

Weekly 3

言论

do one thing, and do it well.

--- 《Unix 编程艺术》

本周话题：信息的半衰期

这个概念其实很好理解。根据爱因斯坦最著名的质能公式 $E=mc^2$ ，能量即质量，任何释放能量的物体都必然会减轻质量。

最近，我看到有人提出了一个新的概念，他说信息也有半衰期。信息的半衰期指的是，一半的信息量变得无关紧要或者彻底过时所需的时间。

以报纸为例，出版当天的价值最大，第二天再看，价值至少减半，所以报纸的半衰期是一天到几天。微信和微博的半衰期也类似，早上发的朋友圈，晚上就不太有人看了。至于即时消息或聊天的半衰期就更短了，只有几个小时。

当代社会的趋势是，信息的半衰期越来越短，有一个词叫做“快餐文化”。以前，一本新书可以在书店里卖几年，现在卖几个月就下架了，被新的出版物取代。大部分书籍的半衰期就是几个月到一年。

我的建议是，不管你写什么，尽量写一些半衰期比较长的内容，这样有利于提高内容的使用价值（也是提高你的劳动的价值）。有些朋友喜欢发朋友圈和社交媒体，花了很多时间，但是内容马上就过时了，也没法重复使用。

顺便说一句，这个周刊的半衰期就很短，过了一周就很少有人看了。我也在想，怎样才能延长周刊的半衰期，使得它有更多被用到的机会。

可以扫描二维码进行讨论—>
(服务器在国外，可能速度稍慢)

