



### **Rappel des règles du jeu:**

**But du jeu :** Posséder le plus de PV (pts de victoire) en cumulant des *cartes Développement* et des *tuiles Nobles*. Les PV sont indiqués en haut à gauche des *cartes/tuiles*.

Acheter des *cartes Développement* à l'aide de vos *Jetons pierres précieuses*.

À chaque tour, le joueur à le choix entre 3 actions:

- Acheter une carte en payant le coût correspondant.
- Réserver une carte et prendre un jeton or.
- Prendre des jetons. Soit 3 jetons de couleurs différentes (sauf l'or), ou 2 jetons de couleur identique à condition que la pile comprenne au minimum 4 jetons au début du tour du joueur.

Tout au long du jeu, les joueurs accumule des cartes qui réduiront le coût des achats suivants. Si un joueur a acheté les cartes correspondantes à celles mentionnées sur une tuile noble, automatiquement le noble rejoindra ce joueur et lui rapportera 3 points de prestige.

La partie se termine lorsqu'un joueur atteint 15 points de prestige, juste après avoir terminer le tour de table afin de permettre à chaque joueur d'avoir jouer le même nombre de fois.

C'est le joueur qui possède le plus grand nombre de points de prestige à la fin du tour qui remporte la partie, et en cas d'égalité, c'est celui qui possède le moins de carte de développement qui l'emporte.

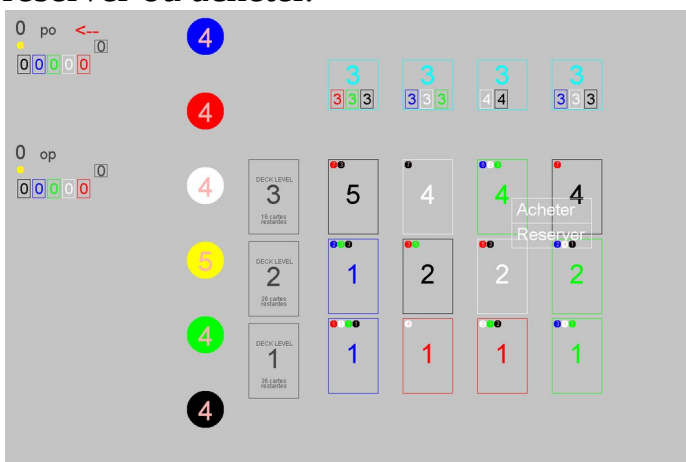
## Lorsque le jeu est lancé:

le choix du nombre de joueurs est demandé (2 à 4 joueurs)  
la saisie des noms de chaque joueurs  
comme ceci

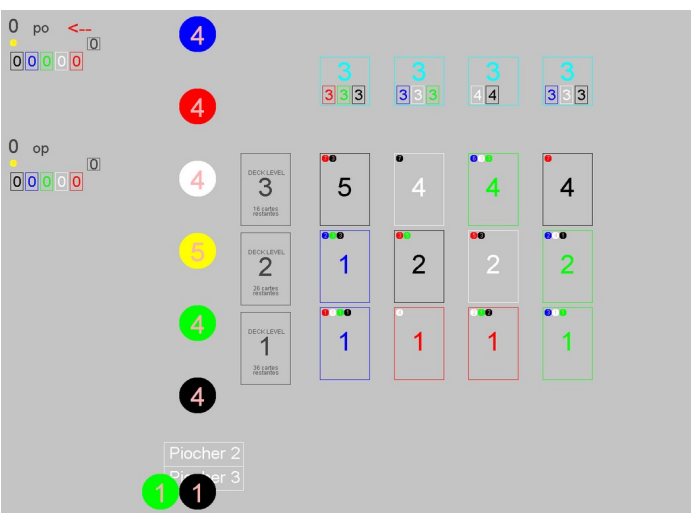
```
saisir nombre de joueur : 2
nombre saisie = 2
saisir le nom du joueur numero 1 : alfred
saisir le nom du joueur numero 2 : labinocle
mode graphique(oui/non) :
```

le choix de jouer avec une interface graphique  
saisir *oui* pour jouer avec le mode graphique  
saisir *non* pour jouer avec le mode non graphique

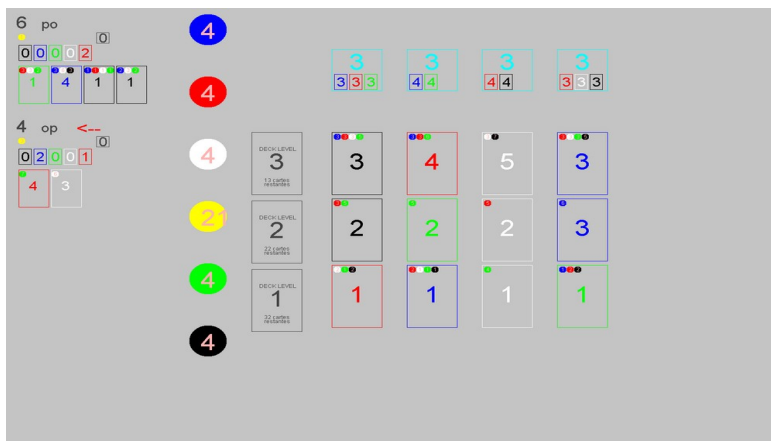
Pour le mode graphique il faut cliquer sur l'objet que l'on souhaite piocher,  
réserver ou acheter.



Si on clique sur une carte le choix de l'acheter ou la réserver s'affiche.



Si on clique sur un jeton le choix d'en piocher de la même couleur ou 3 de différentes couleurs s'affiche. Après avoir sélectionné on peut choisir du ou des jetons à piocher en cliquant dessus.



Les jetons possédés par le joueurs ainsi que ses cartes et ses tuiles son affichés en dessous de nom.

En mode non graphique, les choix sont par écrit.

```
action disponible :
-piocher pour piocher des jetons
-reserver pour reserver une carte
-acheter pour acheter une carte ou une tuile
saisir une action à effectuer : piocher|
```