

🏠 Paris
☎ 07 81 84 33 00
✉ bachir.benmalek@gmail.com
🔗 <https://bachir99999.github.io/portfolioAstro/>

Compétences IT

Écosystème de Programmation

- **Langages** : Java, Javascript, Python, C, C++, HTML, CSS, Kotlin, SQL, Bash, ASM, Perl, Bison, Flex, GraphQL, Scala
- **Frameworks** : Nest, React, Node.js, Spring, Angular, Kafka, VueJS, Android, jQuery

Architecture Backend

- **Bases de données** :
 - **Relationnel** : PostgreSQL, MySQL
 - **NoSQL** : Redis, MongoDB, GraphQL, Kafka, Spark
- **Services** : API REST, Swagger, Postman

Outils de développement et bureautique

- **IDE**: Android Studio, Visual Studio Code, Eclipse, IntelliJ
- **Dev Ops** : Jenkins, Docker, Git, GitLab, Kubernetes
- **Gestion de projets** : Jira, Miro, MS Project
- **Bureautique** : Suite Office (Microsoft), Google Workspace

Langues

Anglais
Professionnel

Italien
Professionnel

Atouts

Autonome

Dynamique

Versatile

Esprit d'équipe

Organisé

Centres d'intérêt

MMA
Atch academy

Boxe Thai
Derek Boxing La Courneuve

Football
Solitaire Pantin

Bachir BENMALEK

Développeur fullstack

Développeur Full Stack avec une forte polyvalence sur l'ensemble des couches d'une application, aussi bien backend que frontend, ainsi que dans le domaine de la data et de l'IA. Capable d'apporter une réelle valeur ajoutée aux projets grâce à une expertise technique étendue.

Expériences professionnelles

Développeur fullstack

D'octobre 2022 à octobre 2024 [Infotel](#) Paris

- Collaboration avec une équipe de développeurs en méthode agile scrum
- Développement et maintenance d'applications
- Framework utilisé : react, nest, typeorm, spring, jest, docker, jenkins, git

Diplômes et Formations

Master LID (Logiciels et Ingénierie des Données)

De 2022 à 2024 [Université Gustave Eiffel](#) Paris

Licence Informatique

De 2019 à 2022 [Université Gustave Eiffel](#) Paris

Réalisations techniques

Application de review de code - Spring/React

D'octobre 2023 à avril 2024

- Mise en place d'une pipeline de build avec jenkins et docker
- Gestion de projet agile scrum
- Utilisation de principes avancés de spring

Application d'achat en ligne - Android

De novembre 2023 à avril 2024

- Jetpack compose pour l'UI et kotlin pour la programmation
- Design centré sur l'utilisateur (persona, user journey)

Application d'analyse de code - Spring/VueJS

De novembre 2022 à mars 2023

- Conception d'une API REST avec gestion de la résilience et sécurisation des échanges
- Dockerisation du projet
- Utilisation des fonctionnalités avancées de java 21

Jeu de Donjon (Rogue Like) - C

De septembre 2021 à janvier 2022

- Mise en place de la structure d'un jeu en langage C
- Rédaction de la documentation
- Manipulation d'un tas et d'une liste chaînée
- Utilisation d'une bibliothèque graphique

Jeu Splendor - Java

De septembre 2021 à janvier 2022

- Usage de design pattern
- Programmation objets optimisé

Jeu Hitori - Python

De janvier 2020 à juin 2020

- Manipulation des classes
- Utilisation d'une interface graphique
- Utilisation de bibliothèque