



**ELRIC MATHURE**  
20 ans

**ETUDIANT**  
-  
**GAME DESIGNER**  
-  
**LEVEL DESIGNER**

**PROFIL**

- CRÉATIF
  - CONSCIENCIEUX
  - SENS DU TRAVAIL EN ÉQUIPE
  - AIME L'ART
  - FAIT DE LA MUSIQUE
  - AIME VOYAGER
- 
- POSSÈDE LE PERMIS B
  - VÉHICULE PERSONNEL DISPONNIBLE
  - PARLE ANGLAIS

**CRÉATIONS**

- JEUX VIDÉO: MUMMIFIED, INSANIBURGER...
- JEU DE PLATEAU : REDPOINT
- CONCEPTS : A GIRL'S WEDDING, LINKED...
- ANALYSE : SUPER MEAT BOY...

**LOGICIELS MAÎTRISÉS**



**CONTACT**

- EMAIL : emathure@gmail.com
- PHONE : 06 51 84 47 16

**RÉSEAUX SOCIAUX**



@melric69



emathure

**EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES**

**Livreur / Manutention**



**NINKASI** (Vénissieux 69200) - 2 semaines - Juin 2017

- Livraison de commande (Fûts de 30L) à Lyon et les alentours.



**BEILLARD TUBES CARTON** (42350) - 2 Semaines - Juillet 2016

- Utilisation et entretien autonome de machine.
- Emballage et préparation de colis.

**Organisation logistique**



**MABTOOLS** (42) - Stage 3 semaines - Juillet 2015

**MABTOOLS** (42) - Stage 3 semaines - Juillet 2014

- Optimisation d'un processus de gestion (Système d'information, Stockage, Mise à jour et fiabilisation du serveur)
- Ordonnancement du système de stockage et archives.
- Actualisation de la charte graphique pour différents produits.
- Emballage et préparation de colis.

**Vendeur**



**OPTION** (42) - Stage 1 semaine - Mai 2012

- Accueil clients.
- Préparations de ballotins / Assortiments de chocolats.

**FORMATION**



**DU LEVEL DESIGN @ GAMAGORA UNIVERSITÉ LYON 2**

Septembre 2017 - À ce jour

Spécialisation dans le domaine du Level Design : Écriture de scénario, réalisation de niveaux de jeux vidéo à partir de règles préétablies et de contraintes techniques.



**BACHELOR GAME DESIGN @ BELLECOUR ECOLE (69)**

Septembre 2015 - Juin 2017

Ces années d'étude m'ont permis d'acquérir beaucoup d'expérience concernant le Game Design et la création de Game Concept.

**Réalisation et développement**

- Plus de 10 prototypes de jeu jouable, ainsi qu'un jeu de plateau
- Documents :  
(GDD, GDO, Level Design Documents, Game Design Analyse...)

**Apprentissage**

- Les différents aspects du Game Design / Level Design / Story Telling / Rational Game Design
- Programmation (C#, Python)
- Logiciels : Unity, Unreal Engine, Adobe / Office Suite, Git, Video /
- Music Editing (Sony Vegas, Ableton, xSplit)

**BACCALAURÉAT STI2D @ LYCÉE CLAUDE LÉBOIS**

2015