



Gutes Developer Empowerment
Hohe Kompetenzen in verschiedenen Gebieten
Proaktives Vorgehen
Funktionierendes Projektmanagement

Erfüllung aller zuvor gesetzten Ziele
Zufriedenstellendes Endprodukt

1.0 als Note für das Projekt!
Hohe Qualität für eine gute Note!



Insel
Worauf arbeiten wir hin?

Zu geringe Testabdeckung
(bzw. generell die Einhaltung unserer Qualitätsanforderungen)
Viele Funktionen der Software
→ erfordert viel Arbeit
Missverständnisse

passiv aggressive Kommunikation



Felsen
Welchen Bedrohungen sind wir ausgesetzt?

Ungenauere Aufgabenstellung
Unterschiedliche Implementierungsstile

Ungenauere Beschreibung von Wünschen verschiedener Stakeholder
→ sorgt für Konflikte

Kommunikationsfähigkeiten

Notwendig Änderungen zu spät erkennen



Anker
Was hält uns zurück?



Segelboot Rückblick

So funktioniert's

- 1 Weise jeder Person, die an der Sitzung teilnimmt, eine Sticky-Note-Farbe zu und lege fest, wer die Sitzung moderiert.
- 2 Als Moderator stellst Du einen Timer auf 3 Minuten und bittest das Team, Sticky Notes in den Bereich "Wind" einzufügen.
- 3 Stelle einen neuen Timer auf 8 Minuten und gib allen die Möglichkeit, den Inhalt der Sticky Notes zu erklären. Wenn es zu viele Sticky Notes zu diskutieren gibt, beginne diese Phase mit einer Abstimmungsrunde, um die wichtigsten Themen auszuwählen.
- 4 Wiederhole den Vorgang für die anderen Abschnitte "Anker", "Felsen" und "Insel".

Lerne mehr unter <https://conceptboard.com>

Experten-Tipp



Achte während der Sitzung darauf, dass du die besten Ideen und Vorschläge auf der Aktionstafel festhältst. Frage das Team am Ende der Sitzung, wer die einzelnen Maßnahmen durchführen möchte.



Nutze Conceptboard im Team und lade weitere Teilnehmer zum Board ein. Einfach die URL kopieren und an die Teammitglieder schicken.

