



Universidad abierta para adultos

Nombre de la práctica:

Asignación semana 5

Materia:

Medios y recursos para el aprendizaje

Maestro:

Dr. Freddy J. Guzmán

Nombre y matrícula:

Aaron Joshua García Henríquez

100095804

Participante:

Consulte en la bibliografía recomendada y otros sitios de interés científico los aspectos referidos en la unidad y realice las siguientes actividades:

- Elabore una tabla informativa con el concepto y el logo de los siguientes recursos en línea que apoyan el proceso de evaluación de los aprendizajes: Kahoot, Google forms, Socrative, QuizStar, QuizWorks coloque dos más investigados por usted.
- Seleccione uno de los recursos de evaluación trabajados en el punto anterior y elabore una actividad de evaluación en el espacio elegido, con el tema seleccionado anteriormente.

Link:

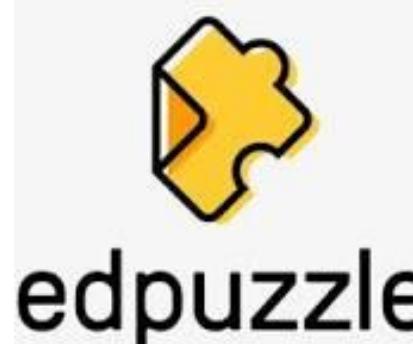
<https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSfrm2MRNt6X67hoBwlloNhQ1-9THANDwgBiknNkMAIEyDLGvg/viewform?usp=header>

Herramienta	Concepto	Logo
Kahoot	Plataforma de evaluación gamificada: permite crear cuestionarios, quizzes, encuestas o juegos interactivos que los estudiantes responden en tiempo real desde teléfono, Tablet o computador. Es muy motivadora, ideal para revisión de contenidos, repaso o evaluación rápida y participativa.	 The logo for Kahoot! features the brand name in a bold, white, sans-serif font. The letter 'K' has a small exclamation mark at the top right. The background is a solid dark purple color with a large, diagonal, lighter purple shape that tapers to the right, creating a sense of motion.

Google Forms	<p>Una herramienta digital, sumamente útil para diseñar cuestionarios en línea exámenes, encuestas y hasta "exit tickets". Esta plataforma recopila las respuestas automáticamente en hojas de cálculo, automatizando la corrección de respuestas tipo selección múltiple. Es, por tanto, extremadamente valiosa en evaluación, así como en la obtención de retroalimentación, diagnóstico o como ayuda en tareas cotidianas.</p>	
Socrative	<p>Una plataforma de respuesta inmediata es ideal para diseñar cuestionarios, exámenes, "carreras espaciales" competitivas, preguntas breves o del tipo verdadero/falso; los resultados se pueden observar al instante. Esto simplifica el seguimiento del progreso en tiempo real, facilitando la recopilación de evidencias y la generación de informes.</p>	

QuizStar	<p>Una herramienta web permite la elaboración de cuestionarios en línea y también la gestión de exámenes digitales. Con esta plataforma el educador puede concebir quizzes, distribuirlos a los estudiantes y llevar a cabo la evaluación a distancia. Se presenta como una alternativa para una evaluación más sistemática ideal para evaluaciones tipo pruebas y exámenes online.</p>	
QuizWorks	<p>Es una plataforma web que facilita la creación de cuestionarios tipo quiz para estudiantes, con el propósito de llevar a cabo evaluaciones en línea. Esta herramienta brinda capacidades para la elaboración de exámenes y su distribución a los estudiantes, demostrando ser valiosa cuando se requiere evaluar materiales de manera digital.</p>	

Investigación de plataformas adicionales:

Quizizz	<p>Una herramienta de evaluación en línea comparable a Kahoot, facilitando la creación de cuestionarios interactivos. Los estudiantes pueden responder en tiempo real, o opten por hacerlo a su ritmo. Incorpora elementos de gamificación además de estadísticas automatizadas, resultando un instrumento práctico para evaluación formativa repaso y para seguimiento del progreso del aprendizaje.</p>	 The Quizizz logo consists of a purple square icon containing a white stylized letter 'Q' with a blue and yellow base, followed by the word "QUIZIZZ" in a bold, purple, sans-serif font.
Edpuzzle	<p>Una plataforma educativa que posibilita integrar preguntas, comentarios o notas dentro de vídeos. De este modo, los alumnos contestan en puntos concretos del vídeo. Esta funcionalidad actúa como instrumento de evaluación formativa evaluando la comprensión de contenido, fomentando la reflexión entre otras cosas, resultando especialmente ventajoso en entornos de clases invertidas o en aprendizaje multimedia.</p>	 The Edpuzzle logo features a yellow puzzle piece icon composed of two interlocking shapes, followed by the word "edpuzzle" in a lowercase, sans-serif font.

Bibliografía

Herramientas digitales en la evaluación formativa durante el contexto pandémico. Revista de Investigación — se describe el uso de herramientas digitales como Socrative, Kahoot, etc.

Uso de Recursos Educativos en Línea en el nivel medio superior: Desarrollo de competencias didácticas del docente. Revista... analiza la adopción de herramientas digitales para evaluación y competencias del docente.

EdTech Books. "Assessment-Centered Tools." Lista de herramientas online para evaluación (Kahoot, Socrative, Google Forms, etc.)

Comunitario / RecetasTIC. "15 herramientas para evaluar de manera activa y participativa." Incluye descripción de Socrative, Kahoot, etc.

ClassPoint Blog. "11 Online Tools for Student Assessment." Comparaciones de Kahoot, Socrative, Google Forms, sus ventajas para evaluación.

Repositorio UCSM (tesis / documento de revisión de herramientas). Menciona QuizStar, QuizWorks, Quiz me Online, Quizbean, etc. como opciones para crear cuestionarios digitales.