

◀ Application de vente de matériels de jeux



by Serigne Khalifa Ababacar Sy Nguirane

Aperçu du projet



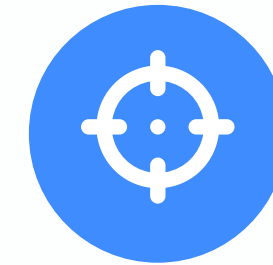
Le produit est une application mobile « SenGame ». Il s'adresse aux passionnés de jeux vidéo.



duree



Dans ce projet, nous essayons de résoudre le problème suivant : Comment acheter des produits de jeux en ligne ?



L'objectif de ce projet est de créer une interface permettant l'achat de matériel de jeux vidéo.



Dans ce projet, j'ai joué le rôle de concepteur UX général.



J'ai personnellement réalisé tous les travaux présents dans ce document.

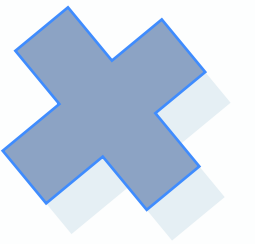
Recherche d'utilisateur



Pour ce projet, j'ai utilisé la technique de recherche secondaire.
Je me suis basé sur les données collectées par Game Hub Sénégal.



Recherche d'utilisateur : points de douleurs



1

Au senegal 60% des personnes qui jouent ne depense pas de l'argent pour jouer. Il sera necessaire de pousser l'utilisateur à passer à l'action.

2

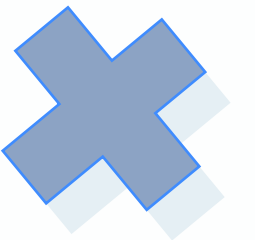
Au Sénégal, la plupart des gens n'achètent pas jeux car ils n'ont pas de carte bancaire. Nous devons inclure d'autres solutions de paiement.



3

Une navigation difficile pousse la plupart des gens à abandonner leur session. L'application devra avoir une navigation simple et fluide

Persona : Matar



Matar est passionné par les jeux vidéo et cherche à acheter du matériel de jeu pour pouvoir jouer à domicile .



Matar

Age : 22 | ville natale : Senegal, Dakar

Famille : ses parents | Occupation : Etudiant

« Je me suis rendu compte que les jeux ne sont pas qu'une distraction. Les jeux peuvent susciter des émotions. »

Objectifs

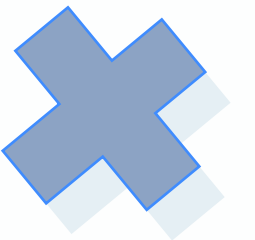
- _ Acheter du matériel jeu
- _ Voir les dernières tendances de jeux vidéo

frustrations

- _ Sceptique par rapport à l'achat en ligne
- _ Il n'aime pas le matériel de contrebande

Matar est un étudiant en master qui aime jouer aux jeux vidéos pendant ses temps libre. Il cherche un moyen d'acheter du matériel de jeu de qualité sans se déplacer. Il aimerait aussi recevoir des informations sur les derniers jeux sortis.

Persona : Sokhna



Sokhna est une jeune maman avec deux enfants et cherche à acheter du matériel de jeu pour ses enfants pour leur faire plaisir.



Sokhna

Age : 38 | ville natale : Senegal, Dakar

Famille : 2 enfants | Occupation : Entrepreneur

« Le bonheur d'être maman, c'est de voir le monde à travers les yeux de son enfant »

Objectifs

_ Acheter du matériel jeu pour ses enfants

frustrations

_ Peu de connaissance en terme de jeu vidéo

_ Pas d'experience avec le e-commerce.

Sokhna est une femme entrepreneur qui voudrait faire plaisir à ses enfants. Elle cherche un moyen d'acheter du matériel de jeu pour ses enfants. Elle a aucune connaissance par rapport aux jeux.