



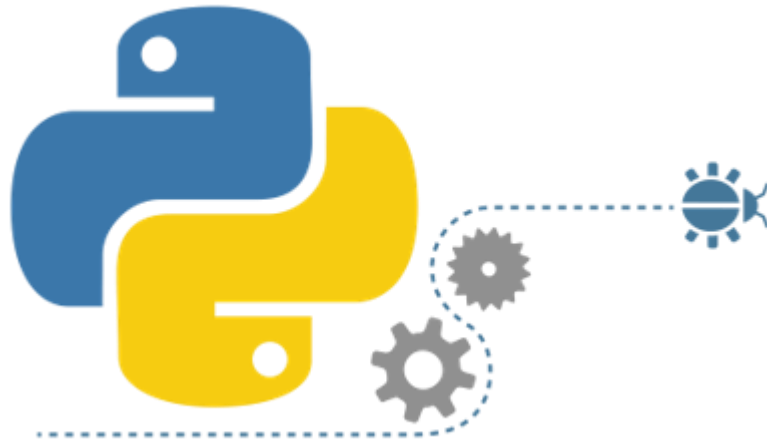
LẬP TRÌNH TRÍ TUỆ NHÂN TẠO

THS. VƯƠNG XUÂN CHÍ

VXCHI@NTT.EDU.VN

0903 270 567

CHƯƠNG 4



TẬP HỢP

1. *Set (tập hợp) và Frozenset (tập hợp tĩnh)*
2. *Dictionary (từ điển)*
3. *Module và Package*

Ôn lại

- **Kiểu dữ liệu tuần tự**: là kiểu dữ liệu cho phép xử lý dữ liệu bằng cách xử lý từng-phần-tử-con-một
- **Danh sách (list)**: dãy các phần tử, khai báo bên trong cặp ngoặc vuông, nội dung có thể thay đổi
- **Hàng (tuple)**: dãy các phần tử, khai báo bên trong cặp ngoặc tròn, nội dung cố định (không thay đổi)
- **Range (miền)**: có thể xem như một dạng tuple đặc biệt gồm các số nguyên, chuyên dùng cho lặp for
- **Chuỗi (str)**: một dạng tuple đặc biệt gồm nhiều chuỗi có độ dài 1 ký tự

Ôn lại

- Các kiểu dữ liệu này có chung đặc điểm:
 - *Bản chất là các đối tượng, được viết một cách tự nhiên*
 - *Rất nhiều phương thức hỗ trợ việc xử lý*
 - *Sử dụng chung 2 hệ thống chỉ mục (âm và dương)*
 - *Sử dụng chung kỹ thuật cắt lát (bằng chỉ mục)*
 - *Sử dụng chung 3 phép toán: **+**, *****, **in***
- Chuỗi có rất nhiều kỹ thuật định dạng nội dung
- List và Tuple có thể được tạo bằng comprehension
- Nhiều hàm dựng sẵn (built-in) xử lý các kiểu dữ liệu này: **len**, **max**, **min**, **all**, **any**, **filter**, **sorted**, **sum**, **zip**,...

Set (tập hợp) và Frozenset (tập hợp tĩnh)

Giới thiệu và khởi tạo

- **Set** = tập hợp các đối tượng (không trùng nhau)
- Khai báo trực tiếp bằng cách liệt kê các phần tử con đặt trong cặp ngoặc nhọn `{ }`, ngăn cách bởi phẩy.

Ví dụ: `basket = {'apple', 'orange', 'apple', 'pear'}`

```
print(basket)
```

```
#{'orange', 'pear', 'apple'} : xóa trùng nhau
```

Ví dụ: `a = {5, 2, 3, 1, 4}`

```
print("a=", a) #a = {1, 2, 3, 4, 5}
```

- Tạo set bằng constructor

```
s1 = set([1, 2, 3, 4]) # {1, 2, 3, 4}
```

```
s2 = set((1, 1, 1)) # {1}
```

```
s3 = s1 - s2 # {2, 3, 4}
```

```
s4 = set(range(1, 100)) # {1, 2, 3, ..., 98, 99}
```

Khởi tạo Set

- **Tạo set** bằng **set comprehension**

```
# a = {'r', 'd'}
```

```
a = {x for x in 'abracadabra' if x not in 'abc'}
```

- **Set** không thể chứa những đối tượng mutable (có thể bị thay đổi), mặc dù chính set lại có thể thay đổi

```
a = set([1,2], [2,3]) # lỗi list
```

```
a = set((1,2), (2,3)) # {(1, 2), (2, 3)}
```

```
a.add("abc") # {(1, 2), "abc", (2, 3)}
```

- **Frozenset** giống set, nhưng không thể bị thay đổi

```
b = frozenset((1,2), (2,3)) # {(1,2), (2,3)}
```

```
b.add("abc") # lỗi
```


Set

■ Set Hỗn hợp

Ví dụ:

```
my_set = {8.0, "Sinh viên", (1, 2, 3)}  
print("ketqua_Set=", my_set)  
#Output: ketqua_Set= {'Sinh viên', 8.0, (1, 2, 3)}
```

Ví dụ:

```
# Khởi tạo my_set  
my_set = {1, 3}  
my_set.add(2)    #thêm  
my_set.update([2, 3, 4]) # Cập nhật  
my_set.update([4, 5], {1, 6, 8}) # Cập nhật set  
print(my_set)  
  
# Output: {1, 2, 3, 4, 5, 6, 8}
```

Các phép toán trên set

```
a = set('abracadabra') # {'d', 'r', 'c', 'b', 'a'}
```

```
b = set('alacazam') # {'z', 'c', 'm', 'l', 'a'}
```

Phép Hiệu: thuộc a nhưng không thuộc b

```
print(a - b) # {'r', 'd', 'b'}
```

Phép Hợp: thuộc a hoặc b

```
# {'a', 'c', 'r', 'd', 'b', 'm', 'z', 'l'}
```

```
print(a | b)
```

Phép Giao: thuộc cả a và b

```
print(a & b) # {'a', 'c'}
```

Phép Xor: thuộc hoặc a, hoặc b nhưng không phải cả 2

```
# {'r', 'd', 'b', 'm', 'z', 'l'}
```

```
print(a ^ b)
```

Các phương thức của set

Một số phương thức thường hay sử dụng

- **add(e)** : thêm e vào tập hợp
- **clear()** : xóa mọi phần tử trong tập hợp
- **copy()** : tạo một bản sao của tập hợp
- **difference(x)** : tương đương với phép trừ đi x
- **difference_update(x)** : loại bỏ những phần tử trong x khỏi tập
- **discard(e)** : bỏ e khỏi tập
- **remove(e)** : bỏ e khỏi tập, báo lỗi nếu không tìm thấy e
- **union(x)** : tương đương với phép hợp với x
- **intersection(x)** : tương đương với phép giao với x



Các phương thức của set

Một số phương thức thường hay sử dụng

- **`isdisjoint(x)`** : trả về True nếu tập không có phần chung nào với **`x`**
- **`issubset(x)`** : trả về True nếu tập là con của **`x`**, tương đương với phép so sánh **`<=x`**
- **`issuperset(x)`** : trả về True nếu **`x`** là tập con của tập, tương đương với phép so sánh **`>=x`**
- **`pop()`** : lấy một phần tử ra khỏi tập (không biết trước)
- **`symmetric_difference(x)`** : tương đương với phép **`^x`**



Các phương thức của set

Các hàm thường dùng trên set bao gồm `all()`, `any()`, `enumerate()`, `len()`, `max()`, `min()`, `sorted()`, `sum()`. Chức năng của những hàm này khá giống list, tuple.

```
num = {1, 3, 5, 6, 8, 20, 7, 8, 29, 33}
print("Số lớn nhất là :", max(num))
#Số lớn nhất là : 33
```

Vòng lặp for của set()

- Không thể truy cập các phần tử trong một Set bằng cách sử dụng chỉ mục, vì Set không lưu trữ các phần tử theo thứ tự nhập ban đầu.
- Sử dụng vòng lặp for để truy cập các phần tử của một Set.

Ví dụ:

```
setFruits = {'lemon', 'orange', 'apple', 'pear'}  
for x in setFruits:  
    print(x)
```

Ví dụ:

```
for letter in set("chivuong") :  
    print(letter)
```

Dictionary (từ điển)

Dictionary

- Từ điển là một danh sách các từ (key) và định nghĩa của nó (value)
 - Yêu cầu các key không được trùng nhau, như vậy có thể xem từ điển như một loại set
- Từ điển có thể khai báo theo cú pháp của set

```
dict = {1: 'one', 2: 'two', 3: 'three'}  
print(dict[1]) # 'one'  
dict[4]='four'  
print(dict)  
{1: 'one', 2: 'two', 3: 'three', 4: 'four'}
```


Python Dictionary

py_dict = { 1: 'Apple', 2: 'OnePlus' }

Diagram illustrating the structure of a Python Dictionary:

- The dictionary is represented as a set of key-value pairs enclosed in curly braces.
- Each pair consists of a **key** and a **value**.
- For the first pair, the key is **1** and the value is **'Apple'**. This pair is labeled **Item 1**.
- For the second pair, the key is **2** and the value is **'OnePlus'**. This pair is labeled **Item 2**.

Dictionary

- Chú ý: chỉ những loại dữ liệu immutable (không thể thay đổi) mới có thể dùng làm key của từ điển

```
dict = { (1,2,3) : "abc", 3.1415 : "abc" }
```

```
dict = { [1,2,3] : "abc" } # lỗi
```

- **Một số phép toán / phương thức thường dùng**
 - `len(d)` : trả về độ dài của từ điển (số cặp key-value)
 - `del d[k]` : xóa key k (và value tương ứng)
 - `k in d` : trả về True nếu có key k trong từ điển
 - `k not in d` : trả về True nếu không có key k trong từ điển
 - `pop(k)` : trả về value tương ứng với k và xóa cặp này đi
 - `popitem()` : trả về (và xóa) một cặp (key, value) tùy ý

Dictionary

Một số phép toán / phương thức thường dùng

- **get (k)** : lấy về value tương ứng với key k
 - Khác phép `[]` ở chỗ `get` trả về `None` nếu `k` không phải là key
- **update (w)** : ghép các nội dung từ từ điển `w` vào từ điển hiện tại (nếu key trùng thì lấy value từ `w`)
- **items ()** : trả về list các cặp (key, value)
- **keys ()** : trả về các key của từ điển
- **values ()** : trả về các value của từ điển
- **pop (k)** : trả về value tương ứng với `k` và xóa cặp này đi
- **popitem ()** : trả về (và xóa) một cặp (key, value) tùy ý

Dictionary

Dùng zip để ghép 2 list thành tuple

```
l1 = ["a", "b", "c"]
```

```
l2 = [1, 2, 3]
```

```
c = zip(l1, l2)
```

```
for i in c:
```

```
    print(i)
```

```
('a', 1)
```

```
('b', 2)
```

```
('c', 3)
```


Dictionary

❖ Tạo mới từ điển

- Ví dụ: Tạo 1 từ điển

tạo một dict với key là các số nguyên

```
Dict = {1: 'Nguyen', 2: 'Van', 3: 'An'}
```

```
print(Dict)
```

```
# {1:'Nguyen', 2:'Van', 3:'an'}
```

- # tạo một dict với key hỗn hợp

```
Dict = {'Name': 'dict', 1: [1, 2, 3, 4]}
```

```
print(Dict)
```

```
# {'Name': 'dict', 1: [1, 2, 3, 4]}
```

Dictionary

❖ Thêm các giá trị vào từ điển

▪ Ví dụ:

tạo một từ điển

```
Dict = {}
```

thêm các giá trị

```
Dict[0] = 'Xin chào'
```

```
Dict[1] = 'lớp học Tri tuệ nhân tạo'
```

```
print(Dict)
```

{0: ' Xin chào ', 1: ' Tri tuệ nhân tạo'}



Dictionary

❖ Truy cập giá trị của từ điển

▪ Ví dụ:

tạo một dict mới

```
Dict = {1: 'Lớp', 2: 'Tri tue ', 3: 'nhan tao' }
```

truy cập theo cách thông thường

```
print(Dict[1])
```

Lớp

truy cập bằng phương thức get()

```
print(Dict.get(3))
```

nhan tao



Dictionary

❖ Chuyển từ điển thành chuỗi: `str()`

```
Dict = {'Ten': 'An', 'Tuoi': 20};  
print("Chuỗi tương đương là :", % str (Dict))  
#Chuỗi tương đương là : {'Ten': 'An', 'Tuoi': 20}
```

❖ Cập nhật 1 giá trị của từ điển: `update()`

Hàm `update()` sẽ thêm vào một giá trị mới, hoặc sẽ cập nhật một giá trị nếu có các khóa trùng nhau.

```
Dict = {'Cúc': 18, 'Lan': 19, 'Hồng': 20, 'Mai': 27}  
Dict.update({'Lan': 21}) #cập nhật tuổi cho Lan  
Dict.update({'Đào': 25}) #thêm một phần tử mới là Đào  
print(Dict)  
#{ 'Cúc': 18, 'Lan': 21, 'Hồng': 20, 'Mai': 27, 'Đào': 25}
```


Module và Package

Module

- Một file mã nguồn trong python được xem là một **module**
 - Có phần mở rộng **.py**
 - Mọi hàm, biến, kiểu trong file là các thành phần của module
- **Sử dụng module:**
 - Khai báo import module đó: **import <tên-module>**
 - Có thể khai báo import cùng lúc nhiều module cách nhau bởi *dấu phẩy*
 - Nếu muốn sử dụng các hàm, biến trong module thì cần viết tường minh tên module đó
 - Hoặc có thể import riêng một hàm hoặc nhiều hàm, cú pháp:
from <tên-module> import func1, func2, ..., funcN

Package

- **Package** = Thư mục các module (lưu trữ vật lý)
 - `import numpy`
 - `A = array([1, 2, 3])` # lỗi
 - `A = numpy.array([1, 2, 3])` # ok

 - `import numpy as np`
 - `B = np.array([1, 2, 3])` # ok

 - `from numpy import array`
 - `C = array([1, 2, 3])` # ok
- **Module** và **Package** giúp quản lý tốt hơn mã nguồn
- **Gom, nhóm** các hàm, biến, lớp xử lý cùng một chủ đề, giúp phân cấp và sử dụng dễ dàng hơn



THANK YOU

THS. VƯƠNG XUÂN CHÍ

VXCHI@NTT.EDU.VN

0903 270 567