

Rapport TP3

Babylone ISSHAK - 303

Etape 1 :

Durant le tp, ceux qui sont sur les PCs de l'IUT, dont moi-même, ont été bloqués pendant un long moment lors du démarrage du dépôt github que nous devions cloner. La solution était finalement de remplacer toutes les lignes où il était écrit "localhost" pour les projets externes (fichiers docker-compose.yml du projet fait en TD qui est notre "producer", admin.js, et producer.js et .env du projet du dépôt github à récupérer qui est notre "consumer"), par l'adresse ip de notre machine virtuelle. En effet, habituellement nous utilisons localhost, cependant dans notre cas, notre red panda est intégré à une VM, donc le renvoi vers localhost ne fonctionne pas.

Ensuite, je devais redémarrer d'abord le projet TD avec le .yml, et après cela démarrer le projet consumer (qui reçoit les messages) en mode dev. Sur la console je peux voir les messages, et sur le site (<https://192.168.149.128:8080/>) on peut vérifier ces messages dans le topic créé spécialement pour accueillir les messages.

Comme indiqué dans l'énoncé, le champ NUMBER_WORD du fichier .env n'est pas utilisé, et le nombre de mots contenus dans les messages est entré en dur lors de l'appel de la fonction getStringMessage(3). Pour coder d'une manière plus propre et facilement modulable dans le futur, il faut donc créer une variable qui contiendra cette taille de message, que l'on nommera donc "taille" : `getStringMessage(3)`

Cependant, je ne sais toujours pas pourquoi un simple getStringMessage(taille) ne fonctionne pas et considère l'appel de la constante dans le fichier .env comme une String et pas un int. J'ai donc dû appeler mon professeur car je n'ai pas compris pourquoi écrire cela ne fonctionnait pas. Finalement pour résoudre ce problème, il a fallu convertir la constante taille en un int, et j'ai fait cela à l'aide d'une fonction basique que je connaissais déjà, à savoir : `parseInt(taille) → getStringMessage(parseInt(taille))`

Cette étape m'a permise de mieux comprendre la relation entre le consommateur et le producteur, ainsi que d'apprendre à, parfois, contourner le problème lorsque l'on a pas le temps ou les moyens de comprendre d'où vient le problème (je fais ici écho à la conversion de 'taille' en int).

Etape 2 :

En séance de TP, j'ai seulement pu faire l'étape 1 car le problème avec la machine virtuelle nous à pris énormément de temps. Par conséquent, je devais continuer le tp chez moi, or docker est encore difficile pour moi. Ajouté à cela, je ne retrouve plus mon projet "producteur", je pensais pourtant l'avoir bien ajouter à ma clé USB