Auto-MM

Auto-MM (Automatic Molecular Modeling) 是一个用来快速构建分子模型的小软件。

1编译和运行

```
cd auto-mm
cmake CMakeLists.txt
make
./auto-mm < examples/cnt.build</pre>
```

在bin文件夹中已存放两个静态编译的版本

auto-mm Linux版本 auto-mm.exe Windows版本

可直接运行

```
cd auto-mm
cp bin/auto-mm ./
chmod +x ./auto-mm
./auto-mm < examples/cnt.build</pre>
```

2输入文件

在 examples 文件夹中提供了部分输入文件,下面说明输入文件的构成。

2.1 程序逻辑

在程序中存在两个抽象的三维空间, fragment 空间和 modeling 空间。

• 当输入建模指令时,fragment 空间会被清空,并在其中按要求构建出相应的结构。例如,当输入 nanotube(0, 6, 50.0) 时,fragment 空间会被清空,并会在其中构建出一根手性指数为 n=0 、m=6 ,并且长度为 50.0A 的碳纳米管。

- 接下来可以同构位置控制命令改变 *fragment* 空间中的结构。例如 move 和 mirror 等命令。
- 调整好 fragment 空间中的结构的位置后,可以使用 add 命令将 fragment 空间中的结构添加到 modeling 空间中。
- 参考以上的操作, 可在 modeling 空间中多次添加不同的结构。
- 当建模完成, modeling 空间中的结构即为所需模型。此时可通过 create 命令将 modeling 空间中的结构输出为结构文件。例如,输入 create cnt.data 就可将 modeling 空间中的结构写入文件名为 cnt.data 的文件中。

2.2 输入格式

2.2.1 定义变量

在此程序的输入中可以定义变量,在输入的任何位置都可以定义变量。完成定义之后,直接使用变量名就可以使用变量。变量有整数型变量 intg 和实数型变量 real 的分别。变量名可以以字母或下划线开头,后面可以加字母数字下划线若干。

- 整数型变量定义以 intg 标识。例如, intg a = 10 定义了一个变量名为 a 的整数型变量, 变量值为 10。
- 实数型变量定义以 real 标识。例如,real a = 5.0 定义了一个变量名为 a 的整数型变量,变量值为 5.0。

2.2.2 调用函数

- 此程序提供若干随机函数,用于生成随机数。例如, randintg(1, 100) 就产生一个在 [1,100] 的随机数。
- 此程序提供了指数运算函数 powintg 和 powreal。例如, powreal(10, 2) 将返回一个数值为 100.0 的实数。

2.2.3 定义宏

此程序可定义宏,宏的名称以 macro 标识,后面加若干字母或数字,或者字母数字的组合,区分大小写。完成定义之后,直接使用宏名称就可以使用宏。宏与变量有本质的区别,变量时一个数值,而宏是一个字符串,使用宏的时候就是做了一次字符串替换。例如

- intg randnum = andintg(1, 100) 定义了一个变量,变量的值为一个随机数。虽然定义 时 randnum 的取值为一个随机数,但是完成定义后,randnum 的数值确定,因此每次使用 这个变量时,得到相同的值。
- macro randnum = randintg(1, 100) 定义了一个宏,宏的值为一个字符串 randintg(1, 100)。每次使用 randnum 这个宏时,就等价于在此位置放置了一个

randintg(1, 100) 的字符串,于是,每次使用 randnum 这个宏时,都会得到一个随机数,数值与其他使用此宏的位置不同。

2.2.4 注释的书写

任何一行,从字符!以后的所有内容将被视为注释,对程序执行的结果没有任何影响。

2.3 建模命令

使用建模命令可以在 fragment 空间构建相应的模型结构。

2.3.1 碳纳米管

使用命令 nantube 可以构建一个碳纳米管。需要向此命令提供三个参数,手性指数 n 和 m ,以及长度 l。例如,输入 nanotube(\emptyset , 6, 5 \emptyset . \emptyset) 时,fragment 空间会被清空,并会在其中构建出一根手性指数为 n=0 、m=6 ,并且长度为 50.0A 的碳纳米管。

使用 nanotube 命令构建的碳纳米管,其初始管轴沿 z 轴,且位于 z 轴正半轴,碳管最低处位于 xy 平面。

2.4 位置调整命令

位置调整命令用于调整 fragment 空间中结构的位置。

2.4.1 move

move 命令用于平移 fragment 空间中的结构。需要三个参数 Vx 、Vy 和 Vz ,分别是平移 矢量在三个坐标轴上的分量。例如,输入 move(\emptyset , \emptyset , 10.0) 命令将会使 fragment 空间中的结构向 z 轴正方向平移 10.0A。

2.4.2 mirror

mirror 命令用于将 fragment 空间中的结构做镜面对称。需要四个参数 a 、b 、c 和 d。输入 mirror(a, b, c, d) 命令,fragment 空间中的结构会关于平面 ax + by + cz + d = 0 做镜面对称。

2.5 add 命令

使用 add 命令可将 fragment 空间中存在的结构添加到 modeling 空间中。此命令不需要任何参数。

2.6 create 命令

README.md

使用 create 命令可将 modeling 空间中的结构写到文件中,需要向此命令提供文件名参数。例如,输入 create cnt.data, modeling 空间中的结构将会被写入到 cnt.data 文件中。