

Scratch : Présentation

Avant de commencer

- Scratch est un logiciel qui permet de faire exécuter des commandes à un ou plusieurs lutins.
- Une succession de plusieurs commandes qu'on fait exécuter à un lutin est appelée un script.
- L'interface de Scratch est partagée en plusieurs zones, qu'on pourra montrer.

Aller sur le site : <https://scratch.mit.edu/>

- Créer votre compte
- Créer votre projet

I. Premiers mouvement avec scratch

a) Créer un projet et sauvegarder le projet

Clique sur : **fichier > Nouveau**

b) Le lutin

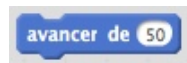


C'est à ce lutin qu'on va donner des ordres pour qu'il crée ce que l'on veut

c) Faire bouger le lutin

On va faire avancer le lutin

Avancer :



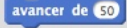

Tu peux changer la valeur du pas d'avancement

Tourner :



Tu peux changer la valeur de l'angle

II. Faire tracer le lutin

En utilisant les blocs  et  fait tourner le lutin.

-Maintenant on va demander au lutin de dessiner le chemin qu'il parcourt :



Vous voyez bien que le lutin dessine un trait

-Tu peux maintenant effacer le trait en utilisant le bloc 

Maintenant on va passer aux choses sérieuses-> Feuille 2