

เครื่องให้อาหารสัตว์เลี้ยงอัตโนมัติ

ชื่อสมาชิก	งานส่วนบุคคล(Required Feature)			
	class	Method	รายละเอียด	คิดเป็น % ทั้งหมด *รวมทุกงาน 100 %
ณัฐนิชา ธรรมโชติ	FeedingSys	firstSetting()	เป็นการตั้งค่าในครั้งแรกมีการเพิ่มอาหารเข้าไปในแต่ละกล่อง ตั้งเวลาที่จะให้อาหารในแต่ละครั้ง ตั้งว่าแต่ละครั้งให้อาหารเท่าไร	45%
		addFood()	เลือกกล่องที่จะเพิ่มอาหารและเพิ่มอาหารในกล่อง	
		showStatus()	แสดงค่าที่เราตั้งค่าใน method firstSetting()	
		showRemainFood()	แสดงจำนวนอาหารที่เหลืออยู่ในแต่ละกล่อง	
		editSetting()	เปลี่ยนการตั้งค่าของเวลาในการให้อาหารและจำนวนของการให้ในแต่ละครั้ง	
		checkSupply()	เช็คว่ามีอาหารในกล่องนั้นหรือไม่มีพอที่จะให้อาหารในกล่องถัดไป	
		startFeed()	นับถอยหลังเวลาตามที่ตั้งค่าไว้แล้วเริ่มให้อาหาร	
ชนาธิป เอมเปีย	Machine	public static void main()	แสดงเมนูตัวเลือกเมื่อกด 1. จะทำการตั้งค่าเวลาที่ให้อาหารกับอาหารที่ให้ในแต่ละครั้งใหม่ กด 2. จะทำการเลือกกล่องแล้วเพิ่มอาหารไปในกล่องนั้น กด 3. จะแสดงสถานะทั้งหมด คือ อาหารที่เหลือในแต่ละกล่อง เวลาที่จะให้อาหาร อาหารที่ให้ในแต่ละครั้ง กด 4. จะทำการล้างการตั้งค่าและทำการตั้ง	30%

			ค่าใหม่ทั้งหมด กด 5 จะแสดงแค่อาหารที่เหลือในแต่ละกล่อง กด 0.ออกจากหน้าตั้งค่า	
ชญาดา อินทรสอน	Supply	Supply(name)	รับค่าชื่อกล่อง	25%
		Supply(name,quantity)	รับค่าชื่อกล่อง กับ ปริมาณอาหารที่จะเพิ่ม	
		getName()	return ชื่อกล่อง	
		getQuantity()	Return ปริมาณอาหาร	
		setQuantity()	รับค่าปริมาณอาหาร	
		Add()	รับค่าปริมาณอาหารที่จะเพิ่มในกล่อง	
		Feed()	รับค่าอาหารที่จะให้ในแต่ละครั้ง	

Requirement

1. สามารถให้อาหารสัตว์เลี้ยงอัตโนมัติโดยจะให้ตามกำหนดเวลาที่ได้รับค่าเข้ามา (timeToFeed) โดยจะเก็บข้อมูลปริมาณอาหารที่จะใส่เข้ามาในกล่อง(qtt) ซึ่งสามารถใส่ได้3กล่อง ปริมาณอาหารที่จะให้สัตว์เลี้ยงในแต่ละครั้ง(toFeed)
2. ระบบสามารถจัดการตั้งค่าการให้อาหารสัตว์อัตโนมัติ (feedingMachine)ได้ ประกอบไปด้วย
 - ปริมาณที่อาหารที่ผู้ใช้เพิ่มลงในช่องอาหาร(qtt) ระยะห่างของเวลาในการให้อาหารแต่ละครั้ง (timeToFeed) ช่องอาหารที่ผู้ใช้จะเลือกในกรณีการเติมอาหาร(chooseBox) ปริมาณอาหารที่ผู้ใช้ต้องการเพิ่มลงในกล่องอาหาร(amout) ผลรวมของปริมาณอาหารที่คงเหลือในกล่องกับอาหารที่ผู้ใช้ต้องการเพิ่มเข้ามาใหม่ของกล่องนั้นๆ(sum) ปริมาณอาหารสูงสุดที่เครื่องสามารถรับได้(max) กล่องอาหาร(supply) ชื่อกล่องอาหาร(name)
 - i. สามารถตั้งค่าเวลาในการให้อาหารและปริมาณอาหารในแต่ละกล่องอาหาร รวมถึงปริมาณอาหารที่ต้องการให้กับสัตว์เลี้ยง โดยสามารถตั้งค่าได้ตั้งแต่เริ่มต้นได้ตั้งแต่โปรแกรมเริ่มทำงาน
 - ii. สามารถเพิ่มอาหารให้กล่องอาหารที่ต้องการได้ในภายหลัง
 - iii. แสดงสถานการณ์ตั้งค่าสถานะปัจจุบันของผู้ใช้

- iv. แสดงจำนวนคงเหลือของปริมาณอาหารภายในกล่อง
 - v. สามารถแก้ไขการตั้งเวลาในการให้อาหารและปริมาณอาหารที่จะให้สัตว์เลี้ยงได้
 - vi. สามารถตรวจสอบว่าปริมาณอาหารที่มีอยู่ในปัจจุบันเพียงพอต่อการให้อาหารสัตว์เลี้ยงหรือไม่?
 - vii. สามารถแสดงการนับเวลาถอยหลังเพื่อทำการให้อาหารตามจำนวนเวลาที่ผู้ใช้กำหนด
 - viii. สามารถรีเซ็ตโดยการตั้งค่าระบบใหม่ทั้งหมดได้
3. โมเดลการคำนวณค่าของปริมาณอาหารในกล่องอาหาร(supply) ซึ่งประกอบไปด้วย ชื่อของกล่องอาหาร(name) ปริมาณอาหารในกล่องอาหาร (quantity) โดยโมเดลจะประกอบไปด้วย กระบวนการลบปริมาณอาหารในกล่องอาหารออกตามปริมาณอาหารที่ให้สัตว์เลี้ยง และเพิ่มปริมาณอาหารในกล่องตามจำนวนที่ผู้ใช้ต้องการ