

SOAL GKV PERTEMUAN 3

1. Apakah fungsi glutReshapeFunc dan glutPostRedisplay? Jelaskan!

glutReshapeFunc: Fungsi ini digunakan untuk menangani perubahan ukuran window. Saat ukuran window diubah, fungsi (reshape) akan dipanggil secara otomatis dan dapat memperbarui aspek rasio dan menetapkan kembali viewport

2. Apa tugas prosedur Idle pada kode untuk kubus bergerak?

Prosedur Idle berfungsi untuk memberikan animasi terus-menerus dengan memperbarui rotasi atau posisi objek dalam loop tanpa menunggu input dari user. Idle memungkinkan kubus tampak bergerak secara otomatis tanpa perlu menekan tombol.

3. Jelaskan secara sederhana yang dimaksud dengan proyeksi, proyeksi projection dan modelview!

Proyeksi adalah cara untuk menampilkan objek 3D ke dalam tampilan layer.

Proyeksi Perspektif (glFrustum / gluPerspective) adalah teknik proyeksi di mana objek yang lebih jauh terlihat lebih kecil, sehingga menciptakan efek kedalaman (mirip dengan cara mata manusia melihat dunia).

Modelview (glMatrixMode(GL_MODELVIEW)) adalah mode yang digunakan untuk mengatur transformasi objek di dalam scene, termasuk translasi (pemindahan), rotasi, dan skala. Terdapat modeling yang berfungsi untuk merubah posisi dan orientasi objek, dan viewing yang berfungsi untuk mengatur sudut pandang kamera terhadap objek.