问题:

1,怎么在trigger中找到rendertransform并修改

2,如何在invokecommandaction中传递sender和eventargs

2018年5月2日 周三

1,起初触屏点击只有一次有用的问题不是 tap-Hanlder导致的.是因为点击点读区,使得模式变成点读模式(tap-handler),却没有在点读类中更改模式,所以一直不响应pan的.触屏事件

2,提交了一次

1,增加解密pdf功能,解密json文件功能(未应用)

2,还原pan类的结构,调整点读和资源类的结构相一致

IsManipulationEnabled 属性 位置为true时,可以响应触屏的复杂操作,例如缩放,旋转,移动

2018年5月3日 周四

1, 打开日志窗口

在config.ini文件中将debugflag设置成3.即可,若不想要日志窗口,设置成1即可.

2,手写板连接后直接关机导致卡死,是因为手写板还未完全关机,程序又开始去连.已解决,合肥研发.失去连接后调用connect

3,在wpf中获取工作区域的尺寸

System.Windows.SystemParameters.WorkArea.Height;

4,WPF获取路径问题https://blog.csdn.net/czs8585/article/details/6894909

2018年5月4日 周五

1,解决如何让收缩按钮和互动按钮位置同步的问题.

使用多行设置,将收缩按钮固定在某一行.

2,Vs2012在添加代码段后,得重启vs才能有效.

3,previewmouseleftbuttondown 事件中使用dragmove 会屏蔽某些事件,比如button的click,控件的mouseleftbuttondown up等

4,如果使用InvokeCommandAction绑定事件的command 如果没有指定CommandParameter,那么在执行时,commandParmeter为null

<i:InvokeCommandAction Command="{Binding WinMouseLeftButtonDownCommand}" ></i:InvokeCommandAction>

5,InvokeCommandAction继承自TriggerAction<DependencyObject>,要想获得事件自身带的参数,那么可以自定义类继承TriggerAction<DependencyObject>,重写protected override void Invoke(object parameter);函数.InvokeCommandAction不能被继承.

2018年5月7日 周一

1,埋点没有正常上传,将此bug分配给仪凯.

2,将埋点发送对象由tray 改为all(simplebook和floattoolbamini)

3,要修改smartclass登录界面上的一个图标,支持可配置功能,要修改html和css,替换一个logo.png. 已替换

4,今日提交

1. 替换smartclass的logo.png,做到文字可配置.
2. 将埋点发送对象由tray 改为all
3. Simplebook增加一个启动参数,--booktitle 如果打开的是资源book,标题设置为booktitle