



Cisco Packet Tracer

Mini Tutorial

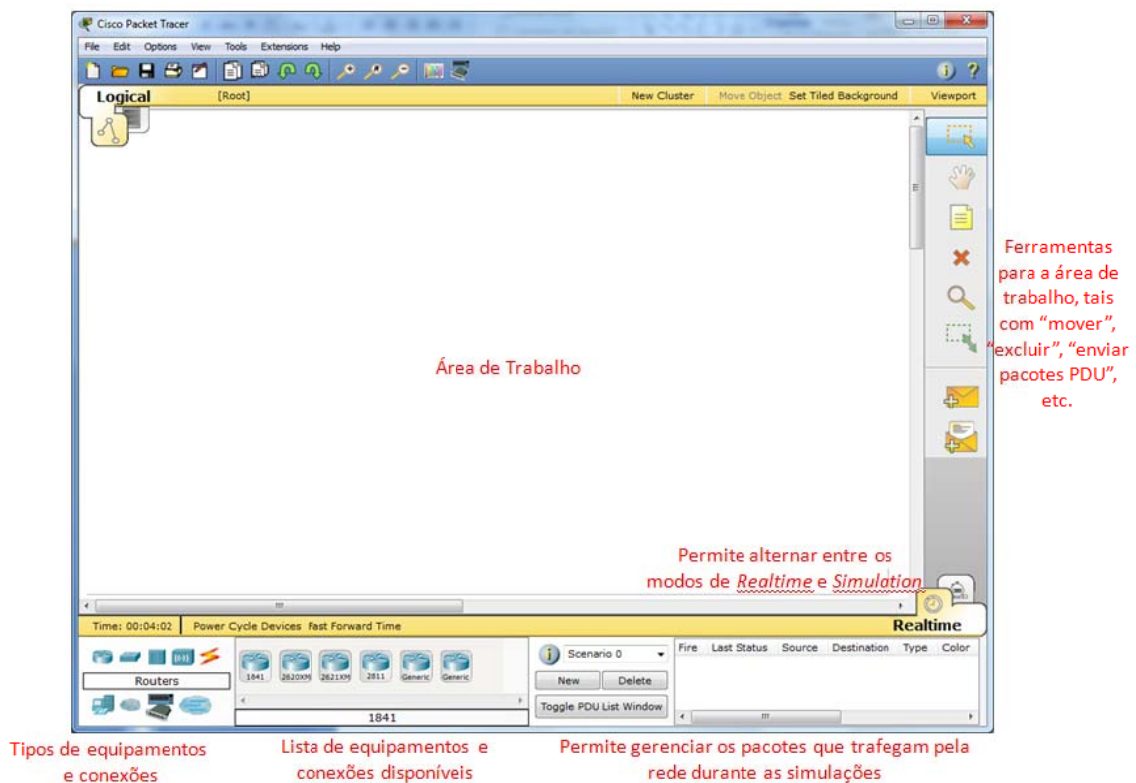
1) Sobre o software

O Cisco Packet Tracer é um simulador de ambiente de redes desenvolvido pela Cisco Systems, líder mundial¹ na produção de soluções para a Internet.

O Packet Tracer é um software gratuito utilizado para projetar, configurar e simular o funcionamento de redes de computadores utilizando equipamentos Cisco. Como todo simulador, o software possui suas limitações, porém diversos conceitos primordiais para o entendimento de redes de computadores podem ser encontrados no mesmo. O software é uma excelente ferramenta para praticar os conhecimentos em soluções Cisco para o exame CCNA (*Cisco Certified Network Associate*), muito conceituado dentre os profissionais de redes de computadores.

2) Interface Gráfica

A interface gráfica da versão 5.3.2.0027 é bastante intuitiva:



¹ Segundo o site do fabricante <<http://www.cisco.com/web/BR/sobre/institucional/institucional.html>>

3) Utilização do software

Para inserir qualquer equipamento basta arrastá-lo até a área de trabalho:



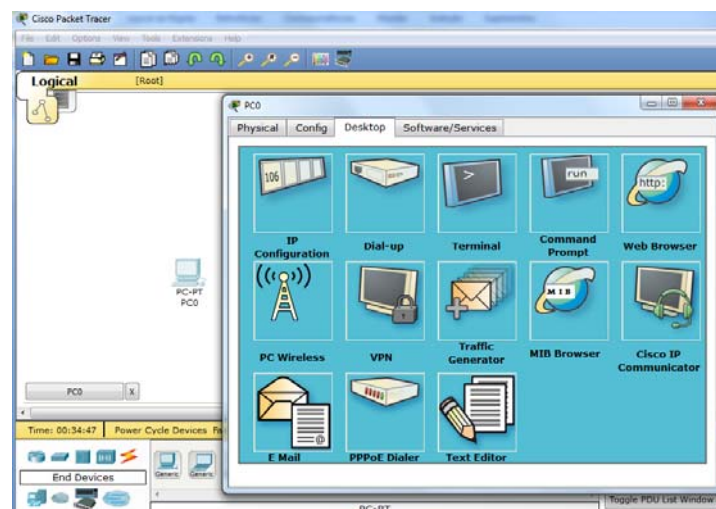
3.1) Tipos de Equipamentos: “End Devices”

No menu de “equipamentos terminais” é possível encontrar computadores pessoais, notebooks, servidores, dentre outros. Ou seja, equipamentos de interação com o usuário.



Ao posicionar o mouse sobre o equipamento, o tipo será mostrado na barra de mensagens, como na imagem acima.

Depois de inserido o equipamento na área de trabalho é possível realizar uma série de configurações, assim como no mundo real. Veja o exemplo com um PC:



Na imagem anterior podemos ver que a configuração do endereço IP, o prompt de comandos, web browser, dentre outros recursos, estão disponíveis para um computador

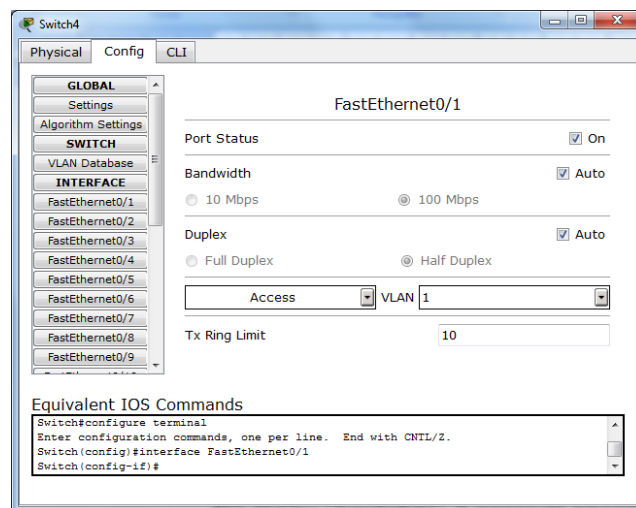
pessoal. Cada equipamento possui seu conjunto de funcionalidades, o que convém pesquisar.

3.2) Tipos de Equipamentos: “Switches”

No menu “Switches” é possível encontrar diversos switches ou até mesmo uma *bridge*.



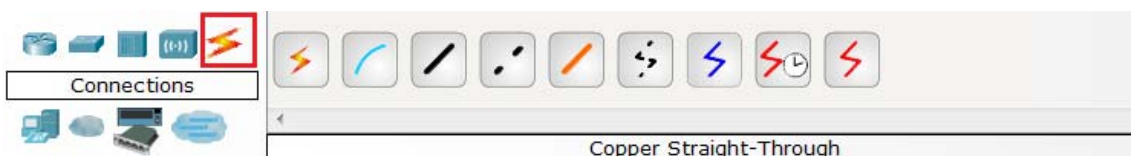
Estes equipamentos podem ser configurados com uma gama de opções, porém não é nosso foco. Logo ao lado deste menu temos o menu “Hubs”. Apenas para termos uma ideia dos recursos, vejamos uma tela de configuração das portas de um *switch*:



No menu lateral temos a opção de selecionar as portas e na parte central da janela a porta indicada pode ter seu status alterado, a velocidade e o modo de transmissão configurados. Na parte inferior da janela há uma espécie de prompt de comandos para realizar a configuração do equipamento via linhas de comando.

3.3) Tipos de Equipamentos: “Connections”

Neste menu temos as conexões ou os cabos, como queira.



Os dois principais que devemos conhecer para simularmos redes LAN são: cabo de par trançado (vide desenho da esquerda) e o cabo *crossover* (vide desenho da direita).

