เครื่องให้อาหารสัตว์เลี้ยงอัตโนมัติ

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| ชื่อสมาชิก | งานส่วนบุคคล(Required Feature) | | | |
| class | Method | รายละเอียด | คิดเป็น % ทั้งหมด  \*รวมทุกงาน 100 % |
| ณัฐณิชา ธรรมโชติ | FeedingSys | firstSetting() | เป็นการตั้งค่าในครั้งแรกมีการเพิ่มอาหารเข้าไปในแต่ละกล่อง ตั้งเวลาที่จะให้อาหารในแต่ละครั้ง ตั้งว่าแต่ละครั้งให้อาหารเท่าไร | 45% |
| addFood() | เลือกกล่องที่จะเพิ่มอาหารและเพิ่มอาหารในกล่อง |
| showStatus() | แสดงค่าที่เราตั้งค่าใน method firstSetting() |
| showRemainFood() | แสดงจำนวนอาหารที่เหลืออยู่ในแต่ละกล่อง |
| editSetting() | เปลี่ยนการตั้งค่าของเวลาในการให้อาหารและจำนวนของการให้ในแต่ละครั้ง |
| checkSupply() | เช็คว่าในกล่องนั้นมีอาหารเพพียงพอหรือไม่ถ้าไม่พอก็ให้ใช้อาหารในกล่องถัดไป |
| startFeed() | นับถอยหลังเวลาตามที่ตั้งค่าไว้แล้วเริ่มให้อาหาร |
| ชนาธิป เอมเปีย | Machine | public static void main() | แสดงเมนูตัวเลือกเมื่อกด 1.จะทำการตั้งค่าเวลาที่ให้อาหารกับอาหารที่ให้ในแต่ละครั้งใหม่ กด 2.จะทำการเลือกกล่องแล้วเพิ่มอาหารไปในกล่องนั้น กด 3.จะแสดงสถานะทั้งหมด คือ อาหารที่เหลือในแต่ละกล่อง เวลาที่จะให้อาหาร อาหารที่ให้ในแต่ละครั้ง กด 4.จะทำการล้างการตั้งค่าแลเวทำการตั้งค่าใหม่ทั้งหมด กด 5.จะแสดงแค่อาหารที่เหลือในแต่ละกล่อง กด 0.ออกจากหน้าตั้งค่า | 30% |
| ชญาดา อินทรสอน | Supply | Supply(name) | รับค่าชื่อกล่อง | 25% |
| Supply(name,quantity) | รับค่าชื่อกล่อง กับ ปริมาณอาหารที่จะเพิ่ม |
| getName() | return ชื่อกล่อง |
| getQuantity() | Return ปริมาณอาหาร |
| setQuantity() | รับค่าปริมาณอาหาร |
| Add() | รับค่าปริมาณอาหารที่จะเพิ่มในกล่อง |
| Feed() | รับค่าอาหารที่จะให้ในแต่ละครั้ง |

Recuirement

1. สามารถให้อาหารสัตว์เลี้ยงอัตโนมัติโดยจะให้ตามกำหนดเวลาที่ได้รับค่าเข้ามา ( timeToFeed )โดยจะเก็บข้อมูลปริมาณอาหารที่จะใส่เข้ามาในกล่อง( qtt ) ซึ่งสามารถใส่ได้3กล่อง ปริมาณอาหารที่จะให้สัตว์เลี้ยงในแต่ละครั้ง( toFeed )
2. ระบบสามารถจัดการตั้งค่าการให้อาหารสัตว์อัตโนมัติ ( feedingMachine )ได้ ประกอบไปด้วย ปริมาณที่อาหารที่ผู้ใช้เพิ่มลงในช่องอาหาร( qtt ) ระยะห่างของเวลาในการให้อาหารแต่ละครั้ง ( timeToFeed ) ช่องอาหารที่ผู้ใช้จะเลือกในกรณีการเติมอาหาร( chooseBox ) ปริมาณอาหารที่ผู้ใช้ต้องการเพิ่มลงในกล่องอาหาร( amout ) ผลรวมของปริมาณอาหารที่คงเหลือในกล่องกับอาหารที่ผู้ใช้ต้องการเพิ่มเข้ามาใหม่ของกล่องนั้นๆ( sum ) ปริมาณอาหารสูงสุดที่เครื่องสามารถรับได้( max ) กล่องอาหาร(supply) ชื่อกล่องอาหาร( name )
   * 1. สามารถตั้งค่าเวลาในการให้อาหารและปริมาณอาหารในแต่ละกล่องอาหาร รวมถึงปริมาณอาหารที่ต้องการให้กับสัตว์เลี้ยง โดยสามารถตั้งค่าได้ตั้งแต่เริ่มต้นได้ตั้งแต่โปรแกรมเริ่มทำงาน
     2. สามารถเพิ่มอาหารให้กล่องอาหารที่ต้องการได้ในภายหลัง
     3. แสดงสถานการณ์ตั้งค่าสถานะปัจจุบันของผู้ใช้
     4. แสดงจำนวนคงเหลือของปริมาณอาหารภายในกล่อง
     5. สามารถแก้ไขการตั้งเวลาในการให้อาหารและปริมาณอาหารที่จะให้สัตว์เลี้ยงได้
     6. สามารถตรวจสอบว่าปริมาณอาหารที่มีอยู่ในปัจจุบันเพียงพอต่อการให้อาหารสัตว์เลี้ยงหรือไม่?
     7. สามารถแสดงการนับเวลาถอยหลังเพื่อทำการให้อาหารตามจำนวนเวลาที่ผู้ใช้กำหนด
     8. สามารถรีเซ็ตโดยการตั้งค่าระบบใหม่ทั้งหมดได้
3. โมเดลการคำนวณค่าของปริมาณอาหารในกล่องอาหาร( supply ) ซึ่งประกอบไปด้วย ชื่อของกล่องอาหาร( name ) ปริมาณอาหารในกล่องอาหาร ( quantity ) โดยโมเดลจะประกอบไปด้วยกระบวนการลบปริมาณอาหารในกล่องอาหารออกตามปริมาณอาหารที่ให้สัตว์เลี้ยง และเพิ่มประมาณอาหารในกล่องตามจำนวนที่ผู้ใช้ต้องการ