

Exercice 1

Écrire un programme qui affiche les 20 premiers multiples de 7.

Écrire un programme qui demande un nombre compris entre 1 et 9 , et puis donne la table de multiplication correspondante.

Exercice 2

- Écrire un programme qui affiche la suite de symboles suivante :

```
*  
**  
***  
****  
*****  
*****  
*****
```

Exercice 3

Écrire un programme qui affiche une table de conversion de sommes d'argent exprimées en euros, en dollars, comme dans l'exemple ci-dessous :

```
1 euro(s) = 1.65 dollar(s)  
2 euro(s) = 3.30 dollar(s)  
4 euro(s) = 6.60 dollar(s)  
8 euro(s) = 13.20 dollar(s)
```

- Écrire un script qui détermine si une chaîne contient ou non le caractère « e ».
- Écrire un script qui compte le nombre d'occurrences du caractère « e » dans une chaîne.
- Écrire un script qui recopie une chaîne (dans une nouvelle variable), en insérant des astérisques entre les caractères. Ainsi par exemple, « gaston » devra devenir « g*a*s*t*o*n »
- Écrire un script qui recopie une chaîne (dans une nouvelle variable) en l'inversant. Ainsi par exemple, « zorglub » deviendra « bulgroz ».
- En partant de l'exercice précédent, écrire un script qui détermine si une chaîne de caractères donnée est un palindrome (c'est-à-dire une chaîne qui peut se lire indifféremment dans les deux sens), comme par exemple « radar » ou « s.o.s ».