NME1 — Numerické metody, štvrtok 7:30

Úloha 1 Eulerova metóda na riešenie diferenciálnych rovníc je málo presná, metóda RK4 je síce presná, no výpočetne náročná a nie je vhodná na výpočty, ktoré na superpočítačoch trvajú státisíce CPU hodín. Kompromisom môže byť metóda Leap-Frog, ktorá už je relatívne presná a zároveň jednoduchšia ako RK4. Stiahnite si skript, ktorý rieši Keplerovu úlohu pomocou Eulerovej metódy. Vašou úlohou je:

- (a) V krátkosti vysvetlite prečo skript rieši sústavu štyroch rovníc namiesto dvoch rovníc
- (b) Skript upravte tak, aby riešil sústavu rovníc pomocou metódy Leap-Frog (môžte využiť zakomentované riadky)
- (c) Okomentujte zmeny, ktoré ste v skripte museli urobiť
- (d) Chyba metódy sa dá odhadnúť ako $e = \max_i |E_i E_0|$, kde E_i je súčet kinetickej a potenciálnej energie v kroku i a E_0 je zachovávajúca sa energia daná počiatočnými podmienkami. Spočítajte chybu pre dva rôzne kroky h a odhadnite rád Leap-Frog metódy k pomocou

$$\left(\frac{h_1}{h_2}\right)^k = \frac{e_{h_1}}{e_{h_2}},\tag{1}$$

kde e_h je chyba pri kroku h. Ľudovo povedané, hodnota k nám hovorí o tom, ako rýchlo klesá chyba pri zmenšovaní h.

Úloha 2 - dobrovoľná Skutočná sila numeriky sa prejaví až pri úlohách, ktoré nevieme riešiť analyticky. Rozšírte skript tak, aby riešil úlohu troch telies s rôznymi hmotnosťami. Vyberte si zaujímavé počiatočné podmienky a pošlite mi výsledné trajektórie.

Odpovede na zadané úlohy odovzdávajte vo formáte PDF, pošlite takisto aj funkčný skript.