**Les 6 facettes**

Définitions : http://seriousgames.lip6.fr/site/spip.php?page=facettes

**1 - Objectifs Pédagogiques :**

Enrichir les connaissances des joueurs concernant le système immunitaire du corps humain, les maladies et les vaccins. Chaque maladie est associée à un vaccin.

**2 – Simulation du domaine :**

Le jeu de société possède des cartes ainsi qu’un plateau. Chaque carte représente une maladie, un vaccin ou un évènement. Le plateau représente les différentes parties du corps humain où les maladies peuvent être contractées / développées.

**3 – Interactions avec la simulation :**

Jeu de plateau de 2 à 4 joueurs

(Mettre les règles du jeu, le GDD)

**4 – Problèmes et progression :**

Une grande connaissance des associations vaccins / maladies permettra au joueur expérimenté

**5 – Décorum :**

Le plateau de jeu représente un corps humain ainsi que les différentes parties du corps où les maladies peuvent être contractés / développés.  
Chaque cartes possède une visualisation médicale, moléculaire du vaccin / de la maladie.

**6 – Conditions d’utilisation :**

N’importe quel lieu convient pour jouer au jeu, à plusieurs,