



Lista de Exercícios VI

Considerações Iniciais:

Esta lista de exercício deve:

- Ser realizada de forma individual.
- Ser entregue no **prazo** proposto.
- Você deve enviar a lista na plataforma proposta em aula.
- Coloque seu nome e RA como identificação da atividade.

Exercícios:

1. Realize as multiplicações binárias abaixo:

- a) $10 * 11$
- b) $11 * 11$
- c) $100 * 100$
- d) $101 * 110$
- e) $111 * 111$
- f) $101010 * 111111$
- g) $1001 * 1010$
- h) $1110 * 1000$
- i) $10101010 * 101010$
- j) $101110 * 101010$
- k) $10001000 * 11001000$
- l) $1000 * 1010$
- m) $111 * 100$
- n) $1101 * 1001$

- o) $1110 * 1101$
- p) $11101 * 10011$
- q) $111011 * 100111$
- r) $101 * 101$
- s) $11111 * 11011$
- t) $11110 * 10111$

2. Pesquise sobre:

- a) Mail Bomb
- b) Teclado Virtual Falso
- c) Scamming (Site de Banco Falso)
- d) Clonagem de URLs
- e) Web Site Defacement
- f) Race Condition

3. O que é um **malware**?

- a) Um programa de computador legítimo.
- b) Um tipo de hardware danificado.
- c) **Um software malicioso destinado a causar danos ou roubar informações.**
- d) Um tipo de antivírus.

4. Qual **não é** o objetivo de um vírus de computador?

- a) Roubar senhas de usuário.
- b) Monitorar a atividade do usuário.
- c) Reproduzir-se e se espalhar para outros sistemas.
- d) **Aumentar a velocidade do computador.**
- e) Ensinar os usuários a instalarem antivírus.

5. Qual dos seguintes **não é** um exemplo comum de malware?

- a) Spyware.
- b) Worm.
- c) **Firewall.**
- d) Ransomware.

6. O que é um cavalo de Troia (Trojan)?

- a) **Um tipo de vírus de computador.**
- b) Um programa legítimo que contém código malicioso oculto.
- c) Um tipo de worm de rede.
- d) Um dispositivo de hardware usado para invadir sistemas.

7. Qual é a característica distintiva do **ransomware**?
- a) Ele registra todas as teclas digitadas pelo usuário.
 - b) Ele se propaga rapidamente pela rede.
 - c) **Ele criptografa os arquivos do usuário e exige um resgate para descriptografá-los.**
 - d) Ele se disfarça como um programa antivírus.
8. O que é um **keylogger**?
- a) Um tipo de firewall.
 - b) **Um programa que monitora e registra as teclas digitadas pelo usuário.**
 - c) Um antivírus de última geração.
 - d) Um dispositivo de segurança biométrica.
 - e) Nenhuma das alternativas.
9. Como os botnets são geralmente usados por cibercriminosos?
- a) **Para enviar spam ou realizar ataques de negação de serviço (DDoS).**
 - b) Para melhorar a segurança de uma rede.
 - c) Para criar backups de dados importantes.
 - d) Para executar programas antivírus.
10. O que é engenharia social no contexto de ataques de malware?
- a) O uso de técnicas avançadas de criptografia.
 - b) A criação de redes de bots.
 - c) **A manipulação psicológica de pessoas para obter informações confidenciais.**
 - d) A remoção de malwares de um sistema.
 - e) N.D.A.
11. Qual é uma medida comum de **prevenção contra malware** em um sistema de computador?
- a) Desativar o firewall.
 - b) Não instalar software antivírus.
 - c) **Manter o sistema operacional e o software atualizados.**
 - d) Compartilhar senhas com colegas de trabalho.
 - e) N.D.A.
12. O que é um ataque de **phishing**?
- a) Um ataque que danifica fisicamente o hardware do computador.
 - b) Um ataque que explora vulnerabilidades de software.
 - c) **Um ataque que se disfarça como uma comunicação legítima para enganar as vítimas a revelar informações pessoais.**
 - d) Um ataque que usa senhas fracas.