

PROJETO: FASE TRÊS

SOFT003

Autores: CRISTIAN SUDOSKI & ELIAN BABIRESKI

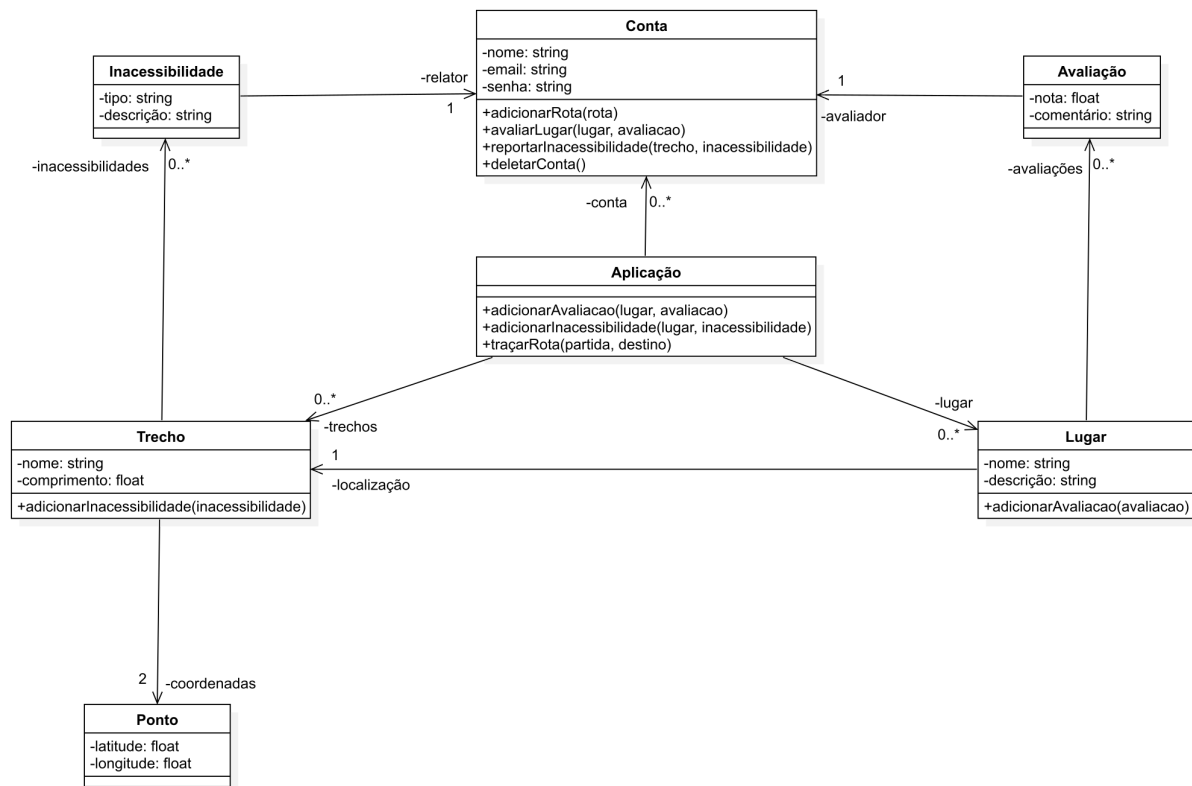
Professora: REBECA SCHROEDER FREITAS

1. INTRODUÇÃO

Trata-se da terceira e última fase de um projeto para a obtenção de nota na disciplina de Engenharia de Software (SOFT 003), ministrada pela professora Rebeca Schroeder Freitas. Esta última etapa consiste na verificação e validação do projeto da fase 1 e 2, através de uma implementação parcial do sistema e da execução de testes unitários nas principais classes e funções

2. DIAGRAMA DE CLASSES

Os construtores, os getters e os setters estão implícitos.



3. CLASSES E FUNÇÕES

No sistema criado temos as classes: Account, Coordinate, Evaluation, Inaccessibility, Place, Stretch e App.

Os testes se concentraram nas classes Account e Stretch, já que as outras são classes para a coleta de informação para o banco de dados, e não possuem funções ou métodos específicos.

Dentre as principais funções temos:

- Cadastrar usuário;
- Deletar conta;
- Cadastrar rota favorita;
- Cadastrar adversidades;
- Reportar inacessibilidade;
- Avaliar lugar.

4. TESTES UNITÁRIOS

Para os testes unitários, optamos por dar preferência a algumas funções ao qual achamos que eram mais relevantes e métodos utilizados pelos processos de negócios, são eles:

- **Cadastrar usuário:** o teste verifica se o usuário foi adicionado à lista de usuários.
- **Trechos:** os trechos não podem ser negativos, logo o teste verifica se são positivos e não nulos.
- **Deletar conta:** o teste verifica se a conta realmente foi excluída dos dados do sistema.
- **Adicionar rota favorita:** o teste verifica se a rota selecionada realmente é adicionada à lista de rotas.
- **Cadastrar avaliação:** verifica se a avaliação foi cadastrada corretamente.
- **Reportar inacessibilidade:** verifica se a adversidade foi cadastrada corretamente no trecho.

- **Construtor da classe de avaliação:** aqui testamos a validade de avaliação, se a nota (avaliação) está entre 0 e 10.