

Tìm hiểu HTML

Khoa CNTT – HvKTMM
Giảng viên: ThS. Lê Đức Thuận



HTML



1

Giới thiệu HTML

2

Các trình soạn thảo dùng để viết HTML

3

Các thẻ HTML cơ bản

4

Table và forms

5

Thẻ bố cục nội dung

6

IFRAME, AUDIO, VIDEO



1. Giới thiệu HTML

- ❖ HTML: Hyper Text Markup Language (Ngôn ngữ đánh dấu siêu văn bản)
- => Thông tin trình bày trên World Wide Web.
- ❖ Là tiêu chuẩn Internet do tổ chức World Wide Web Consortium (W3C) duy trì.

Lịch sử phát triển

Phiên bản	Năm
HTML	1991
HTML 2.0	1995
HTML 3.2	1997
HTML 4.01	1999
XHTML	2000
HTML 5	2014

2. Các trình soạn thảo HTML

❖ Có nhiều trình soạn thảo để sử dụng cho HTML:

- Microsoft WebMatrix
- Sublime Text
- Notepad
- Notepad ++
- Dreamwaver
-

2. Các trình soạn thảo HTML (tiếp)



```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html>
3 <head>
4   <meta charset="utf-8"/>
5 </head>
6 <body>
7
8   <h1> Xin chào các bạn sinh viên trường Mật mã </h1>
9   <p> Đây là đoạn đầu tiên </p>
10
11 </body>
12
13 </html>
```

Xin chào các bạn sinh viên trường Mật mã

Đây là đoạn đầu tiên

3. Các thẻ HTML cơ bản

- ❖ **<!DOCTYPE html>**: Đây là thẻ khai báo html bắt buộc
- ❖ Tài liệu HTML bắt đầu với thẻ **<html>** và kết thúc bởi thẻ **</html>**
- ❖ Các dữ liệu về metadata nằm giữa thẻ **<head>** và **</head>**
 - Metadata: dữ liệu phụ trợ cho trang HTML, không hiển thị khi người dùng duyệt trang
 - Metadata định nghĩa tiêu đề trang, gọi css, scripts, ...
 - **<title>**, **<style>**, **<meta>**, **<link>**, **<script>**, **<base>**
- ❖ Phần hiển thị của tài liệu HTML nằm giữa thẻ **<body>** và **</body>**

3. Các thẻ HTML cơ bản

- ❖ Thẻ tiêu đề, thẻ <p> thẻ

- ❖ Thẻ liên kết
- ❖ Liên kết ảnh
- ❖ Một số thẻ văn bản thông dụng
- ❖ Thẻ danh sách

3. Các thẻ HTML cơ bản (tiếp)

❖ Các thẻ tiêu đề `<h?>`: Dùng để tô đậm và phóng to một tiêu đề của bài viết. Được định nghĩa từ `<h1>` đến `<h6>`

❖ Ví dụ:

Thẻ inline
Thẻ Block

```

1 <!DOCTYPE html>
2 <html>
3 <head>
4   <meta charset="utf-8"/>
5 </head>
6 <body>
7
8   <h1> Xin chào các bạn sinh viên trường Mật mã </h1>
9   <h1> Đây là tiêu đề h1 </h1>
10  <h2> Đây là tiêu đề h2 </h2>
11  <h3> Đây là tiêu đề h3 </h3>
12  <h4> Đây là tiêu đề h4 </h4>
13  <h5> Đây là tiêu đề h5 </h5>
14  <h6> Đây là tiêu đề h6 </h6>
15  <p> Đây là đoạn đầu tiên </p>
16
17 </body>
18
19 </html>

```

Xin chào các bạn sinh viên trường Mật mã

Đây là tiêu đề h1

Đây là tiêu đề h2

Đây là tiêu đề h3

Đây là tiêu đề h4

Đây là tiêu đề h5

Đây là tiêu đề h6

Đây là đoạn đầu tiên

3. Các thẻ HTML cơ bản (tiếp)

❖ Thẻ `<p>` dùng để đánh dấu một đoạn văn bản như trong word.

❖ Ví dụ:

```
HTML 3 x
1 <!DOCTYPE html>
2 <html>
3 <head>
4   <meta charset="utf-8"/>
5 </head>
6 <body>
7
8   <h1> Xin chào các bạn sinh viên tr
9   <h1> Đây là tiêu đề h1 </h1>
10  <h2> Đây là tiêu đề h2 </h2>
11  <h3> Đây là tiêu đề h3 </h3>
12  <h4> Đây là tiêu đề h4 </h4>
13  <h5> Đây là tiêu đề h5 </h5>
14  <h6> Đây là tiêu đề h6 </h6>
15  <p> Đây là đoạn đầu tiên </p>
16
17 </body>
18
19 </html>
```

Xin chào các bạn sinh viên trường Mật mã

Đây là tiêu đề h1

Đây là tiêu đề h2

Đây là tiêu đề h3

Đây là tiêu đề h4

Đây là tiêu đề h5

Đây là tiêu đề h6

Đây là đoạn đầu tiên



3. Các thẻ HTML cơ bản (tiếp)

It.kma

Thẻ liên kết <a>

❖ Thẻ <a>: Dùng để tạo liên kết tới một trang web khác.

- Liên kết được chỉ định bằng thuộc tính href
- Thuộc tính dùng để cung cấp thêm thông tin cho thẻ trong HTML

 Click vào website học viện

❖ Các thuộc tính trong thẻ

- Href: đường link (đường dẫn tương đối và đường dẫn tuyệt đối)
- Title: tiêu đề cho link (di chuyển chuột vào link)
- Rel: dành cho seo (rel="học viện, mật mã")
- Target: có các tùy chọn
 - _blank: mở tab mới
 - _self: mở ngay tab hiện tại (mặc định)
 - _parent: chuyển tới tab mở tab hiện tại (tab cha của tab hiện tại)
 - Top: nhảy tới tab hiện tại và thường dùng cho iframe khi muốn thoát khỏi iframe và chạy tới trang gốc luôn



3. Các thẻ HTML cơ bản (tiếp)

Đường dẫn trong liên kết

❖ Đường dẫn tuyệt đối là đường dẫn chính xác tính từ GỐC tới ĐÍCH.

■ Ví dụ:

c:\folder\tai-lieu.html

<http://domain.com/tai-lieu.html>

❖ Đường dẫn tương đối là đường dẫn khai báo dựa trên vị trí của tài liệu hiện tại. Theo nguyên lý như sau:

./ tương ứng với vị trí của tài liệu hiện tại

../ tương ứng với vị trí của tài liệu hiện tại trở ra trước 1 thư mục



3. Các thẻ HTML cơ bản (tiếp)

It.kma

Thẻ <a>

- ❖ Thẻ <a>: Có thể dùng thẻ <a> để nhảy tới vị trí trong bố cục của website: href = “#id_name” (ví dụ: href = “#footer”)
- ❖ Thẻ <a> gồm 4 trạng thái chính:
 - Link
 - Visited
 - Hover
 - Active(được đề cập khi học CSS)



3. Các thẻ HTML cơ bản (tiếp)

It.kma

Thẻ

❖ Thẻ ****: Hỗ trợ chèn ảnh (thẻ này không cần thẻ đóng)

```

```

❖ Một số thuộc tính:

- Src: đường dẫn tới ảnh
- Alt: Văn bản thay thế khi ảnh lỗi (dung cho SEO ảnh)
- Width, height: độ rộng và cao cho ảnh
- Align: căn lề cho ảnh (=“left”, “right”...)
- Border: Tạo viền cho ảnh (border = “1px”)



3. Các thẻ HTML cơ bản (tiếp) kết hợp thẻ <a>, , <map>

❖ Kết hợp thẻ <a> và thẻ để tạo ra đường dẫn ảnh

```
<a href="http://actvn.edu.vn/">
```

```

```

```
</a>
```




3. Các thẻ HTML cơ bản (tiếp) kết hợp thẻ <a>, , <map>

It.kma

❖ Kết hợp thẻ với thẻ <map> để gán link cho một vùng ảnh

```

```

```
<map name="image">
```

```
    <area shape="rect" coords="0,0,100,100" href="http://actvn.edu.vn/"
target="_blank"/>
```

```
    <area shape="circle" coords="50,50,20" href="http://actvn.edu.vn/"
target="_blank"/>
```

```
</map>
```

❖ Chú thích:

- Trong thẻ sử dụng thuộc tính **usemap** để chỉ tới map dung
- Shape: rect (chữ nhật – tọa độ trên cùng và dưới cùng), circle (hình tròn – tọa độ tâm, bán kính), poly (đa giác – tập hợp n tọa độ nối với nhau



3. Các thẻ HTML cơ bản (tiếp) kết hợp thẻ <a>, , <map>

It.kma

<body>

<h1> Xin chào các bạn sinh viên trường Mật mã </h1>

<h1> Đây là tiêu đề h1 </h1>

<h2> Đây là tiêu đề h2 </h2>

<h3> Đây là tiêu đề h3 </h3>

<h4> Đây là tiêu đề h4 </h4>

<h5> Đây là tiêu đề h5 </h5>

<h6> Đây là tiêu đề h6 </h6>

<p> Đây là đoạn đầu tiên </p>

 Click vào website học viện

<!--Kết hợp thẻ <a> và -->

<!--Kết hợp thẻ và <map> tạo liên kết trên 1 vùng ảnh-->

<map name="image">

<area shape="rect" coords="0,0,100,100" href="http://actvn.edu.vn/" target="_blank"/>

<area shape="circle" coords="50,50,20" href="http://actvn.edu.vn/" target="_blank"/>

</map>

</body>

Đây là đoạn đầu tiên

[Click vào website học viện](#)





3. Các thẻ HTML cơ bản (tiếp)

Một số thẻ văn bản thông dụng

- ❖ Thẻ `<hr/>`: thẻ này không cần thẻ đóng, dùng để kẻ một đường thẳng ngăn cách
- ❖ Chú thích: `<!-- đây là ghi chú -->`
- ❖ Ngắt dòng: `
` hoặc `
` không cần thẻ đóng
- ❖ ``: in đậm `<i>`: in nghiêng `<u>`: gạch chân
- ❖ `<sup>`: chỉ số trên `<sub>`: chỉ số dưới
- ❖ `` nhấn mạnh nội dung quan trọng
- ❖ `<big>`: chữ lớn / `<small>`: chữ nhỏ
- ❖ `<Legend>`: chú thích `<tt>`: kiểu chữ đánh máy
- ❖ `<fieldset>`: thẻ xác định phần tử



3. Các thẻ HTML cơ bản (tiếp)

Một số thẻ văn bản thông dụng

Đoạn văn bản in đậm *Đoạn văn bản in nghiêng* Đoạn văn bản gạch chân

Chỉ số trên: $ax^2 + bx + c = 0$

Chỉ số dưới: H_2O

Thẻ Html cơ bản

Đoạn nhấn mạnh nội dung

Xác định kiểu Chữ lớn

Xác định kiểu đánh máy

Xác định kiểu Chữ nhỏ

```
<!-- Một số thẻ thông dụng -->
<hr>
<b> Đoạn văn bản in đậm </b>
<i> Đoạn văn bản in nghiêng </i>
<u> Đoạn văn bản gạch chân </u>
<p> Chỉ số trên:  $ax^2 + bx + c = 0$  </p>
<p> Chỉ số dưới:  $H_2O$  </p>
<fieldset>
  <legend> Thẻ Html cơ bản </legend>
  <strong> Đoạn nhấn mạnh nội dung </strong>
  <p> Xác định kiểu <big> Chữ lớn </big> </p>
  <tt> Xác định kiểu đánh máy </tt>
  <p> Xác định kiểu <small> Chữ nhỏ </small>
</fieldset>
```



3. Các thẻ HTML cơ bản (tiếp)

Một số thẻ văn bản thông dụng

Thẻ	Ngữ nghĩa
	Xác định đoạn nhấn mạnh
<dfn>	XĐ đoạn văn bản là thuật ngữ
<code>	Xác định kiểu font chữ code
<samp>	Xác định nội dung mẫu
<kbd>	Nội dung hiển thị kiểu bàn phím
<var>	ND hiển thị kiểu biến
<cite>	ND hiển thị trích dẫn
<bdo>	Quy định ND hiển thị
<address>	ND hiển thị là địa chỉ

Xác định đoạn văn bản *nhấn mạnh*
Đoạn văn bản là thuật ngữ
Hiển thị font chữ lập trình
Hiển thị đoạn là ví dụ
Hiển thị nội dung là kiểu bàn phím
Nội dung là kiểu biến
Nội dung là kiểu trích dẫn
Hiển thị nội dung từ trái sang phải
iárt gnas iáhp út gnud iôn ight nẻiH
Xác định nội dung là địa chỉ

<p>
Xác định đoạn văn bản nhấn mạnh

<dfn> Đoạn văn bản là thuật ngữ </dfn>

<code> Hiển thị font chữ lập trình </code>

<samp> Hiển thị đoạn là ví dụ </samp>

<kbd> Hiển thị nội dung là kiểu bàn phím <kbd>

<var> Nội dung là kiểu biến </var>

<cite> Nội dung là kiểu trích dẫn </cite>

<bdo dir="ltr"> Hiển thị nội dung từ trái sang phải </bdo>

<bdo dir="rtl"> Hiển thị nội dung từ phải sang trái </bdo>

<address> Xác định nội dung là địa chỉ </address>
</p>





3. Các thẻ HTML cơ bản (tiếp)

Thẻ danh sách

- ❖ HTML cung cấp 3 cách để xác định danh sách các thông tin
- ❖ Danh sách có thể gồm:
 - ****: DS không có thứ tự. Được sắp xếp bằng cách dùng bullet thường.
 - ****: DS đã qua sắp xếp, sử dụng lược đồ số để liệt kê danh sách
 - **<dl>**: DS định nghĩa trong HTML. Sắp xếp theo cách tương tự như trong từ điển.



3. Các thẻ HTML cơ bản (tiếp)

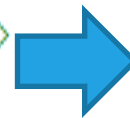
It.kma

Thẻ danh sách

❖ Danh sách không có thứ tự: Thẻ **** (Unorder List)

❖ Chú ý: **Type** trong thẻ **** để thay đổi bullet (disc, square, circle, round, ...).

```
<!-- Các thẻ danh sách trong Html -->
<!-- Thẻ không có thứ tự -->
<p> Danh sách các môn học của khoa CNTT </p>
<ul type="disc"      <!-- disc là mặc định (tròn đen), "square", "circle"-->
  <li> Tin học đại cương </li>
  <li> Lập trình căn bản </li>
  <li> Lập trình web </li>
  <li> Mạng máy tính </li>
</ul>
```



Danh sách các môn học của khoa CNTT

- Tin học đại cương
- Lập trình căn bản
- Lập trình web
- Mạng máy tính



3. Các thẻ HTML cơ bản (tiếp)

It.kma

Thẻ danh sách

❖ Danh sách có thứ tự: thẻ (Order List)

❖ Mặc định là **số** bắt đầu từ “1”, ta có thể dùng **type** và **start** để thay đổi (ví dụ: “a”, “A”, “i”, “I”, start=“D”)

```
<!-- Thẻ có thứ tự -->
```

```
<p> Danh sách các môn học của khoa CNTT có thứ tự </p>
```

```
<ol type="1" start="1"> <!-- Type và start này là mặc định-->
```

```
<!-- Có thể dùng type là "a, A, i, I" và start bắt đầu từ...-->
```

```
<li> Tin học đại cương </li>
```

```
<li> Lập trình căn bản </li>
```

```
<li> Lập trình web </li>
```

```
<li> Mạng máy tính </li>
```

```
</ol>
```

Danh sách các môn học của khoa CNTT có thứ tự



1. Tin học đại cương
2. Lập trình căn bản
3. Lập trình web
4. Mạng máy tính



3. Các thẻ HTML cơ bản (tiếp)

It.kma

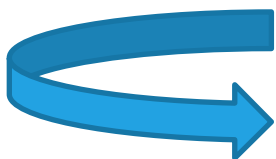
Thẻ danh sách

❖ Danh sách định nghĩa: <DL> (Definition List): Cách thức để hiển thị một bảng danh sách, bảng chú thích.

- <dl> Xác định phần bắt đầu của danh sách
- <dt> một mục
- <dd> Định nghĩa của mục

```
<!-- Thẻ danh sách định nghĩa DL -->
```

```
<dl>  
  <dt> <b>HTML </b></dt>  
  <dd>Là viết tắt của từ Hyper Text Markup Language <dd>  
  <dt> <b>HTTP </b></dt>  
  <dd>Là viết tắt của từ Hyper Text Transfer Protocol <dd>  
</dl>
```



HTML

Là viết tắt của từ Hyper Text Markup Language

HTTP

Là viết tắt của từ Hyper Text Transfer Protocol



Table và Forms

4. Table và Forms

❖ Tạo bảng biểu <table>

- <tr>: Xác định hàng của table
- <th>: Xác định phần tử tiêu đề của table
- <td>: Xác định phần tử nội dung của table
- <caption>, <col>, <colgroup>, <thead>, <tfoot>, <tbody> kết hợp các thành phần trong table

❖ Biểu mẫu nhận liệu <form>

1. Input kiểu Text	9. Input kiểu image	17. Input kiểu number
2. Input kiểu password	10. Input kiểu file (upload)	18. Input kiểu range
3. Input kiểu ẩn (hidden)	11. Input kiểu color	19. Input kiểu search
4. Input kiểu checkbox	12. Input kiểu date	20. Input kiểu tel
5. Input kiểu radio	13. Input kiểu datetime	21. Input kiểu time
6. Input kiểu button	14. Input kiểu datetime-local	22. Input kiểu url
7. Input kiểu button reset	15. Input kiểu Mail	23. Input kiểu Week
8. Input kiểu button submit	16. Input kiểu month	24. Thẻ lựa chọn danh sách rút gọn <select><option>



4. Table và Forms (tiếp) tạo bảng <table>

❖ Các thuộc tính cơ bản sử dụng trong table

Thuộc tính	Giá trị	Ví dụ	Mô tả
Width	Pixel %	Width="100px" Width="50%"	Xác định chiều rộng của bảng
Align	Left Center Right	Align="center" Align="left" Align="right"	Dùng để sắp xếp vị trí hiển thị nội dung Không khuyến khích sử dụng, sau sẽ dùng css thay thế
Border	Pixel	Border="1"	Xác định đường viền bao quanh bảng
Cellpadding	Pixel	Cellpadding="5"	Xác định khoảng cách nội dung với mép cột
Cellspacing	Pixel	Cellspacing="2"	Xác định khoảng cách giữa 2 cột, hai hàng
Colspan	Số	Colspan="2"	Gom 2 cột thành 1
Rowspan	Số	Rowspan="2"	Gom 2 hàng thành 1

Forms (tiếp)

<table>

```

<!-- Sử dụng bảng (table) trong html-->
<p> Sử dụng talbe trong html </p>
<table width="500" border="1" cellpadding="5" cellspacing="0">
  <caption> Tiêu đề bảng </caption>
  <thead>
    <tr> <!-- Khai báo dòng đầu tiên-->
      <th> <!-- Khai báo cột tiêu đề trong dòng đầu tiên-->
        cột 1
      </th><th>cột 2</th>
      <th>cột 3</th> <th> cột 4</th>
      <th>cột 5</th> <th> cột 6</th>
    </tr>
  </thead>
  <tbody>
    <tr> <!-- Khai báo dòng tiếp theo-->
      <td rowspan="2"> <!-- Khai báo cột trong dòng-->
        cột 1</td><td>cột 2</td>
      <td>cột 3</td><td>cột 4</td>
      <td>cột 5</td><td>cột 6</td>
    </tr>
    <tr>
      <td>cột 2</td>
      <td>cột 3</td><td>cột 4</td>
      <td>cột 5</td><td>cột 6</td>
    </tr>
    <tr>
      <td>cột 1</td><td>cột 2</td>
      <td>cột 3</td><td>cột 4</td>
      <td>cột 5</td><td>cột 6</td>
    </tr>
  </tbody>
  <tfoot>
    <td colspan="5">cột 5</td><td>cột 6</td>
  </tfoot>
</table>

```

Sử dụng talbe trong ht

cellpadding

Border

cellspacing

Tiêu đề bảng

Cột 1	Cột 2	Cột 3	Cột 4	Cột 5	Cột 6
Cột 1	Cột 2	Cột 3	Cột 4	Cột 5	Cột 6
	Cột 2	Cột 3	Cột 4	Cột 5	Cột 6
Cột 1	Cột 2	Cột 3	Cột 4	Cột 5	Cột 6
Cột 5					Cột 6

rowspan

colspan



4. Table và Forms (tiếp) Form

❖ Cấu trúc của form

```
<form action="" method="" enctype="multipart/form-data" id=formid">  
</form>
```

❖ Thuộc tính của form

Thuộc tính	Giá trị	Ví dụ	Mô tả
Action	Check.php	Action="check.php"	Địa chỉ khi form submit
Method	Post Get	Method="post"	Phương thức xử lý form
Enctype	Multipart/form-data	Enctype="Multipart/form-data"	Hỗ trợ upload file từ client lên server



4. Table và Forms (tiếp)

Form - Input

❖ Input kiểu text

- Cho phép người dùng nhập dữ liệu từ bàn phím, được dung trong form đưa dữ liệu lên server
- Áp dụng cho các ô nhập thông tin như username, email,...

Nhập username:



```
<form action="" method="post" enctype="multipart/form-data" id="formid">  
  Nhập username:  
  <input type="text" name="username" id="input_id" placeholder="Nhập user name" size="50">  
</form>
```

- Type: Kiểu nhập vào (là kiểu Text)
- Name: Tên định danh cho ô nhập liệu (đặt tên gợi nhớ)
- Id: mã tồn tại duy nhất trong trang web
- Placeholder: Hiện thị dòng nhắc hướng dẫn nhập liệu



4. Table và Forms (tiếp)

Form - Input

❖ Input kiểu password

- Cho phép người dùng nhập dữ liệu từ bàn phím, được dung trong form đưa dữ liệu lên server
- Áp dụng cho các ô nhập thông tin cần bảo mật

❖ Input kiểu Hidden

- Cho phép lưu giá trị ẩn thông tin không hiển thị cho người dùng
- Có thể áp dụng cho form sửa thông tin để lưu trữ id

```
<form action="" method="post" enctype="multipart/form-data" id="formid">  
  Nhập Username:  
  <input type="text" name="username" id="input_id" placeholder="Nhập user name" size="50"/>  
  <br>Mật khẩu:  
  <input type="password" name="matkhan" id="matkhan" placeholder="Nhập mật khẩu" size="50"/>  
  <input type="hidden" name="ma_sanpham" id="ma_sanpham"/>  
</body>
```



Nhập Username:

Mật khẩu:



4. Table và Forms (tiếp)

Form - Input

❖ Input kiểu checkbox

- Cho phép lựa chọn một hoặc nhiều thông tin
- Có thể áp dụng hiển thị thông tin sở thích của thành viên

```
<input type="checkbox" name="game" id="cotuong"><label for="cotuong">Cờ Tướng</label>  
<input type="checkbox" name="game" id="covua"><label for="covua">Cờ Vua</label>  
<input type="checkbox" name="game" id="bongda" checked><label for="bongda">Bóng Đá</label>  
<input type="checkbox" name="game" id="bongchuyen"><label for="bongchuyen">Bóng Chuyền</label>
```

- Checkbox kết hợp với thuộc tính for => click vào label sẽ tương tự click vào check
- Sử dụng thuộc tính checked để check mặc định



Nhập Username:

Mật khẩu:

☐ Cờ Tướng ☐ Cờ Vua ☐ Bóng Đá ☐ Bóng Chuyền



4. Table và Forms (tiếp)

Form - Input

❖ Input kiểu radio

- Cho phép lựa chọn một trong nhiều thông tin
- Có thể áp dụng hiển thị thông tin liên quan tới giới tính, công việc

Giới tính:


```
<input type="radio" name="gender" id="nam" checked/><label for="nam">Nam</label>  
<input type="radio" name="gender" id="nu"/><label for="nu">Nữ</label>  
<input type="radio" name="gender" id="khac"/><label for="khac">Khác</label>  
<br>
```

- Checkbox kết hợp với thuộc tính for => click vào label sẽ tương tự click vào check
- Sử dụng thuộc tính checked để check mặc định



Nhập Username:

Mật khẩu:

☐ Cờ Tướng ☐ Cờ Vua ☒ Bóng Đá ☐ Bóng Chuyền

Giới tính:

☐ Nam ☐ Nữ ☐ Khác



4. Table và Forms (tiếp)

Form - Input

❖ Input kiểu button

- Cho phép người dùng click để thực thi một hành động nào đó
- Để thực thi hành động phải viết sự kiện điều hướng cho hành động

Sử dụng button:


```
<input type="text" name="inputName" id="inputName" placeholder="Nhập vào tên sinh viên" size="50">  
<input type="button" value="Hiện thị" id="btn_button" name="btn_button">
```

Nhập Username:

Mật khẩu:

☐ Cờ Tướng ☐ Cờ Vua ☒ Bóng Đá ☐ Bóng Chuyền

Giới tính:

☒ Nam ☐ Nữ ☐ Khác

Sử dụng button:





4. Table và Forms (tiếp)

Form - Input

❖ Input kiểu submit

- Cho phép người dùng click để đưa thông tin lên server
- Để thực hiện submit trên form sử dụng method post hoặc get, put

❖ Input kiểu reset

- Cho phép người dùng sử dụng click để xóa thông tin trên form

❖ Input kiểu image

- Cho phép người sử dụng ảnh làm button

Sử dụng button:


```
<input type="text" name="inputName" id="inputName" placeholder="Nhập vào tên sinh viên" size="50">
<input type="button" value="Hiện thị" id="btn_button" name="btn_button">
<br><br>
<input type="submit" value="Submit" id="btn_submit" name="btn_submit">
<input type="reset" value="Làm lại" id="btn_reset" name="btn_reset">
<br>
```

Input kiểu Image:


```
<input type="text" name="thongtin" id="thongtin" placeholder="Nhập thông tin" size="50">
<input type="image" src="./Images/shutdown.jpg" alt="Submit" name="" width="32"/>
```



Sử dụng button:

Input kiểu Image:





4. Table và Forms (tiếp)

Form - Input

❖ Input kiểu file

- Cho phép người dùng chọn file từ máy client để đưa lên server

❖ Input kiểu color (IE10, FF14, CH20, O11)

- Cho phép người sử dụng chọn màu từ ô chọn

```
<br><br>
```

Input kiểu File:


```
<input type="file" name="name_file" id="id_file">
```

```
<br/>
```

Color: Lựa chọn màu


```
<input type="color" name="favcolor">
```



Input kiểu File:

Không có tệp nào được chọn

Color: Lựa chọn màu





4. Table và Forms (tiếp)

Form - Input

❖ Input kiểu date ((IE10, FF14, CH20, O10))

- Cho phép người dùng sử dụng ngày tháng năm từ ô chọn

❖ Input kiểu datetime ((IE10, FF14, CH20, O10))

- Cho phép người sử dụng nhập ngày tháng năm giờ phút giây

```
<br><br>
```

Nhập ngày trước 1980-01-01:

```
<input type="date" name="bday" max="1979-12-31"><br>
```

Nhập ngày sau 2010-01-01:

```
<input type="date" name="bday" min="2010-01-02"><br>
```

Nhập này tháng năm giờ phút giây:

```
<input type="datetime-local" name="bdaytime">
```

Nhập ngày trước 1980-01-01:

Nhập ngày sau 2010-01-01:

Nhập này tháng năm giờ phút giây:



4. Table và Forms (tiếp)

Form - Input

- ❖ Input kiểu email (IE10, FF4, CH6, O10)
 - Kiểm tra người dung nhập email đúng định dạng
- ❖ Input kiểu bdaymonth (IE10, FF14, CH20, O10)
 - Hỗ trợ người dung nhập ngày tháng
- ❖ Input kiểu number (IE10, FF14, CH6, O10)
 - Hỗ trợ người dung nhập số

```
<br><br>
```

Email:

```
<input type="email" name="email"><br>
```

Birthday (month and year):

```
<input type="month" name="bdaymonth"><br>
```

Nhập số (từ 0 tới 100):

```
<input type="number" name="points" min="0" max="100" step="5" value="30"><br/>
```

Email:

Birthday (month and year):

Nhập số (từ 0 tới 100):





4. Table và Forms (tiếp)

Form - Input

❖ Input kiểu range (IE10, FF14, CH6, O10)

- Hỗ trợ người dung di chuyển trượt trên khoảng giá trị đã được xác định trong input

❖ Input kiểu search (IE10, FF4, CH6, O11, Sa5.1)

- Hỗ trợ người dung nhập từ tìm kiếm

❖ Input kiểu tel (IE10, FF4, CH6, O11, Sa5.1)

- Hỗ trợ người dùng nhập định dạng điện thoại

Input kiểu trượt để chọn:

```
<input type="range" name="truot" min="0" max="50"><br/>
```

Tìm kiếm:

```
<input type="search" name="googlesearch"><br/>
```

Nhập số điện thoại:

```
<input type="tel" name="telephone"><br/>
```

Input kiểu trượt để chọn:

Tìm kiếm:

Nhập số điện thoại:





4. Table và Forms (tiếp)

Form - Input

- ❖ Input kiểu time(IE10, FF14, CH6, O10)
 - Hỗ trợ người dung nhập thời gian
- ❖ Input kiểu url(IE10, FF4, CH6, O10)
 - Hỗ trợ người dung nhập địa chỉ website
- ❖ Input kiểu week(IE10, FF14, CH20, O10)
 - Hỗ trợ người dùng nhập tuần trong năm

Chọn thời gian:

```
<input type="time" name="usr_time"><br>
```

Nhập địa chỉ website:

```
<input type="url" name="homepage"><br/>
```

Nhập tuần trong năm:

```
<input type="week" name="week_of_year"/><br>
```

Chọn thời gian: -- : -- --

Nhập địa chỉ website: |

Nhập tuần trong năm: Tuần 11, 2018





4. Table và Forms (tiếp)

Form - Input

- ❖ Input lựa chọn danh sách thu gọn
 - Hỗ trợ người dùng chọn 1 trong nhiều lựa chọn

Chọn tỉnh:

```
<select name="province" id="provice">
  <option value="">--Chọn tỉnh--</option>
  <option value="hn">Hà nội</option>
  <option value="hcm">Hồ Chí Minh</option>
  <option value="dn">Đà Nẵng</option>
  <option value="qn">Quảng Nam</option>
  <option value="cm">Cà Mau</option>
</select>
<br>
```

Chọn tỉnh:

--Chọn tỉnh-- ▼
--Chọn tỉnh--
Hà nội
Hồ Chí Minh
Đà Nẵng
Quảng Nam
Cà Mau





4. Table và Forms (tiếp)

Form - Input

❖ Input lựa chọn danh sách thu gọn (select)

- Trong select có thể nhóm nhiều option lại thành group (nằm trong thẻ ogroup)
- Thuộc tính multiple trong select giúp cho chọn nhiều lựa chọn 1 lúc
- Thuộc tính size giúp cho hiện thị số lượng item





4. Table và Forms (tiếp)

Form - Input

❖ Các kiểu mới (trong HTML 5) được hỗ trợ bởi trình duyệt và HĐH

								
color	X	X	11	20	X	4.0	2.2	X
date	X	X	10	20	5.1	4.0	2.2	X
datetime	X	X	10	X	5.1	4.0	2.2	X
datetime-local	X	X	10	X	5.1	4.0	2.2	X
email	10	4	10	6	5.1	3.1	2.1	8
month	X	X	10	X	5.1	4.0	2.2	X
number	10	X	10	6	5.1	3.1	2.1	8
range	10	X	10	6	5.1	4.0	1.5	8
search	10	4	11	6	5.1	3.1	1.5	8
tel	10	4	11	6	5.1	3.1	2.1	8
time	X	X	10	X	5.1	4.0	2.2	X
url	10	4	10	6	5.1	3.1	2.1	8
week	X	X	10	X	5.1	4.0	2.2	X

HTML cơ bản

- ❖ Thẻ bố cục nội dung
- ❖ IFRAME
- ❖ AUDIO, VIDEO

5. Thẻ bố cục nội dung

❖ Mục tiêu

- Thẻ xác định khu vực phân chia hoặc bố cục trong văn bản **<div>**
- Thẻ xác định nhãn **<label>**
- Thẻ xác định các inline trong văn bản ****
- Thẻ định nghĩa bài viết hoặc nội dung riêng biệt **<article>**
- Thẻ định nghĩa nội dung bên ngoài nội dung chính **<aside>**
- Hiển thị nội dung chi tiết **<details>**
- Hiển thị tiêu đề cho phần details **<summary>**
- Định nghĩa khu vực phần đầu của trang **<header>**
- Định nghĩa điều hướng danh mục bằng menu **<nav>**
- Xác định khu vực hoặc vùng bao trong văn bản **<section>**
- Xác định khu vực cuối của trang **<footer>**
- Thẻ mô tả tiến trình làm việc **<progress>**
- Định nghĩa một danh sách tùy chọn **<datalist>**



6. IFRAME, AUDIO, VIDEO

- ❖ Là kỹ thuật NHÚNG (EMBED) một nội dung HTML khác vào HTML hiện tại. IFRAME không trực tiếp tạo ra nội dung, mà nó sẽ tạo ra một cái KHUNG CHỨA nội dung HTML từ một đường dẫn.

```
<iframe src="đường dẫn" width="500" height="100" frameborder="0"></iframe>
```



6. IFRAME, AUDIO, VIDEO (tiếp)

```
<video>
```

```
  <source src="đường-dẫn-file-video.mp4" type="video/mp4" />
```

```
</video>
```

```
<audio controls="controls">
```

```
  <source src="đường-dẫn-file-video.mp3" type="audio/mpeg" />
```

```
</audio>
```

mp4 → video/mp4

ogg → video/ogg

mp3 → audio/mpeg

wav → audio/wav



HTML

❖ w3schools.com/