

# Prosjektforslag til bacheloroppgaver - dataingeniør ved NTNU i Ålesund

Lastet ned: 15. desember 2024 kl. 11:57

Svar-ID: 33133815Levert: 30.09.24 13:34

## Kjære samarbeidspartnere ,

### Studentene trenger oppgaver

Har virksomheten din aktuelle bacheloroppgaver?  
Gjennom bacheloroppgaver får virksomheter tilgang til ny kunnskap, muligheter til å utvikle sine konsept kostnadsfritt og til å bli kjent med studentene våre. Samtidig får studentene arbeidslivserfaring og mulighet til å etablere relevante nettverk. Ofte ender studentene opp hos virksomhetene de skriver oppgaver for.  
Svært mange virksomheter gir oss hvert år oppgaver som studentene løser i sin bacheloroppgave. Et oppgavesamarbeid er en "vinn-vinn" situasjon for virksomhetene, studenten og instituttet.  
Bachelorprosjektene gjennomføres i vårsemesteret siste studieår (6. semester). Studentene har ca 3-4 måneder effektiv tid til sin disposisjon, med leveringsfrist 20. mai.

### Forventinger

Oppdragsgiverne som får en gruppe til å velge sitt forslag, må være innstilt på å bidra med minimum 25 timeverk til møter og avklaringer rundt oppgaven med studentene i perioden januar-mai. NTNU sin standardavtale må benyttes.  
Lenke til informasjon om standardavtalen: <https://i.ntnu.no/wiki/-/wiki/Norsk/Standardavtale+mellom+bedrift+og+student>  
Send oss ditt forslag innen 2. oktober

### Tittel på oppgave: \*

Live digitalisering av sjakkparti

### Problemstilling \*

En kort beskrivelse (10-40 ord):

Digitalisering av sjakkparti basert på kamera

### Beskrivelse av oppgaveforslaget \*

Bakgrunnen for oppgaven og hva som ønskes utviklet i prosjektet.

Hensikten er å etablere en løsning slik at man løpende kan spille sjakkpartier på et vanlig brett og partiet automatisk blir digitalisert som PGN filer som kan tilgjengeliggjøres som et API eller trekk som events på en kø. Dette krever bildegjenkjenning av brett og brikker, samt live sjekk av dette opp mot regler for å sikre riktige trekk registreres.

### Andre kommentarer til hva oppgaven gjelder:

Må kunne installeres på lokal maskinvare. Dvs. typisk en miks av webkamera koblet på USB mot en lokal maskin (Windows eller Ubuntu) der all prosessering gjøres lokalt (ikke sky).  
  
Det finnes digitale sjakkbrett som gjør denne jobben, men de er dyre i anskaffelse og tar også en del tid å sette opp for overføring. Hensikten er automatisering av denne jobben.

Bilder, om dere har. Det hjelper ofte i forhold til synlighet blandt andre oppgaver. Legg ved lenker eller vedlegg.

Ikke besvart

Ikke besvart

Har dere prosjektbeskrivelsen som PDF kan denne lastes opp her:

Ikke besvart

Navn på bedrift/organisasjon: \*

Aalesunds Schaklag

Navn og kontaktinfo til vedkommende som har fylt ut skjemaet:

Navn \*

Arne Unneland

E-postadresse \*

arne.unneland@gmail.com

Telefonnummer \*

95550990

Navn og kontak tinformasjon på bedriftens kontak tperson under prosjek tperioden: \*

Arne Unneland

Vil det være mulig for studentene å sitte hos oppdragsgiver i hele eller deler av prosjek tperioden (ikke et krav)? \*

Nei dessverre

Krever prosjektet tilgang til spesiell maskinvare eller programvarelisenser ?

Dersom oppgaven stiller spesielle krav til maskinvare, eller krav til bruk av lisensiert programvare eller programvarebiblioteker, bes dette spesifiseres her. Det er ønskelig at kan benytte bedriftens lisenser.

Ønskelig at all programvare som benyttes er open source. Det vil være mulig å jobbe på klubben der det er utstyr tilgjengelig (maskinvare, kamera, sjakkutstyr)

Programvare som lages bør publiseres på et offentlig Git repo uten begrensninger for videre bruk og tilpasninger.

Legg ved lenker til mer informasjon, hvis det finnes.

http://alesundsjakk.no

Informasjon om sensitivitet

Ikke besvart