Руководство по стилю пользовательского интерфейса

Версия 1.5 Составил: Санжаревский А. 11 09 2014 18:36

Содержание:

1.0. Интерфейсы для всех типов пользователей.	3
1.1. Заглавная страница (дизайн обновляется)	3
1.2. Страница «раздел в разработке»	4
2.0 Интерфейсы пользователя САКЭ	5
2.1. Страница авторизации пользователя	5
2.2. Заглавная страница пользователя	6
2.3. Страница пользователя	7
2.4. Форма выхода	8
2.5. Раздел «объекты»	9
2.5.1. Дерево объектов	11
2.5.2. Просмотр статуса объекта	12
2.5.3. Добавление статуса к объекту	12
2.5.4. Раздел «диспетчер»	13
2.5.5. Сообщения в диспетчере	14
2.5.6. Список всех журналов в диспетчере	16
3.0 Интерфейсы суперпользователя САКЭ	17
3.1. Суперпользователь, авторизация	17
3.2. Суперпользователь, главная страница	18
3.3. Суперпользователь, раздел управления пользователями	19
3.3.1. Список пользователей	19
3.3.2. Создание пользователя.	20
3.4. Страница редактирования профиля пользователя	21
3.5. Раздел управления организациями.	22
3.5.1. Список организаций	22
3.5.2. Суоздание новой организации.	23
3.5.3. Редактирование профиля организации	24
3.6. Страница дерева объектов.	25
3.7. Страница управления правами	26
3.8. Раздел управления ролями	27
3.8.1. Страница просмотра ролей	27
3.8.2. Страница редактирования роли	28
3.8.3. Создание новой роли	
3.8.4. Страница логов	31

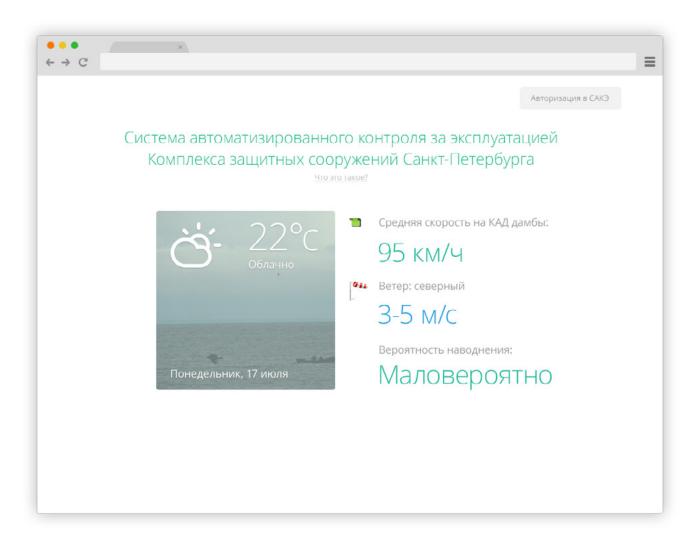
1.0 Интерфейсы для всех типов пользователей.

Сквозные для всех типов пользователей интерфейсы — в основном системные сообщения и публичные страницы.

1.1. Заглавная страница (дизайн обновляется)

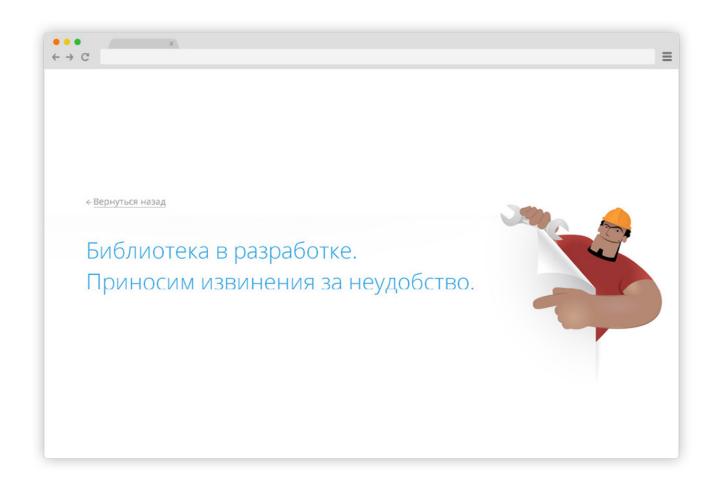
Это страница, на которую пользователь попадает при старте. Она доступна всем посетителям сайта, даже незарегистрированным пользователям.

Если пользователь авторизовался, то вместо этой страницы у него отображается заглавная страница САКЭ. В том числе, если заново набрать в адресной строке заглавную страницу.



1.2. Страница «раздел в разработке»

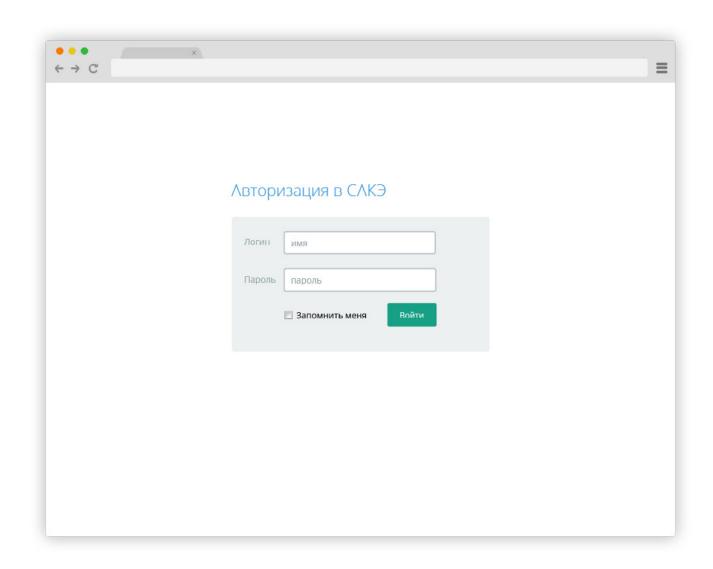
Страница универсальная — в ней меняется лишь название раздела, который в данный момент недоступен, остальной текст постоянный.



2.0 Интерфейсы пользователя САКЭ

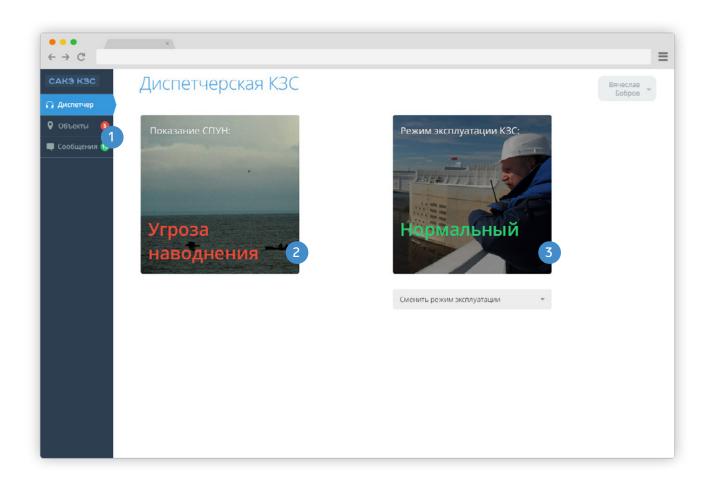
2.1. Страница авторизации пользователя

1. Страница авторизации пользователя САКЭ находится на отдельном окне



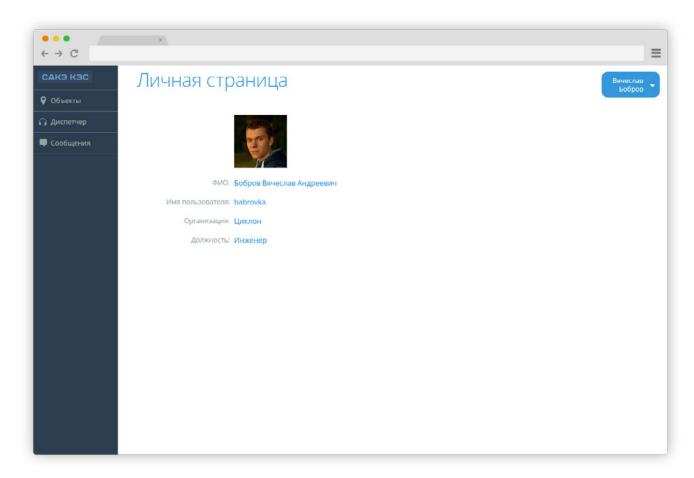
2.2. Диспетчерская

- 1. При успешной авторизации пользователь попадает в САКЭ. Первой всегда появляется страница диспетчерской.
- 2. Элементы на странице:
 - 1) Оповещение о новых сообщениях и извещениях при их наличии;
 - 2) Виджет с показанием СПУН: «в норме» либо «угроза наводнения»
 - 3) Виджет с показанием режима эксплуатации КЗС: «нормальный» либо «ЧП»
- 3. Если у пользователя есть право смены режима эксплуатации КЗС, то у него доступна кнопка для смены под виджетом режима эксплуатации КЗС



2.3. Страница пользователя

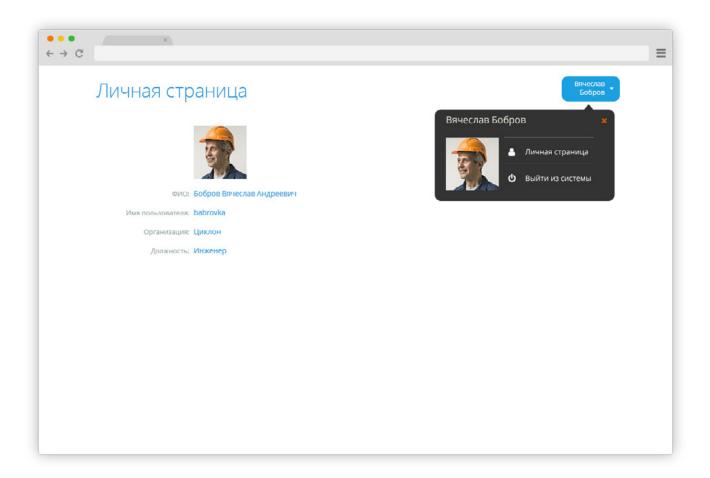
- 1. Страница пользователя САКЭ страница, на которой пользователь видит свои данные, фотографию, панель выхода
- 2. В качестве индикатора панель выхода подсвечивается основным цветом —синим



2.4. Форма выхода

При клике на кнопку с именем в правом верхнем углу — появлятся форма пользователя. Лействия:

- 1. Личная страница переход на страницу пользователя;
- 2. В кнопке в правом верхнем углу фамилия и имя пишется каждая с новой строки;
- 3. Выйти из системы окончание сессии в системе (требуется подтверждение);
- 4. Отмена форма закрывается;
- 5. Клик по любой свободной области форма закрывается





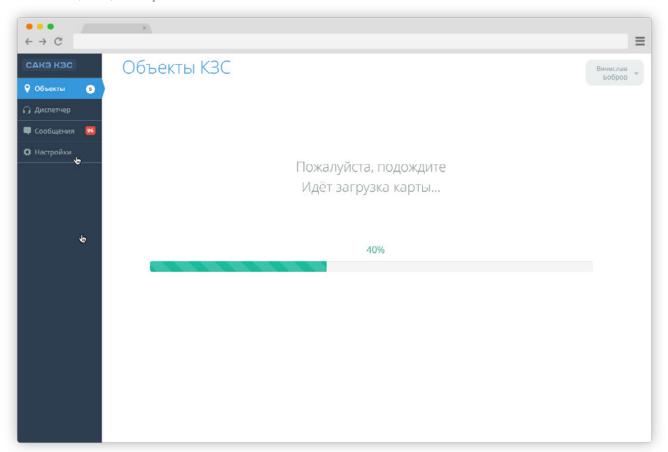


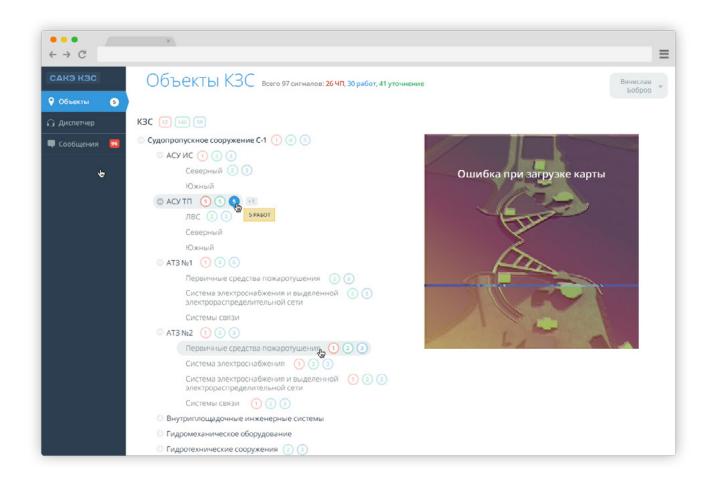
Изображения для замещения фотографий в списке пользователей (26x26 px)

Изображения для замещения фотографии в профиле пользователя (100x100 px)

2.5. Раздел «объекты»

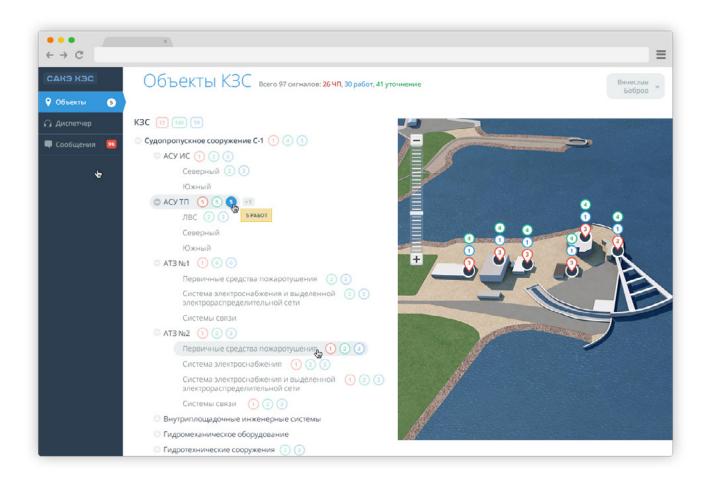
- 1. Трёхмерная модель может загружаться небыстро, поэтому на время загрузки должна отображаться шкала с отображением процента выполнения. Дерево объектов при этом также скрывается.
- 2. В случае ошибки при загрузке трёхмерной модели должна выводиться картинка, извещающая о проблеме





2.5.1. Дерево объектов

- 1. В дереве объектов отображаются три вида статусов: ЧС, работы, информация. Статусы должны отображать суммарное количество сообщений у объекта и всех его потомков, если таковые существуют.
- 2. В заголовке страницы должно выводиться общее количество всех статусов по КЗС
- 3. В неактивном состоянии (курсор мыши не наведен на статус или объект) статусы отображаются в виде белого кружка с окантовкой и цифрой внутри. При наведении на кружок он заливается цветом и всплывает подсказка, таким образом пользователь понимает, что фокусировка сейчас на конкретном типе статуса. Если курсор наведён на объект, то подсвечивается вся строка, а кружки становятся более контрастными
- 4. Пользователю нужно быстро ориентироваться в сложной схеме вложенности объектов. Поэтому все три уровня отличаются друг от друга не только отступом от левого края, но и цветом и интенсивностью написания: самый верхний темнее и жирнее, второй обычным начертанием и тёмный, а последний уровень с обычным начертанием и светлее всех остальных.



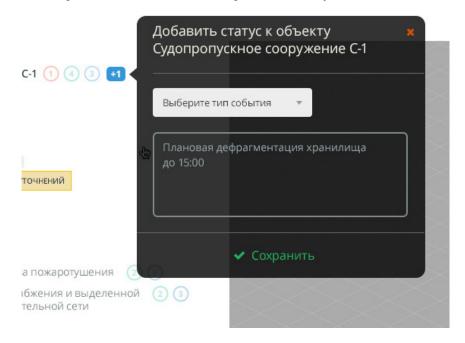
2.5.2. Просмотр статуса объекта

- 1. При клике на любую из иконок с цифрой/колчеством событий выводится меню поверх страницы. В нём отображаются статусы выбранного объекта с описанием и список статусов для дочерних объектов с указанием количества событий каждого из них
- 2. Можно удалить лишь те статусы, которы относятся к конкретному объекту. Статусы дочерних объектов удаляются при работе с соответствующей веткой дерева



2.5.3. Добавление статуса к объекту

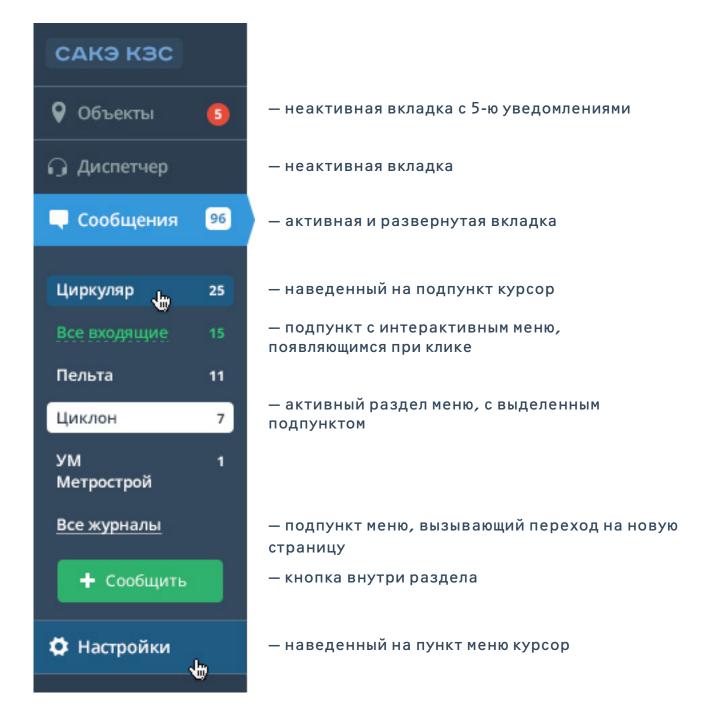
- 1. При наведении курсора на любую строку дерева появляется иконка «+1» и подсказка «нажмите, чтобы добавить статус». При клике на иконку появляется окно поверх
- 2. В выпадающем списке выбирается тип, а в поле ниже —комментарий. В поле для комментария изначально написано серым шрифтом «добавьте здесь свой комментарий, максимум 140 символов»
- 3. При нажатии кнопки «сохранить» статус добавляется к объекту



2.5.4. Раздел «диспетчер»

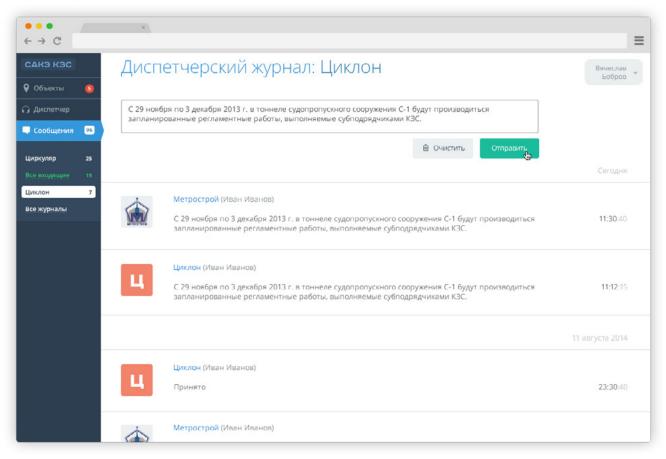
Этот раздел разделен на несколько блоков и в зависимости от роли может обладать большим или меньшим количеством функционала для диспетчера.

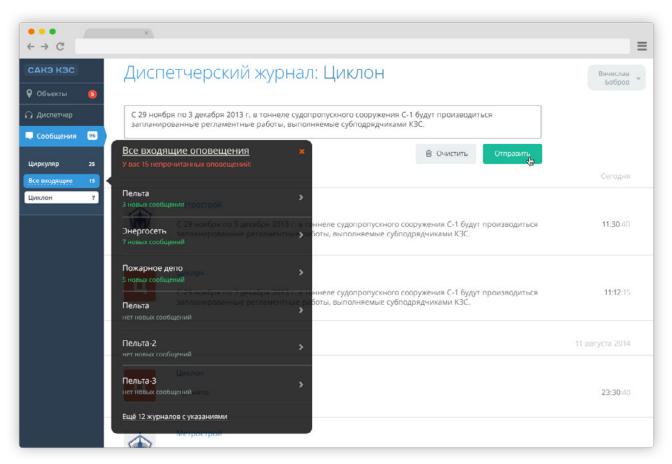
Меню организовано, как разъезжающееся при клике (пример: http://designmodo.com/demo/jqueryaccordionmenu/)



2.5.5. Сообщения

- 1. В системе есть несколько видов сообщений: диалоги между организациями, общее пространство для диспетчеров («циркуляр») и личная переписка между двумя любыми диспетчерами.
- 2. Поскольку видов сообщений несколько, то для каждого из них есть своя вкладка в разделе
- 3. Общее диалоговое пространство для диспетчеров из двух организаций диалог между двумя организациями с указанием личности диспетчера-отправителя сообщения
- 4. Общее пространство сообщений диспетчеров, «циркуляр» это единый список сообщений всех организаций с указанием личности диспетчера-отправителя сообщения
- 5. Для диалогов «организация-организация» и «циркуляр» интерфейс одинаковый.
- 6. Сообщение отправляется через форму, которая всегда находися в верхней части и зафиксирована даже при прокрутке содержимого переписки.
- 7. Сообщения выводятся от самого нового (сверху) к самому старому (внизу).
- 8. Если у пользователя есть непрочитанные сообщения, то вкладка подраздела «Все входящие» загорается зеленым цветом, а рядом показывается количество непрочитанных сообщений

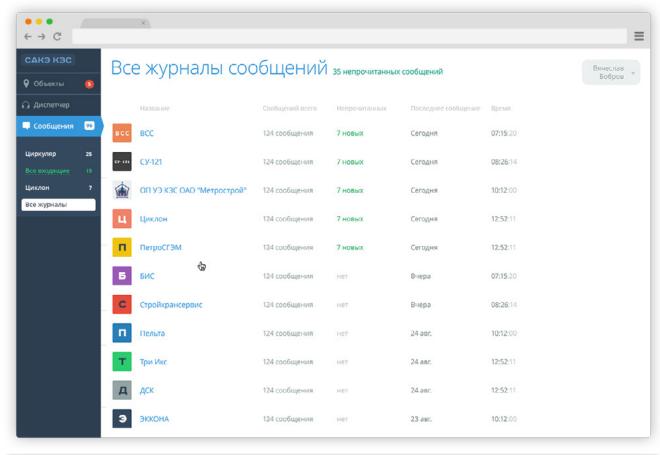


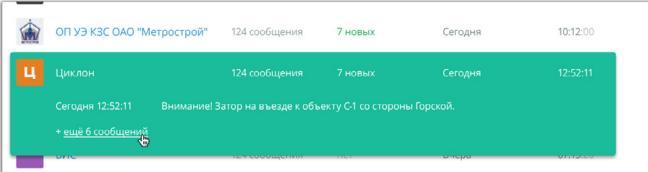


9. При клике на кнопку «все входящие» появляется всплывающее меню. В нём показаны последние непрочитанные, а за ними и прочитанные сообщения. Рекомендуется показывать не менее 4-х журналов. При клике на журнал — переход на страницу диалога.

2.5.6. Список всех журналов в диспетчере

- 1. Сообщения выводятся от самого нового (сверху) к самому старому (внизу). Самыми новыми считаются те, где есть непрочитанные сообщения.
- 2. В качестве вспомогательного инструмента для компаний выводится квадрат с первой буквой из наименования организации
- 3. При наведении курсора на журнал появляется всплывающая панель, на которой выводится последнее сообщение, а также количество непрочитанных сообщений. Если их нет, либо диалог не содержит сообщений вообще, то вместо циататы сообщения выводится надпись «непрочитанных оповещений нет» или «диалог ещё не начат»





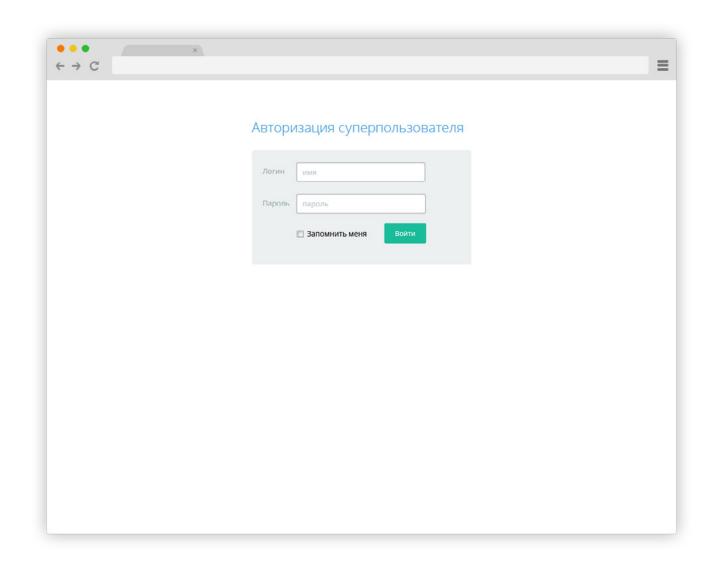
4. При клике на любой из журналов загружается страница переписки

3.0 Интерфейсы суперпользователя САКЭ

Все интерфейсы суперпользователя САКЭ обязательно должны сопровождаться явным указанием на тип пользователя.

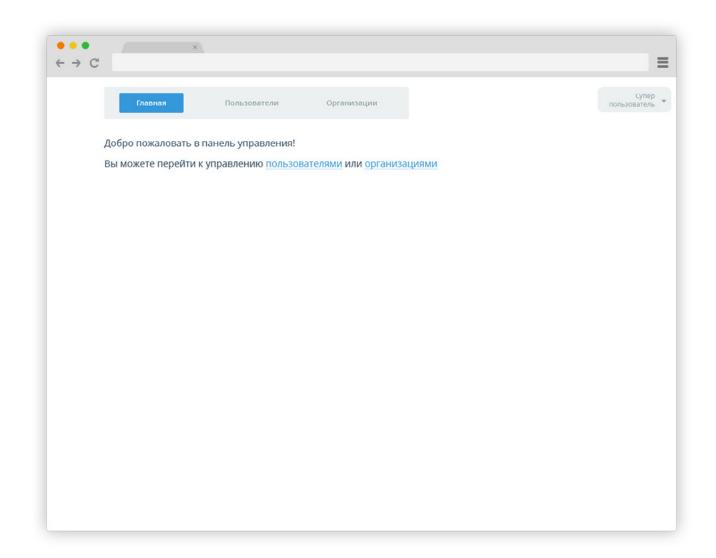
3.1. Суперпользователь, авторизация

Страница авторизации суперпользователя САКЭ находится на отдельном окне. По-умолчанию с позиции «запомнить меня» флажок снят.



3.2. Суперпользователь, главная страница

После успешной авторизации загружается рабочая часть САКЭ для суперадминистратора. Главная страница суперпользователя САКЭ находится на отдельном окне. Она содержит панель с переключением режимов управления данными (пользователи, организации..) и панель пользователя.

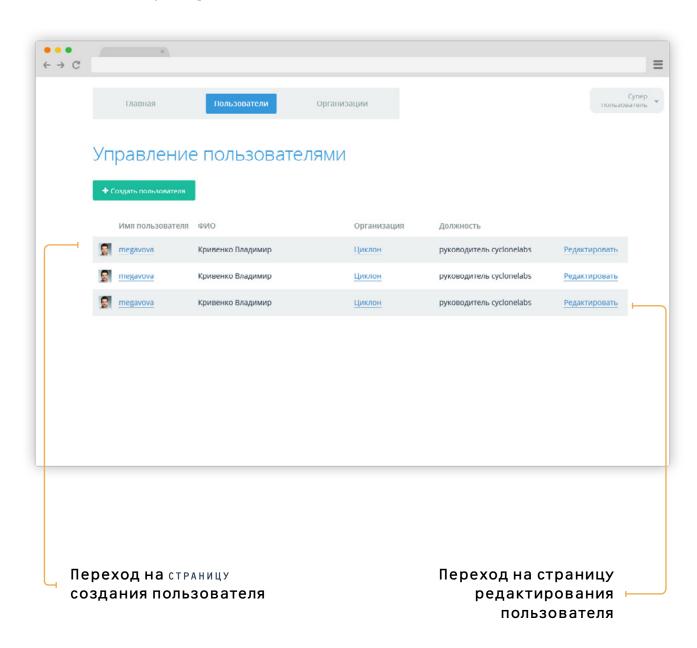


3.3. Суперпользователь, раздел управления пользователями.

3.3.1. Список пользователей

Для удобства отображения все пользователи выведены в виде табличного списка.

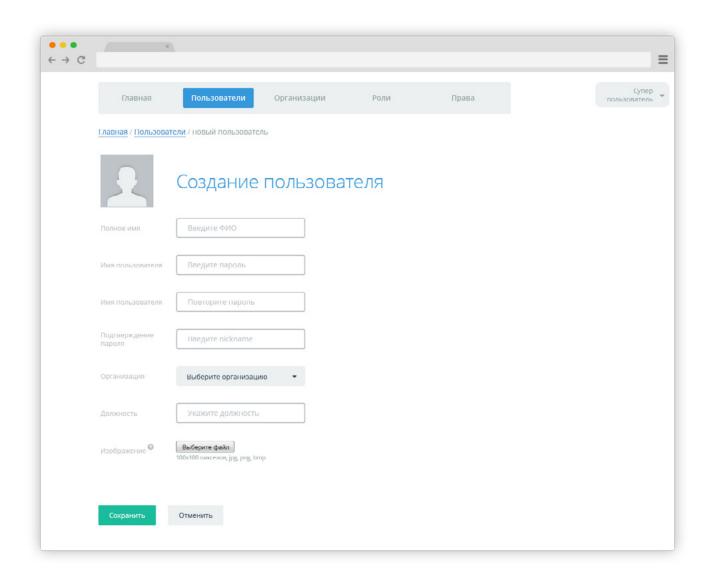
- 1. Чтобы добавить нового пользователя нажмите «+ создать пользователя»
- 2. Чтобы попасть на страницу уже существующего нажмите на имя пользователя
- 3. Чтобы перейти на страницу организации, к которой относится пользователь нажмите на название организации
- 4. Чтобы изменить данные пользователя нажмите «редактировать» на соответствующей строке
- 5. Изображение пользователя выводится в размере 26х26 пикселов в формате JPG, если его нет используется файл NOPIC-26.JPG



3.3.2. Создание пользователя.

Страница создания профиля пользователя содержит:

- 1. Навигационное меню («Хлебные крошки») при клике можно попасть на заглавную страницу или список пользователей
- 2. Вместо аватара пользователя отображается картинка моріс-100. јр картинка
- 3. В качестве заголовка пишется имя и фамилия пользователя (только в такой последовательности)
- 4. Далее идёт список полей: ФИО, имя пользователя в системе, организация (в виде выпадающего списка), должность, изображение. Изображение должно проходить проверку на соответствие требованиям к файлу (100*100 пикселов)
- 5. Кнопка «сохранить» данные сохраняются, пользователь перенаправляется на страницу со списком пользователей
- 6. Кнопка «отменить» пользователь перенаправляется на страницу со списком пользователей без сохранения внесённых изменений.



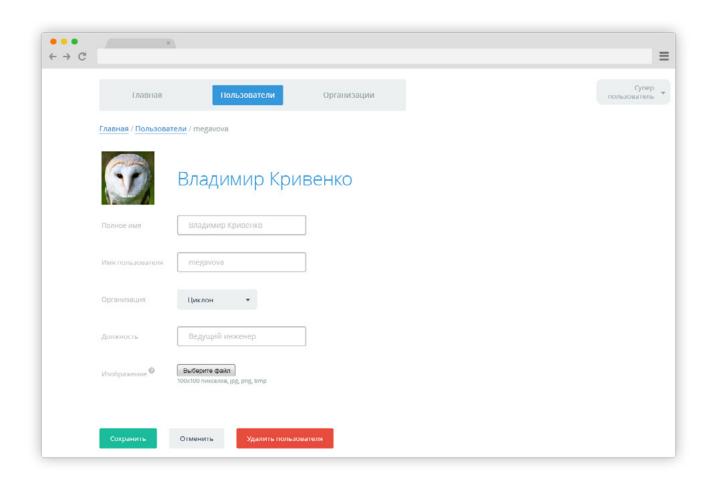
3.4. Страница редактирования профиля пользователя.

Страница просмотра профиля пользователя содержит:

- 1. Навигационное меню («Хлебные крошки») при клике можно попасть на заглавную страницу или список пользователей
- 2. Аватар пользователя. Если его нет, используется изображение моріс-100. Jpg
- 3. В качестве заголовка пишется имя и фамилия пользователя (только в такой последовательности)
- 4. Далее идёт список полей: ФИО, имя пользователя в системе, организация (в виде выпадающего списка), должность, изображение. Изображение должно проходить проверку на соответствие требованиям к файлу (100*100 пикселов)
- 5. Кнопка «сохранить» данные сохраняются, пользователь перенаправляется на страницу со списком пользователей
- 6. Кнопка «отменить» пользователь перенаправляется на страницу со списком пользователей без сохранения внесённых изменений.
- 7. Кнопка «удалить» удаление профиля пользователя.

 внимание: удаление профиля должно быть сопровождено обязательным подтверждением:

 «Удалить пользователя «Имя Фамилия» навсегда?» «Удалить», «Отмена»

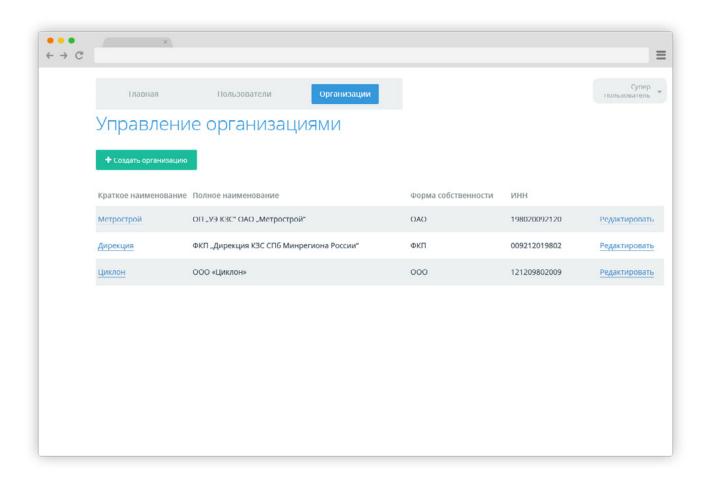


3.5. Раздел управления организациями.

3.5.1. Список организаций

Для удобства отображения все организации выведены в виде табличного списка.

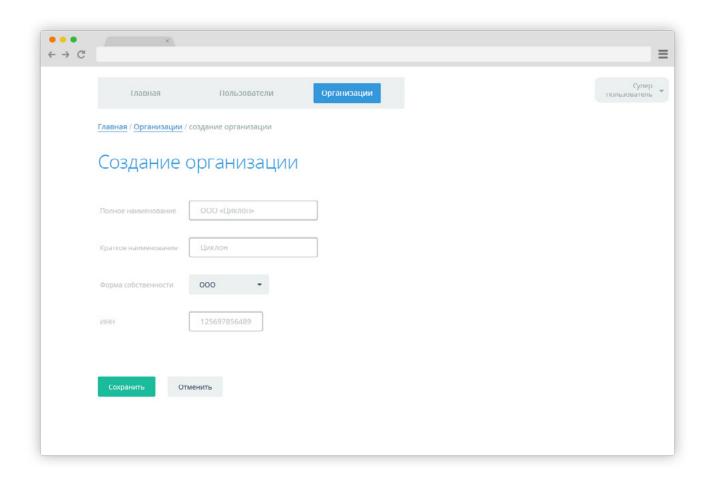
- 1. Чтобы добавить новую организацию нажмите «+ создать организацию»
- 2. Чтобы попасть на страницу уже существующей нажмите на ссылку с названием организации
- 3. Чтобы изменить данные организации нажмите «редактировать» на соответствующей строке



3.5.2. Суоздание новой организации.

Страница создания новой организации содержит:

- 1. Навигационное меню («Хлебные крошки») при клике можно попасть на заглавную страницу или список организаций
- 2. В качестве заголовка буквально пишется «Создание организации»
- 3. Далее идёт список полей: полное наименование, краткое наименование, форма собственности, ИНН
- 4. Кнопка «сохранить» данные сохраняются, пользователь перенаправляется на страницу со списком организаций
- 5. Кнопка «отменить» пользователь перенаправляется на страницу со списком организаций без сохранения внесённых изменений.



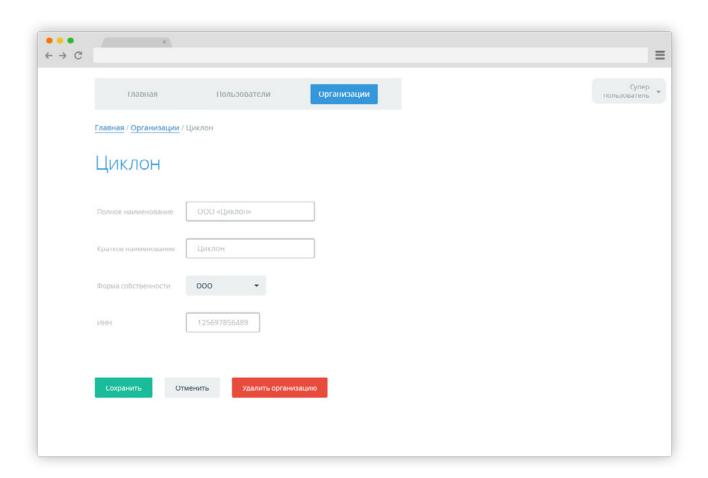
23

3.5.3. Редактирование профиля организации.

Страница просмотра профиля организации содержит:

- 1. Навигационное меню («Хлебные крошки») при клике можно попасть на заглавную страницу или список организаций
- 2. В качестве заголовка пишется краткое наименование организации
- 3. Далее идёт список полей: полное наименование, краткое наименование, форма собственности, ИНН
- 4. Кнопка «сохранить» данные сохраняются, пользователь перенаправляется на страницу со списком организаций
- 5. Кнопка «отменить» пользователь перенаправляется на страницу со списком организаций без сохранения внесённых изменений.
- 6. Кнопка «удалить» удаление профиля организации.

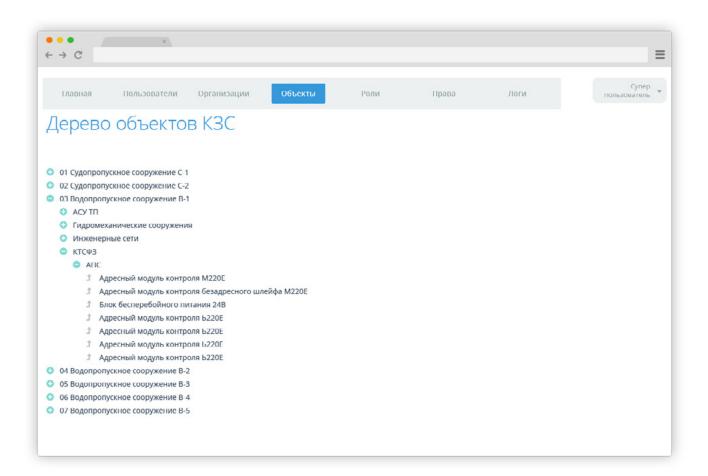
вниманиє: удаление профиля должно быть сопровождено обязательным подтверждением: «Удалить организацию «Краткое название организации» навсегда?» — «Удалить», «Отмена»



3.6. Страница дерева объектов.

У списка объектов в базовом виде несколько правил:

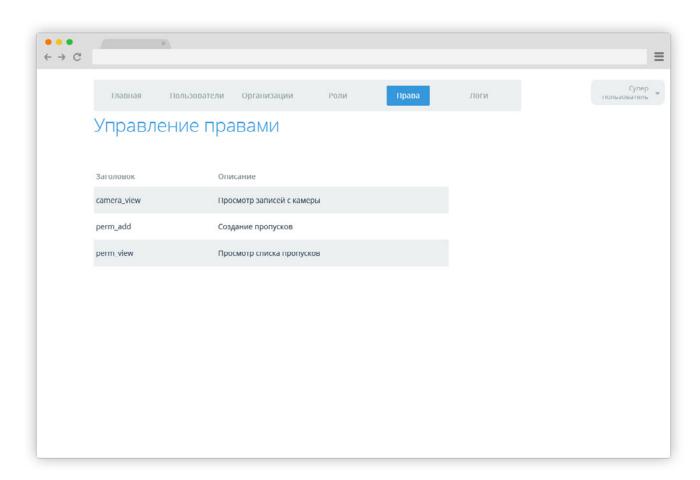
- 1. Если есть вложенные элементы и список не развернут —показывается знак 🕀
- 2. Если есть вложенные элементы и список развернут —показывается знак 😑;
- Если вложенных элементов нет показывается знак



3.7. Страница управления правами

Страница просмотра прав организации содержит:

- 1. Список прав в табличном виде: заголовок и описание
- 2. Список по-умолчанию отсортирован по заголовку по алфавиту
- 3. Поле «заголовок» содержит только значение тітье
- 4. Поле «описание» содержит только значение **description**



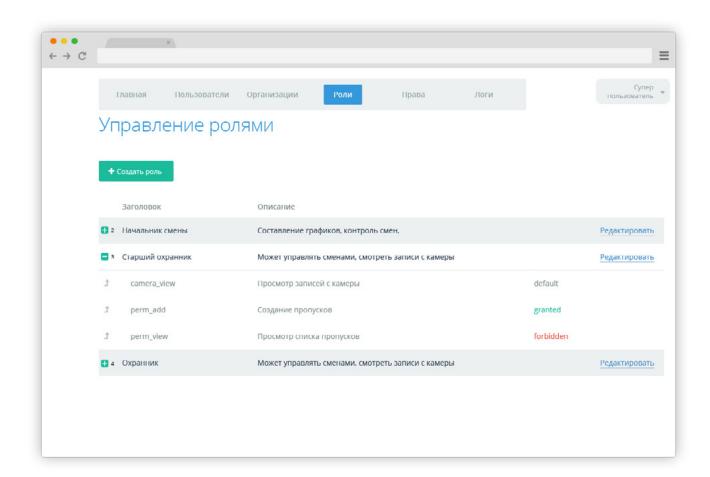
3.8. Раздел управления ролями

3.8.1. Страница просмотра ролей

Страница представляет из себя список ролей, организованный в табличном виде. Если роль содержит права, то на странице также есть возможность просматривать состав прав в роли.

Страница управления ролями организации содержит:

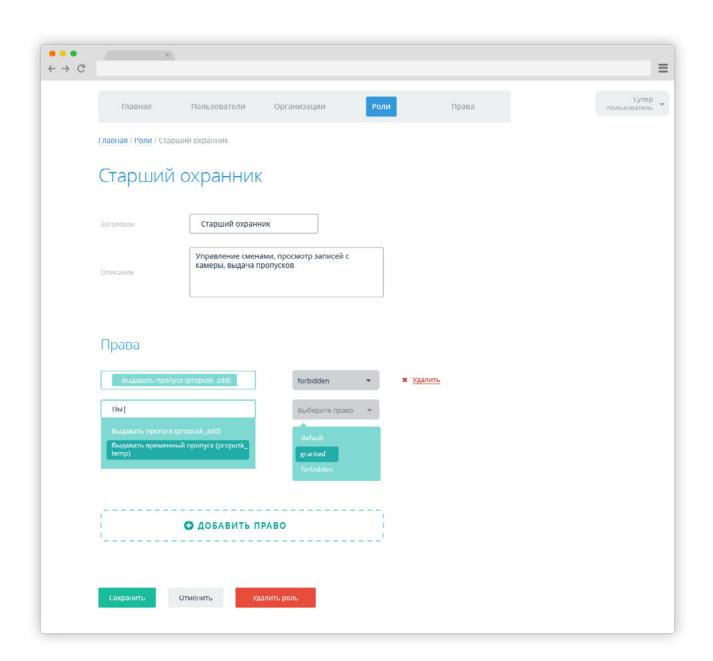
- 1. Список в табличном виде: заголовок и описание, столбец для отображения состояния права, а также кнопку редактирования
- 2. Кнопку создания роли, при нажатии пользователь попадает на страницу создания роли
- 3. Поле «заголовок» содержит название роли
- 4. Если в роли есть права, то слева от заголовка отображается количество прав, входящих в роль, а также кнопка для разворачивания списка прав. При разворачивании списка кнопка переходит в режим «свернуть» и т.д.
- 5. Кнопка редактирования роли переход в этом окне на страницу редактирования



27

3.8.2. Страница редактирования роли

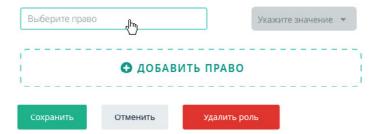
- 1. Навигационное меню («Хлебные крошки») при клике можно попасть на заглавную страницу или список ролей
- 1. Поле заголовка кириллица или латиница, цифры, пробел и символ подчеркивания « »
- 2. Поле описания текст
- 3. Список прав можно изменять значения и/или удалять
- 4. Кнопку «добавить право» при клике добавляется новая строка с выбором права и его значения, а также кнопка удаления права
- 5. Кнопку сохранить производится сохранение изменений (без подтверждения) и переход на страницу со списком ролей
- 6. Кнопку отменить без сохранения изменений производится переход на страницу со списком ролей
- 7. Кнопку удалить роль удаление роли из САКЭ (требуется подтвердить действие)



Отменить

Права

Права



О ДОБАВИТЬ ПРАВО

Права



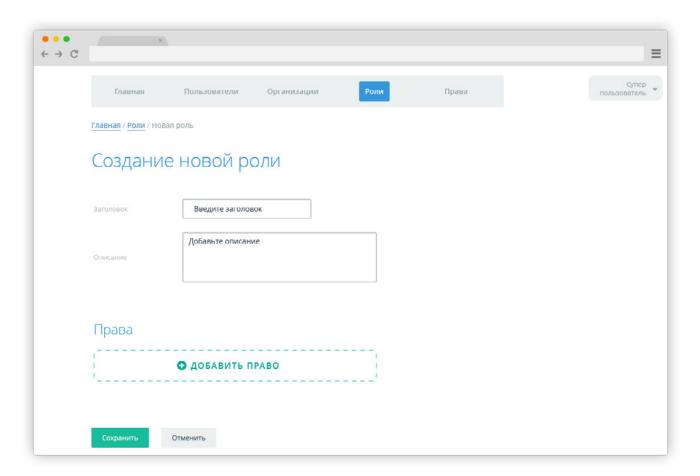
Права



3.8.3. Создание новой роли

Страница создания новой роли содержит:

- 1. Поле заголовка кириллица или латиница, цифры, пробел и символ подчеркивания « »
- 2. Поле описания текст
- 3. Кнопка «добавить право» при клике появляется строка с выбором права и его значения, а также кнопка удаления права (всё аналогично странице редактирования роли)
- 4. Кнопку сохранить производится сохранение изменений (без подтверждения) и переход на страницу со списком ролей
- 5. Кнопку отменить без сохранения изменений производится переход на страницу со списком ролей



3.8.4. Страница логов

Особенности страницы:

- 1. Логи выводятся единым списком, сортируются по дате и времени от самого нового к самому старому (сверху вниз)
- 2. При наведении курсора мыши на значения полей **инициатор** или **объект** возникает системная всплывающая подсказка, содержащая UUID элемента, а сам элемент подсвечивается, чтобы пользователю было ясно, к чему именно относится UUID
- 3. Поле событие заполняется русскоязычными формулировками

