

Lesson 24

1.TimerThread 的 cancel 流程

- a) 通过 `timerfd_settime` 可以立刻终止定时器, 这里没有时延。
- b) 同时将布尔值设为 `false`
- c) 线程可能阻塞在 `poll` 上, 等 `poll` 的超时时间到期, 进入下一次循环, 导致 `while` 退出, 然后整个线程终止。

2.练习: 用 C++封装 IO 复用模型, 可以写一个抽象基类, `Poller`, 然后写三个子类, `SelectPoller`、`PollPoller`、`EpollPoller`

3.RIO, 用 C++封装, 注意禁用值语义。

4.简单的查询:

- a) 用户指定一篇文章, 程序录入
- b) 用户可以输入单词
- c) 要求返回单词的出现次数, 每次出现的行数, 以及该行的内容。

5.目前写完的类:

- a) `Copyable`
- b) `Exception`
- c) `Thread`
- d) `MutexLock`
- e) `Condition`

f) ThreadPool

g) Timer

h) TimerThread