

3. Добавление рабочих нод

Настройка OS и установка компонент те же, что и для Master Node: установить docker и kubeadm

Выполнить join в кластер:

```
sudo kubeadm join 192.168.66.206:6443 --token msrvry.t7cd0zgoi9mwvmwt
--discovery-token-ca-cert-hash
sha256:a8b0ce2e19a6a972826391da4fcafb3e7f6b08488c440412873540d5615fae1c
```

Ключ --token указывает на временный (24 часа) **бутстрап токен** для присоединения ноды к кластеру. Для создания нового токена нужно запустить на мастере **kubeadm token create**

Если все хорошо, то в списке нод появится новая нода, а в списке подов - запущенные контейнеры на ноды:

```
$ kubectl get -o wide nodes
NAME          STATUS    ROLES    AGE      VERSION    INTERNAL-IP
EXTERNAL-IP  OS-IMAGE          KERNEL-VERSION
CONTAINER-RUNTIME
k8sm1        Ready     master   1h       v1.11.1    192.168.66.206  <none>
CentOS Linux 7 (Core)  3.10.0-693.el7.x86_64  docker://1.13.1
k8sn01       Ready     <none>    1h       v1.11.1    192.168.66.203  <none>
CentOS Linux 7 (Core)  3.10.0-862.9.1.el7.x86_64  docker://1.13.1
k8sn02       Ready     <none>    31m      v1.11.1    192.168.66.204  <none>
CentOS Linux 7 (Core)  3.10.0-862.9.1.el7.x86_64  docker://1.13.1
k8sn03       Ready     <none>    5m       v1.11.1    192.168.66.205  <none>
CentOS Linux 7 (Core)  3.10.0-862.9.1.el7.x86_64  docker://1.13.1
$ kubectl get pods -o wide --all-namespaces | grep k8sn03
kube-system   kube-proxy-h6mzf                1/1      Running  2
11d           192.168.66.205   k8sn03   <none>
kube-system   kubernetes-dashboard-6948bdb78-hxjtn  1/1      Running  2
11d           10.36.0.4        k8sn03   <none>
kube-system   weave-net-5rk4d                2/2      Running  5
11d           192.168.66.205   k8sn03   <none>
```

Роль в вышеприведенном списке - это всего лишь лейбл формата `node-role.kubernetes.io/{ROLE}`, установить ее можно таким образом:

```
kubectl label nodes k8sn01 node-role.kubernetes.io/worker=worker
```

После включения ноды в кластер нужно проверить логи на наличие ошибок:

```
$ journalctl -fu kubelet
```