

Hà Nội, ngày 09 tháng 12 năm 2025

ĐỀ CƯƠNG ĐỒ ÁN TỐT NGHIỆP

Họ và tên sinh viên: Nông Văn Bách

Mã SV : 2210900003

Lớp: CNT2

Khóa: K22

Số điện thoại : 0387387894

Email: kunkontkls@gmail.com

Ngành : Công nghệ thông tin

Hệ: Chính quy

Giảng viên (cán bộ) hướng dẫn: ThS. Phạm Thị Hương

Đơn vị công tác : Khoa CNTT & CDS – Trường Đại học Nguyễn Trãi

Số điện thoại : 0843280300

Email: huong.pt@ntu-hn.edu.vn

Tên đề tài: Xây dựng website cửa hàng truyện tranh Manga Shop

1. Nội dung, phạm vi của đề tài

Nội dung chính:

Đề tài tập trung xây dựng một website bán truyện tranh Manga trực tuyến, cung cấp các đầu truyện thuộc nhiều thể loại khác nhau. Hệ thống hỗ trợ đầy đủ các chức năng bán hàng cơ bản, gồm:

- Quản lý danh mục sản phẩm:
 - + Phân loại theo nhóm/thể loại (shounen, shoujo, isekai, action, fantasy...).
 - + Quản lý thông tin sản phẩm (tên truyện, mô tả, ảnh bìa, tác giả, giá, số lượng tồn, trạng thái).
- Chức năng dành cho khách hàng:
 - + Đăng ký, đăng nhập, cập nhật thông tin cá nhân.
 - + Xem danh sách truyện theo danh mục, truyện mới nhất/bán chạy.
 - + Tìm kiếm, lọc truyện theo tên, giá, thể loại.
 - + Xem chi tiết truyện.
 - + Thêm truyện vào giỏ hàng, cập nhật số lượng, xóa khỏi giỏ.
 - + Đặt hàng (tạo đơn hàng), theo dõi lịch sử mua hàng.
- Chức năng quản trị (Admin):
 - + Quản lý danh mục thể loại.
 - + Quản lý sản phẩm (thêm/sửa/xóa).
 - + Quản lý khách hàng, đơn hàng, trạng thái đơn hàng (mới, đang xử lý, hoàn thành, hủy).

- + Xem một số báo cáo thống kê đơn hàng, doanh thu theo thời gian (ở mức cơ bản).

2. Công nghệ, công cụ và ngôn ngữ lập trình

- a) Ngôn ngữ lập trình backend:
 - + C# với ASP.NET Core MVC.
- b) Cơ sở dữ liệu:
 - + SQL Server.
- c) Giao diện người dùng (frontend):
 - + HTML5, CSS3;
 - + Bootstrap (hoặc một CSS framework tương đương) để thiết kế giao diện responsive;
 - + JavaScript, jQuery cho các xử lý trên client (validate đơn giản, thao tác với giỏ hàng, AJAX...).
- d) Công cụ phát triển:
 - + Visual Studio / Visual Studio Code.
 - + SQL Server Management Studio
 - + Git/GitHub để quản lý mã nguồn.
- e) Mô hình và kỹ thuật:
 - + Mô hình MVC (Model – View – Controller).
 - + Entity Framework Core để làm việc với cơ sở dữ liệu (ORM).
 - + Áp dụng các kỹ thuật lập trình web cơ bản: routing, validation, phân quyền...

3. Các kết quả chính dự kiến đạt được

- 1) Website bán truyện tranh Manga trực tuyến hoàn chỉnh ở mức cơ bản, cho phép:
 - + Quản lý danh mục và sản phẩm.
 - + Khách hàng xem sản phẩm, tìm kiếm, thêm vào giỏ hàng, đặt hàng.
 - + Quản trị viên quản lý sản phẩm, khách hàng, đơn hàng.
- 2) Cơ sở dữ liệu được thiết kế hợp lý, gồm các bảng chính:
 - + Sản phẩm, loại sản phẩm, khách hàng, giỏ hàng/chi tiết giỏ hàng (nếu tách), đơn hàng, chi tiết đơn hàng, người quản trị,...
- 3) Bộ tài liệu kèm theo, bao gồm:
 - + Tài liệu phân tích và thiết kế hệ thống (sơ đồ use case, mô hình ERD, sơ đồ lớp, sơ đồ kiến trúc...).
 - + Tài liệu mô tả chức năng hệ thống, quy trình nghiệp vụ.

+ Tài liệu hướng dẫn cài đặt và sử dụng hệ thống.

4) Nâng cao kiến thức và kỹ năng cho sinh viên:

+ Vận dụng kiến thức về lập trình web, cơ sở dữ liệu và phân tích thiết kế hệ thống thông tin.

4. Kế hoạch thực hiện đề tài

STT	Nội dung công việc	Thời gian dự kiến	Ghi chú
T1	Giới thiệu đồ án tốt nghiệp + Nhận đề tài; + Phân tích yêu cầu và lựa chọn công nghệ phù hợp + Hoàn thiện viết đề cương chi tiết + Xin xác nhận của giảng viên hướng dẫn + Nghiên cứu cơ sở lý thuyết ⇒ Hoàn thiện chương 1	08/12/2025 — 13/12/2025	
T2	+ Nghiên cứu và phân tích yêu cầu + Tìm hiểu yêu cầu từ người sử dụng, doanh nghiệp hoặc nghiên cứu khoa học. + Phân tích các yêu cầu, đề xuất phương án thiết kế, công nghệ sử dụng. + Phát triển tài liệu yêu cầu hệ thống (SRS). + Thiết kế mô hình cơ sở dữ liệu ⇒ Hoàn thiện chương 2	15/12/2025 — 20/12/2025	
T3	+ Thiết kế giao diện người dùng (front-end, Quản trị nội dung + Cài đặt cơ sở dữ liệu + Triển khai ứng dụng; thiết kế trang quản trị nội dung	22/12/2025 — 27/12/2025	
T4	+ Triển khai các chức năng CRUD, trang quản trị nội dung + Xác thực, Phân quyền người dùng.... ⇒ Viết báo cáo nội dung chương 3 (Bổ sung các kết quả minh chứng, màn hình giao diện và mã nguồn.	29/12/2025 — 03/01/2026	
T5	+ Xây dựng giao diện người dùng có kế nối cơ sở dữ liệu	05/01/2026 — 10/01/2026	

	<ul style="list-style-type: none"> + Các chức năng lọc, tìm kiếm, phân trang, liên kết mạng xã hội, mua hàng, ⇨ Viết báo cáo nội dung chương 3 (Bổ sung các kết quả minh chứng, màn hình giao diện và mã nguồn.		
T6	<ul style="list-style-type: none"> + Chỉnh sửa giao diện (frontend; backend) + Hoàn thiện các chức năng (Phi chức năng, thống kê báo cáo,...) + Kiểm thử ⇨ Hoàn thiện báo cáo chương 3	12/01/2026 – 17/01/2026	
T7	<ul style="list-style-type: none"> + Rà soát, kiểm thử các chức năng + Hoàn thiện báo cáo theo quy định + Xây dựng slide ⇨ In báo cáo bản cứng (Xin ý kiến giảng viên hướng dẫn)	19/01/2026 – 24/01/2026	
T8	<ul style="list-style-type: none"> + Rà soát kiểm thử chương trình + Đóng gói sản phẩm + Báo cáo với giảng viên hướng dẫn + Hoàn thiện các biểu mẫu cần thiết + Lấy chữ ký xác nhận của GVHD, nộp về văn phòng khoa theo quy định 	26/01/2026 – 31/01/2026	

Hà nội, ngày 09 Tháng 12 năm 2025

Trưởng Khoa
(Ký và ghi rõ họ tên)

Giảng viên hướng dẫn
(Ký và ghi rõ họ tên)

Sinh viên thực hiện
(Ký và ghi rõ họ tên)