

Rends-toi sur Scratch en ligne puis effectue les missions ci-dessous.

Mission n°1

1. Ecrire un script qui déplace le lutin vers la droite quand on appuie sur la touche « flèche droite » du clavier.
2. Ajouter la possibilité d'aller vers la gauche quand on appuie sur la touche « flèche gauche ».
3. Enfin, ajouter la possibilité d'aller vers le haut, vers le bas de la scène.

enregistre ton travail : Mission-1

Mission n°2

1. Écrire un script afin que le chat dise "Salut la foule" quand on presse sur la touche "ESPACE".
2. Ajouter un second lutin de votre choix.
3. Écrire un script afin que le chat dise « Bonjour » quand il touche le second lutin.

enregistre ton travail : Mission-2

Mission n°3

1. Écrire un script pour le second lutin permettant de le faire avancer indéfiniment et de le faire rebondir chaque fois qu'il atteint un bord.
2. Essayons de faire en sorte que ce second lutin se promène dans toute la scène. Compléter son script pour qu'il démarre en haut à gauche de la scène et qu'il la traverse « en diagonale ».

enregistre ton travail : Mission-3

Mission n°4

1. Ecrire un script afin que le chat demande ton prénom quand on clique sur le drapeau vert
2. Compléter le script pour que le chat dise "Bonjour, prénom"

enregistre ton travail : Mission-4

Mission n°5

Ecrire un script respectant les contraintes suivantes :

- Quand on presse sur le drapeau vert, le chat demande "Quel est le mot de passe ?".
- Si l'utilisateur répond 1234 alors le chat affiche "BRAVO, tu as trouvé le bon code" et le lutin change de costume.
- Sinon le chat affiche "DESOLE, ce n'est pas le bon code" et le lutin garde son costume.

enregistre ton travail : Mission-5



Défi n°1

Utilise les blocs suivants



pour les autres questions on peut utiliser



Défi n°2 question 1

Utilise les blocs suivants



Défi n°2 question 3

Utilise les blocs suivants



Défi n°3 question 1

Utilise les blocs suivants



Défi n°3 question 2

Utilise les blocs suivants

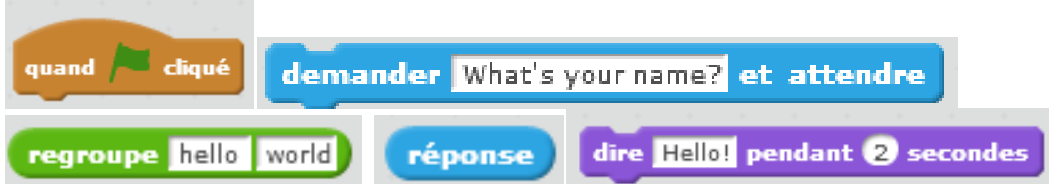


ou



Défi n°4

Utilise les blocs suivants



Défi n°5

Utilise les blocs suivants

