Федеральное государственное образовательное бюджетное учреждение  
высшего образования

«Финансовый университет при Правительстве Российской Федерации»

Колледж информатики и программирования

ОТЧЁТ

по практической работе № 8

«Реализация рисунка в DosBox»

**Дисциплина**: «Машинно ориентированное программирование для решения задач защиты информации»

Обучающегося Сидлерова Сергея Дмитриевича

Специальность:10.02.03 Обеспечение информационной безопасности автоматизированных систем

Группа: 3ОИБАС-618

Оценка: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Преподаватель: И.В. Сибирев

Москва, 2020

**Задание №1:** нарисовать в DosBox рисунок «Google».

Ход работы

Задание №1

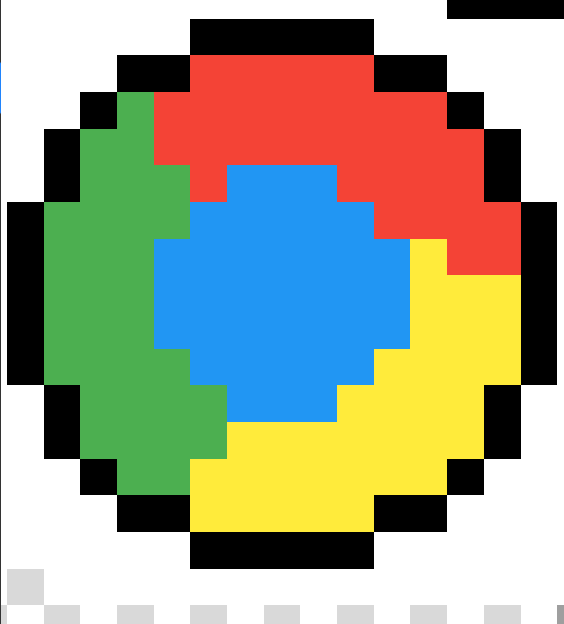
Первое, что надо сделать, это подключить библиотеки любезно предоставленные нашим преподавателем, а именно – “proc16.inc”, “m\_WriteChar.inc”, “m\_WriteChar\_N.inc”, “m\_Write.inc”, “m\_WriteLN.inc”, “m\_ReadKey.inc”, “m\_SharpX79.inc”, “\_\_Console\_V0.inc”, “\_\_GraphicS\_V0.inc”. Последние две библиотеки прямым образом отвечают за графику.

В работе мы будем оперировать 3 командами:

“\_\_Poin” – для нанесения на полотно одного пикселя.

“\_\_LineXXY” – для отрисовки линии.

“\_\_Rectangle” – для отрисовки квадрата.



Для начала я нарисовал рисунок попиксельно в вспомогательной программе, вот что получилось.

Я начал рисовать картинку с создание заднего фона белым квадратом.

Потом по очереди начал рисовать красный, зеленый, желтый и синий цвет.

Далее я обвел весь круг черным цветом, чтобы он был четче.

Вот что получилось:



Текстовый код программы – https://drive.google.com/file/d/1cPrTJttFLFXMJYhMrmaRdlu1IIbEsba3/view?usp=sharing