

关系操作符

关系操作符 返回值为真或假(1或0)

```
#include <stdio.h>
int main() {
    int r;
    printf("%d\n", r = 10 < 20);
    return 0;
}
```

输出结果为: 1

```
#include <stdio.h>
int main() {
    int r;
    printf("%d\n", r = 10 < 20);
    return 0;
}
```

输出结果为: 0

两个等号是判断相等，一个等号是赋值

注意对比关系

```
#include <stdio.h>

int main() {
    int a = 5;
    int b = 9;
    int c = 2;
    if (a < b < c) {          //5<9 true = 1; 1 < c true = 1 --> hehe
        printf("hehe\n");
    }
    else {
        printf("haha\n");
    }
    return 0;
}
```

//a小于b判断为true，true的值为1；所以就变成了1和c比较，c=2，所以1比2小 还是true 最终输出hehe。

```
#include <stdio.h>

int main() {
    int a = 5;
    int b = 9;
    int c = 2;
    if (a < b && b < c) {    //这样才正确
        printf("hehe\n");
    }
}
```

```
else {  
    printf("haha\n");  
}  
return 0;  
}
```
