et formes l'apport de couleur ainsi que la suppression.

Test alpha (test unitaire) & Test du système et de l'intégration

L'effort de test. En effet plusieurs fonctionnalités ont été testé à mainte reprise afin d'être exempt de tout bug observé.

Par exemple la fonctionnalité de dessin (avec l'outil crayon) à été testé à plusieurs reprises dans le but de s'assurer de :

La continuité de des traits, la suivie du curseur pendant chaque tracé, et éviter la boucle infinie du tracé après un bon déplacement.

Pour ce fait nous avons cité dans le SDP que le département des tests dirigée par Mr Kouassi Alex testeur et membre de l'équipe de configuration se chargera d'effectuer des tests unitaires et d'intégration et nous rédigera les scripts de test. En outre, celui-ci pour la fréquence de test, test trois (3) fonctionnalité par jour et faire suivre du script de test et le test lui a fallu deux (2) jours selon le SDP.

Tests de performance et de stress

L'équipe de configuration s'associe avec l'équipe le département de test pour les tests de performance et de stress en définissant la séquence des évènements pour les tests.

Test d'acceptation par l'utilisateur

L'équipe de configuration s'associe avec l'équipe le département de test pour faire un test devant l'utilisateur pour enfin prouver que le système développé correspond aux exigences de l'utilisateur.



A la suite de tous ces tests l'équipe de test à également effectué un test de régression automatisé et des tests Bêta.

Fonctionnalités à ne pas tester

- La superposition de plusieurs objets à la fois
- Changer la couleur du crayon
- L'outil pipette

Approbations

Noms et titres de toutes les personnes qui ont approuvé le plan.

NOMS	TITRES	SIGNATURES(suivie de la mention : «lu et approuvé »)
KOUASSI ALEX	Chef du département des tests	Lu et approuvé 
KOUAME VENANCE	Concepteur membre d'équipe de Maintenance	Lu et approuvé 
BAMBA MOUSSA	Programmeur et membre de l'équipe de maintenance	Lu et approuvé 