

Présentation et motivations Elric Mathure

Du PC à la Playstation, en passant par la GameBoy, les jeux vidéo ont toujours été le parfait moyen pour moi de passer une bonne après-midi seul ou entre amis. Cependant, un jeu en particulier a été une véritable révélation quant à mon ressenti général envers ce média.

Le petit LIMBO, développé par le studio danois Playdead, qui ont récemment sorti leur deuxième jeu : INSIDE. Étant de nature perfectionniste, ce jeu incarne pour moi ce qui se fait de mieux en matière de jeu vidéo. La nature artistique et poétique indéniable de cette œuvre m'a permis de comprendre qu'un jeu vidéo peut être plus qu'un simple divertissement.

Depuis cette révélation, ce domaine me passionne et je m'intéresse à absolument tout ce qui est possible. Que ce soit les triples A, les jeux indépendants, les expériences narratives ou encore les jeux en ligne, aucun genre n'est à délaissier. Je pense que chaque jeux (même les plus mauvais) peuvent apporter à mon envie de travailler dans ce domaine.