

## 使用規格案例

使用案例名稱：互動遊戲

行動者：APP 使用者

使用案例簡述：

為了提升使用者使用 **APP** 的興趣，只要每天都有使用其他四個功能，貓咪就可以有比較高的心情值

前置條件：

知道其他功能的使用狀況、開啟本功能

後置條件：

無

基本流程：

1. 開啟本功能
2. 若當天有開過其他四個功能，心情值全滿
3. 點擊貓咪
4. 出現貓咪對話框及選項“了解”
5. 點擊了解，對話框消失

替代流程：無

其他非功能需求：

貓咪移動的動畫