

Lesson 25

1. 目前写好的类:

1.Copyable

2.NonCopyable

3.MutexLock

4.Condition

5.Thread

6.ThreadPool

7.Exception

8.InetAddress

9.Socket

10.TcpConnection

11.PollPoller

12.TcpServer

2.Poller 抽象类的编写:

```
class Poller : private Noncopyable
```

```
{
```

```
public:
```

```
    Poller(int listenfd);
```

```
    virtual ~Poller();
```

```
    virtual void poll() = 0;
```

```
virtual void handleAccept() = 0;  
virtual void handleData() = 0;  
};
```

3.读开源代码:

- a) 首先必须知道用来做什么
- b) 编译代码, 本地运行
- c) 首先必须了解基本的用法, 例如网络库可以写一个简单的 echo 服务。
- d) 参照作者的 example 示例, test 案例, 以及 utils 文件夹
- e) 上网搜索源码分析文档
- f) 最重要的是, 一步步深入去使用。
- g) 造轮子是最好的学习方式。

4.推荐书:

- a) C++看一本书即可, 《C++Primer 4th》、《Thinking in C++》, 不推荐看《C++程序设计》(BS 著)
- b) 进阶《Effective C++》
- c) 选读《C++标准库程序》、《STL 源码剖析》(仅针对 STL)
- d) Linux, 《APUE》拿词典查。
- e) 网络编程《UNPv1》当做词典
- f) 《Linux 多线程服务器端编程》(前提是熟练以上书籍, UNP 除外)。
- g) 最好的仍然是开源代码。

- h) 不要去看《算法导论》
- i) 补习操作系统、网络、基本的算法。
- j) 学算法一定有应用场景。
- k) 《提问的智慧》