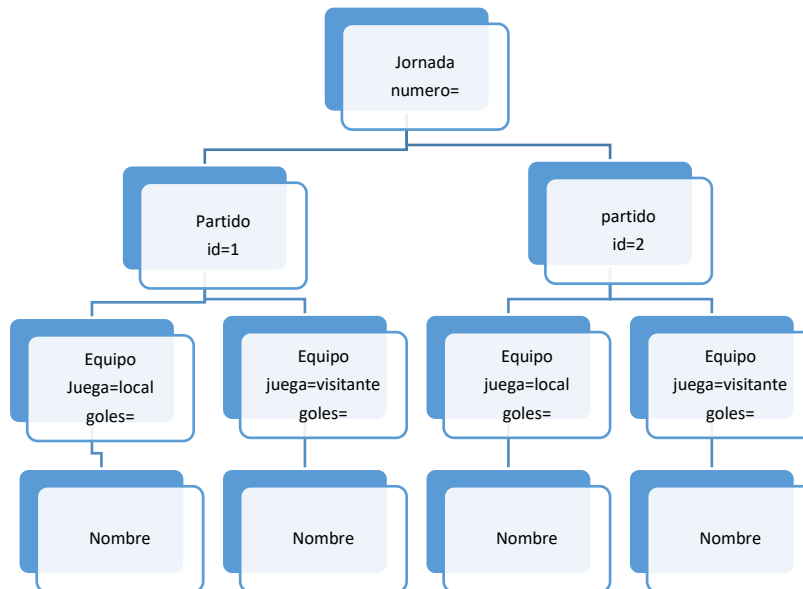


Desarrollar una aplicación que implemente tres procesos:

1. **Creación del calendario deportivo.** Ya implementado.
2. **Gestión de los datos de una jornada.** Es te proceso supondrá seleccionar una jornada del calendario deportivo creado y registrar los goles correspondientes a esa jornada, añadirlos al documento XML que contendrá los resultados obtenidos en cada jornada, verificando que la jornada no esté ya registrada.



3. Estadísticas y clasificación de los equipos.

Procesar el documento XML de jornadas y el archivo de texto equipos.txt para obtener los puntos acumulados de todas las jornadas, número de partidos ganados (PG), número de partidos perdidos (PP) y número de partidos empatados (PE). Se trata de procesar todos los nodos Partido.

Se creará la clase ClaifcacionEquipo con las propiedades necesarias para registrar los puntos, partidos jugados, partidos ganados, partidos empatados y partidos perdidos de cada equipo

El cálculo de puntos se rige por las siguientes reglas:

- La victoria vale tres puntos
- El empate da un punto
- La derrota no supone ningún punto

Partiendo de la practica anterior desarrollar el evento asociado al botón agregar a XML de modo que cada jornada se agregue mediante la siguiente estructura a un documento XML.