

МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ  
НАЦІОНАЛЬНИЙ ТЕХНІЧНИЙ УНІВЕРСИТЕТ  
«ДНІПРОВСЬКА ПОЛІТЕХНІКА»



Факультет інформаційних технологій  
**Кафедра системного аналізу та управління**

**Звіт**  
з практичних робіт  
з дисципліни  
**«Аналіз програмного забезпечення»**

**Виконала:**

студентка групи 122-22-1  
Бабіна М.І.

**Перевірили:**

доц. Мінєєв О.С.  
ас. Шевченко Ю.О.

**Дніпро**  
**2025**

## Практична робота №1

**Тема:** Підписання персонального документа за допомогою кваліфікованого електронного підпису (КЕП).

**Мета:** Набування навичок підписання особистої документації з використанням кваліфікованого електронного підпису.

### Хід роботи

#### 1. Створи документ формату PDF з фактами про себе

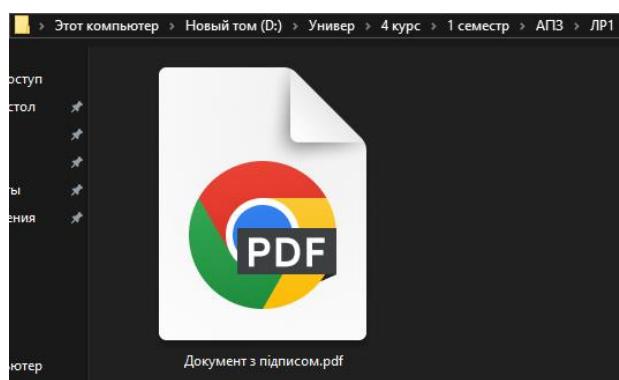


Рис. 1 – Створений документ

#### 2. Створили КЕП

A screenshot of the Privat24 mobile application. The top navigation bar shows '24', 'Гаманець', 'Сервіси', 'Архів', and 'Аналітика'. The main screen displays several service cards: 'Перекази', 'Платежі', 'Зайозок', 'Заощадження', 'Облігації', 'Конверти', 'Скорбничка', 'Кредити', 'Карти', 'Автоматежі', 'Транспорт', 'Страхування', 'Авто', 'Послуги', 'Розмаги', 'Добро', 'Привіт', 'Юніори', and 'Бізнес'. A central card for 'eSIM через Приват24' is visible. Below the cards, a 'Історія транзакцій' section shows recent transactions, and a 'Поповнення мобільного' section for top-up. At the bottom, there are sections for 'Мої кредити' and 'Конвертор валют'.

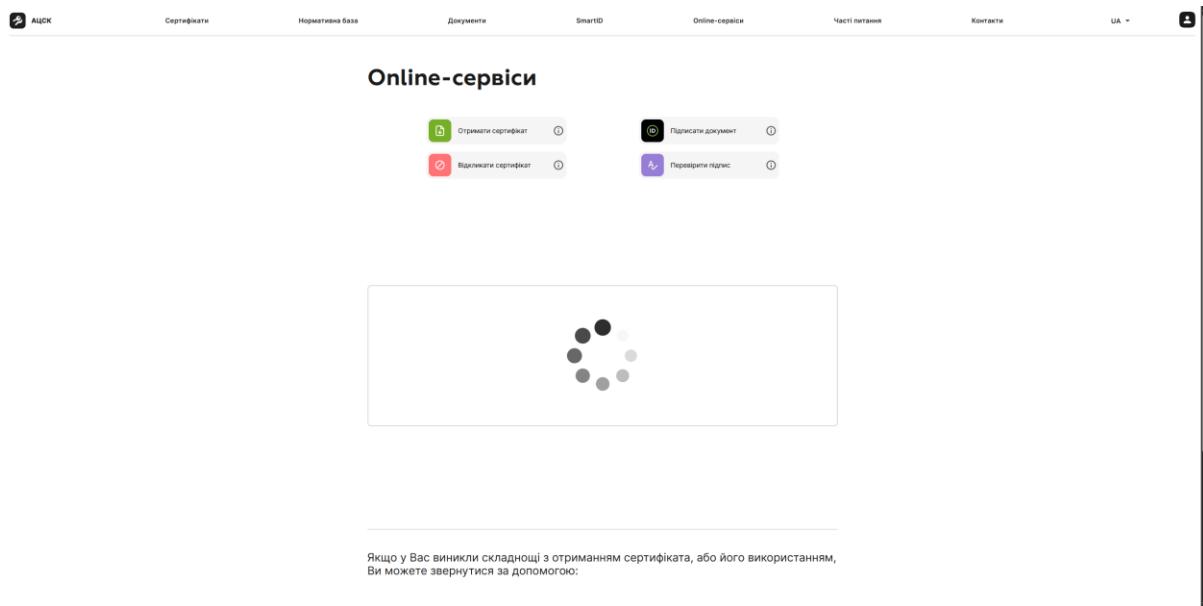
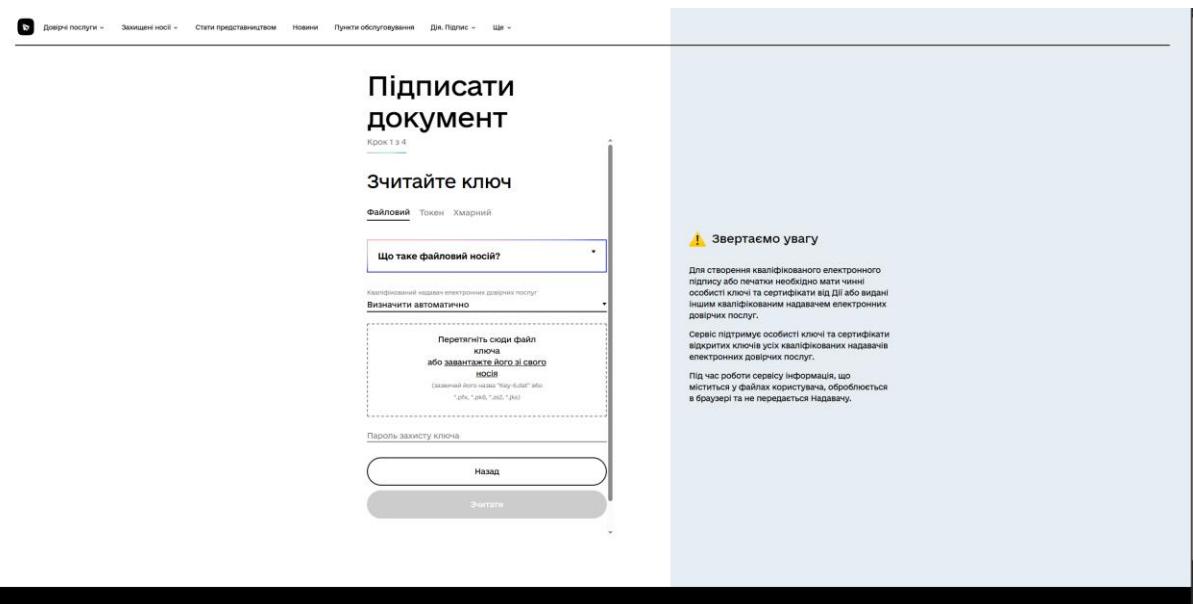


Рис. 2.1-2.2 – Створення КЕП

### 3. Підписали документ



**Підписати документ**

Виберіть, в якому форматі підписати документ

- XADES. Дані та підпис зберігаються в XML файлі (\*.xml)
- PAdES. Дані та підпис зберігаються в PDF файлі (\*.pdf)
- CMS. Дані та підпис зберігаються в CMS файлі (\*.p7s)
- ASIC-S. Дані та підпис зберігаються в архіві (розширенний формат)
- ASIC-E. Дані та підпис зберігаються в архіві (простий формат)

Альгоритм підпису  
ДСТУ 4145

Підпис та дані в одному файлі (envelope)

CAdES-X Long – довгостроковий з повними даними ЦС

Файл(и) для підпису:

- Документ з підписом.pdf

Завантажити

**Підписати**

**Назад**

**⚠️ Звертаємо увагу**

для створення кваліфікованого електронного підпису або печатки необхідно мати чинні особисті ключі та сертифікати від ДІ або видані іншим кваліфікованим надавачем електронних довірчих послуг.

Сервіс підтримує особисті ключі та сертифікати відкритих ключів усіх кваліфікованих надавачів електронних довірчих послуг.

Під час роботи сервісу інформація, що міститься у файлах користувача, оброблюється в браузері та не передається Надавачу.

Адреса: м. Київ, вул. Генерала Алмазова, 11  
keyserver.gov.ua

**Підписати документ**

**👍 Документ підписано**

↓ Завантажити все архівом

**Файл з підписом**  
Документ з підписом.pdf.p7s  
70.0 КБ

**Файл(и) без підпису**  
Документ з підписом.pdf  
52.7 КБ

**Протокол створення та перевірки кваліфіков...**   
Документ з підписом\_Validation\_Report.pdf  
50.2 КБ

**⚠️ Звертаємо увагу**

Для створення кваліфікованого електронного підпису або печатки необхідно мати чинні особисті ключі та сертифікати від ДІ або видані іншим кваліфікованим надавачем електронних довірчих послуг.

Сервіс підтримує особисті ключі та сертифікати відкритих ключів усіх кваліфікованих надавачів електронних довірчих послуг.

Під час роботи сервісу інформація, що міститься у файлах користувача, оброблюється в браузері та не передається Надавачу.

Рис. 3.1-3.3 – Підписання документу

**Висновок:** У ході виконання практичної роботи було засвоєно основні принципи використання кваліфікованого електронного підпису (КЕП) для підписання особистих документів. Було опрацьовано функціональні можливості сучасних сервісів та отримано практичні навички зі створення й застосування електронного підпису. Зокрема, у межах завдання було

згенеровано власний КЕП у сервісі Приват24 та успішно перевірено його коректність під час підписання документа, що підтвердило правильність налаштувань і працездатність електронного підпису.

## Практична робота №2

**Тема:** Створення і налаштування профілю у системі Git.

**Мета:** Набування навичок при реєстрації та налаштуванню облікового запису (account) на хостінгу GitHub.

### Хід роботи

#### 1. Створили аккаунт GitHub

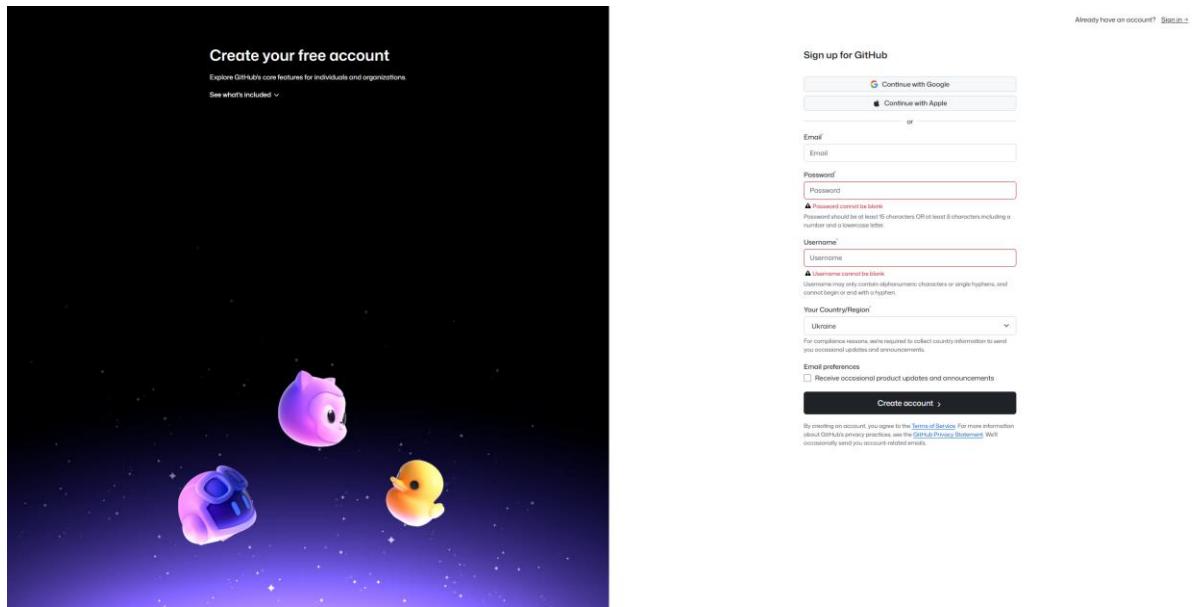
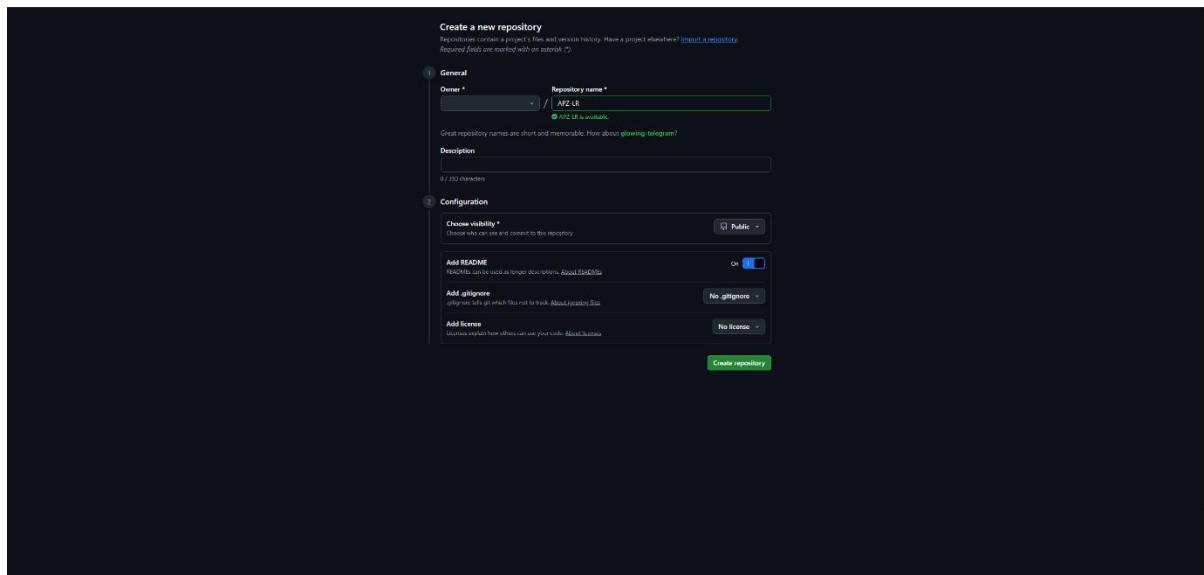


Рис. 1 – Форма реєстрації аккаунту

#### 2. Створили репозиторій



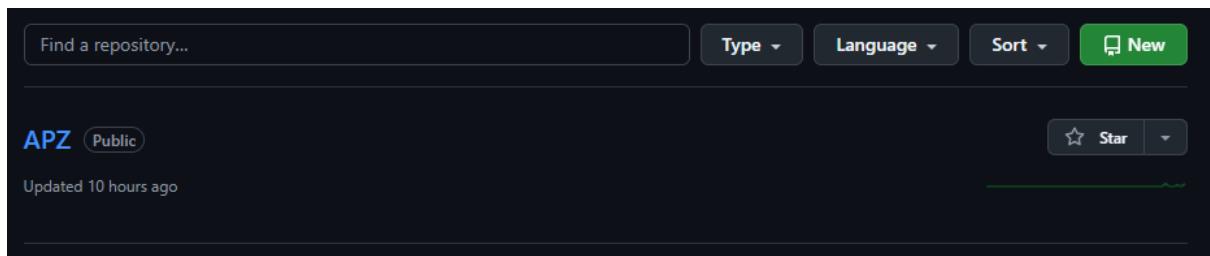


Рис. 2.1-2.2 – Процес створення репозиторію

### 3. Додали файл до репозиторію

The image contains three screenshots illustrating the process of adding files to a GitHub repository:

- Screenshot 1:** Shows the "Add file" dropdown menu with options "+ Create new file" and "Upload files".
- Screenshot 2:** Shows the "Commit changes" dialog box. It includes a file upload area with the placeholder "Drag additional files here to add them to your repository" or "Or choose your files", a commit message input field containing "Завантажив docx", and a "Commit changes" button.
- Screenshot 3:** Shows the repository's commit history. It lists five commits:
  - 10 hours ago: Create README.md (last month)
  - 10 hours ago: add document (last month)
  - 3 weeks ago: Lr3 (Lr3)
  - 2 days ago: Lr4 (Lr4)
  - 10 hours ago: Lr5 (Lr5)

Рис. 3.1-3.3 – Процес додавання файлів репозиторію

**Висновок:** У процесі виконання практичної роботи було здобуто базові навички роботи з GitHub, зокрема створення облікового запису, ініціалізації та налаштування репозиторія, а також завантаження файлів і папок до віддаленого сховища. Робота дала змогу ознайомитися з основними елементами інтерфейсу GitHub та опанувати ключові дії, необхідні для версіонування проектів і організації командної розробки. У результаті сформовано початкове розуміння принципів структурування, оновлення та зберігання програмних рішень за допомогою GitHub, що створює основу для подальшої роботи з системами контролю версій.

## **Практична робота №3**

**Тема:** Написання тест-кейсів (Test Case)

**Мета:** Набування навичок у написанні тест-кейсів різних пристройв.

### **Хід роботи**

**Об'єкт тестування:** Ігрова консоль Xbox Series X

**Опис об'єкта:** Xbox Series X це потужна ігрова консоль від Microsoft з процесором AMD Zen 2, графікою RDNA 2, SSD накопичувачем, підтримкою 4К геймінгу з 120 Гц, технологією Ray Tracing, зворотною сумісністю з попередніми поколіннями ігор та сервісом Xbox Game Pass.

1. Test Case: Перевірка завантаження системи

**Pre-condition:** Консоль вимкнена, підключена до живлення та дисплея.

**Кроки:**

- 1) Натиснути кнопку живлення на консолі
- 2) Засікти час до появи інтерфейсу
- 3) Перевірити завантаження всіх служб

**Result:** Система завантажується за  $\leq 10$  секунд, інтерфейс відображається коректно

**Priority:** High

**Severity:** Critical

## 2. Test Case: Перевірка швидкості завантаження гри з SSD

**Pre-condition:** Гра оптимізована для Xbox Series X/S.

**Кроки:**

- 1) Запустити гру з меню
- 2) Засікти час до появи ігрового процесу
- 3) Перевірити плавність завантаження

**Result:** Гра завантажується за  $\leq 3$  секунди, відсутні затримки

**Priority:** High

**Severity:** Major

## 3. Test Case: Перевірка 4K HDR графіки з 120 Гц

**Pre-condition:** Підключено до 4K HDR телевізора з підтримкою 120 Гц.

**Кроки:**

- 1) Запустити графічно навантажену гру
- 2) Перевірити роздільну здатність
- 3) Оцінити плавність геймплею

**Result:** Стабільна робота в 4K, HDR коректно працює, частота 120 Гц

**Priority:** High

**Severity:** Major

#### 4. Test Case: Перевірка технології Ray Tracing

**Pre-condition:** Запущена гра з підтримкою Ray Tracing.

**Кроки:**

- 1) Активувати Ray Tracing у налаштуваннях гри
- 2) Перевірити якість відображення тіней та відбиттів
- 3) Оцінити вплив на продуктивність

**Result:** Покращена якість графіки, падіння FPS незначне

**Priority:** Medium

**Severity:** Minor

#### 5. Test Case: Перевірка роботи контролера Xbox Wireless Controller

**Pre-condition:** Контролер заряджений.

**Кроки:**

- 1) Перевірити тактильну віддачу
- 2) Тестувати роботу тригерів з імпульсною віддачею
- 3) Перевірити роботу гіроскопа

**Result:** Всі функції працюють коректно, затримка вводу мінімальна

**Priority:** High

**Severity:** Major

## 6. Test Case: Перевірка системи охолодження

**Pre-condition:** Запущена гра на 3+ години.

**Кроки:**

- 1) Виміряти рівень шуму
- 2) Перевірити температуру корпусу
- 3) Оцінити стабільність продуктивності

**Result:** Шум  $\leq 40$  дБ, температура  $\leq 50^{\circ}\text{C}$ , продуктивність стабільна

**Priority:** Medium

**Severity:** Major

## 7. Test Case: Перевірка швидкості інтернет-з'єднання

**Pre-condition:** Підключено через Ethernet кабель.

**Кроки:**

- 1) Запустити тест швидкості мережі
- 2) Зафіксувати швидкість завантаження/вивантаження
- 3) Перевірити стабільність пінга

**Result:** Швидкість  $\geq 85\%$  від заявленої провайдером, пінг  $\leq 25$  мс

**Priority:** High

**Severity:** Minor

## 8. Test Case: Перевірка режиму миттєвого увімкнення (Instant-On)

**Pre-condition:** Система активна.

**Кроки:**

- 1) Увімкнути режим Instant-On
- 2) Зачекати 5 хвилин
- 3) Вивести консоль з режиму

**Result:** Швидке відновлення роботи, збереження ігрової сесії

**Priority:** Medium

**Severity:** Minor

## 9. Test Case: Перевірка зарядки контролера через USB-C

**Pre-condition:** Контролер розряджений до 15%.

**Кроки:**

- 1) Підключити зарядку через USB-C
- 2) Засікти час повної зарядки
- 3) Перевірити індикацію

**Result:** Повна зарядка за  $\leq 2.5$  години, індикація працює коректно

**Priority:** Low

**Severity:** Minor

## 10. Test Case: Перевірка зворотної сумісності з іграми Xbox One

**Pre-condition:** Наявна гра для Xbox One.

**Кроки:**

- 1) Запустити гру для Xbox One
- 2) Перевірити продуктивність
- 3) Тестувати всі функції

**Result:** Гра працює стабільно, покращена продуктивність

**Priority:** Medium

**Severity:** Minor

## 11. Test Case: Перевірка роботи USB-портів

**Pre-condition:** Наявні USB-пристрої.

**Кроки:**

- 1) Підключати різні пристрої до портів
- 2) Перевірити визначення
- 3) Тестувати передачу даних

**Result:** Всі порти працюють, пристрої визначаються

**Priority:** Medium

**Severity:** Minor

## 12. Test Case: Перевірка інтерфейсу користувача Dashboard

**Pre-condition:** Система завантажена.

**Кроки:**

- 1) Тестувати навігацію по меню
- 2) Перевірити швидкість відгуку
- 3) Тестувати пошук ігор

**Result:** Плавна навігація, швидкий відгук, пошук працює коректно

**Priority:** High

**Severity:** Major

## 13. Test Case: Перевірка мультимедійних додатків

**Pre-condition:** Встановлені медіа-додатки.

**Кроки:**

- 1) Запустити стрімінг-додатки
- 2) Перевірити якість відео
- 3) Тестувати стабільність

**Result:** Плавне відтворення 4K, стабільна робота

**Priority:** Low

**Severity:** Minor

## 14. Test Case: Перевірка оновлень системи

**Pre-condition:** Доступне оновлення ОС.

**Кроки:**

- 1) Запустити оновлення
- 2) Засікти час встановлення
- 3) Перевірити систему після оновлення

**Result:** Оновлення встановлюється без помилок, система стабільна

**Priority:** High

**Severity:** Critical

## 15. Test Case: Перевірка голосового чату

**Pre-condition:** Підключені навушники з мікрофоном.

**Кроки:**

- 1) Запустити голосовий чат
- 2) Перевірити якість передачі
- 3) Тестувати роботу шумозаглушення

**Result:** Чітка передача мови, ефективне шумозаглушення

**Priority:** Medium

**Severity:** Minor

16. Test Case: Перевірка роботи з зовнішніми накопичувачами

**Pre-condition:** Наявний зовнішній SSD.

**Кроки:**

- 1) Підключити накопичувач
- 2) Перевірити визначення
- 3) Тестувати передачу ігор

**Result:** Накопичувач визначається, швидка передача даних

**Priority:** Medium

**Severity:** Minor

17. Test Case: Перевірка енергоспоживання

**Pre-condition:** Підключено до мережі живлення.

**Кроки:**

- 1) Виміряти споживання в режимі очікування
- 2) Виміряти під час гри
- 3) Виміряти в режимі миттєвого увімкнення

**Result:** Споживання відповідає специфікаціям

**Priority:** Low

**Severity:** Minor

## 18. Test Case: Перевірка бездротового підключення контролера

**Pre-condition:** Контролер заряджений.

**Кроки:**

- 1) Тестувати підключення на різних відстанях
- 2) Перевірити стабільність
- 3) Тестувати з перешкодами

**Result:** Стабільне підключення до 8 метрів

**Priority:** High

**Severity:** Major

## 19. Test Case: Перевірка функції Xbox Game Pass

**Pre-condition:** Активна підписка Xbox Game Pass Ultimate.

**Кроки:**

- 1) Завантажити гру з каталогу Game Pass
- 2) Запустити гру
- 3) Перевірити онлайнові функції

**Result:** Швидке завантаження, стабільна робота, онлайнові функції доступні

**Priority:** Medium

**Severity:** Minor

## 20. Test Case: Перевірка автоматичного оновлення ігор

**Pre-condition:** Увімкнена функція автоматичного оновлення.

**Кроки:**

- 1) Дочекатися виходу оновлення для встановленої гри
- 2) Перевірити автоматичне завантаження
- 3) Перевірити установку

**Result:** Оновлення завантажується та встановлюється автоматично

**Priority:** Medium

**Severity:** Minor

**Висновок:** Під час виконання лабораторної роботи було опрацьовано основи складання тест-кейсів для складного апаратно-програмного комплексу, такого як **ігрова консоль Xbox Series X**. Було набуто практичних навичок у створенні та структуризації тест-кейсів, що охоплюють перевірку роботи апаратних компонентів консолі, зокрема інтегрованого процесорно-графічного модуля (SoC), системи охолодження, пам'яті та накопичувача. Робота сприяла глибшому розумінню критеріїв продуктивності, стабільності й надійності Xbox Series X, а також підкреслила важливість комплексного підходу до тестування ігрових систем.

## Практична робота №4

**Тема:** AWS S3.

**Мета:** Набування навичок у створення і розміщенні статичної веб-сторінки на AWS S3.

### Хід роботи

#### 1. Зареєструвалися в системі AWS

The screenshot shows the AWS sign-up interface. On the left, there's a promotional banner for trying AWS at no cost for up to 6 months, featuring a rocket launching from a stack of boxes. On the right, the main sign-up form is displayed. It includes fields for 'Root user email address' (filled with 'bablmaria24@gmail.com'), 'AWS account name' (filled with 'Maria'), and options to 'Verify email address' or 'Sign in to an existing AWS account'. A note about cookie usage is present. At the bottom, there are links for feedback and language selection ('English').

Try AWS at no cost for up to 6 months

Start with USD \$100 in AWS credits, plus earn up to USD \$100 by completing various activities.

aws

Sign up for AWS

Root user email address  
Used for account recovery and as described in the [AWS Privacy Notice](#)

bablmaria24@gmail.com

AWS account name  
Choose a name for your account. You can change this name in your account settings after you sign up.

Maria

Verify email address

OR

Sign in to an existing AWS account

This site uses essential cookies. See our [Cookie Notice](#) for more information.

How is your experience?  
[Provide Feedback](#)

Language  
English ▾

Earn additional AWS credits

Complete various activities to earn up to an additional USD \$100 in credits, such as creating your first AWS budget to monitor cloud costs.

aws

Contact Information

How do you plan to use AWS?

Business - for your work, school, or organization

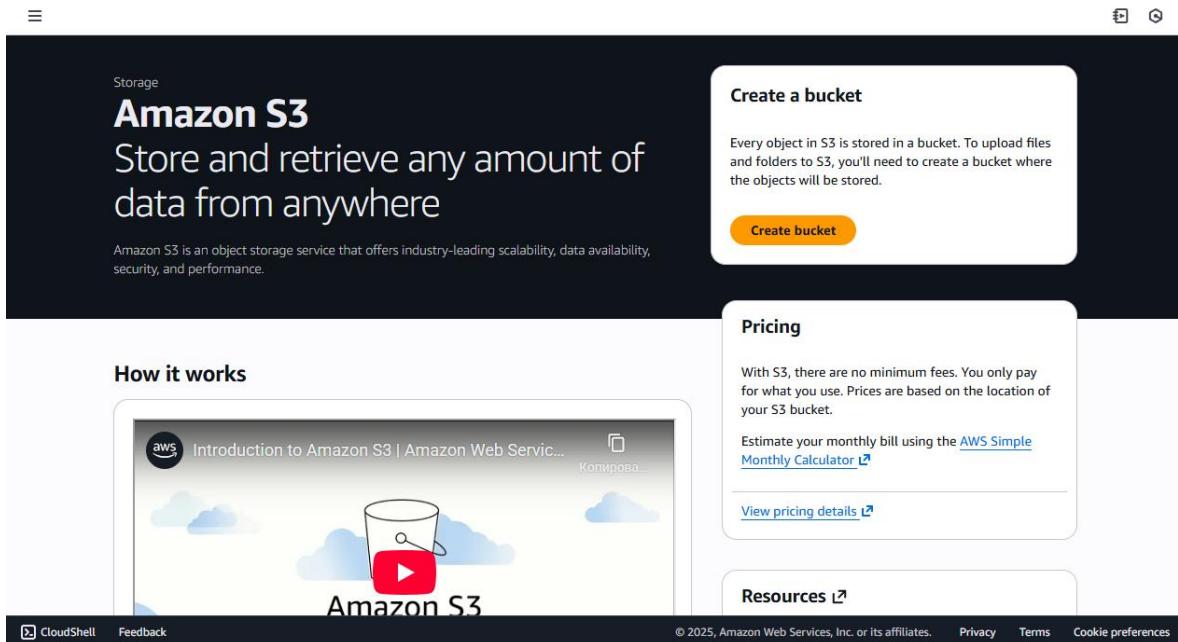
Personal - for your own projects

Who should we contact about this account?

Full Name  
Maria Babina

Рис. 1.1-1.2 – Етапи створення аккаунту AWS

## 2. Створили бакет S3



The screenshot shows the Amazon S3 landing page. On the left, there's a video player titled "Introduction to Amazon S3 | Amazon Web Services..." with a play button. To the right of the video, a call-to-action box says "Create a bucket". Below the video, there's a section titled "How it works" with a small icon of a bucket and clouds.

**Create a bucket**

Every object in S3 is stored in a bucket. To upload files and folders to S3, you'll need to create a bucket where the objects will be stored.

**Create bucket**

**Pricing**

With S3, there are no minimum fees. You only pay for what you use. Prices are based on the location of your S3 bucket.

Estimate your monthly bill using the [AWS Simple Monthly Calculator](#).

[View pricing details](#)

**Resources**

CloudShell Feedback [Alt+S] © 2025, Amazon Web Services, Inc. or its affiliates. Privacy Terms Cookie preferences Account ID: 7719-3506-7508 Anton

**Create bucket** Info

Buckets are containers for data stored in S3.

**General configuration**

**AWS Region**  
US East (N. Virginia) us-east-1

**Bucket type** Info

General purpose  
Recommended for most use cases and access patterns. General purpose buckets are the original S3 bucket type. They allow a mix of storage classes that redundantly store objects across multiple Availability Zones.

Directory  
Recommended for low-latency use cases. These buckets use only the S3 Express One Zone storage class, which provides faster processing of data within a single Availability Zone.

**Bucket name** Info

Bucket names must be 3 to 63 characters and unique within the global namespace. Bucket names must also begin and end with a letter or number. Valid characters are a-z, 0-9, periods (.), and hyphens (-). [Learn more](#)

**Copy settings from existing bucket - optional**  
Only the bucket settings in the following configuration are copied.

**Choose bucket**

Format: s3://bucket/prefix

**Object Ownership** Info

Control ownership of objects written to this bucket from other AWS accounts and the use of access control lists (ACLs). Object ownership determines who can specify access to objects.

**Object Ownership**

ACLs disabled (recommended)  
All objects in this bucket are owned by this account. Access to this bucket and its objects is specified using only policies.

ACLs enabled  
Objects in this bucket can be owned by other AWS accounts. Access to this bucket and its objects can be specified using ACLs.

**Block Public Access settings for this bucket**

Public access is granted to buckets and objects through access control lists (ACLs), bucket policies, access point policies, or all. In order to ensure that public access to this bucket and its objects is blocked, turn on Block all public access. These settings apply only to this bucket and its access points. AWS recommends that you turn on Block all public access, but before applying any of these settings, ensure that your applications will work correctly without public access. If you require some level of public access to this bucket or objects within, you can customize the individual settings below to suit your specific storage use cases. [Learn more](#)

**Block all public access**  
Turning this setting on is the same as turning on all four settings below. Each of the following settings are independent of one another.

CloudShell Feedback [Console Mobile App](#) © 2025, Amazon Web Services, Inc. or its affiliates. Privacy Terms Cookie preferences

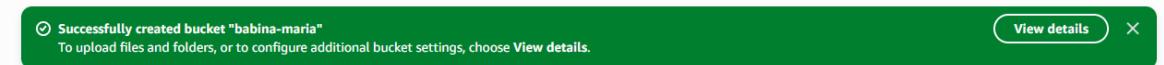


Рис. 2.1-2.3 – Створення S3 бакету

### 3. Завантажили HTML-сторінку

The screenshot shows the AWS S3 'Upload' interface. At the top, there is a success message: 'Successfully created bucket "babina-maria". To upload files and folders, or to configure additional bucket settings, choose View details.' Below this, the breadcrumb navigation shows: Amazon S3 > Buckets > babina-maria > Upload. The main area is titled 'Upload' with an 'Info' link. It contains instructions: 'Add the files and folders you want to upload to S3. To upload a file larger than 160GB, use the AWS CLI, AWS SDKs or Amazon S3 REST API. [Learn more](#)'.

Below these instructions is a large dashed blue box with the placeholder text: 'Drag and drop files and folders you want to upload here, or choose Add files or Add folder.'

Underneath this box is a table titled 'Files and folders (1 total, 834.0 B)'. The table has columns: Name, Folder, Type, and Size. A single item, 'index.html', is listed with the following details:

Name	Folder	Type	Size
index.html	-	text/html	834.0 B

At the bottom of the table are three buttons: 'Remove', 'Add files', and 'Add folder'. There is also a search bar labeled 'Find by name' and a page navigation bar with arrows and a page number '1'.

Below the table is a section titled 'Destination' with an 'Info' link. It shows the destination as 's3://babina-maria' and includes a 'Destination details' section describing bucket settings for new objects.

At the bottom left are sections for 'Permissions' (Grant public access and access to other AWS accounts) and 'Properties' (Specify storage class, encryption settings, tags, and more). At the bottom right are 'Cancel' and 'Upload' buttons.

Рис. 3 – Завантаження файлу

#### 4. Налаштували хостинг та отримали адресу сторінки

The screenshot shows the 'Edit static website hosting' page in the Amazon S3 console. At the top, there's a breadcrumb navigation: 'Amazon S3 > Buckets > babina-maria > Edit static website hosting'. To the right are three small icons: a help icon, a refresh icon, and a copy icon. The main section is titled 'Static website hosting' with the sub-instruction 'Use this bucket to host a website or redirect requests.' Below this, under 'Static website hosting', the 'Enable' radio button is selected. Under 'Hosting type', the 'Host a static website' radio button is selected, with the note 'Use the bucket endpoint as the web address.' The 'Index document' field contains 'index.html'. A note at the bottom states: 'For your customers to access content at the website endpoint, you must make all your content publicly readable. To do so, you can edit the S3 Block Public Access settings for the bucket. For more information, see Using Amazon S3 Block Public Access.'

Рис. 4.1 – Налаштування доступу

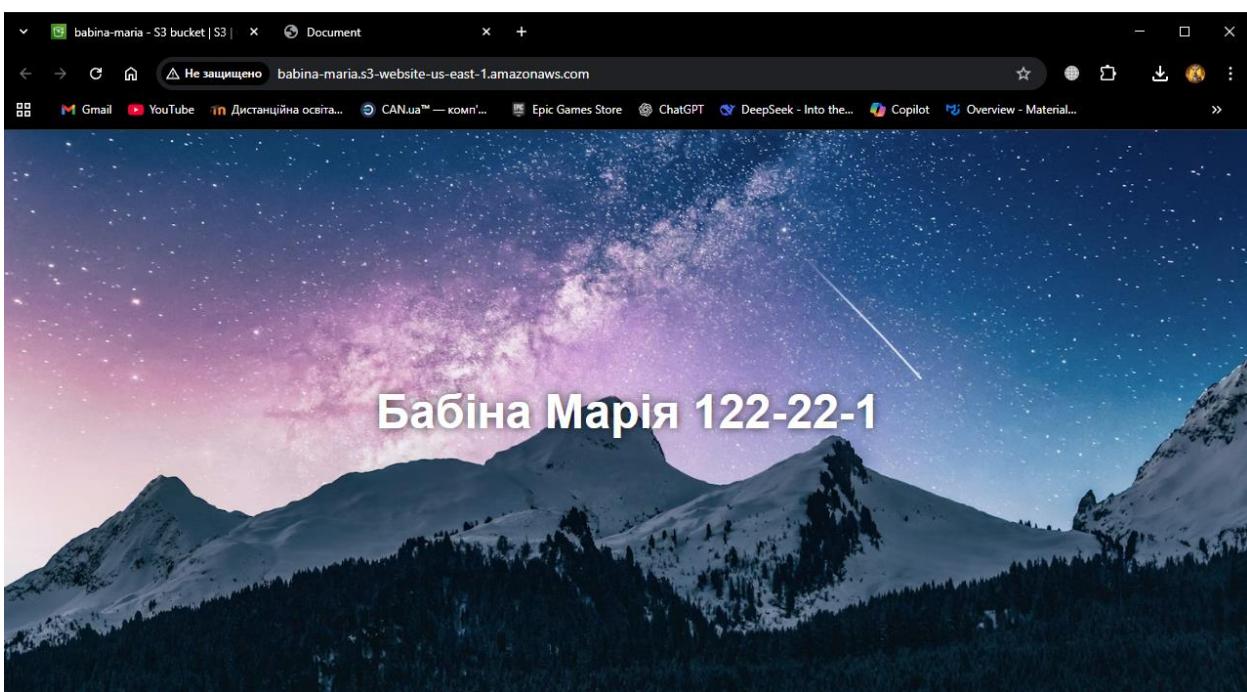


Рис. 4.2 – Створена сторінка

Посилання: <http://babina-maria.s3-website-us-east-1.amazonaws.com>

**Висновок:** У процесі виконання лабораторної роботи було здобуто практичні навички зі створення та налаштування бакета в AWS S3, а також завантаження й розгортання статичної веб-сторінки. Додатково було описано механізм надання публічного доступу до об'єктів через веб-хостинг S3, що забезпечує швидке та зручне розміщення власних веб-ресурсів. Отримані навички формують базове розуміння роботи з хмарною інфраструктурою та розширяють можливості для публікації веб-проектів.

## Практична робота №5

**Тема:** AWS EC2.

**Мета роботи:** набування навичок створення та розміщення віртуального сервера за допомогою AWS EC2.

### Хід роботи

#### 1. Створили та налаштували Instance.

The screenshot shows the AWS EC2 Instances launch wizard. On the left, the EC2 navigation pane is visible with sections like Dashboard, Instances, Images, and Elastic Block Store. The main area displays the 'Amazon Elastic Compute Cloud (EC2)' landing page with a call-to-action button 'Launch a virtual server' and options like 'Launch instance', 'View dashboard', 'Get started walkthroughs', and 'Get started tutorial'. Below this, a 'Benefits and features' section highlights 'EC2 offers ultimate scalability and control'.

In the center, a modal window titled 'Create key pair' is open. It asks for a 'Key pair name' (rca-key) and provides two options for 'Key pair type': 'RSA' (selected) and 'ED25519'. It also shows two options for 'Private key file format': '.pem' (selected) and '.ppk'. A note at the bottom of the modal says: 'When prompted, store the private key in a secure and accessible location on your computer. You will need it later to connect to your instance.' Buttons for 'Cancel' and 'Create key pair' are at the bottom of the modal.

At the bottom of the main EC2 page, a green success message box states: 'Success Successfully initiated launch of instance (i-01092848fa456511b)'.

Рис. 1.1-1.3 – Налаштування та створення Instance

## 2. Отримали зашифрований пароль

The screenshot shows a web-based interface titled 'Get Windows password'. It displays the following information:

- Instance ID: i-01092848fa456511b (EC2-PC)
- Key pair associated with this instance: rca-key
- Private key: A file named 'rca-key.pem' (1.68 KB) is uploaded and selected.
- Private key contents: The contents of the RSA PRIVATE KEY file are shown in a text area.

Рис. 2 – Отримання зашифрованого паролю

## 3. Підключились до створеного ПК

The screenshots show the process of connecting to the EC2 instance via RDP:

- The first screenshot shows the 'Подключение к удаленному рабочему столу' (Remote Desktop Connection) window. It displays the computer name as 'c2-13-216-3-202.compute-1.amazonaws.com' and the user as 'Не задано' (Not specified). It also includes a link to 'Показать параметры' (Show settings) and a 'Подключить' (Connect) button.
- The second screenshot shows the 'Ведите учетные данные' (Enter credentials) dialog from Windows Security. It asks for the user name 'Administrator' and a password, which is masked by dots. It also includes a 'Запомнить меня' (Remember me) checkbox and 'OK' and 'Отмена' (Cancel) buttons.



Рис. 3.1-3.3 – Віддалене підключення

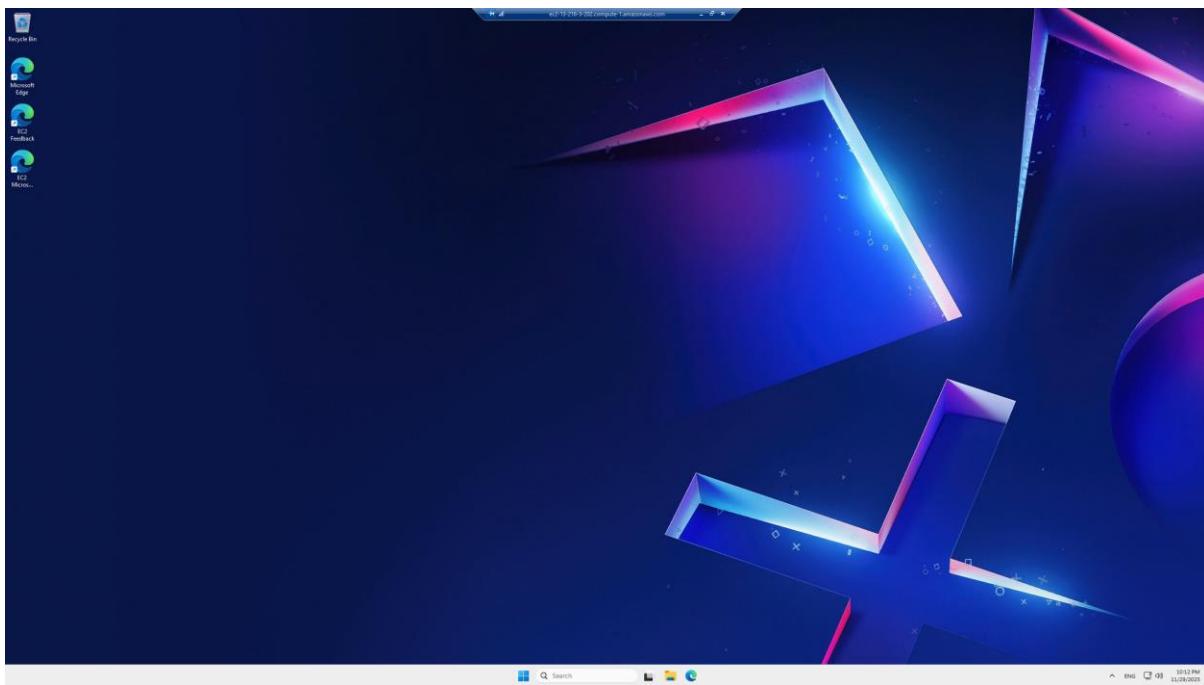


Рис. 3.4 – Зміна картинки робочого столу

**Public IP-Adress:** 13.216.3.202

**Username:** Administrator

**Password:** =QCKi%FInOmJwz\$KN1g!zUFWKDAH&s7s

**Висновок:** У процесі виконання лабораторної роботи було здобуто практичні навички зі створення та налаштування віртуального сервера на платформі AWS EC2. Детально опрацьовано процедуру запуску та початкової конфігурації інстансу, зокрема вибір типу машини, налаштування мережевих параметрів та створення ключів доступу. Окрему увагу приділено підключеню до сервера за допомогою Remote Desktop, що дозволило на практиці відпрацювати взаємодію з хмарною інфраструктурою та управління віддаленим сервером. Отримані знання формують базові компетенції для роботи з AWS та розгортання серверних рішень у хмарному середовищі.