

# 算数运算符

```
#include <stdio.h>
int main() {
    int a = 10;
    int b = 20;
    printf("%d\n", 3+5);
    printf("%d\n", a + b);
    printf("%d\n", a - b);
    printf("%d\n", a * b);
    printf("%d\n", a / b);
    printf("%d\n", a % b);
    return 0;
}
```

运算结果:

```
8
30
-10
200
0
10
```

## ★除法

\* 计算 $6 \div 4$ 的值，要注意除数或被除数需要一个为小数，数据类型要设置为 **%f** 浮点数类型。

```
#include <stdio.h>
int main() {
    printf("%d\n", 6 / 4);
    printf("%f\n", 6 / 4);
    printf("%f\n", 6.0 / 4);
    printf("%d\n", 6 / 4.0);
    return 0;
}
```

```
1
0.000000          //小数点默认后六位数
1.500000
1.500000
```

//对于除法来说，除号的两端如果都是整数，计算的是整数的除法，不会得到小数的。得到的是<整除>后的商。

## 取模 去余数 %

取模只能用于整数，不能用在浮点数

★负数取模的规则：结果的正负号由**第一个运算数**的正负号决定。

```
#include <stdio.h>
int main()
{
    printf("%d\n", 11 % -5);           // 1
    printf("%d\n", -11 % 5);          // -1
    printf("%d\n", -11 % -5);         // -1
    return 0;
}
```

---