

Rapport projet donjon Bachir Benmalek

Indication : Dans le menu de sauvegarde et de chargement il faut appuyer entrer pour valider le nom puis cliquer sur valider.

Difficultés rencontrés :

Je n'ai pas réussi à faire fonctionner GIT correctement sur la VM de l'université même en y passant plus de temps que sur le projet et étant donné que je n'ai pas trouvé de binôme j'ai abandonné parce que je perdais trop de temps. La principale difficulté que j'ai rencontrée était celle de choisir entre plusieurs types d'implémentation. Il y a beaucoup de manières de faire et j'ai choisi de m'inspirer des TP de mes anciens projets.

Partie Graphique:

Je n'ai pas importé d'image ni de son comme les précédents projets, pour distinguer la qualité entre différents objets du jeu seul la couleur change. J'ai essayé de faire des menus faciles à utiliser sans trop d'information. J'ai aussi essayé d'indiquer comment utiliser les menus.

Les menus :

P : affiche l'état du personnage et permet de lui attribuer les points gagnés à chaque niveau

I : affiche l'inventaire du personnage ainsi que ses équipements

S : permet de sauvegarder et affiche les fichiers contenus dans le répertoire sauvegarde

C : permet de charger une sauvegarde et affiche les fichiers contenus dans le répertoire sauvegarde

L : Quitter