



ELRIC MATHURE
20 years old

ETUDIANT
-
GAME DESIGNER
-
LEVEL DESIGNER

PROFIL

- CRÉATIF
 - CONSCIENCIEUX
 - SENS DU TRAVAIL EN ÉQUIPE
 - JOUE ET VIE POUR LES JEUX VIDÉO
 - AIME L'ART
 - FAIT DE LA MUSIQUE
 - AIME VOYAGER
-
- POSSÈDE LE PERMIS B
 - VÉHICULE PERSONNEL DISPONNIBLE
 - PARLE ANGLAIS

CRÉATIONS

- JEUX VIDÉO: MUMMIFIED, INSANIBURGER...
- JEU DE PLATEAU : REDPOINT
- CONCEPTS : A GIRL'S WEDDING, LINKED...
- ANALYSE : SUPER MEAT BOY...

LOGICIELS MAÎTRISÉS



CONTACT

- EMAIL : emathure@gmail.com
- PHONE : 06 51 84 47 16

RÉSEAUX SOCIAUX



@melric69



emathure

FORMATION



DU LEVEL DESIGN @ GAMAGORA UNIVERSITÉ LYON 2

Septembre 2017 -

Spécialisation dans le domaine du Level Design : Écriture de scénario, réalisation de niveaux de jeux vidéo à partir de règles préétablies et de contraintes techniques.

- Projet Unity **DEPTHGEAR**
- Jeu sérieux / de plateau **HEAL&HELP**
- Map San Antonio The Crew

À venir

- Nouveaux proto. de jeux vidéo / Game Design Document / Concepts
- Projet de fin d'année (Équipe de 10+ étudiants, 3 mois de réalisation)



BACHELOR GAME DESIGN @ BELLECOUR ECOLE (69)

Septembre 2015 - Juin 2017

Ces années d'étude m'ont permis d'acquérir beaucoup d'expérience concernant le Game Design et la création de Game Concept.

Réalisation et développement

- Plus de 10 prototypes de jeu jouable, ainsi qu'un jeu de plateau
- Documents :
(GDD, GDO, Level Design Documents, Game Design Analyse...)

Apprentissage

- Les différents aspects du Game Design / Level Design / Story Telling / Rational Game Design
- Programmation (C#, Python)
- Logiciels : Unity, Unreal Engine, Adobe / Office Suite, Git, Video /
- Music Editing (Sony Vegas, Ableton, xSplit)

BACCALAURÉAT STI2D @ LYCÉE CLAUDE LEBOS

2015

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

Livreur / Manuention



NINKASI (69) - 2 semaines - Juin 2017

BEILLARD TUBES CARTON (42) - 2 Semaines - Juillet 2016

Organisation logistique



MABTOOLS (42) - Stage 3 semaines - Juillet 2015

MABTOOLS (42) - Stage 3 semaines - Juillet 2014

Vendeur



OPTION (42) - Stage 1 semaine - Mai 2012