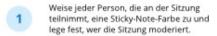
## Wind Was treibt uns voran? Gutes Developer Empowerment Hohe Kompetenzen inversibiedenen Gebieten Hoothus Vorgehen Funktionieren des Projekt man a gement Liele Lifréedenstellendes Endprodulet Ungenaue 1.0 als Note Aufgabenstellung Unterschiedliche Implementierungsstyles für das Projekt ? Hohe Qualitat für eine gute Note Y Ungenouse Beschreiburg von Winschen ursdiedener Stalieholder Anker Insel -> soiet für hanflikte Worauf arbeiten wir hin? Was hält uns zurück? Lu geringe Kommunikationsfähiglieiten Testaboleckung (bzw. genesell die Einhaltung unser Qualitaisunfordoungen) Vicle Funktionen der Software -> erfordert viel Arbeit Missverstandnisse passiv Aggressive Kommuni hadion Felsen Welchen Bedrohungen



## Segelboot Rückblick

## So funktioniert's



Als Moderator stellst Du einen Timer auf 3 Minuten und bittest das Team, Sticky Notes in den Bereich "Wind" einzufügen.

Stelle einen neuen Timer auf 8 Minuten und gib allen die Möglichkeit, den Inhalt der Sticky Notes zu erklären. Wenn es zu viele Sticky Notes zu diskutieren gibt, beginne diese Phase mit einer Abstimmungsrunde, um die wichtigsten Themen auszuwählen.

Wiederhole den Vorgang f
ür die anderen Abschnitte "Anker", "Felsen" und "Insel".

Lerne mehr unter https://concep

## Experten-Tipp



Achte während der Sitzung darauf, dass du die besten Ideen und Vorschläge auf der Aktionstafel festhältst. Frage das Team am Ende der Sitzung, wer die einzelnen Maßnahmen durchführen möchte.



Nutze Conceptboard im Team und lade weitere Teilnehmer zum Board ein. Einfach die URL kopieren und an die Teammitglieder schicken.



Welchen Bedrohungen sind wir ausgesetzt?