

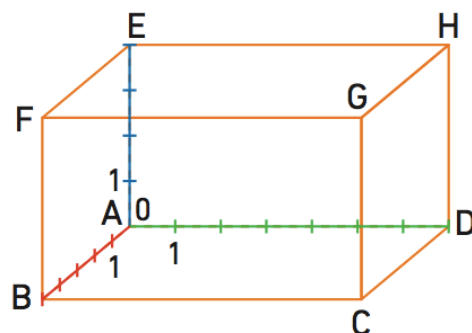
Se repérer dans l'espace

I. Repérage dans l'espace

1) Repère de l'espace

Un parallélépipède peut définir un repère de l'espace.

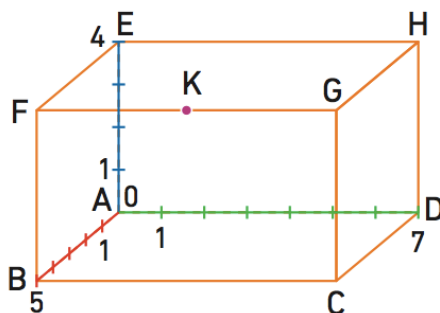
Il faut choisir une origine (ici le point A) et trois axes gradués définis à partir des dimensions du parallélépipède : **abscisse** - **ordonnée** - **altitude**



Méthode : Se repérer sur le parallélépipède rectangle

On donne le repère de l'espace représenté ci-dessous défini à partir du parallélépipède ABCDEFGH.

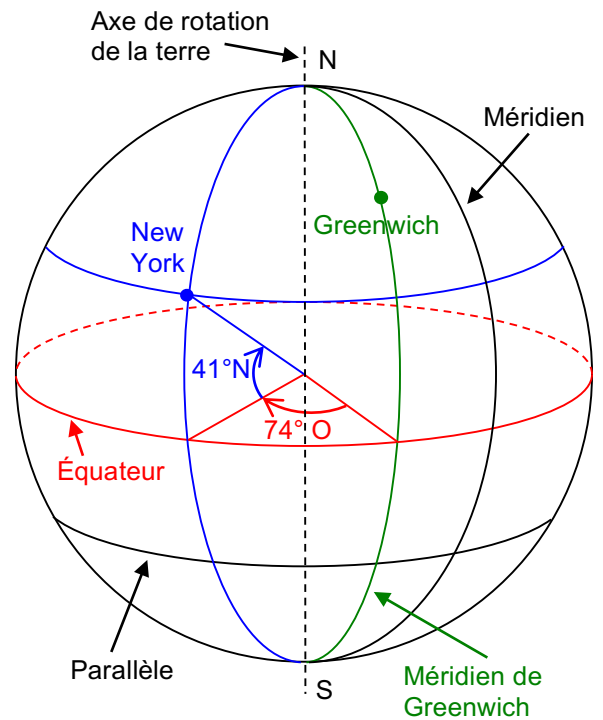
Donner l'**abscisse**, l'**ordonnée** et l'**altitude** des sommets du parallélépipède et du milieu K du segment [FG].



Pour chaque point, on va noter dans l'ordre entre parenthèses l'**abscisse**, l'**ordonnée** et l'**altitude**.

2) Coordonnées géographiques

Exemple : les coordonnées géographiques de New York sont :



2) Coordonnées géographiques

Exemple : les coordonnées géographiques de New York sont :

