



TUTORIAL PEMROGRAMAN WEB

Menggunakan Bahasa Pemrograman PHP + MySQLi

DISUSUN OLEH :

Muhammad Dedy Rosyadi, M.Kom

Muhammad Edya Rosadi, M.Kom

**UNIVERSITAS ISLAM KALIMANTAN
MUHAMMAD ARSYAD AL BANJARI**

**FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA**

DAFTAR ISI

DAFTAR ISI	2
Materi Tutorial.....	3
Peramban	3
Teks Editor	4
Peladen Web (<i>Web Server</i>).....	5
Framework Bootstrap.....	6
Cara Menggunakan Bootstrap.....	7
Library FPDF.....	12
Memulai Membuat Aplikasi	13
Membuat Basis Data dan Tabel.....	13
Membuat Folder Project	14
Membuat Landing Page.....	16
- index.php.....	17
- header.php	17
- footer.php	19
- home.php	19
Halaman Koneksi / connection.php	21
Halaman Login / login.php	22

Materi Tutorial

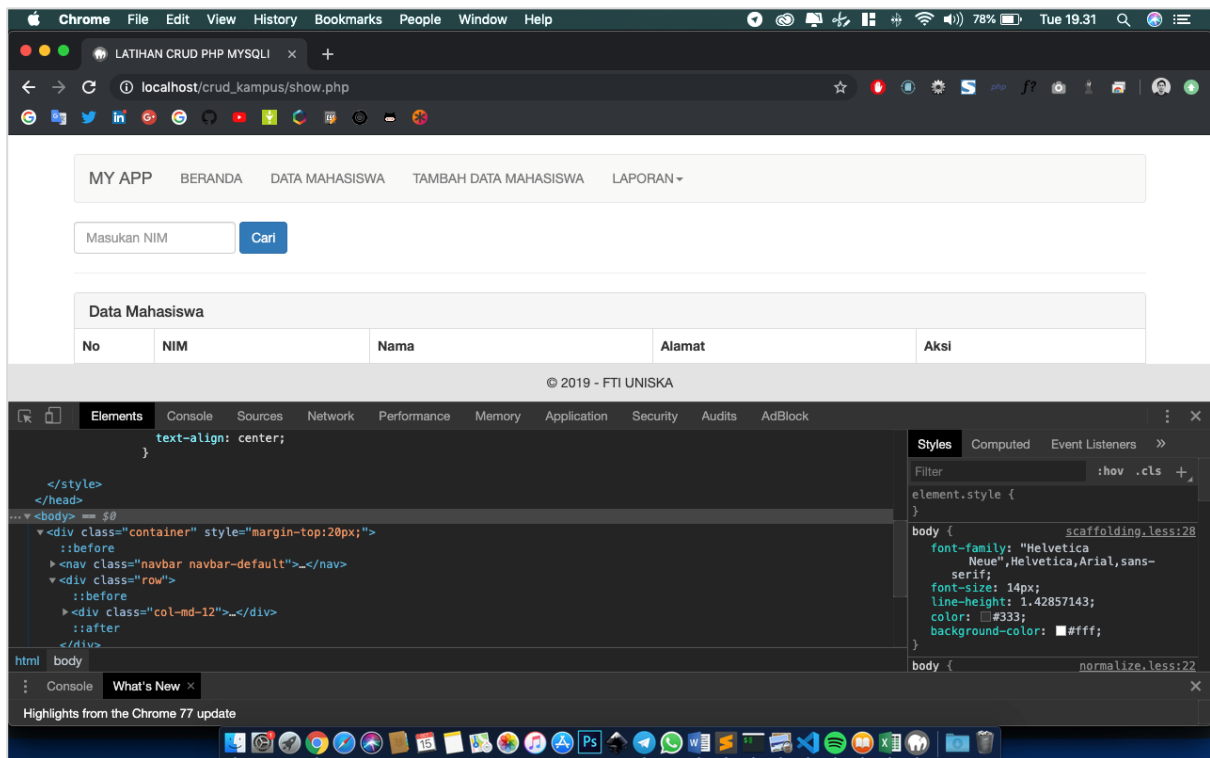
Apa saja yang dipelajari dalam tutorial ini ?

- Membuat tampilan menggunakan Bootstrap 4
- Pemrograman dasar PHP
- Proses CRUD **create, read, update, delete**
- Halaman dinamis dengan **Method GET**
- Login User dengan password **HASH**
- Register User
- Fungsi simpan data
- Fungsi edit data
- Fungsi hapus data
- Fungsi cari data
- Fungsi pagination
- Fungsi cetak data dengan **FPDF**

Sebelum memulai praktik membuat aplikasi CRUD (*create, read, update, delete*) sederhana dengan menggunakan PHP, kita harus menyiapkan beberapa kebutuhan perangkat lunak atau *tools* yang akan digunakan pada pembuatan aplikasi ini.

Peramban

Saat ini banyak peramban yang bisa digunakan untuk membantu kita dalam pengembangan sebuah aplikasi seperti Microsoft Edge, Safari, Google Chrome, Mozilla Firefox, Opera, dan masih banyak lagi yang bisa kita pasang dan dapat kita gunakan. Tapi untuk pembuatan aplikasi ini disarankan untuk menggunakan peramban dari google yaitu **Google Chrome** karena memiliki fitur tambahan yang bisa kita gunakan sebagai pengembang web.

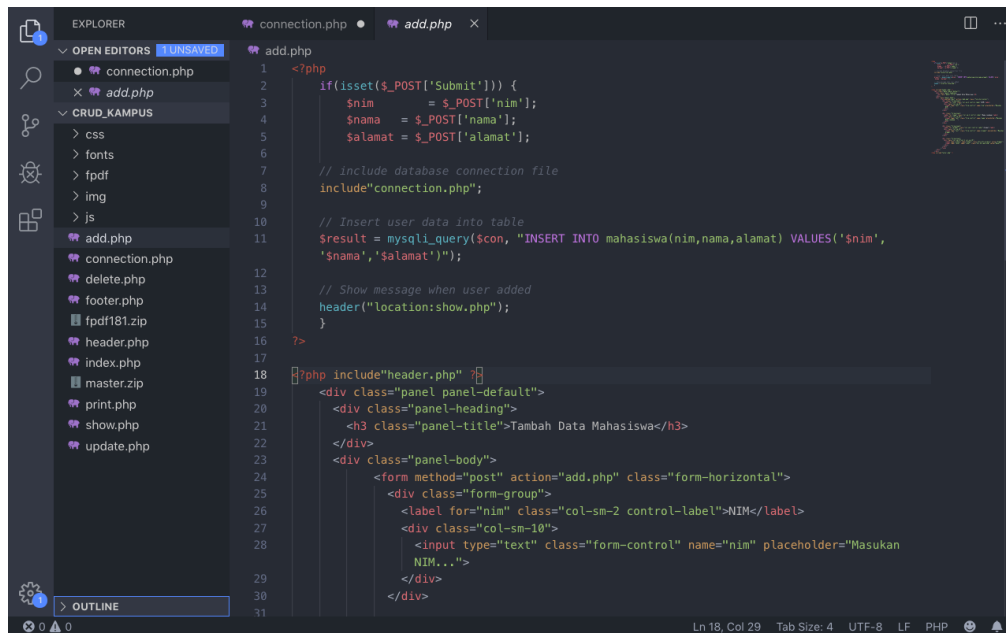


Teks Editor

Untuk membuat web, kita memerlukan teks editor. Setiap orang memang mempunyai selera yang berbeda terhadap teks editor. Biasanya para pengembang menggunakan teks editor yang ringan tetapi *powerfull* untuk digunakan pada saat *coding*.

Pada praktik kali ini disarankan memakai teks editor **Visual Studio Code**. Jika ingin menggunakan teks editor yang lain berikut ini adalah pilihan teks editor yang biasa digunakan untuk menuliskan kode program:

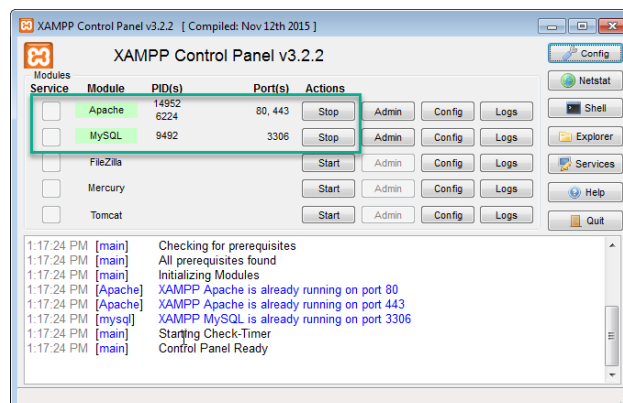
- 1) Visual Studio Code
- 2) Sublime text
- 3) Atom
- 4) Notepad ++
- 5) Dan sebagainya (sesuai dengan selera masing-masing).



```
1 <?php
2 if(isset($_POST['Submit'])) {
3     $nim = $_POST['nim'];
4     $nama = $_POST['nama'];
5     $alamat = $_POST['alamat'];
6
7     // include database connection file
8     include"connection.php";
9
10    // Insert user data into table
11    $result = mysqli_query($con, "INSERT INTO mahasiswa(nim,nama,alamat) VALUES('$nim',
12    '$nama','$alamat')");
13
14    // Show message when user added
15    header("location:show.php");
16 }
17
18 <?php include"header.php" ?>
19 <div class="panel panel-default">
20 <div class="panel-heading">
21 <h3 class="panel-title">Tambah Data Mahasiswa</h3>
22 </div>
23 <div class="panel-body">
24 <form method="post" action="add.php" class="form-horizontal">
25 <div class="form-group">
26 <label for="nim" class="col-sm-2 control-label">NIM</label>
27 <div class="col-sm-10">
28 <input type="text" class="form-control" name="nim" placeholder="Masukan
29 NIM...">
30 </div>
31 </div>
```

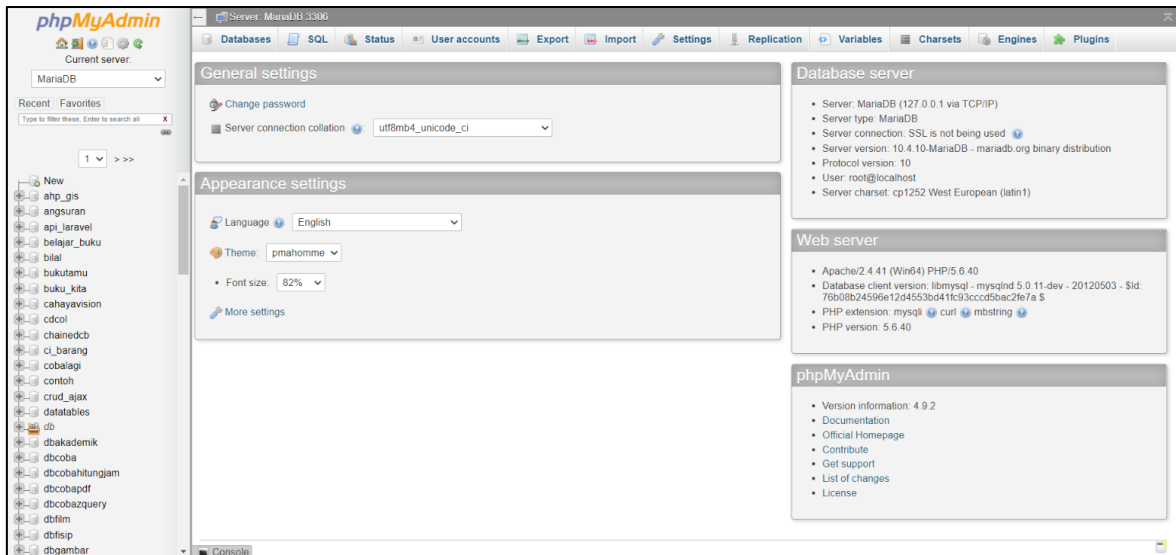
Peladen Web (Web Server)

Untuk pengguna Windows bisa menggunakan paket XAMPP. Silakan unduh dan pasang di komputer atau laptop kalian masing-masing. Pastikan peladen web kalian bisa dijalankan. Tekan tombol **Start** pada modul **Apache** dan **MySQL**.



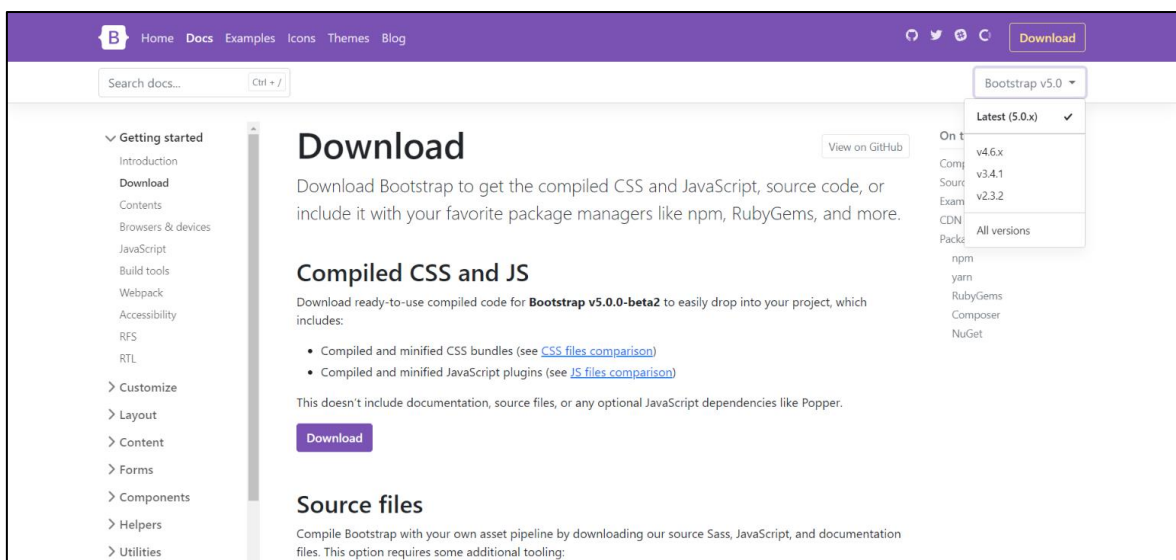
Setelah modul Apache dan MySQL berhasil *running* sekarang coba masukan alamat <http://localhost/phpmyadmin> pada peramban yang ada pada laptop kalian.

Jika berhasil **dashboard** dari **phpMyAdmin** akan terlihat.



Framework Bootstrap

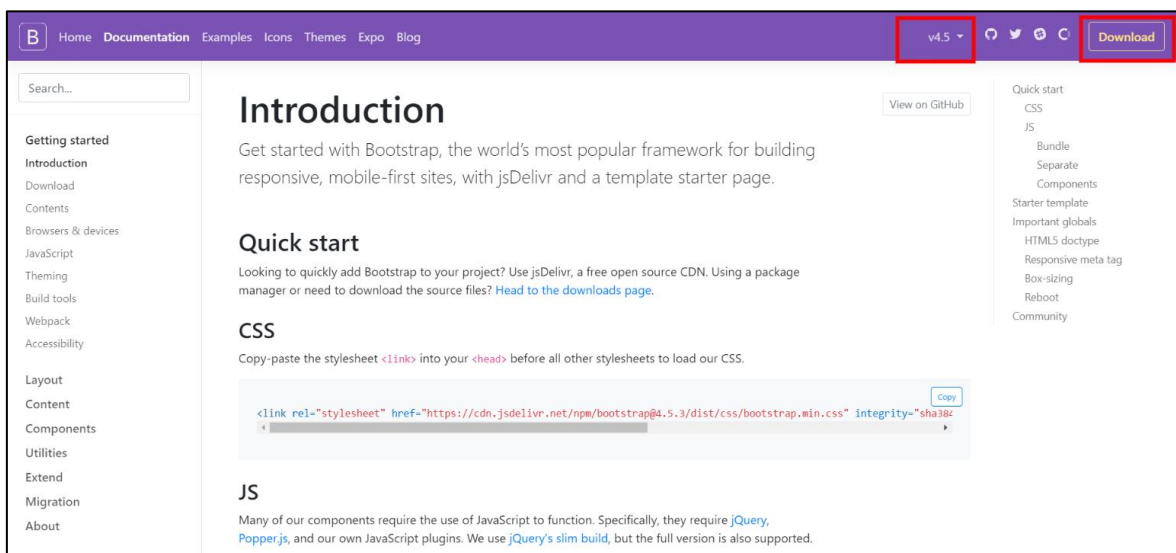
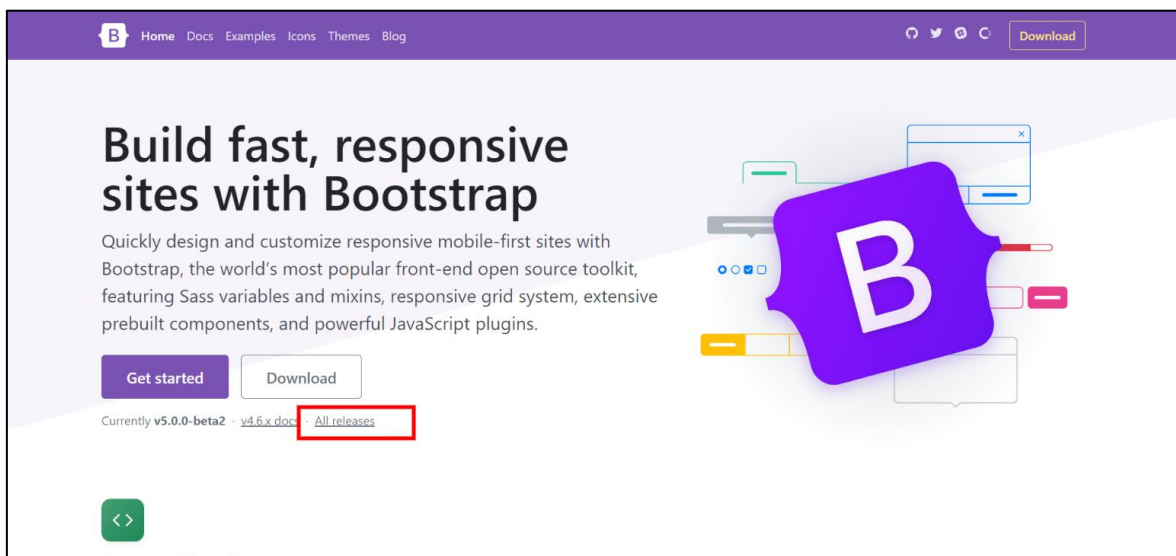
Bootstrap merupakan *library framework* CSS yang dibuat untuk bagian pengembangan *front-end*. Bootstrap juga merupakan salah satu *framework* yang populer di kalangan pengembang web yang sering digunakan untuk mengembangkan sebuah web yang *responsive*. Saat ini teknologi *responsive* merupakan bagian yang wajib ada pada sebuah halaman web, artinya sebuah web dapat menyesuaikan sesuai dengan ukuran gawai (desktop, tablet, telepon genggam). Saat ini bootstrap sudah sampai pada versi Latest (5.0.x)



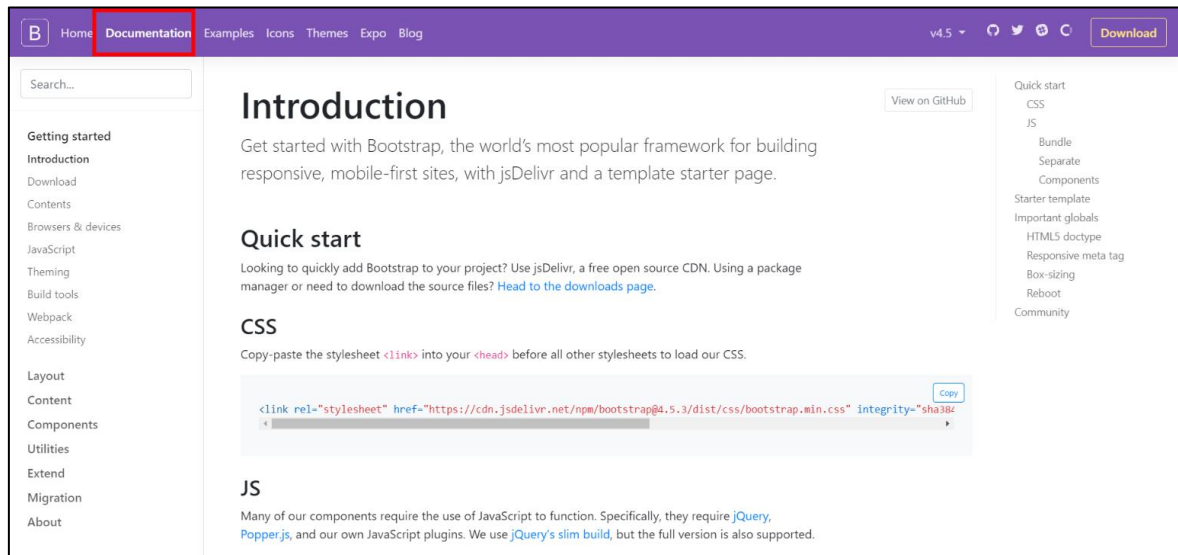
Silahkan unduh versi yang ingin kalian gunakan dan jangan lupa untuk membaca **Documentation** untuk melihat bagaimana cara menggunakan *framework* Bootstrap. Untuk mencoba bootstrap akan dijelaskan lebih lanjut saat mulai membuat aplikasi.

Cara Menggunakan Bootstrap

Silakan unduh bootstrap pada halaman website <https://getbootstrap.com/> Pada praktik ini, kita menggunakan Bootstrap versi 4.5 yang dokumentasinya dapat diakses melalui laman berikut <https://getbootstrap.com/docs/4.5/getting-started/introduction/>



Ekstrak fail yang telah diunduh tadi dan buka menggunakan teks editor kalian masing-masing. Untuk versi yang telah diunduh tadi hanya ada dua folder di dalamnya yaitu **folder css** dan **folder js**. Sekarang tambahkan folder baru dengan nama **folder img**.



Pilih menu **Documentation > Introduction > Starter Template**. Untuk menggunakan Bootstrap kita harus menuliskan kode program seperti yang ada pada contoh atau kita bisa langsung menyalin kode **starter template** bootstrap.

Buat satu **fail** dengan nama **index.html** untuk meletakkan kode program seperti yang ada pada **starter template** bootstrap.

Starter template

Be sure to have your pages set up with the latest design and development standards. That means using an HTML5 doctype and including a viewport meta tag for proper responsive behaviors. Put it all together and your pages should look like this:

```
<!doctype html>
<html lang="en">
  <head>
    <!-- Required meta tags -->
    <meta charset="utf-8">
    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1, shrink-to-fit=no">

    <!-- Bootstrap CSS -->
    <link rel="stylesheet" href="https://stackpath.bootstrapcdn.com/bootstrap/4.5.0/css/bootstrap.m:

    <title>Hello, world!</title>
  </head>
  <body>
    <h1>Hello, world!</h1>

    <!-- Optional JavaScript -->
    <!-- jQuery first, then Popper.js, then Bootstrap JS -->
    <script src="https://code.jquery.com/jquery-3.5.1.slim.min.js" integrity="sha384-DfXdz2htPH0lsS!
    <script src="https://cdn.jsdelivr.net/npm/popper.js@1.16.0/dist/umd/popper.min.js" integrity="sl
    <script src="https://stackpath.bootstrapcdn.com/bootstrap/4.5.0/js/bootstrap.min.js" integrity='
  </body>
</html>
```

Copy

Untuk mencoba framework bootstrap sudah berhasil atau belum saya akan memodifikasi sedikit coding pada bagian <body> menjadi seperti ini :

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
  <head>
    <!-- Required meta tags -->
    <meta charset="utf-8" />
    <meta
      name="viewport"
      content="width=device-width, initial-scale=1, shrink-to-fit=no"
    />

    <!-- Bootstrap CSS -->
    <link
      rel="stylesheet"
      href="https://stackpath.bootstrapcdn.com/bootstrap/4.5.0/css/bootstrap.min.css"
      integrity="sha384-9alt2nRpC12Uk9gS9baDI411NQApFmC26EwAOH8WgZl5MYxHfC+NcPb1dKGj7Sk"
      crossorigin="anonymous"
    />

    <title>Hello, world!</title>
  </head>
  <body>
    <div class="container">
      <h1>Hello, world!</h1>

      <a href="#" class="btn btn-primary" onclick="alert('oke!')">Click Me!</a>
    </div>

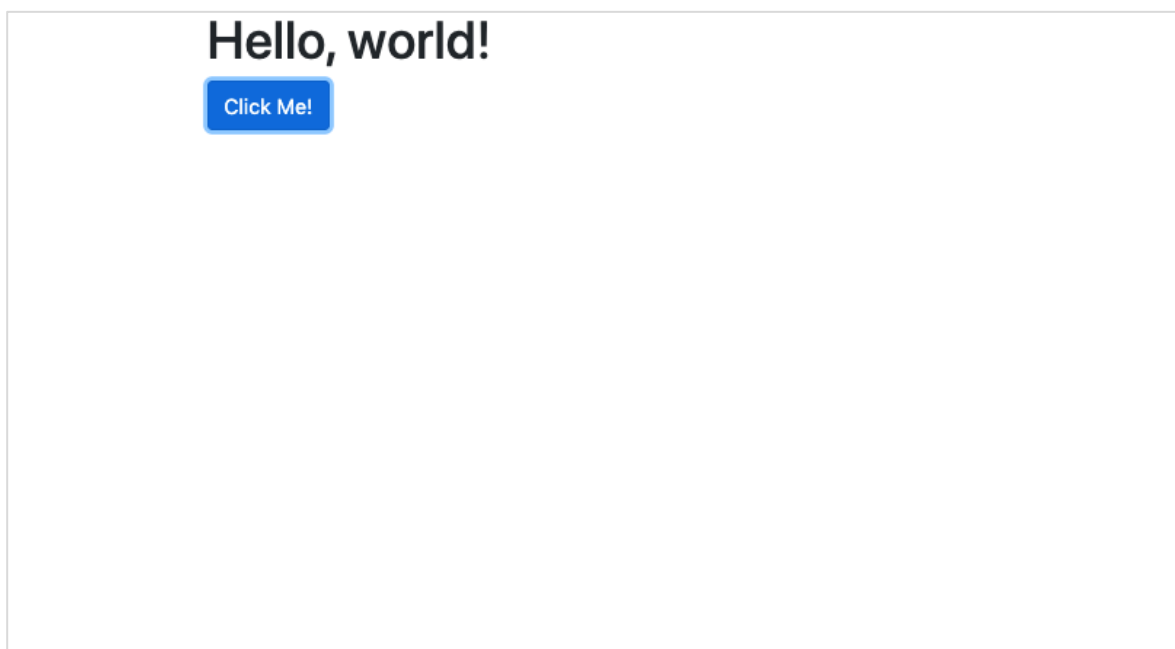
    <!-- Optional JavaScript -->
    <!-- jQuery first, then Popper.js, then Bootstrap JS -->
    <script
      src="https://code.jquery.com/jquery-3.5.1.slim.min.js"
      integrity="sha384-DfXdz2htPH0lsSS5nCTpuj/zy4C+OGpamoFVy38MVBnE+IbbVYUew+OrCXaRkfj"
    >
```

```

    crossorigin="anonymous"
  </script>
  <script
    src="https://cdn.jsdelivr.net/npm/popper.js@1.16.0/dist/umd/popper.min.js"
    integrity="sha384-Q6E9RHvblyZFJoft+2mJbHaEWldlvI9IOYy5n3zV9zzTtmI3UksdQRVvoxMfooAo"
    crossorigin="anonymous"
  ></script>
  <script
    src="https://stackpath.bootstrapcdn.com/bootstrap/4.5.0/js/bootstrap.min.js"
    integrity="sha384-OgVRvuATP1z7JjHLkuOU7Xw704+h835Lr+6QL9UvYjZE3lpu6Tp75j7Bh/kR0JkI"
    crossorigin="anonymous"
  ></script>
</body>
</html>

```

Buka fail **index.html** menggunakan peramban, maka hasil yang terlihat seperti gambar di bawah ini :



Permasalahan pada **starter template** adalah kita tidak bisa bekerja secara luring, karena pada **starter template** memanggil fail css dan js secara daring seperti kode di bawah ini :

CSS :

```
<link
  rel="stylesheet"
  href="https://stackpath.bootstrapcdn.com/bootstrap/4.5.0/css/bootstrap.min.css"
  integrity="sha384-9alt2nRpC12Uk9gS9baDI411NQApFmC26EwAOH8WgZl5MYYxFfc+NcPb1dKGj7Sk"
  crossorigin="anonymous"
/>
```

js :

```
<script
  src="https://code.jquery.com/jquery-3.5.1.slim.min.js"
  integrity="sha384-DfXdz2htPH0lsSSs5nCTpuj/zy4C+OGpamoFVy38MVBnE+IbbVYUew+OrCXaRkfj"
  crossorigin="anonymous"
></script>
<script
  src="https://cdn.jsdelivr.net/npm/popper.js@1.16.0/dist/umd/popper.min.js"
  integrity="sha384-Q6E9RHvblyZFJoft+2mJbHaEWldlvI9IOYy5n3zV9zzTtmI3UksdQRVvoxMfooAo"
  crossorigin="anonymous"
></script>
<script
  src="https://stackpath.bootstrapcdn.com/bootstrap/4.5.0/js/bootstrap.min.js"
  integrity="sha384-OgVRvuATP1z7JjHLkuOU7Xw704+h835Lr+6QL9UvYjZE3Ipu6Tp75j7Bh/kR0JKI"
  crossorigin="anonymous"
></script>
```

Tugas kita sekarang adalah memanggil kode sumber tersebut melalui fail lokal agar *framework* bootstrap bisa digunakan secara luring. Modifikasi program kita sehingga terlihat seperti kode di bawah ini.

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
  <head>
    <!-- Required meta tags -->
    <meta charset="utf-8" />
    <meta
      name="viewport"
      content="width=device-width, initial-scale=1, shrink-to-fit=no"
    />

    <!-- Bootstrap CSS -->
    <link rel="stylesheet" href="css/bootstrap.min.css" />

    <title>Hello, world!</title>
  </head>
  <body>
    <div class="container">
      <h1>Hello, world!</h1>

      <a href="#" class="btn btn-primary" onclick="alert('oke!')">Click Me!</a>
    </div>

    <!-- Optional JavaScript -->
    <!-- jQuery first, then Popper.js, then Bootstrap JS -->
    <script src="js/jquery.js"></script>
    <script src="js/popper.js"></script>
    <script src="js/bootstrap.min.js"></script>
  </body>
</html>
```

Contoh :

```
<script
src="https://code.jquery.com/jquery-3.5.1.slim.min.js"
integrity="sha384-DfXdzhtPH0lsSS5nCTPUjzy4C+OGpamoFVy38MVBnE+IbbVYUew+OrCXaRkfj"
crossorigin="anonymous"
></script>
```

salin tautan di atas <https://code.jquery.com/jquery-3.5.1.slim.min.js> kemudian tempelkan di peramban dan akan terlihat *script* dari fail jquery.

[illegible]

Klik kanan **Save as** dan letakan pada **folder js** dengan nama **jquery.js**. Gunakan cara ini untuk fail yang masih memanggil secara daring.

Setelah *framework* bootstrap berhasil digunakan selanjutnya kita akan membuat halaman *dashboard* untuk aplikasi kita.

Library FPDF

FPDF dapat diunduh di situs resminya di <http://fpdf.org/en/download.php> Setelah selesai, ekstrak fail FPDF di **document-root** komputer kalian. Letakkan *library* FPDF pada folder khusus yang terpisah dengan fail aplikasi agar lebih mudah dalam pengaturannya. FPDF merupakan sebuah library yang tidak memerlukan proses instalasi, cukup dipanggil (include) di program.


Memulai Membuat Aplikasi

Setelah selesai menyiapkan dan memasang semua kebutuhan perangkat lunak yang sudah dijelaskan sebelumnya, sangat disarankan untuk mempelajari tentang basis data, HTML, CSS dan PHP dasar terlebih dahulu sebelum memulai praktik pembuatan aplikasi lebih lanjut.


Membuat Basis Data dan Tabel

Buatlah basis data baru dengan nama **“kampus”** atau buat dengan nama yang lain sesuai dengan keinginan kalian menggunakan phpMyAdmin.

Buat tabel dengan nama **“mahasiswa”** dan isi kolom sebagai berikut :

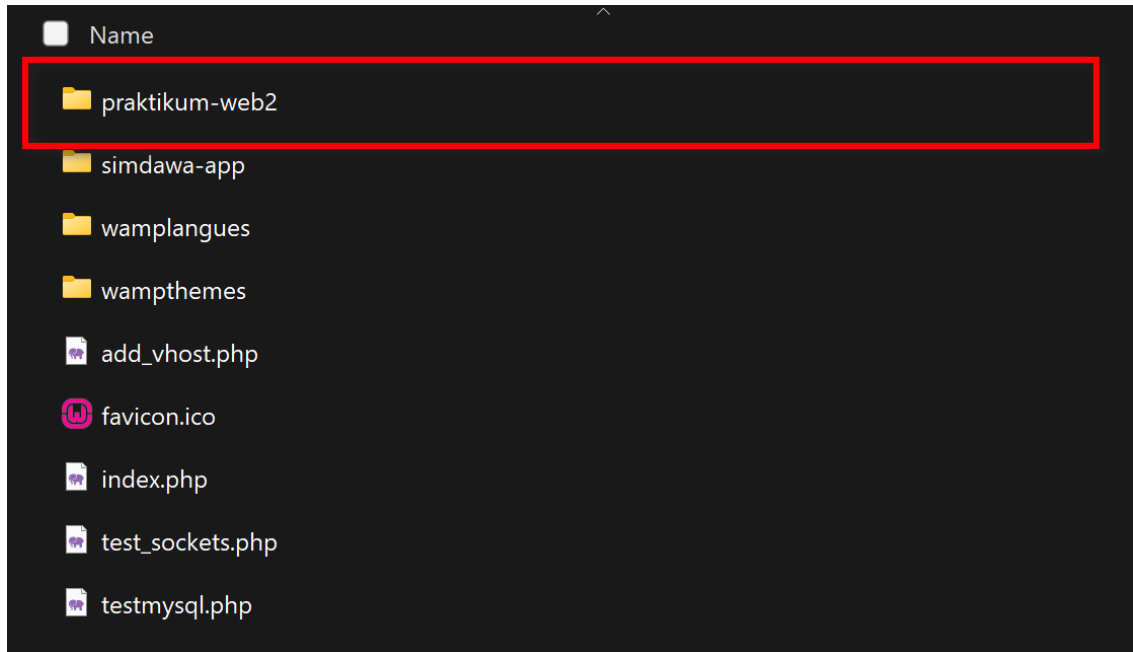
#	Name	Type	Collation	Attributes	Null	Default	Comments	Extra
1	id 	int(11)			No	None		AUTO_INCREMENT
2	nim	varchar(10)	utf8_general_ci		No	None		
3	nama	varchar(100)	utf8_general_ci		No	None		
4	alamat	varchar(200)	utf8_general_ci		No	None		
5	email	varchar(100)	utf8_general_ci		No	None		
6	telepon	varchar(15)	utf8_general_ci		No	None		

Buat tabel dengan nama **“user”** dan isi kolom sebagai berikut :

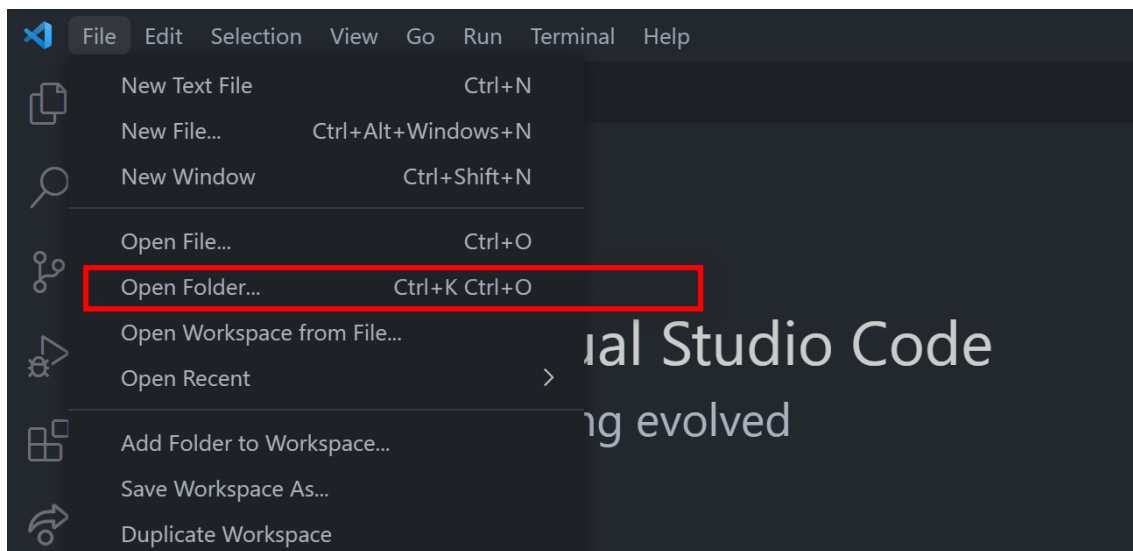
#	Name	Type	Collation	Attributes	Null	Default	Comments	Extra
1	id 	int(11)			No	None		AUTO_INCREMENT
2	username	varchar(20)	utf8_general_ci		No	None		
3	password	varchar(255)	utf8_general_ci		No	None		

Membuat Folder Project

Buatlah folder *project* baru di **localhost** dengan nama "**praktikum-web2**" atau gunakan nama lain sesuai dengan keinginan kalian.

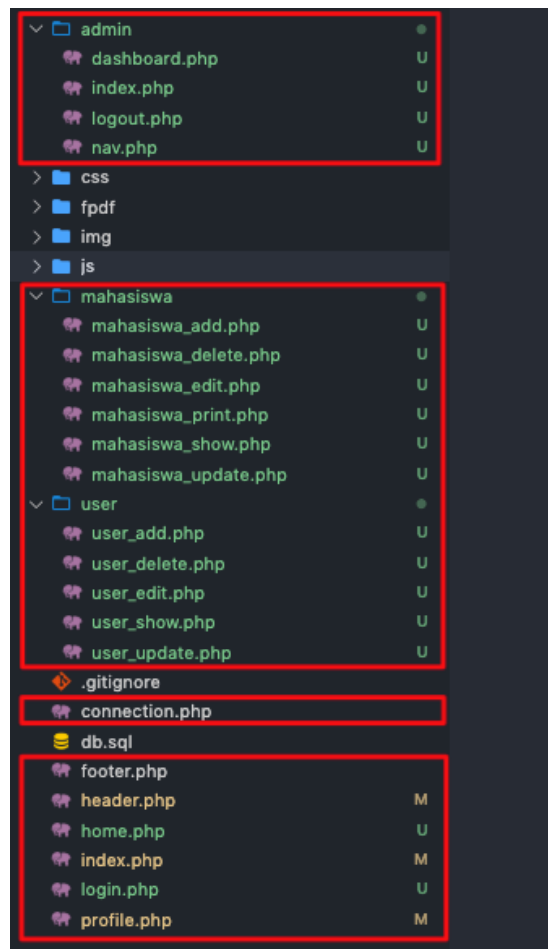


Setelah selesai membuat folder di localhost, sekarang buka folder melalui teks editor.



Ingat! yang kita buka adalah **folder project**, bukan membuka satu fail tertentu saja. Gambar berikut ini adalah folder *project* yang dibuka melalui teks editor akan membentuk *structure tree*. Artinya kita dapat melihat folder dan fail apa saja yang ada di dalam folder *project* kita.

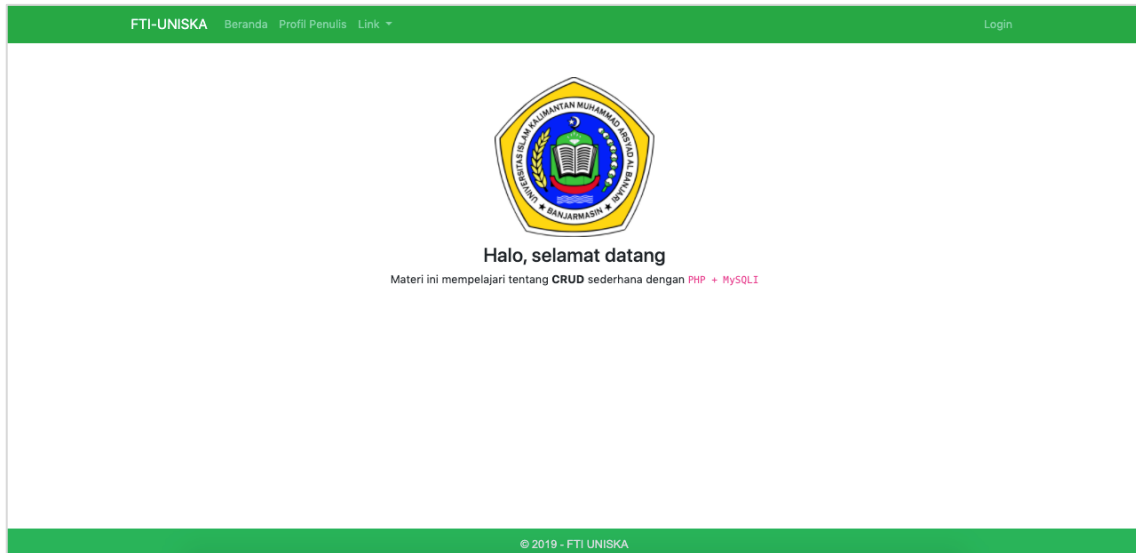
Fail yang ada pada *project* ini kurang lebih seperti yang ada pada gambar di bawah ini.
selanjutnya kita akan membuatnya secara bertahap.



Membuat Landing Page

Landing page adalah halaman depan yang pertama kali ditampilkan pada saat aplikasi dijalankan melalui peramban. Pada halaman ini terdapat beberapa menu navigasi yang nantinya dapat kalian kustomisasi.

Tampilan



Agar halaman lebih dinamis kita akan memecah fail menjadi beberapa bagian dan menggunakan method GET untuk mengatur halaman yang akan dipanggil dan menggunakan include untuk memanggil halaman sesuai dengan halaman yang akan dibuka. Untuk tahap awal fail yang akan kita buat adalah ***index.php***, ***header.php***, ***home.php***, dan ***footer.php***.

- [index.php](#)

Halaman ini merupakan kontrol untuk fail yang akan dipanggil. Dengan menggunakan fungsi ***include*** kita akan memanggil fail ***header.php*** dan ***footer.php*** dan memanggil fail apa yang akan dijalankan. Buatlah fail dengan nama ***index.php*** dan tuliskan kode program berikut ini:

```
<?php
// error_reporting(0);
include 'header.php';

if (isset($_GET['page'])) {
    $page = $_GET['page'];

    switch ($page) {
        case "home":
            include 'home.php';
            break;

        case "profile":
            include 'profile.php';
            break;

        case "login":
            include 'login.php';
            break;

        default:
            include 'home.php';
            break;
    }
} else {
    include 'home.php';
}

include 'footer.php';
```

- [header.php](#)

Fail ini digunakan untuk membuat halaman header yang di dalamnya terdapat menu utama/navigasi utama. Buatlah fail baru dengan nama ***header.php*** dan tuliskan kode program di bawah ini:

```
<!doctype html>
<html lang="en">

<head>
<meta charset="utf-8">
<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1, shrink-to-fit=no">
<link rel="stylesheet" type="text/css" href="css/bootstrap.min.css">
<title>Praktikum Web 2</title>
<style>
* {
    font-size: 14px;
}
```

```

html {
  position: relative;
  min-height: 100%;
}
body {
  margin-bottom: 60px;
}

footer {
  padding: 10px 0;
  position: absolute;
  left: 0;
  bottom: 0;
  width: 100%;
  background: #1fb359;
  color: #e3e3e3;
  text-align: center;
  font-family: Arial, Helvetica, sans-serif;
  /* z-index: 999; */
}
</style>
</head>

<body>
<nav class="navbar navbar-expand-lg navbar-dark bg-success">
  <div class="container">
    <a class="navbar-brand" href="?page=home">FTI-UNISKA</a>
    <button class="navbar-toggler" type="button" data-toggle="collapse" data-target="#navbarNavDropdown" aria-controls="navbarNavDropdown" aria-expanded="false" aria-label="Toggle navigation">
      <span class="navbar-toggler-icon"></span>
    </button>
    <div class="collapse navbar-collapse" id="navbarNavDropdown">
      <ul class="navbar-nav">
        <li class="nav-item">
          <a class="nav-link" href="?page=home">Beranda</a>
        </li>
        <li class="nav-item">
          <a class="nav-link" href="?page=profil">Profil Penulis</a>
        </li>
        <li class="nav-item dropdown">
          <a class="nav-link dropdown-toggle" href="#" id="navbarDropdownMenuLink" role="button" data-toggle="dropdown" aria-haspopup="true" aria-expanded="false">
            Link
          </a>
          <div class="dropdown-menu" aria-labelledby="navbarDropdownMenuLink">
            <a class="dropdown-item" href="http://uniska-bjm.ac.id" target="_blank">Website UNISKA</a>
            <a class="dropdown-item" href="http://fti.uniska-bjm.ac.id" target="_blank">Website FTI UNISKA</a>
            <a class="dropdown-item" href="http://sia.uniska-bjm.ac.id" target="_blank">Website SIA UNISKA</a>
          </div>
        </li>
      </ul>
      <ul class="navbar-nav ml-auto">
        <li class="nav-item">
          <a class="nav-link" href="?page=login">Login</a>
        </li>
      </ul>
    </div>
  </div>
</nav>

<div class="container mt-4">

```

- footer.php

Fail ini digunakan untuk membuat halaman header yang di dalamnya terdapat menu utama/navigasi utama. Buatlah fail baru dengan nama **footer.php** dan tuliskan kode program di bawah ini:

```
</div>

<footer>
  <div class="container">
    <span>&copy; <?php echo date("Y"); ?> - FTI UNISKA</span>
  </div>
</footer>

<script src="js/jquery.js"></script>
<script src="js/popper.js"></script>
<script src="js/bootstrap.min.js"></script>

</body>

</html>
```

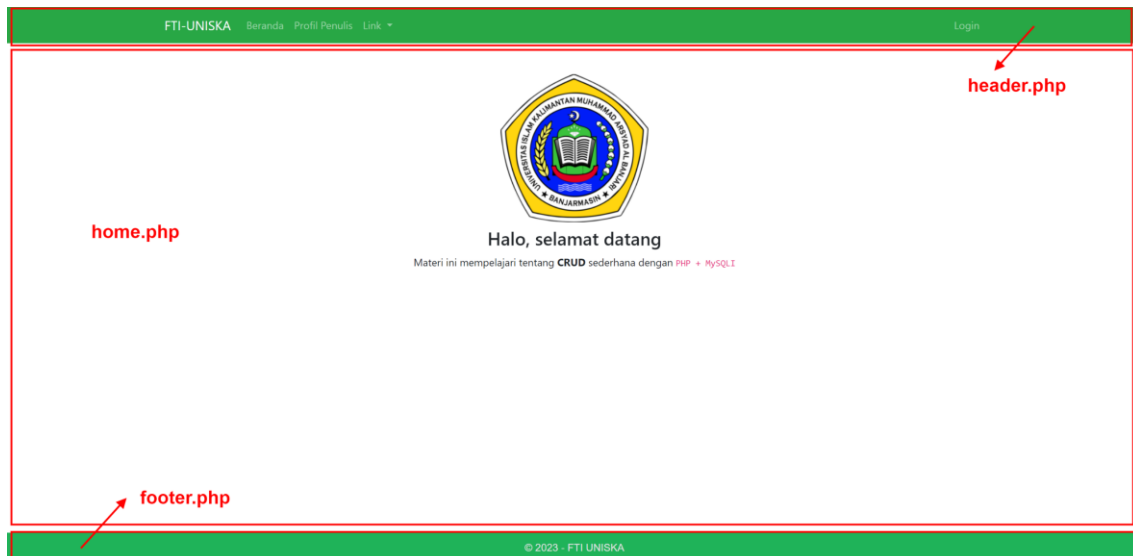
- home.php

Halaman ini merupakan halaman yang akan dimunculkan pertama kali saat aplikasi dijalankan. Buatlah fail baru dengan nama **home.php** dan tuliskan kode program di bawah ini:

```
<div class="text-center mt-5">
  
  <h3 class="mt-2">Halo, selamat datang</h3>
  <p>Materi ini mempelajari tentang <strong>CRUD</strong>
    sederhana dengan <code>PHP + MySQL</code>
  </p>
</div>
```

Unduh logo uniska berikut <https://fti.uniska-bjm.ac.id/cropped-logo-uniska-ok-png/>, simpan ke dalam **folder img** dengan nama **logo-uniska.png**.

Sekarang coba jalankan halaman index yang telah kita buat, Jika tidak ada galat akan tampil *landing page* seperti berikut ini:



*“Ada yang tau apa alasan fail **header.php** dan **footer.php** dipisah?”*

Karena pada saat membuat fail untuk halaman yang lain kita bisa menggunakan fungsi php untuk memanggil fail header dan footer. Kita tidak perlu lagi menuliskan kode secara berulang untuk bagian menu pada header dan bagian footer, sehingga apabila terjadi perubahan pada bagian menu kita cukup memperbaiki pada fail header saja tanpa mengubah semua fail yang memiliki menu pada bagian header di setiap halaman.

Memanggil fail header.php

```
<?php include "header.php" ?>
```

Memanggil fail footer.php

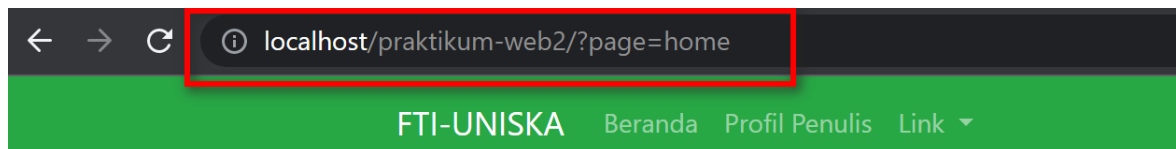
```
<?php include "footer.php" ?>
```

Pada bagian navigasi coba klik menu "**Beranda**" dan perhatikan perubahan pada tautan menjadi <http://localhost/praktikum-web2/?page=home>

Pada bagian **href** navigasi sebelumnya kita isikan "?page=home"

```
<a class="nav-link" href="?page=home">Beranda</a>
```

Perhatikan kembali pada fail **index.php** kita telah melakukan pengaturan halaman dengan method GET, fail **index.php** akan membuka sesuai dengan halaman yang akan kita **include**



Halaman Koneksi / connection.php

Fail ini digunakan untuk melakukan koneksi ke basis data dan memerlukan beberapa konfigurasi. Buat fail baru dengan nama **connection.php**. Perhatikan kode berikut ini:

```
<?php
// Set informasi koneksi database
$hostname = "localhost";
$username = "root";
$password = "";
$database = "kampus";

// Buat koneksi ke database
$con = mysqli_connect($hostname, $username, $password, $database);

// Periksa apakah koneksi berhasil dibuat
if (!$con) {
    // Tampilkan pesan error jika koneksi gagal
    die("Koneksi database gagal: " . mysqli_connect_error());
}
```

Sesuaikan nama basis data, *username* dan *password* kalian. Setelah selesai membuat konfigurasi coba jalankan koneksi kalian dengan memanggil tautan <http://localhost/praktikum-web2/connection.php>

Jika ada kesalahan konfigurasi basis data maka di peramban akan terlihat pesan koneksi basis data gagal, silakan cek lagi pengaturan basis data kalian. Jika halaman kalian tidak terlihat pesan galat (tampilan hanya kosong) berarti koneksi sudah berhasil.

Halaman Login / login.php

Halaman ini digunakan untuk *login user*. Jika *login* berhasil maka akan di arahkan ke halaman dashboard admin dan menyimpan data ke session. Untuk *password* enkripsi yang digunakan adalah HASH. Buat fail baru dengan nama **login.php** dan tuliskan kode program berikut ini:

```
<?php

if (isset($_POST['login'])) {
    $username = $_POST['username'];
    $pass = $_POST['password'];

    include 'connection.php';

    $result = mysqli_query($con, "SELECT * FROM user WHERE username = '$username'");
    $cek = mysqli_num_rows($result);
    if ($cek > 0) {
        session_start();
        // echo "<script>alert('oke')</script>";
        $row = mysqli_fetch_assoc($result);
        $_SESSION['username'] = $row['username'];
        if (password_verify($pass, $row['password'])) {
            header('Location:admin/index.php');
            exit;
        }
    }
    $error = true;
}

?>

<!doctype html>
<html lang="en">

<head>
<meta charset="utf-8">
<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1, shrink-to-fit=no">
<meta name="description" content="">
<meta name="author" content="">

<title>Login</title>
<!-- Bootstrap core CSS -->
<link href="css/bootstrap.min.css" rel="stylesheet">
</head>

<body>
<div class="container">
<div class="row justify-content-center mt-5">
<div class="col-md-6">

<?php if (isset($error)) : ?>

<div class="alert alert-danger alert-dismissible fade show" role="alert">
<strong>Login gagal</strong> Periksa kembali Username dan Password
<button type="button" class="close" data-dismiss="alert" aria-label="Close">
<span aria-hidden="true">&times;</span>
</button>
</div>
<?php endif; ?>

<div class="card">
<div class="card-header bg-transparent mb-0">
```

```

    <h5 class="text-center">Login <span class="font-weight-bold text-primary">User</span></h5>
  </div>
  <div class="card-body">
    <form action="" method="post">
      <div class="form-group">
        <input type="text" name="username" class="form-control" placeholder="Username">
      </div>
      <div class="form-group">
        <input type="password" name="password" class="form-control" placeholder="Password">
      </div>

      <!-- <div class="form-group"> -->
      <input type="submit" name="login" value="Login" class="btn btn-primary btn-block">
      <!-- <a href="?page=home" class="btn btn-block btn-danger">Kembali ke Beranda</a> -->
      <!-- </div> -->
    </form>
  </div>
</div>
</div>
</div>
</div>
</div>
</body>
</html>

```

Sekarang coba jalankan di peramban dan klik menu **Login** pada navigasi. Jika tidak ada galat maka akan tampil form *login* seperti gambar berikut ini:

The screenshot displays a web application interface. At the top, there is a green navigation bar containing the text 'FTI-UNISKA' on the left, a set of links 'Beranda', 'Profil Penulis', and 'Link' in the center, and a 'Login' link on the right. Below the navigation bar, the main content area features a centered login form. The form is titled 'Login User' and contains two input fields: 'Username' and 'Password'. Below these fields is a prominent blue button labeled 'Login'.