

## Lesson 16

1.线程分为两种状态：一种是可结合的（join），运行完需要调用 join 函数进行清理，另一种是分离状态（detachable），创建完之后不必进行额外的管理。

2.分离状态一般用于采用多线程编写 server 程序。这种 server 程序如果采用 create+join 的模式，不具有并发能力，所以必须使用 detach 的线程。