

Lesson 8

- 1.线程类的第二种编写方式中，把函数指针传入线程对象，供其创建线程时使用，这就是一种回调机制（callback）。
- 2.顺序容器的初始化，最后一种方法与之前用一个容器去初始化另一个新容器的区别：
 - a) 可以指定特定的区间。
 - b) 可以去初始化另一种容器，前提是类型兼容。
- 3.vector 和 list 的区别
 - a) vector 内部采用原生数组实现，list 则是基于链表
 - b) vector 支持随机访问，list 只能顺序访问，不支持下标操作。
- 4.顺序容器中，begin 指向第一个元素，end 指向最后一个元素的下一个位置，rbegin 指向最后一个元素，rend 指向第一个元素的前一个位置。
- 5.push_back 实际是放入的元素的副本，所以要求元素具有复制的能力。实际上，STL 容器内的元素必须支持复制和赋值。
- 6.顺序表的两个容量：
 - a) size: 表示当前存储的元素数量
 - b) capacity: 表示预先分配的可容纳元素的最大数量。
- 7.在 vector 中，size 是存储的元素数量，resize 是改变当前存储的元素数量，这两个函数都属于第一种容量。而 capacity

表示 vector 的最大容量，reserve 可以改变最大容量。

- a) size: 教室的当前人数
- b) resize: 改变当前的人数
- c) capacity: 教室可容纳的最大人数
- d) reserve: 改变教室的容纳量

8.vector 的内存分配策略:

- a) 定义空数组时，capacity 为 0，当制定 vec 大小为 n 的时候，capacity 也为 n。
- b) 当 capacity 占满的时候，此时再次放入元素，capacity 变为原来的两倍。

9.我们通常所说的大小是指 size，而不是 capacity。

10.vector 下标的合法范围是 $0 \sim \text{size}() - 1$ 。