



徐昌帆

男 | 27岁 ☎ 17628481861 ✉ changfan.xu.up@qq.com

7年工作经验 | 求职意向：前端开发工程师 | 期望薪资：21-25K | 期望城市：杭州

个人优势

7 年 Web 开发经验，具备扎实的**前后端技术**基础，能够独立承担复杂系统的架构与实现。近 5 年专注于**低代码平台**的研发与演进，从**一线前端**工程师逐步晋升为**技术总监**，带领 6 人核心研发团队（3 前端 + 3 后端）推动多个核心模块从 0 到 1 落地。擅长从业务场景出发构建可复用、可配置的系统能力，显著提升企业级项目的开发效率与可维护性。

管理职责之外持续**保持一线编码**，重视**技术实践**与工程质量，具备架构演进、**代码规范**、**CI 流程**等的实战经验。业余**参与开源社区**，曾为 **Earthworm**、**Vant**、**Element (UI/Plus)** 等项目贡献功能与修复。下一阶段希望聚焦技术方向，在更复杂或更具挑战性的场景中发挥系统设计与落地能力。

专业技能

前端技术：**TypeScript**、**JavaScript**、**Vue2/3**、**Nuxt**、**Vite**、**VueUse**、HTML、CSS、React、Angular、Zod、Webpack、Element、Ant Design、Vant、Naive-UI、UnitTest

后端技术：**Node**、**tRPC**、**RESTful**、**ORM**、**Prisma**、**PostgreSQL**、SSO、OAuth2、OIDC、Bun、**Java**、**Spring Boot**、Spring Data、SQL、MySQL、Redis

容器与部署：**Docker**、**Nginx**、**CI/CD**、**Linux**、Cloud

开发工具：**Git**、**Chrome**、**VSCode**、WebStorm、MacOS、

其他技能：**Git Flow 工作流**、**Nginx优化**、**Web性能优化**、代码规范、单元测试、

工作经历

杭州一多信息技术有限公司 前端负责人 & 技术总监 2020.09-2025.06

入职后逐步从**一线前端开发工程师**成长为**前端负责人**，第三年升任为**技术总监**，历经多个核心项目的从 0 到 1 搭建与长期演进，主导公司低代码平台的架构设计与技术落地。

1. 初期负责低代码平台核心模块（表单、流程、报表等）的前端开发与维护，深入参与 **Vue 生态的工程实践与性能优化**。
2. 担任**前端负责人**期间，主导组件体系建设、权限模型设计、自动化构建与规范制定，提升团队协作效率与代码一致性。
3. 升任技术总监后，全面负责平台架构演进与**团队管理**，带领 6 人核心研发团队支撑平台在多个客户项目中的快速复制与定制能力。
4. 推动公司从传统项目制向平台化开发模式转型，显著提升交付效率，降低开发人力成本。
5. 同时**保持一线编码**习惯，持续参与关键模块研发，保障系统稳定性与可维护性。

杭州微连科技有限公司 前端开发工程师 2020.05-2020.09

短期内参与多个 Web 项目与**移动端页面**的**前端开发**工作，独立承担模块功能开发与维护任务，积累了**前后端分离**项目的实战经验。

1. 参与公司主力前后端分离项目的日常迭代，使用 **Vue + JavaScript** 负责新功能的实现与已有模块的维护优化。
2. 在一个 **Java** 技术栈项目中负责全部前端开发工作，主导页面结构设计、交互逻辑实现与后端**接口对接**。
3. 完成多个**微信端页面**的快速开发与上线，熟悉**移动端适配**与交互规范，保障功能体验稳定性。

作为前端主力工程师参与多个核心业务系统的开发与迭代，积累了从需求调研到前后端协作的完整项目实践经验，逐步建立起工程化开发能力。

- 1. 在大型平台项目「E-link HUB」中负责角色管理、工单流程、配件出入库等多个模块的页面开发与交互实现，使用 **Angular** 搭建前端结构，配合后端快速对接接口，参与遗留系统的**重构与性能优化**。
- 2. 主导公司内部「工时统计系统」的前后端开发，涵盖员工管理、薪酬核算、项目成本分析、**Excel 报表导出**等功能，从需求调研、数据建模到**接口开发与测试均独立完成**。
- 3. 熟练掌握 **Swagger** 接口协作流程，配合 **Java** 团队高效完成数据对接。
- 4. 参与前端规范文档的制定与维护，推动团队代码**风格统一与组件复用**。
- 5. 项目高峰期协助承担部分后端 **API 编写**工作，具备良好的**全栈协作能力**与系统理解力。

项目经历

低代码平台

前端负责人 & 技术总监

2020.09-2025.06

公司核心产品，面向政企客户打造的一体化低代码平台，支持从数据建模、流程配置、页面搭建到运营分析的完整数字化闭环。平台采用微应用架构，具备高度解耦与按需加载能力，支持企业级业务快速构建与灵活交付。

技术架构：
Vue 生态全家桶（Vue 2 → Vue3）、TypeScript、.NET、Nginx、Redis、Docker、微应用架构

- 平台能力模块：
- 1. 表单引擎、流程引擎：可视化配置表单字段与流转逻辑，适配复杂业务审批链条
 - 2. 图表引擎：支持图表配置、指标分析、数据联动
 - 3. 门户系统：支持拖拽式组件拼装、多页签、权限控制，可嵌入多种业务模块
 - 4. 用户中心 & 统一身份认证：支持多系统单点登录，基于角色与组织结构进行权限分配
 - 5. 日程中心、数据填报、数字大屏：覆盖从工作协同到决策展示的核心业务场景
 - 6. 微应用体系：支持子系统级应用注册与挂载，菜单动态配置，不同微应用独立构建、独立部署
 - 7. 在线方案商城：沉淀通用业务模板与解决方案，支持一键复用与二次开发

- 我的职责与贡献：
- 1. 主导平台整体前端架构设计与技术选型，推动从 **Vue 2** 向 **Vue 3** 的平滑演进，建设组件库与 **DSL 渲染机制**，保障功能通用性与灵活扩展。
 - 2. 设计并落地微应用注册与运行机制，实现平台与各业务系统之间的松耦合集成。
 - 3. 搭建可视化配置底层框架，**封装**高可复用的**低代码组件**（表单、流程、图表、布局等），提升交付效率与一致性。
 - 4. 构建开发者运营体系（如方案商城、页面模板、快速部署脚手架等），推动内部项目从“开发交付”向“平台支撑”转型。
 - 5. 带领 6 人核心研发团队，推动多个核心能力从 0 到 1 搭建，并在多个企业级客户项目中成功落地。

E-link HUB

前端开发工程师

2019.04-2020.04

E-link HUB 是一套连接卡车司机、维修站、服务站、配件供应商等多类角色的车后服务协作平台，具备完整的人员管理、维修工单流转、配件仓储与物流等业务能力。

技术栈：**Angular、Java（Spring Boot）、MySQL、GitLab**

项目亮点：

- 1. 多角色协作模型：支持司机、维修工、站长、供应商等不同身份在统一系统中进行**任务协同与权限控制**。
- 2. 工单管理系统：支持维修单/保养单的创建、分派、流程流转、验收与结算，推动线下维修流程在线化。
- 3. 配件仓储与物流管理：支持维修站内部配件的出入库、库存核算与物流跟踪，提升备件管理效率。

我的职责：

- 1. 负责多个核心业务模块的 **UI 构建与逻辑实现**，根据原型图和业务需求开发页面并实现用户交互。
- 2. 使用 **Angular** 构建模块化前端结构，编写通用组件以提升**代码复用度**与开发效率。
- 3. 与后端开发协作使用 Swagger 对接 API，推动接口结构标准化与调试流程自动化。
- 4. 深度参与系统维护与代码重构，持续修复历史遗留问题并**优化系统性能**，显著提升页面**响应速度**与可维护性。
- 5. 参与团队日常协作流程，与产品/测试团队紧密配合，保障项目按期上线。

内部工时统计系统

全栈工程师

2019.03-2019.04

公司内部使用的人力资源管理系统，核心功能覆盖员工信息管理、薪酬管理、工时登记、审批流程与项目成本统计，通过系统化手段提升了项目人力数据透明度与管理效率。

技术栈：**Java**（Spring Boot、Spring Data）、**MySQL**、**Layui**、**Ajax**

项目亮点：

- 1. 工时填报与审批流：员工可提交多项目、多时间段工时记录，支持上级分级审批与结果确认；
- 2. 项目成本核算：基于工时与薪酬数据生成各项目周期成本统计，支持自定义时间段分析；
- 3. 多维度报表导出：支持按项目/人员/时间维度**导出 Excel** 报表，用于项目结算与绩效考评；

我的职责：

- 1. **独立完成**整个系统的需求调研、方案设计与系统开发；
- 2. 负责全站前端页面的设计与实现，使用 Layui 构建响应式管理后台；
- 3. 参与数据库建模与**接口编写**，实现员工管理、薪酬管理、项目管理等核心模块业务逻辑；
- 4. 完成工时计算、**报表导出**等复杂业务逻辑的**后端开发与前后端数据对接**；
- 5. 协助测试并推动系统在公司内部试运行与优化迭代。

教育经历

重庆科技大学

本科 计算机科学与技术

2021-2024

社交主页

<https://github.com/baboon-king>