分支和循环语句

☆分支语句:

if嵌套语句:

```
//if 判断语句
#include <stdio.h>
int main()
   int n;
    scanf("%d",&n);
    if (n == 0) {
        printf("this number is zero");
    }
    else {
        if (n > 0) {
            printf("this number is Higher than zero");
        }
        else {
            printf("this number is Lower than zero");
    }
   return 0;
}
```

```
输入输出:
0
this number is zero

-1
this number is Lower than zero

2
this number is Higher than zero
```

如果是单语句 不需要加花括号,如果是语句块,就要加上花括号,否则无法执行

```
#include <stdio.h>
int main() {
    int n;
    scanf("%d",&n);
    if (n < 18)
        printf("未成年");
    else if (n < 40)
        printf("青壮年");
    else if (n < 89)
        printf("老年");
    else
        printf("老寿星");
    return 0;
```

```
      输入输出:

      89

      老年

      19

      青壮年

      13

      未成年
```

悬空else问题

```
#include <stdio.h>
                                 #include <stdio.h>
int main() {
                                 int main() {
    int a = 0;
                                     int a = 0;
    int b = 2;
                                     int b = 2;
    if (a == 1) {
                                     if (a == 1) {
        if (b == 2)
                                         if (b == 2)
           printf("hehe\n");
                                             printf("hehe\n");
    else
                                         else
            printf("haha\n");
                                              printf("haha\n");
    return 0;
                                     return 0;
}
```

else跟他离的最近的if语句匹配,合理使用大括号来匹配if语句,代码的书写风格很重要!

switch语句

whitch后的expression必须是整形表达式

case后的值, 必须是整形常量表达式

```
switch (expression)
{
   case value1: statement
   case value2: statement
   ...
   default: statement
}
```

```
//输入一个数, 计算他的余数
#include <stdio.h>
int main() {
    int n = 0;
    scanf("%d",&n);
    switch (n % 3)
    {
    case 0:
       printf("余数为0");
       break;
    case 1:
        printf("余数为1");
        break;
    case 2:
       printf("余数为2");
       break;
    }
   return 0;
}
```

```
case是它的入口
break是它的出口
```

输入1-5输出工作日,输入6和7输出休息日。

```
#include <stdio.h>
int main() {
   int n;
   scanf("%d",&n);
   switch (n) {
   case 1:
   case 2:
   case 3:
   case 4:
   case 5:
      printf("工作日\n");
      break;
   case 6:
   case 7:
      printf("休息日\n");
       break;
   default:
       printf("输入错误! \n");
   }
   return 0;
}
```

```
输入输出结果:
3
工作日
7
休息日
12
输入错误!
```

☆循环语句

for循环语句

语法形式:

```
for(表达式1; 表达式2; 表达式3) 语句; //要包含更多语句的话,可以加上大括号
```

表达式1: 用于循环变量的初始化

表达式2: 用于循环结束条件的判断

表达式3: 用于循环变量的调整

for循环的变种

```
//for循环的三部分可以省略不写,语法是支持的
//判断部分被省略,判断就恒为真,就会造成死循环
#include <stdio.h>

int main() {
    for (;;)
    {
        printf("hehe");
    }
    return 0;
}
```

while循环语句

执行条件: 0表示假, 非0为真

```
//打印1~10的值
int main() {
    int n = 1;
    while (n <= 10) {
        printf("%d ", n);
        n++;
    }
    return 0;
}</pre>
```

do-while循环语句

do-while的循环体至少被循环一次

```
//输出~10的值
#include <stdio.h>
int main() {
    int i = 1;
    do {
        printf("%d ", i++);
    }
    while (i <= 10);
    return 0;
}</pre>
```

break和continue语句

break的作用是用于用永久的终止循环,只要break被执行,直接就会跳出循环,继续往后执行。 continue的作用是跳过本次循环中continue后面的代码,在for循环和while循环中有所差异的

循环的嵌套

```
//打印100~200之间的素数
#include <stdio.h>
#include <math.h>
int main() {
  int i = 0;
   for (i = 101; i <= 200; i+=2) { //优化代码,首先偶数不可能是素数,所以从101开始
且步长设置为2
      int flag = 1;
      int j = 0;
      for (j = 2; j <= sqrt(i); j++) { //sqrt 开根号,如果根号下的数字被整除,后面
的也不用计算了
          if (i % j == 0) {
             flag = 0;
              break;
          }
       }
      if (flag == 1) {
```

```
printf("%d ", i);
}
return 0;
}
```

```
输出结果:
101 103 107 109 113 121 127 131 137 139 149 151 157 163 167 169 173 179 181 191
193 197 199
```

goto语句

goto语句不建议使用

在一个函数内部使用

适用于多层循环的场景

猜数字游戏:

```
#define _CRT_SECURE_NO_WARNINGS
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <time.h>
int main() {
   srand((unsigned int)time(NULL));
   int n = rand() % 101;
   int input = 0;
   scanf("%d", &input);
   while (input != n) {
       if (input >= n) {
          printf("猜大了\n");
       }
       else {
           printf("猜小了\n");
       scanf("%d", &input);
   printf("猜中了\n");
```

```
return 0;
}
```