

IHM du jeu:

Label permettant d'afficher le nombre de mines en fonction du niveau de jeu

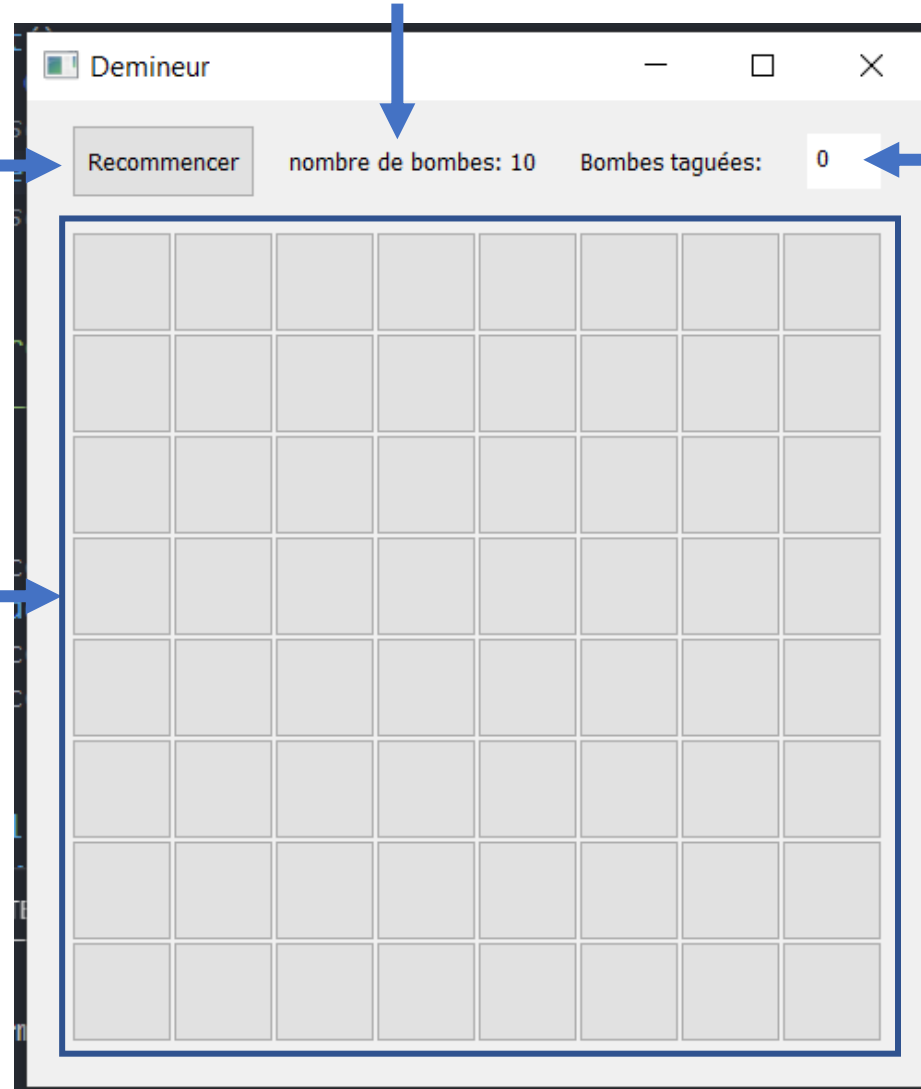
Bouton permettant de recommencer une partie de jeu

Label permettant d'afficher le nombre de mines taguées

Boutons à découvrir

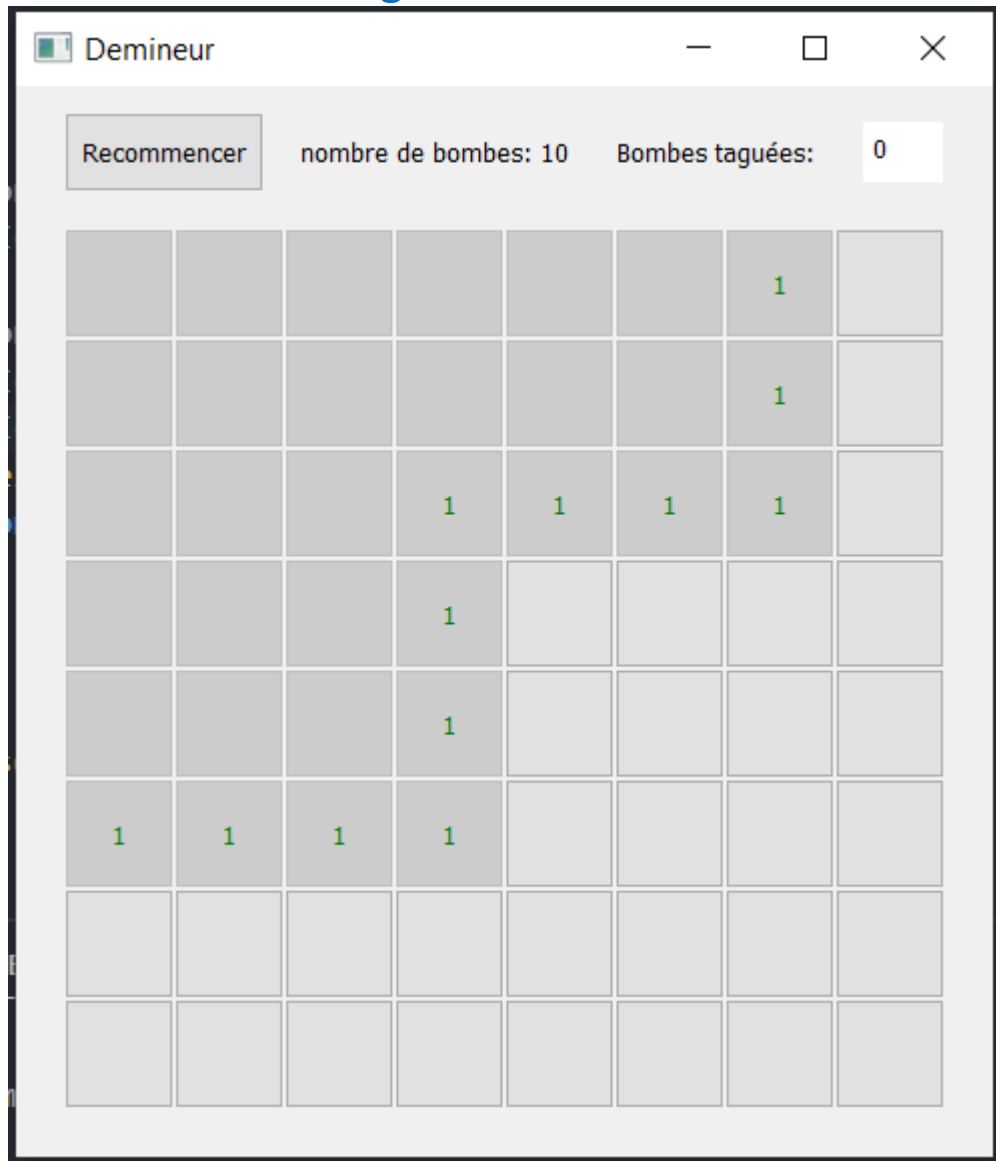
Le nombre de boutons est de :

- 54, et 10 mines pour le niveau débutant
- 256, et 40 mines pour le niveau intermédiaire
- 496 et 99 mines pour le niveau expert

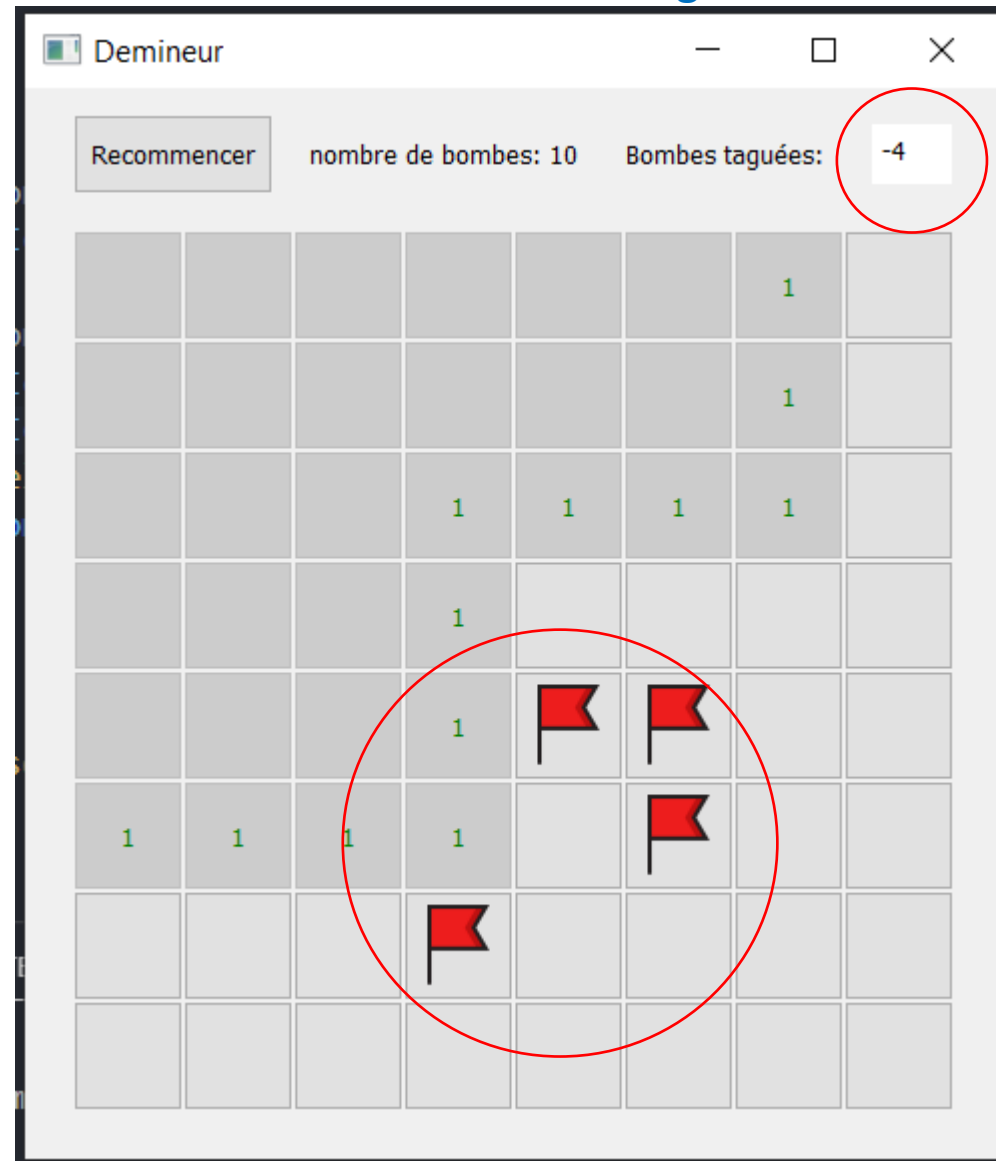


Vue de l'IHM en cours du jeu:

Sans taguer des bombes



Avec des bombes taguées



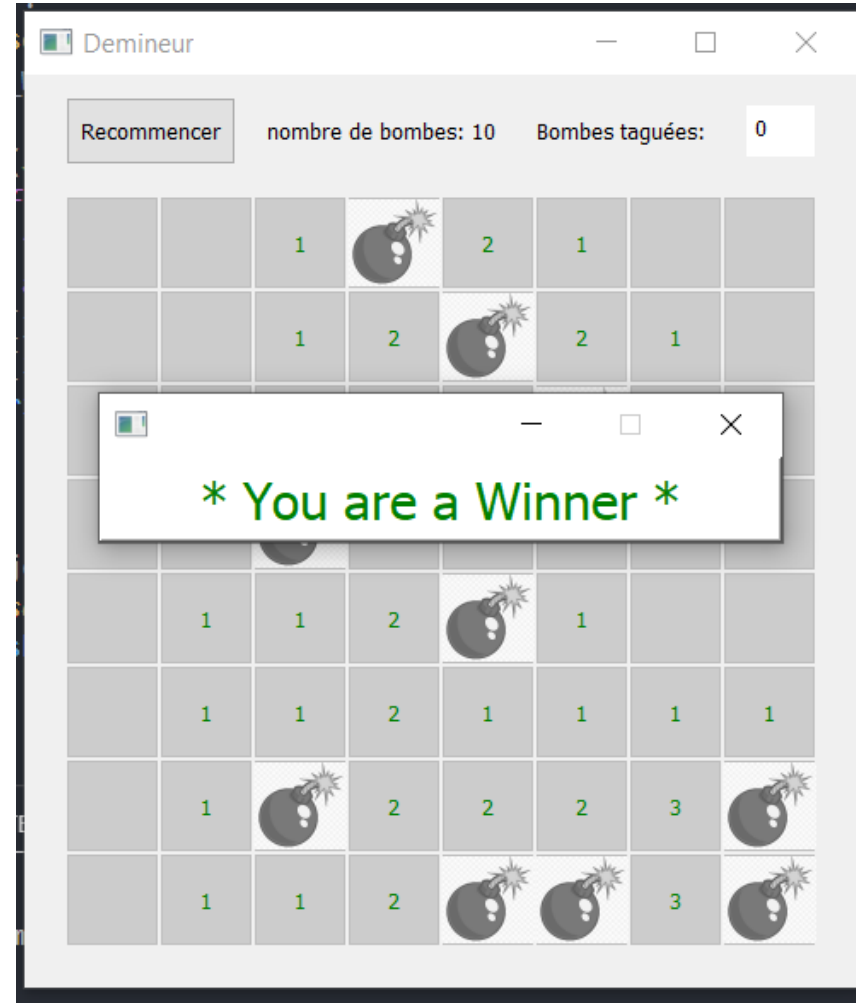
Vue de l'IHM à la fin d'une partie :

Partie perdue



Le contenu vert est découvert avant la fin de la partie.
Le contenu gris est découvert après la fin de la partie.

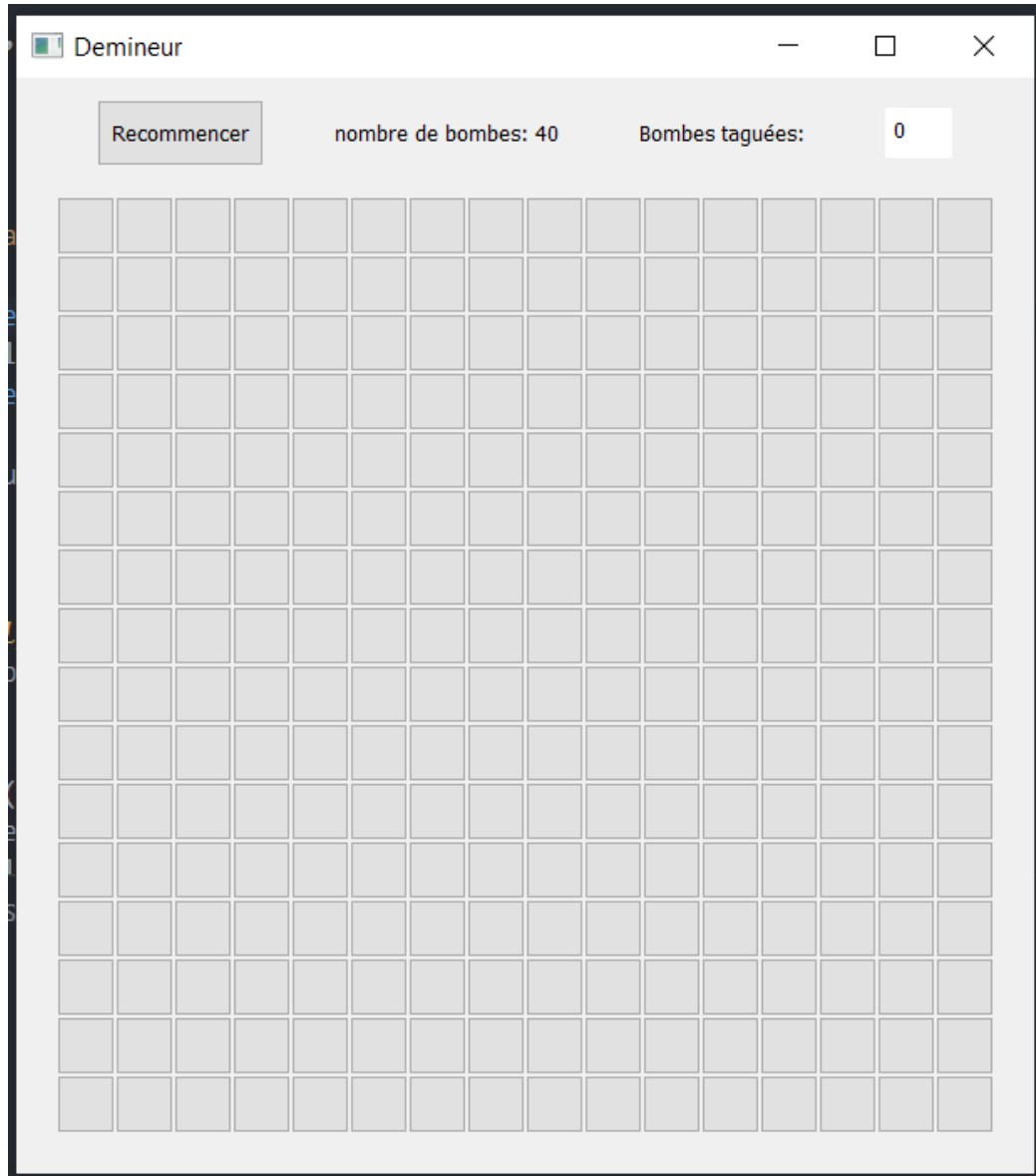
Partie gagnée



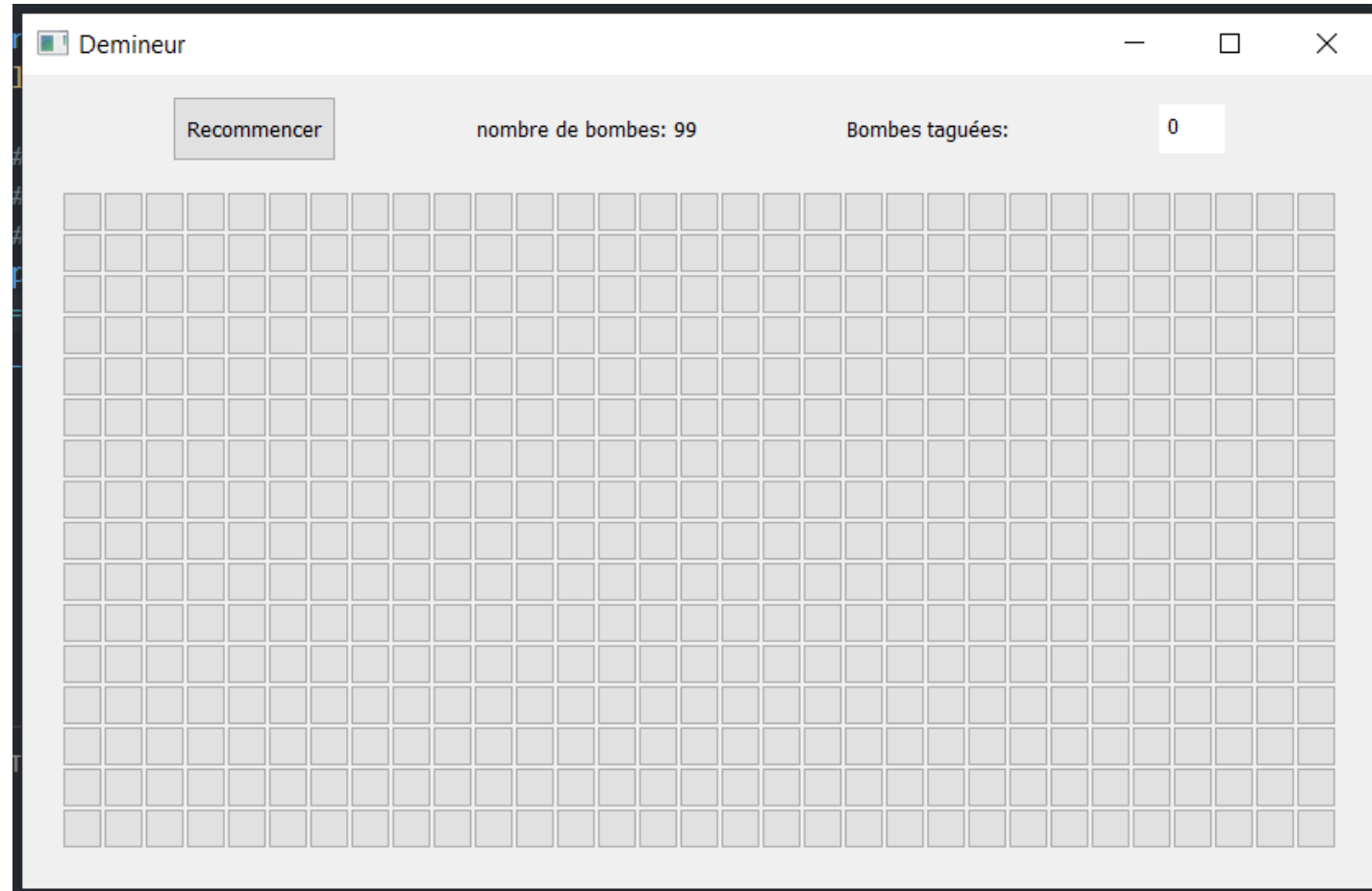
Le contenu de toutes les cases est vert, car elles ont été découvertes au cours du jeu.

Niveaux intermédiaire et expert:

Niveau intermédiaire



Niveau expert



À Faire:

- Rajouter un menu déroulant pour le choix du niveau de jeu
- Rajouter un chronomètre
- Rajouter un compte pour chaque joueur afin de sauvegarder les scores
- Actuellement le codes est fait d'un peu moins de 300 lignes. Afin d'avoir un code plus lisible, il sera reparti en modules (fichiers de format py)