

FHO Fachhochschule Ostschweiz



Studienarbeit, Abteilung Informatik

Smart Meeting Planner

Hochschule für Technik Rapperswil
Herbstsemester 2014
18. Dezember 2014

Autoren: Marc Juchli & Lorenz Wolf & Thomas Charrière

Betreuer: Prof. Dr. Luc Bläser Projektpartner: Flughafen Zürich AG Arbeitsperiode: 15.09.2014 - 19.12.2014

 $Arbeitsum fang: \quad 240 \ {\rm Stunden}, \ 8 \ {\rm ECTS} \ {\rm pro} \ {\rm Student}$

Inhaltsverzeichnis

1	Eige	enständigkeitserklärung	5
2	Aus	sgangslage	6
	2.1	Problembeschreibung	6
	2.2	Aufgabenstellung	7
3	Anf	forderungsspezifikation	8
	3.1	Funktion	8
	3.2	Benutzerrollen	8
	3.3	Use Case "Termin finden"	9
		3.3.1 Main Success Scenario	9
			10
	3.4		10
	3.5		11
			11
			11
		· ·	11
		·	11
4	T.öe	ungskonzept	12
-1	4.1	8	12 12
	4.2	9	13
	4.2		14
		9	1 4 15
		0	17
	4.3		18
	4.0		$\frac{10}{21}$
			$\frac{21}{21}$
		9 9	$\frac{21}{23}$
			$\frac{23}{24}$
			$\frac{24}{24}$
		9	$\frac{24}{25}$
		0 1	25 26
		4.5.t ochilit i. Umrage nesultate emsenen	Z()

		4.3.8 Schritt 8: Definitiver Termin festlegen
		4.3.9 Schritt 9: Umfrageresultat einsehen
5	Δrc	hitektur 28
J	5.1	Einleitung
	5.2	SMP Backend
	0.2	5.2.1 EWS Integration
		5.2.2 Persistierung
		5.2.4 Planning Service
	E 9	
	5.3	SMP Outlook Add-In
		5.3.1 Outlook Modell
	- 1	5.3.2 Verwendung von Visual Studio Tools for Office (VSTO) Contrib 39
	5.4	Smart Meeting Planer (SMP) Workflow
	5.5	Nebenläufigkeits-Konzept
		5.5.1 SMP Add-In
		5.5.2 WCF Service-Verhalten
	5.6	Security
		5.6.1 Client
		5.6.2 API / WCF Services
		5.6.3 Exchange-Server
	5.7	Verwendung externer Libraries
6	Aus	swertung 55
	6.1	Einleitung
	6.2	Funktionalität und Integration
		6.2.1 Workflow
		6.2.2 Alternative Flow
		6.2.3 Raumfindung
	6.3	Komplexität
	6.4	Performance
	6.5	Qualität
	6.6	Portabilität
	6.7	Usability
7	Diel	kussion 61
•	7.1	Resultat und Zielerreichung
	7.2	Offene Punkte
	7.2	Aughliele

\mathbf{A}	Projektplan	63
	A.1 Phasen / Iterationen	. 63
	A.1.1 Inception	. 63
	A.1.2 Elaboration	. 63
	A.1.3 Construction	. 64
	A.1.4 Transition	. 64
	A.2 Milestones	. 65
	A.2.1 M1: Requirement Analysis Completed	. 65
	A.2.2 M2: End of Elaboration	. 65
	A.2.3 M3: Feature Complete	
	A.3 Zeiterfassung	. 66
	A.4 Termine	
\mathbf{B}	Iterationsberichte	67
	B.1 Iteration 1	. 67
	B.2 Iteration 2	. 68
	B.3 Iteration 3	. 69
	B.4 Iteration 4	. 70
	B.5 Iteration 5	. 71
_		
С	Technische Risiken	72
D	Selbstreflexion	78
${f E}$	Sitzungsprotokolle	80
	E.1 2014-09-15 Kick-Off mit Flughafen Zürich AG	. 80
	E.2 2014-09-17 Kick-Off mit Flughafen Zürich AG	
	E.3 2014-09-23 Progress Meeting W2	
	E.4 2014-09-30 Progress Meeting W3	
	E.5 2014-10-7 Progress Meeting W4	
	E.6 2014-10-14 Progress Meeting W5 mit FZAG	
	E.7 2014-10-21 Progress Meeting W6	
	E.8 2014-10-28 Progress Meeting W7	
	E.9 2014-11-04 Progress Meeting W8	
	E.10 2014-11-11 Progress Meeting W9	
	E.11 2014-11-19 Progress Meeting W10 bei FZAG	
	E.12 2014-11-25 Progress Meeting W11	
	E.13 2014-12-02 Progress Meeting W12	
	E.14 2014-12-16 Progress Meeting W13	
	E.11 2011 12 10 1 logicus Miccollig W 10	. 00
\mathbf{F}	Testkonzept	90
\mathbf{G}	Zeiterfassung	94
Gl	ossar	100

Kapitel 1

Eigenständigkeitserklärung

Wir erklären hiermit,

- dass wir die vorliegende Arbeit selber und ohne fremde Hilfe durchgeführt haben, ausser derjenigen, welche explizit in der Aufgabenstellung erwähnt sind oder mit dem Betreuer schriftlich vereinbart wurden,
- dass wir sämtliche verwendeten Quellen erwähnt und gemäss gängigen wissenschaftlichen Zitierregeln korrekt angegeben haben,
- dass wir keine durch Copyright geschützten Materialien (z. B. Bilder) in dieser Arbeit in unerlaubter Weise genutzt haben.

Rapperswil, den 18. Dezember 2014

Marc Juchli Lorenz Wolf

Thomas Charrière

Kapitel 2

Ausgangslage

2.1 Problembeschreibung¹

Die Organisation von Meetings in grösserem Geschäftsumfeld, insbesondere beim Flughafen Zürich, gestaltet sich als zunehmend komplizierter und wird durch die bestehenden Mail- und Kalendersysteme noch zu wenig gut unterstützt. Vielfach müssen dafür verschiedene Dienste wie z.B. der Microsoft Exchange Kalender, Doodle Pools und klassische Mails/Anrufe kombiniert eingesetzt werden, um den Prozess der Terminfindung bis zur Termineinladung zu meistern. Dies liegt daran, dass die einzelnen Dienste nur spezifische Aspekte für sich besonders gut unterstützen (z.B. gemeinsamer Kalender, Termin-Umfrage).

Im konkreten Fall von Microsoft Exchange Server mit Outlook Clients ist zwar gemeinsame Termineinladung und Einsicht in die Ressourcen (Kalender von Personen und Räumen) gut unterstützt. Jedoch fehlt ein effizienter Mechanismus, um freie Terminvorschläge zwischen beteiligten Personen mit entsprechenden freien Räumlichkeiten zu eruieren. Dies lässt sich durch Einsatz einer externen Termin-Umfrage (wie z.B. Doodle) bewältigen, wobei dies jedoch in vielen Unternehmungen aus Gründen von Geheimhaltung und Datenschutz vermieden wird.

Das Ziel dieser Studienarbeit ist es deshalb, einen Prozess zur verbesserten intelligente Terminfindung zu konzipieren. Dieser soll dann als Prototyp mit Integration in den Microsoft Exchange Servers (allenfalls mit Outlook) implementiert werden.

Der Workflow in einem solchen System könnte beispielsweise wie folgt stattfinden: Unter Angabe von Randbedingung und Zielkriterien des Meeting-Initianten (z.B. "ab jetzt bis in 2 Wochen nur abends von 5 bis 7 in Zürich") soll die Erweiterung optimale Vorschläge von Terminen unterbreiten. Dabei müssen natürlich Terminüberschneidungen der beteiligten Personen in Bezug auf den Kalender der einzelnen Teilnehmer vermieden werden sowie die Verfügbarkeit der nötigen Räumlichkeiten geprüft werden. Die einzelnen Teilnehmer können anschliessend die Möglichkeit erhalten, die Terminvorschläge noch individuell zu bestätigen oder abzulehnen und zu priorisieren. Schliesslich soll das System basierend auf diesen Informationen möglichst automatisch eine

¹Verfasst von: Prof. Dr. Luc Bläser

optimalen Termin mit der nötigen Raum-Reservation bestimmen und eintragen.

2.2 Aufgabenstellung

Das Ziel dieser Studienarbeit ist es, ein Konzept und Prototyp zur intelligenten Terminfindung für Microsoft Exchange Server (und Outlook) zu entwickeln. Folgende spezifische Ziele werden vorgegeben:

- Untersuchung der Anforderungen/Ziele der Terminfindung und Meeting-Organisation.
- Konzept zur intelligenten Terminfindung für Meetings (Ablauf, Kritierien, Algorithmen).
- Design und Implementation eines Prototyps der intelligenten Terminfindung mit Integration als Add-On/Plugin in den MS Exchange Server und/oder MS Outlook.
- Validierung des Prototyps mit Tests.

Kapitel 3

Anforderungsspezifikation

Die in diesem Kapitel aufgeführten Anforderungen wurden bei FZAG aufgenommen.

3.1 Funktion

Ziel von SMP ist es, den immer wiederkehrenden Aufwand für das Finden eines geeigneten Termins mit mehreren Teilnehmern zu minimieren. SMP soll dabei intelligente Vorschläge erzeugen und die Möglichkeit bieten, die Teilnehmer aktiv ins Auswahlverfahren einbinden zu können.

Für die Terminfindung soll SMP sowohl die Kalenderinhalte aller Teilnehmer aber auch Ressourcenverfügbarkeiten miteinbeziehen. Dadurch sollen auch Überbuchungen von Meeting Räumen verhindert werden.

3.2 Benutzerrollen

Die folgenden Rollen können von jedem Mitarbeiter der FZAG eingenommen werden.

Bezeichnung	Beschreibung
Planer	Person, die eine neue Terminfindung organisiert und auslöst. Termin-Planer kann selbst an dem Termin teilnehmen oder aber für jemand anderen organisieren.
Teilnehmer	Person, die an einem Termin teilnimmt und deren Präferenz bei der Terminfindung miteinbezogen wird. Der Teilnehmer erhält Anfragen und kann entscheiden, ob ein gewisser Termin passend ist oder nicht.

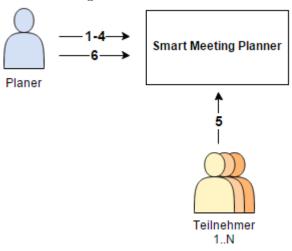
3.3 Use Case "Termin finden"

3.3.1 Main Success Scenario

Der Planer will einen für mehrere Personen passenden Termin finden. Das System gibt anhand der eingegebenen Rahmenbedingungen intelligente Vorschläge. Der Planer kann anschliessend mit einer beliebiger Menge dieser Vorschläge die Präferenzen der Teilnehmer anfordern und entsprechend einen definitiven Termin festlegen.

Schritt	Rolle	Beschreibung
1	Planer	Legt eine Zeitspanne, innerhalb welcher ein Termin gefunden werden soll, fest.
2	Planer	Wählt alle für den Termin benötigte Teilnehmer aus und definiert die Dauer des Termins.
3	Planer	Gibt zusätzliche Informationen wie Titel und Beschreibung an.
4	Planer	Grenzt die vom System generierten Vorschläge in eine beliebige Menge Terminslots ein.
5	Teilnehmer	Präferiert ein oder meherere Terminslots aus der eingegrenzten Menge von Vorschlägen.
6	Planer	Wählt ahnand Teilnehmer-Präferenzen den am meisten geeigneten Termin als Ergebnis des Terminfindungsprozesses aus.

Abbildung 3.1: Main Success Scenario



3.3.2 Alternative Flows

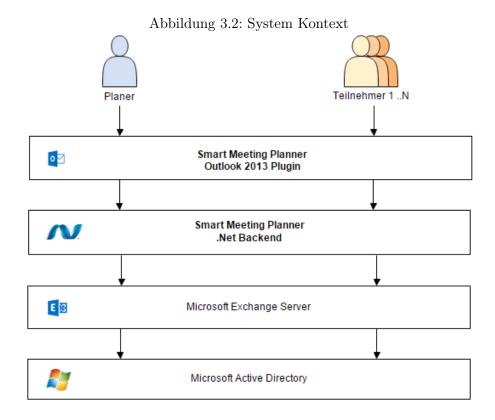
Termin buchen ohne Teilnehmer Präferenzen

Aus den vom System generierten Terminvorschlägen kann der Planer ohne Miteinbezug der Teilnehmer einen optimalen Termin eruieren und bucht diesen direkt mittels der herkömmlichen Outlook Terminanfrage.

Schritt	Rolle	Beschreibung
4a	Planer	Wählt einen Terminvorschlag aus und legt diesen als definitiven Termin fest.
5-6a	Planer	Bucht definitiven Termin für alle Teilnehmer.

3.4 Integration in die IT-Landschaft von FZAG

SMP soll für die Microsoft basierte Systemlandschaft von FZAG optimiert werden. Konkret ist eine Integration in Outlook als Plugin gefordert. Ein Microsoft Exchange Server kann und soll angebunden werden. Zudem ist ein vom Plugin entkoppeltes .Net Backend erwünscht. Im Rahmen dieser Arbeit wird nicht vor Ort, sondern auf einer möglichst realen Testumgebung an der Hochschule für Technik Rapperswil (HSR) entwickelt und getestet.



3.5 Non functional requirements

3.5.1 Performance

Der bisherige Betrieb (Standardfunktionalität Outlook) darf durch SMP spezifische Implementierungen insofern nicht beeinträchtigt werden, dass unerwünschte Nebeneffekte auftreten und zu spürbaren Performance-Einbrüchen führen.

Die Ausführungsgeschwindigkeit der Terminfindung selbst, soll die von Outlook gewohnten Reaktionszeiten aufweisen.

Die Effizienz des Benutzers soll nicht durch unnötige Wartezeiten gehemmt werden.

3.5.2 Portability

Die Implementierung der Terminfindung soll kompatibel zu Office 2013 sein und eine Anbindung an Exchange Server 2013 erlauben.

Die Installation der Lösung soll über Verteilung eines Microsoft Installer (MSI) Packages möglich sein.

3.5.3 Security

Das firmeninterne Berechtigungssystem darf nicht umgangen werden. Ein Benutzer von SMP darf nicht mehr Informationen erhalten, als er berechtigt ist einzusehen. Der Zugriff auf Exchange Daten soll mittels Integrated Authentication stattfinden.

3.5.4 Usability

Für FZAG steht die Usability im Vordergrund. Das Design soll sich nahtlos in die Office Umgebung soweit einbringen, dass der Benutzer nicht feststellt, dass es sich hierbei um eine Drittapplikation handelt.

Die einzelnen Ansichten sollen die Benutzer in deren Effizienz unterstützten, in dem das Finden eines Termins in möglichst wenigen Schritten abgehandelt werden kann.

Kapitel 4

Lösungskonzept

4.1 Einleitung

Wie in den Anforderungen spezifiziert, soll sich SMP in die bestehende Systemlandschaft von FZAG integrieren. Konkret geht das im Folgenden beschriebene Lösungskonzept immer von einer Integration in Outlook 2013 als Add-In mit einer Exchange Server Anbindung aus. Verglichen mit anderen Terminfindungs-Ansätzen, wie beispielsweise Doodle, können mit einer integrierten Lösung diverse Vorteile ausgemacht werden. So sind die Teilnehmer durch ihren Exchange Server Account eindeutig identifizierbar. Seitens Benutzer ist nicht zwingend ein zusätzlicher Login nötig. Des Weiteren sind intelligente Terminvorschläge möglich, da die Terminkalender der Teilnehmer eingesehen werden können. Auch Outlook 2013, als bereits bekannte und schnell zugängliche Umgebung ermöglicht besseren Anklang beim Endbenutzer. Seitens Entwickler kann zudem Funktionalität von Outlook wie beispielsweise Adressbuch oder Kalenderansicht wiederverwendet werden. Diese und weitere Aspekte wurden bei der Erarbeitung des Lösungskonzepts miteinbezogen.

4.2 Grundlegende Fragen

Der Use Case Termin finden (siehe 3.3) umfasst mehrere Aktionen die bei unterschiedlichen Personen in einer bestimmten Reihenfolge ausgeführt werden. Jeder Schritt in diesem Prozess erfordert Eingaben vom Benutzer und das anschliessende Benachrichtigen einer anderen Person. Es muss ein Workflow definiert werden welcher für jede Terminfindung durchlaufen kann. Für die Definition dieses Terminfindungs Workflows müssen zunächst drei grundlegende Fragen beantwortet werden:

- A: Wie kann der Planer bei der Eröffnung einer Terminfindung durch intelligente Vorschläge vom System unterstützt werden?
- **B**: Auf welche Art und Weise können die Präferenzen von Teilnehmern in die Terminfindung miteinbezogen werden?
- C: Wie kann der Planer mit den Teilnehmern kommunizieren und umgekehrt?

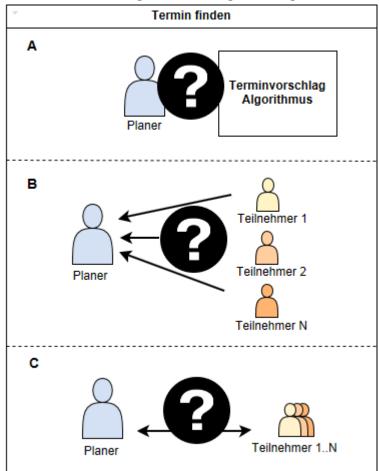


Abbildung 4.1: Grundlegende Fragen

4.2.1 A: Terminfindung eröffnen

Der Prozess der Terminfindung wird damit eingeleitet, dass der Initiator der Umfrage den Teilnehmern Terminvorschläge unterbreitet. SMP soll die gegebene Microsoft Exchange Umgebung zum Vorteil nutzen und die Einleitung durch intelligente Findung von Termin unterstützen. Dabei sollen die vorhandenen Informationen über die Kalender der Teilnehmer ausgewertet werden, sodass der Initiator anhand dessen möglichst passende Termine den Teilnehmern unterbreiten kann.

Für die Darstellung der Terminvorschläge werden folgende Ansätze in Betracht gezogen:

1. Erweiterung Outlook Terminplanungsassistent:

Der herkömmliche Ansatz für die Findung von Terminen mit mehreren Teilnehmern ist der von Outlook bereitgestellte Terminplanung Assistent. Eine Möglichkeit um den Anforderungen, den Teilnehmern mehrere Termine zu unterbreiten, gerecht zu werden, wäre die Erweiterung des bestehenden Terminplanung Assistenten. Hierbei müsste es ermöglicht werden, die in der separaten Liste aufgeführten Terminvorschläge zu priorisieren und anschliessend eine Mehrfachauswahl durch den Initiator der Umfrage zu erlauben. Dabei würde aktiv in den von Outlook vorgegebenen Workflow eingegriffen werden.

2. SMP Planungsansicht:

Ein weiterer Ansatz ist die Erstellung einer SMP spezifischen, separaten Planungsansicht und somit eine Entkoppelung von bestehenden Outlook Komponenten. Dies ermöglicht eine alternative Gestaltung der Komponenten und erlaubt es, den Workflow gezielt auf eine Mehrfachauswahl auszurichten. Auf diese Weise bietet sich die Möglichkeit der individuellen Darstellung eines Kalenders, bei welchem sich alle Termine der einzelnen Teilnehmer überlagert darstellen lassen. Zusätzlich können Terminvorschläge direkt im Kalender aufgezeigt und hervorgehoben werden.

Aus dem Outlook Planungsassistenten resultiert jeweils ein Termin welcher den Teilnehmern gesendet werden kann. Dies so zu erweitern, dass mehrere Terminmöglichkeiten ausgewählt und zur Auswahl gestellt werden, stellte sich als eine technisch Schwierigkeit dar. Hinsichtlich der Abgrenzung von Outlook interner Prozessen und der freien Gestaltungsmöglichkeiten wurde daher letztere Variante gewählt. Dabei nimmt derjenige User, der als Initiator der Umfrage agiert, die Rolle als Planer ein. Nachdem die Rahmenbedingungen für ein bevorstehendes Meeting definiert wurden, werden dem Planer als Resultat die vorgeschlagenen Termine direkt in einer eigenen Kalenderansicht unterbreitet. Die gewünschten Termine können selektiert werden und anschliessend den Teilnehmern als Vorschläge zur Präferierung übermittelt werden.

4.2.2 B: Miteinbezug von Teilnehmern

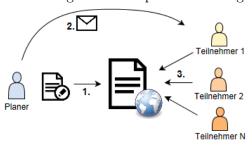
Als Lösung für das Einfordern von Präferenzen der Teilnehmer wurde der Ansatz eines Umfrage-Workflows erarbeitet. Der Planer löst dabei eine Anfrage mit möglichen Terminvorschlägen aus und die Teilnehmer haben daraufhin die Möglichkeit eine beliebige Anzahl der zur Verfügung gestellten Terminvorschläge zu präferieren oder abzulehnen.

Es wurden zwei grundlegende Ansätze für die Lancierung einer Umfrage in Betracht gezogen:

1. Ansatz einer klassischen Web-Umfrage:

Planer erstellt eine Umfrage und stellt diese zentral auf einem System zur Verfügung (1). Anschliessend werden an die gewünschten Teilnehmer lediglich Einladungen mit dem Hinweis, wie auf die Umfrage zugegriffen werden kann, verschickt (2). Die Einladung kann beispielsweise via Mail geschehen, sie enthält einen Hyperlink auf eine spezifischen Web Seite auf welcher die Umfrage ausgefüllt werden kann. Die Teilnehmer gehen schliesslich auf diese Webseite und geben Ihre Präferenzen an (3). Die Eingaben werden direkt im Web persistiert und können jederzeit vom Planer abgerufen werden.

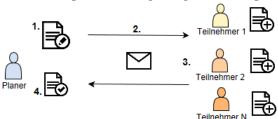
Abbildung 4.2: Konzept Web Umfrage



2. Ansatz einer klassischen Papier Umfrage:

Planer definiert eine Umfrage (1) und verschickt diese mit allen Informationen und Auswahlmöglichkeiten an die gewünschten Teilnehmer (2). Diese können direkt innerhalb der verschickten Nachricht eine Auswahl treffen (3) und wieder zurück senden. Der Planer wartet, bis die einzelnen Umfragen ausgefüllt zurück geschickt werden und kann diese auswerten (4).

Abbildung 4.3: Konzept Papier Umfrage



In Bezug auf das Integrieren als Add-In in Outlook wurde der erste Ansatz als weniger optimal eingestuft. Es wäre denkbar, dass der Planer über das Plugin eine Umfrage starten kann und dadurch entsprechende Nachrichten mit Hyperlinks auf eine Umfrage-Webseite generiert und den Teilnehmern automatisch schickt. Es kann auch in Betracht gezogen werden, diese externe Seite direkt innerhalb von Outlook in einem Frame einzubinden. Das Outlook Add-In wäre in diesem Fall aber nur für das Starten einer neuen Umfrage von Nutzen. Für die restlichen Schritte des Workflows würde ein zusätzliche Web-Applikation benötigt werden. Dies erhöht die Komplexität des System als Ganzens unnötig und ist keine intuitive Outlook Integration, welche die potentiellen Vorteile ausschöpft.

Bei der Konzeption von SMP entschied man sich für das grundlegende Prinzip des zweiten Ansatz. Konkret heisst dies, es gibt keine zentrale Umfrage (-Plattform), auf die zugegriffen wird. Anstatt dessen werden die Auswahlmöglichkeiten dem Teilnehmer direkt mitgeschickt, worauf dieser eine Auswahl treffen und dies dem Planer zurückschicken kann.

Auf die Problematik, wie mit einem Outlook Add-In benutzerdefinierte Daten, gar Formulare, an beliebige Teilnehmer geschickt und anschliessend vom Planer als Gesamtergebnis aggregiert werden, wird in den nachfolgenden Kapiteln eingegangen.

4.2.3 C: Kommunikation zwischen Planer und Teilnehmer

Das gewählte Prinzip für die Handhabung einer Umfrage fordert, dass der Planer die Termin Auswahl-Möglichkeiten dem Teilnehmer schicken und dieser eine Menge davon direkt präferieren und zurückschicken kann. Es wurden verschiedene Möglichkeiten zur Realisierung dieser Interkommunikation zwischen den involvierten Personen, innerhalb von Outlook, in Betracht gezogen:

1. Terminanfrage pro Auswahlmöglichkeit:

Dem Teilnehmer wird für jede Auswahlmöglichkeit eine Standard Outlook Terminanfrage geschickt. Diese kann über bekannte Funktionen zugesagt oder abgelehnt werden. Der Planer sieht schliesslich via SMP Add-In eine Gesamtübersicht der erstellten Termine und den jeweiligen Antworten der Teilnehmer.

2. Mailanfrage pro Umfrage: Für jede gestartete Umfrage wird allen Teilnehmern eine Mail geschickt. Das Mail selbst beinhaltet eine Menge von Terminvorschlägen. Durch Antworten des Mails kann der Teilnehmer seine Präferenzen zu den Auswahlmöglichkeiten angeben und dem Sender, in der Rolle als Umfrageinitiator, zurückschicken.

Ein Vorteil der ersten Lösung ist, dass nur der Planer das SMP Add-In benötigt. Die restlichen Schritte des Umfrage-Workflows sind dabei innerhalb der Standard Funktionen von Outlook. Zu Bedenken gibt jedoch die Tatsache, dass bei n Terminauswahlmöglichkeiten auch n Terminanfragen generiert werden. Es fehlt die Möglichkeit, die einzelnen Vorschläge in einem einzelnen Umfrage Objekt zu kapseln. Dies ist Usability technisch schlecht, da dadurch die Teilnehmer lediglich mit einer eine Menge von Terminanfragen zugeschüttet werden. Es kann nur schwer ein Bezug zu einer Umfrage hergestellt werden.

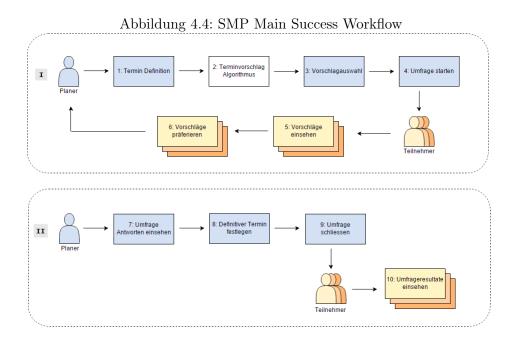
Die zweite Lösung erscheint zunächst ebenfalls nicht benutzerfreundlich, da in einem Standard Mail lediglich Text verschickt wird. Auch bietet die Default Ansicht für Mails nicht die nötige Funktionalität für diesen Teilprozess der Umfrage. Bei der Erarbeitung des Konzepts für SMP konnten jedoch Lösungen für diese Problematik erarbeitet werden:

- Die Eigenschaften eines Mail-Objekts (im Folgenden MailItem genannt) können mit benutzerdefinierten Properties (im Folgenden UserProperties genannt) ergänzt werden. User-Properties unterstützen jedoch nur vordefinierte Datentypen, mithilfe Serialisierung ist es aber möglich, dem Mail trotzdem beliebige Datenstrukturen anzuhängen. Konkret sind dies Terminvorschlag-Objekte, die dem Teilnehmer zur Auswahl stehen.
- Damit der Teilnehmer beim Öffnen eines vom SMP Add-In generierten Mails nicht die Standard Ansicht für Mailnachrichten, sondern ein eigens definierte Umfrage View anzeigt, können die internen Eigenschaften eines MailItems so angepasst werden, dass statt der normalen Ansicht für Mails eigene Formular angezeigt werden können (siehe Message Class, Architektur 5.3.1).

4.3 SMP Workflow

Durch Miteinbezug der grundlegenden Fragen wurde der konzeptionelle SMP Workflow wie folgt definiert:

Nr	Aktor	Aktion			
Teil	Teil I: Umfrage starten				
1	Planer	Definiert Rahmenbedingungen gemäss Anforderungsspezifikation (siehe 3.1)			
2	System	Generiert intelligente Terminvorschläge anhand Planungseingaben.			
3	Planer	Wählt eine beliebige Menge von Terminvorschlägen aus.			
4	Planer	Eröffnet eine Umfrage und schickt diese mit den ausgewählten Terminvorschlägen zur Auswahl an die Teilnehmer.			
5	Teilnehmer	Öffnet Umfrage und sieht die Auswahlmöglichkeiten der Umfrage ein.			
6	Teilnehmer	Wählt eine Präferenz pro Auswahlmöglichkeit und sendet die Umfrage zurück an den Sender.			
Teil	Teil II: Umfrage schliessen				
7	Teilnehmer	Sieht Umfrage Antworten der Teilnehmer ein.			
8	Planer	Legt einen Terminvorschlag als definitiver Termin fest.			
9	Planer	Schliesst Umfrage ab.			
10	Teilnehmer	Erhält Umfrageresultat und sieht dieses ein.			



Während der eigentlichen Umfrage, Workflow Teil I, gibt es alternative Flows. Sobald Teil II des Workflows beginnt, haben diese jedoch keinen Einfluss mehr.

Änderung der Termin Definition bevor Umfrage startet:

\mathbf{Nr}	Aktor	Aktion
3a	Planer	Ist mit dem Resultat des Terminvorschlag Algorithmus nicht zufrieden. Er wechselt zurück auf Schritt 1, ändert die Termin Definition und durchläuft den Workflow von neuem.

Abbildung 4.5: SMP Alternative Flow a

1: Termin Definition

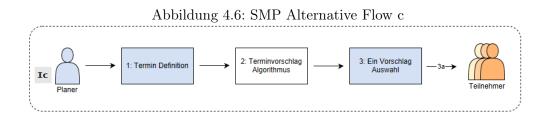
2: Terminvorschlag Algorithmus

3: Vorschlagauswahl

3a-

Termin buchen ohne Teilnehmer Präferenzen

Nr	Aktor	Aktion
3a	Planer	Wählt nur einen der generierten Vorschläge aus und wünscht keine Umfrage.
		Dadurch wird ein Standard Outlook Termin abgefüllt und es kann eine normale
		Terminanfrage an die Teilnehmer statt finden. In diesem Fall wird SMP nur
		für die Generierung von Terminvorschlägen verwendet.



$\ddot{\mathbf{A}}\mathbf{n}\mathbf{d}\mathbf{e}\mathbf{r}\mathbf{u}\mathbf{n}\mathbf{g}$ der bereits definierten Präferenz:

Nr	Aktor	Aktion
6a	Teilnehmer	Ändert Präferenz nachträglich. Der Planer wird dachurch erneut infor-
		miert. Die alte Präferenz wird überschrieben.

Abbildung 4.7: SMP Alternative Flow b

6: Vorschläge präferieren

5: Vorschläge einsehen

4.3.1 Schritt 1: Termin-Definition

Eine Terminfindung beginnt mit der Termin-Definition. Als anzugebende Anforderung werden nebst der **Meeting Dauer** (auf 15 Minuten genau) und einer **Zeitspanne** in welcher ein Termin gefunden werden soll (Von und Bis), folgende **Ressourcen** geltend gemacht:

- Organisator (i.d.R. der Planer selbst)
- Erforderliche Teilnehmer
- Optionale Teilnehmer

Als einzige Voraussetzung, um eine Terminanfrage auslösen zu können gilt, dass die Terminkalender aller Ressourcen freigegeben sind.

Termin Definition

Erforderliche Teilnehmer
Optionale Teilnehmer
Betreff

Message

Wann geht es euch am besten?
Danke.

Meeting Dauer

Vorschläge von

Vorschläge bis

FEB 2008 |
SHTWTFS |
SHTWTFS

Abbildung 4.8: Mockup - Termin-Definition

Der Planer kann der Umfrage zudem ein Betreff und textuelle Nachricht hinterlegen. Das Aktualisieren der Zeitspanne oder der Teilnehmer führt dazu, dass eine Anfrage zum Terminvorschlag Algorithmus im Hintergrund ausgelöst wird.

4.3.2 Schritt 2: Terminvorschlag Algorithmus

Um den Organisator bestmöglich bei der Suche nach geeignete Terminvorschlägen zu unterstützen, bedarf es einem Algorithmus, welcher über alle Teilnehmer, deren Verfügbarkeiten auswertet und die freie Terminmöglichkeiten als Resultat liefert. Der Algorithmus soll dabei die in der Termin Definition beschriebenen Angaben miteinbeziehen. Das Ziel ist, für eine beliebige Anzahl von Users, freie Termin Slots mit einer bestimmten Termindauer, in einer vorgegebenen Zeitspanne und in einem verfügbaren Raum zu finden.

Aufgabe

In einem ersten Schritt soll der Algorithmus Informationen vom Exchange Server so auswerten, damit er anschliessend eine Verfügbarkeitsmatrix erstellen kann. Diese zeigt alle Verfügbarkeiten der Benutzer innerhalb der angegebenen Zeitspanne. Die Zeilen der Matrix sind dabei durch Time Slots von 15 Minuten Blöcke aufgeteilt und chronologisch von Start bis Ende der gewählten Zeitspanne aufgeführt. Als Spalten werden die jeweiligen Teilnehmer aufgeführt.

Die Verfügbarkeiten der einzelnen Teilnehmer werden anschliessend wie folgt eingetragen:

• 0 (false): User verfügbar

• 1 (true): User nicht verfügbar

Folgendes Beispiel zeigt eine Verfügbarkeitsmatrix mit 3 Teilnehmern mit der Zeitspanne zwischen 15:00 und 16:00, wobei Teilnehmer 1 nur teilweise verfügbar ist und Teilnehmer 2 gar nicht:

$$\begin{array}{c|cccc}
T1 & T2 & T3 \\
0 & 1 & 0 & 1 \\
15 & 1 & 0 & 1 \\
30 & 1 & 0 & 1 \\
45 & 1 & 0 & 1
\end{array}$$

In einem zweiten Schritt soll der Algorithmus aus der Verfügbarkeitsmatrix schliessen, zu welcher Zeit alle oder die meisten Teilnehmer verfügbar sind. Daraus lassen sich schlussendlich effektive Terminvorschläge, die durch eine Start und Endzeit definiert sind, generieren.

Lösung

Bei der Erarbeitung einer Lösung für obige Aufgabe wurden die Möglichkeiten der Exchange Web Service Schnittstelle analysiert. Die Methode **GetUserAvailability**[6] dient zur Abfrage der Verfügbarkeiten von beliebigen Teilnehmer. Diese liefert Informationen über die Termine der Teilnehmer bezüglich einer mitgegebenen Zeitspanne. Das Resultat kann als Grundlage für die Erstellung der Verfügbarkeitsmatrix benutzt werden.

Bei der Bewertung der resultierenden Terminvorschläge unterscheidet SMP zwischen drei Qualitätseigenschaften, welche bei der Darstellung der Vorschlag-Auswahl mit einfliessen:

Fair: Ein erforderlicher Teilnehmer hat eine Terminüberschneidung von max. 15 Minuten.

Good: Alle erforderlichen Teilnehmer sind verfügbar. Mindestens ein optionaler Teilnehmer ist nicht verfügbar.

Excellent: Alle Teilnehmer sind verfügbar.

4.3.3 Schritt 3: Vorschlag-Auswahl

Die vom Algorithmus generierten Daten werden in einer Planungsansicht dargestellt. Die Verfügbarkeitsmatrix ist so aufbereitet, dass die gesamte Ansicht wie ein Outlook Kalender, mit einer horizontalen Datum und vertikalen Zeit Achse versehen, dargestellt werden kann. In diesen Kalender werden sowohl die besetzten Termin Slots (rot gekennzeichnet) als auch die eigentlichen Vorschläge (grün gekennzeichnet) als Blöcke eingetragen. Überlappende Blöcke, wie sie zum Beispiel bei mehreren besetzten Slots zur gleichen Zeit vorkommen, werden nebeneinander dargestellt. Der Planer kann nun durch Auswählen von Blöcken eine beliebige Menge der Terminvorschläge, die er den Teilnehmern zur Auswahl stellen will, auswählen. Es muss jeweils mindestens ein Terminvorschlag ausgewählt werden, damit anschliessend eine Umfrage gestartet werden kann.

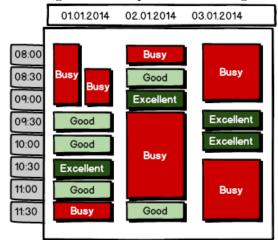


Abbildung 4.9: Mockup - SMP Planungsansicht

4.3.4 Schritt 4: Umfrage starten

Sobald der Planer alle gewünschten Terminvorschläge selektiert hat, ist die Umfrage bereit ausgelöst zu werden. Dabei werden auf dem Server grundsätzlich zwei Tasks ausgeführt:

1. **Präferenz für den Organisator hinzufügen:** Der Organisator wird ebenfalls am zukünftigen Termin teilnehmen und ist somit ebenfalls Teilnehmer bei dieser Umfrage. Da er die Termine selber auswählt und diese als Terminvorschläge den Teilnehmern versendet, kann davon ausgegangen werden, dass diese Termine aus Sicht des Organisators passend sind. Folglich wird automatisiert und für jeden Terminvorschlag die Präferenz als Zusage gesetzt.

2. Tentative Appointments beim Organisator eintragen:

Mit dem Versenden der Terminvorschläge ist der Organisator potentiell an den vorgeschlagenen Daten nicht mehr verfügbar. Um Terminkonflikte bei späteren Terminumfragen und manuellen Terminbuchungen vorzubeugen, wird im Kalender des Planers für jeden Terminvorschlag ein Tentative Appointment (provisorischer Termin) eingetragen.

Sobald die Tasks auf dem Server abgearbeitet wurden, wir auf dem Client die Umfrage an die Teilnehmer versendet.

4.3.5 Schritt 5: Vorschläge einsehen

Der Teilnehmer erhält die Umfrage mit den vom Planer zur Auswahl gestellten Terminvorschlägen. Diese beinhaltet Informationen zur Umfrage selbst und führt in einer Kalender Ansicht die zur Auswahl stehenden Terminvorschläge.

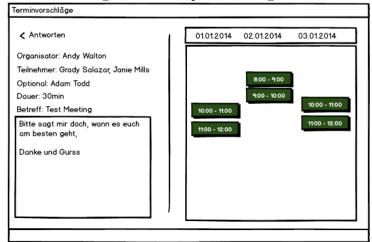


Abbildung 4.10: Mockup - Vorschläge einsehen

4.3.6 Schritt 6: Vorschläge präferieren

Der Teilnehmern kann, sobald er dafür bereit ist, für die Terminvorschläge eine gewünschte Präferenz angeben. Wird ein Terminvorschlag selektiert, so spricht der Teilnehmer seine Verfügbarkeit für den entsprechenden Zeitraum zu.

Ist der Teilnehmer fertig mit der Eingabe seiner Präferenzen kann er die Umfrage an den Planer zurück leiten. Kurz zuvor wird das Eintragen der Kalendereinträge getätigt.

Das Ausfüllen einer Umfrage soll mehrmals durchgeführt werden können, da sich die Präferenzen der Teilnehmer leicht innert kürzester Zeit ändern können. Folglich liegt die Schwierigkeit im Grunde darin, die Konsistenz der Präferenzen der Teilnehmer zu bewahren. Es muss also geprüft werden, ob die Umfrage bereits ausgefüllt wurde und ob es sich bei der neuen Präferenz um eine Ab- oder Zusage für den Terminvorschlag handelt. Dieser Entscheidungsprozess ist im folgenden Entscheidungsfluss visualisiert:

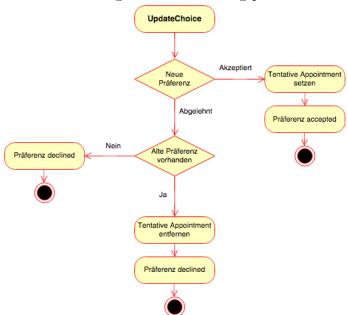


Abbildung 4.11: Entscheidungsprozess

Sind alle Überprüfungen getätigt wird die Umfrage zurück an den Planer geleitet, damit dieser über das Ausfüllen der Umfrage informiert wird und sich bereits einen Überblick bezüglich den Verfügbarkeiten verschaffen kann.

4.3.7 Schritt 7: Umfrage Resultate einsehen

Planer erhält pro Teilnahme ein ausgefüllte Umfrage und kann die Präferenzen des jeweiligen Teilnehmer einsehen. Hat der Teilnehmer seine Präferenz nachträglich angepasst sieht der Planer mehrere Eingänge derselben Person. Diese werden jedoch pro Umfrage gruppiert und chronologisch sortiert.

Der Planer hat jederzeit die Möglichkeit, eine Übersicht anzeigen zu lassen. Diese stellt den aktuellen Stand der Umfrage über alle Teilnehmer in einer tabellarischen Ansicht dar. Der Planer kann dabei einsehen, welche Teilnehmer bereits ihre Präferenzen angegeben haben und welche nicht. Aus technischer Sicht ist hier wichtig, dass die einzelnen Präferenzen der Teilnehmer zuvor in einer Art und Weise gespeichert werden, damit diese jederzeit als Gesamtergebnis abgerufen werden können.

Andy Walton (Organisator)

Grady Salazer

Janie Mils

Adam Todd (Optional)

OK Zusage Absage ? Noch nicht geantwortet

Abbildung 4.12: Mockup - Übersicht der Umfrage Resultate

4.3.8 Schritt 8: Definitiver Termin festlegen

Haben genügend Teilnehmer die Umfrage ausgefüllt und abgeschickt, so kann der Planer die Umfrage abschliessen in dem er einen definitiven Termin festlegt. Der Zeitpunkt für das Abschliessen einer Umfrage liegt voll im Ermessen des Planers. Dazu steht ihm wiederum, eine Gesamtübersicht, wie sie bereits in Schritt 7 zum Einsatz kam, zur Verfügung. Es sind alle Teilnehmer mit den jeweiligen Präferenzen aufgeführt. Die besten Termine sind diejenigen, welche die meisten Präferenzen erhalten haben. Diese werden farblich hervorgehoben. Zum Abschliessen der Umfrage wählt der Planer den gewünschten Termin aus und klickt anschliessend auf Abschliessen. Im Hintergrund finden folgende Arbeiten statt:

Tentative Appointments löschen

Die während der Umfrage erstellten *Tentative Appointments*, welche beim Ausfüllen der Präferenzen der Teilnehmer entstehen, sollen gelöscht werden. Dabei ist zu beachten, dass die Termine wirklich zur Umfrage gehören und nicht anderweitige Termin sind.

Festgelegter Termin eintragen

Der vom Planer festgelegte Termin wird nun bei allen Teilnehmern in den Kalender auf

Status Busy gesetzt.

4.3.9 Schritt 9: Umfrageresultat einsehen

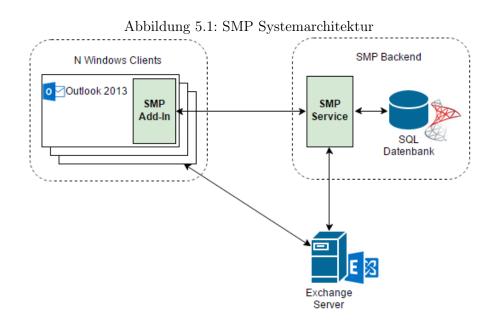
Beim Festlegen des definitiven Termins durch den Planer wird allen Teilnehmern eine finale Nachricht versendet. Durch Öffnen dieser Nachricht kann der Teilnehmer schliesslich einsehen, welcher Termin als Gewinner der Umfrage definiert wurde. Dieser Schritt ist rein informell, der effektive Termin wurde bereits bei Schritt 8 in den Kalendern der Teilnehmern eingetragen. Es ist keine weitere Interaktion von Seiten des Planers oder Teilnehmers mehr möglich.

Kapitel 5

Architektur

5.1 Einleitung

Für die Terminfindung wird das Abfragen von Daten von einem Microsoft Exchange Server verlangt. Um diese Anbindung vollständig vom Client, dem Outlook Add-In, zu entkoppeln, wurde eine WCF Service Komponente entwickelt. Es wird zwischen zwei verschiedenen Services unterschieden, um die beiden Schritte "Planung" und "Umfrage" logisch getrennt zu halten (siehe auch 5.2.3). Eine Service Komponente greift auf die Kalenderdaten des Exchange Servers zu und persistiert Umfrage Daten in einer SQL Datenbank. Die Entscheidung für eine separate Datenbank wurde getroffen, um eine möglichst optimierte Datenstruktur ausarbeiten zu können (siehe 5.2.2) und der Entkoppelung vom Exchange Server nach zu kommen. Outlook selbst, behält die bestehende Kommunikation zum Exchange Server bei. Das SMP Add-In jedoch, kommuniziert ausschliesslich mit dem Service via Request-Reply Prinzip.



5.2 SMP Backend

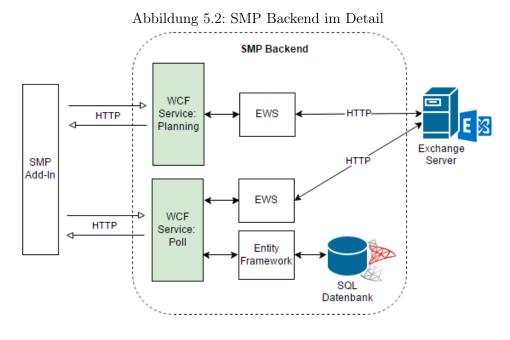
Wie in der Architektur Einleitung beschrieben, wurde das SMP Add-In mit einer Service Schnittstelle vom Exchange Server entkoppelt. Gründe dafür liegen zunächst einmal im Security Bereich. Ein Outlook Add-In lässt sich auf beliebigen Workstations installieren und folglich sollen die Zugriffe via dem SMP Service kontrolliert und eingegrenzt werden können.

Für die Auslagerung der gesamten Exchange Zugriffslogik gibt es mehrere Gründe. Nicht nur will man möglichst leichtgewichtige Clients anbieten, auch sollen die Anfragen vom SMP Add-In durch eine Zwischenschicht verarbeitet werden. Auf diese Weise, dem klassischen Client-Server Prinzip, bedarf es nur eine Datenbankanbindung und die Exchange Zugriffe und deren Verarbeitung können mit gewährleisteter Rechenleistung des Servers erfolgen.

Ein weiterer Aspekt für die Einführung eines Service Layers ist die Datenhaltung der Umfragen. Das Lösungskonzept besagt, dass Planer und Teilnehmer im Grunde via Mails kommunizieren. In diesen Mails werden Informationen wie Terminvorschläge oder Teilnehmer Präferenzen mitgeschickt. Damit während einer laufenden Terminfindung keine Daten, durch beispielsweise Löschen von Mails, verloren gehen, sollen diese zentral persistiert werden. Es wird als sehr wichtig eingestuft, dass eine Umfrage zu jedem Zeitpunkt einen klaren und eindeutigen Status hat. Das SMP Add-In kommuniziert daher bei jeder Statusänderung einer Umfrage mit dem Service um die Datenhaltung zu aktualisieren.

Daraus kristallisieren sich zwei Hauptaufgaben für das SMP Backend:

- Kapselung von Exchange Zugriffen
- Sicherstellung der Umfragepersistenz



29

5.2.1 EWS Integration

Die Kommunikation mit dem Exchange Server findet ausschliesslich mit der Exchange Web Services (EWS) statt. Diese ermöglicht nicht nur effizientes Bearbeiten der Kalendereinträge, sondern erlaubt es auch, durch Impersonation, Aktionen aus Sicht eines beliebigen Users vorzunehmen. Im Falle der SMP Anwendung ist dies ein zwingendes Feature, um automatisiert Terminanfragen vornehmen zu können, ohne dabei die User in den ganzen Prozess miteinbeziehen zu müssen.

5.2.2 Persistierung

Für das Verwalten von Kalendereinträgen und Zusammenfassen der ausgewählten Termine ist eine Datenbank zur Persistenz der EWS Referenzen erforderlich. Zusätzlich zu den EWS Referenzen werden Informationen zur Umfrage-Durchführung und den einzelnen Teilnehmer sowie ihre Auswählen gespeichert. Parallel dazu werden so weitgehend als möglich, relevante Daten im Outlook-Item persistiert, was eine Offline-Ansicht ermöglicht.

Für eine spätere Mobile-Integration oder eine Web-Seite für externe Teilnehmer wäre damit also gesorgt. Diese Funktionalität liegt aber ausserhalb des Umfangs der Studienarbeit (SA).

Das Domain Modell wurde wie folgt umgesetzt:

pkg Choice SMPAttendee Preference : Byte LastUndate: Date SID: String Created : Date Role: Byte **AppointmentSuggestion** StartTime : DateTime EndTime : DateTime Quality : String ProvidedSlots Poll ConversationId: String State : Byte Winner: AppointmentSuggestion

Abbildung 5.3: Domain Model - PollService.

powered by Astah

Es wurde bewusst in Kauf genommen, dass die Teilnehmer (SMPAttendee) für jede neue Umfrage, bei welcher diese eine Präferenz (Choice) eintragen, neu angelegt werden. Zwar entstehen Duplikate durch die nicht vorhandene Normalisierung, doch der Vorteil der dadurch verringerten Komplexität der Implementierung übersteigt dies:

Kein Lookup der SMPAttendee

Beim Ausfüllen der Umfrage (UpdateChoice) kann direkt mit der mitgelieferten Email Adresse gearbeitet werden, ohne ein Lookup über die bereits vorhandenen SMPAttendee durchzuführen.

Auswirkungen bei Änderungen an User Accounts sind überschaubar

Es muss damit gerechnet werden, dass die Email Adresse eines Users sich ändern kann. (Z.b. durch Heirat, Scheidung, etc). Wäre nun der SMPAttendee normalisiert, so müsste die hinterlegt Email Adresse durch die neue ersetzt werden. Diese Überprüfung ist auf Grund der wenigen Informationen nicht nur schwer realisierbar, sondern müsste auch bei jeder Eintragung der Präferenz eines Teilnehmers (UpdateChoice) durchgeführt werden.

Ein weiterer Nachteil ist, dass die Assoziation der alten SMPAttendee mit dem aktuellen Exchange User nicht möglich ist.

Die Konsistenz der gespeicherten Appointment ID kann nicht gewährt werden, da es unvermeidlich ist, dass ein User manuell die Appointments, ob tentative oder nicht, in seinem Kalender ändert. Aus diesem Grund müssen die gespeicherten Appointment ID als inkonsistent betrachtet werden und geben lediglich Informationen darüber, welches das letzte vom System eingetragene Appointment war. Diese Tatsache wird in der Businesslogik sorgfältig behandelt.

5.2.3 WCF Services

Die Schnittstelle zum SMP Add-In wird mit WCF realisiert. Wie in Abbildung 5.2 ersichtlich, wurden zwei unabhängige Services entwickelt. Im Folgenden sind die Gründe für diese Aufteilung aufgeführt:

1. Logische Trennung der Business Logik

Ein wichtiger Schritt im Terminfindung Workflow ist die Eruierung von Terminvorschlägen. Der Algorithmus benötigt mehrere Exchange Zugriffe und die Kalenderdaten der Teilnehmer einzusehen. Er wurde daher in die Service Schicht ausgelagert und bildet einen unabhängigen Teil, der nichts mit der Umfrage-Persistenz zu tun hat und somit auch keinen Datenbankzugriff benötigt. So wurde ein logische Trennung in zwei Services erarbeitet. Der Planning Service beinhaltet dabei die Schnittstelle für den Terminvorschlag Algorithmus und der Poll Service wird bei Änderung eines Umfrage Status aufgerufen.

2. Entkopplung von DTO (Data Transfer Objects)

AppointmentQueryResponse

AppointmentQueryRequest

Abbildung 5.4: DTO's Service

Wie in der Abbildung (5.6) zu erkennen ist, lässt sich die logische Trennung zwischen *Planning* (dunkelblau) und *Poll* (grün) auch in den DTO's widerspiegeln. Dabei ist aber auch zu erkennen, dass es DTOs's gibt, bei welchen es unumgänglich ist, diese in beiden Services zu verwenden (hellblau). Auf Grund der vorliegenden Komplexität und hinsichtlich der Austauschbarkeit der beiden Workflow Prozessabschnitte (Planung und Umfrage), macht eine Entkoppelung und somit eine Aufteilung der in die beiden Services Sinn.

5.2.4 Planning Service

Wie bereits in der Einleitung (siehe 5.1) erwähnt, dient der Planning Service der Planung und somit grundsätzlich der Findung von Terminvorschlägen (AppointmentSuggestion). Ebenfalls werden mit diesem Service die Verfügbarkeiten der Teilnehmer (Event) wiedergegeben, um folglich eine Kalenderartige Ansicht, wie in Kapitel beschrieben, darstellen zu können.



Dafür zuständig ist die Methode GetAppointmentProposals. Als Argument wird ein Appointment-QueryRequest erwartet und der Rückgabewert ist vom Typ AppointmentQueryResponse:

Listing 5.1: IPlanningService – GetAppointmentProposals

```
[OperationContract]
AppointmentQueryResponse GetAppointmentProposals(AppointmentQueryRequest ↔ appointmentQuery);
```

Mit dem AppointmentQueryRequest, welcher zusammengesetzt ist aus einer Zeitspanne, der Meeting Dauer und einer Liste von SMPAttendee, können nun Anfragen an der Exchange Server gestellt werden. Dazu wird die EWS Methode GetUserAvailability[6] verwendet. Das erwartete Resultat ist vom Typ GetUserAvailabilityResults[5] und enthält die effektiven Verfügbarkeiten der Teilnehmer, also deren in der mitgegebenen Zeitspanne gefundenen Termine, sowie konkrete Terminvorschläge. Hierbei dienen mitgelieferten AvailabilityOptions[4] für die gewünschte Konfiguration, um beispielsweise sicherzustellen, dass nur jene Termine vorgeschlagen werden, bei denen alle nicht-optionalen Teilnehmer keine überlappenden Termine haben. In diesem konkreten Fall spricht man von der Option: MinimumSuggestionQuality = SuggestionQuality.Excellent.

Anschliessend werden die Resultate für die weitere Rückgabe vom Typ AppointmentQueryResponse aufbereitet. Nicht brauchbare Informationen, wie die Termine mit Vorbehalt oder Vorschläge ausserhalb den Bürozeiten werden dabei vernachlässigt.

5.2.5 Poll Service

2

Ebenfalls wurde der Poll Service in der Einleitung (siehe 5.1) bereits erwähnt. Dieser dient zur Unterstützung des kompletten Umfrage-Prozesses. Wurde aus dem AppointmentQueryResponse, das Resultat der Planning Service Methode GetAppointmentProposals, eine Auswahl an AppointmentSuggestigetroffen, so dienen diese beim Poll Service nun als Ausgangslage.

AppointmentSuggestion

AppointmentSuggestion

ChoicePreference

SmpAttendee

AttendeeRole

Abbildung 5.6: DTOs Planning Schnittstelle

CreatePoll

Anfangs soll eine Umfrage mittels der Methode CreatePoll erstellt werden. Als Argumente werden eine auf dem Client generierte Conversation-ID, eine Liste der SMPAttendee und die Liste von AppointmentSuggestion, mitgeliefert.

Listing 5.2: IPollService – CreatePoll

```
[OperationContract]
bool CreatePoll(string conversationId, List<SmpAttendee> attendees, List<←
    AppointmentSuggestion> appointmentSuggestions);
```

Hierbei erfolgt als erstes das Persistieren eines neuen Poll Objektes. Anschliessend soll, wie im Workflow (siehe 4.3.4) beschrieben, für den Planer bereits Zusagen für die jeweiligen Terminvorschläge gesetzt werden. Dafür wird ein Choice Objekt mit der Preference Accepted für jede AppointmentSuggestion eingetragen. Die tentative Appointments im Kalender des Planers, werden mittels der EWS Schnittstelle angelegt. Dies geschieht durch die Erzeugung von neuen Appointment [3] Objekte mit der Option appointment.LegacyFreeBusyStatus = LegacyFreeBusyStatus.Tentative.

UpdateChoice

Die Verfügbarkeiten der Teilnehmer werden mit der Methode UpdateChoice kund gegeben. Der Client hält jeweils bereits die Conversation-ID, AppointmentSuggestion Globally Unique Identifier (GUID) und das entsprechende Choice Objekt. Folglich wird für jede Choice ein separater Aufruf getätigt.

Listing 5.3: IPollService – UpdateChoice

Es wird zuerst geprüft, ob ein Choice Objekt bereits peristiert wurde ist bzw. ob der Teilnehmer bereits ein Umfrage ausgefüllt hat. Dies kann mittels der appointmentSuggestionGuid und der Attendee. Email ermittelt werden. Ist dies der Fall, so wird das Attribut Preference überschrieben und falls der neue Wert nicht dem alten Wert überein stimmt, wird das tentative Appointment, wiederum abhängig von der Preference, durch die EWS Schnittstelle erstellt bzw. gelöscht. Ist dies jedoch nicht der Fall und die Choice ist noch nicht vorhanden, dann wird ein neues Choice Objekt angelegt und persistiert, sowie den Termin mit Vorbehalt im Kalender wiederum für den entsprechenden Attendee eingetragen.

CompletePoll

Zum erfolgreichen Abschliessen der Umfrage wird die Methode CompletePoll beansprucht. Vom Client mitgegeben wird die GUID des finale Termins (definitiveAppointmentId) sowie die conversationID zur Identifikation des Poll Objekts.

Listing 5.4: IPollService – CompletePoll

```
[OperationContract] bool CompletePoll(string conversationId, Guid definitiveAppointmentId);
```

Dem entsprechenden Poll Objekt wird die definitive Appointment Id zugewiesen und persistiert. Anschliessend müssen Aufräumarbeiten ausgeführt werden. Für jede Referenz vom Poll auf ein Choice Objekt müssen die allenfalls bestehenden tentative Appointments gefunden und gelöscht werden. Dabei muss fehlertolerant vorgegangen werden, da es durchaus möglich ist, dass Teilnehmer die Appointments manuell aus deren Kalender gelöscht haben. Zum Schluss wird ein Appointment bei allen Teilnehmern, welche ihre Zusage für den finalen Terminvorschlag zugesprochen haben, mit dem Status LegacyFreeBusyStatus.Busy eingetragen.

StopPoll

Auch dem Szenario eines Abbruchs der Umfrage muss gedient werden. Dazu wird die Methode StopPoll mit der entsprechenden conversationId aufgerufen.

Listing 5.5: IPollService – StopPoll

```
[OperationContract]
bool StopPoll(string conversationId);
```

Die Implementierung ist simpel. Es wird lediglich auf dem Poll Objekt der Status *PollState.Stopped* gesetzt. Alle weiteren Objekte behalten deren Referenzen auf das Poll Objekt und werden auch nicht gelöscht. Würden diese verloren gehen, so würden Folgefehler beim Öffnen von Umfrage-Mails sowohl beim Teilnehmer als auch beim Planer auftreten.

5.3 SMP Outlook Add-In

In der Regel werden Office Add-Ins entwickelt um Applikationen wie Outlook in kleinerem Mass zu erweitern. Ein Beispiel dafür wäre die Einbettung einer Google Maps Ansicht in den Kontakt Daten. Auf der Karte wäre der Wohnort des jeweiligen Kontakts ersichtlich. Add-In's können unterschiedlich entwickelt werden:

Outlook Web Access (OWA):

HTML5, JavaScript und CSS3 Programmierung. Benötigt weniger Arbeitsspeicher und kann sowohl im Web (Outlook.com) als auch auf dem Desktop (ab Outlook 2013) verwendet werden.

Klassisches Outlook Add-In:

Können nur auf dem Desktop ausgeführt werden und müssen installiert werden. Dies erschwert in der Regel zwar den Support es ist jedoch eine viel stärkere Integration in Office Applikationen möglich. Verwendung des .Net Frameworks und Zugriff auf Registerkarten und Steuerelemente von Outlook.

Um die Komplexität des SMP Workflows (siehe Abbildung 5.9) abzubilden, wird eine gute Integration in Outlook benötigt. Im Rahmen dieser Studienarbeit hat man sich für die Entwicklung eines klassischen Outlook Add-In's entschieden. Nicht zuletzt, war der Bedarf für die Verwendung des .Net Frameworks ausschlaggebend. Es ist jedoch nicht auzuschliessen, dass einzelne Schritte des Workflows, wie zum Beispiel das Einsehen von Umfrage Antworten, auch in einer OWA Lösung realisiert werden können. Die WCF Service Schnittstelle kann von beliebigen Clients angesprochen werden.

5.3.1 Outlook Modell

Für die Integration in Outlook musste zunächst analysiert werden wie Outlook Funktioniert und wie eigene Benutzeroberflächen eingebunden werden können.

MailItem Objekt

Das MailItem Objekt repräsentiert eine Mail-Nachricht in Outlook. Die Standard Properties wie Absender, Empfänger oder Betreff können beliebig mit eigenen UserProperties, ergänzt werden. Ein MailItem kann mit Programmcode zum Beispiel erstellt, gesendet und beantwortet werden.

Message Class

Jedes OutlookItem, so auch das MailItem, beinhaltet eine Message Class Property. Dieses gibt den Namen eines Outlook Formulars an, welches für das Öffnen oder Bearbeiten des Items angezeigt werden soll. Der Wert der Message Class Property beginnt immer mit 'IPM' und ist gefolgt vom einem Typ, auf welchem das Formular basiert. Der Standard Wert für Mails ist beispielsweise 'IPM.Note'. Somit weiss Outlook beim Öffnen eines MailItems, dass das Standard Formular für Mails geladen werden soll.

Für Benutzerdefinierte Formulare, wie sie auch bei SMP zum Einsatz kommen, kann die Message Class eines Typs spezialisiert werden. So verwenden MailItems, die von SMP generiert werden, eine eigene Message Class (zum Beispiel 'IPM.Note.SMP'). Dadurch wird beim Öffnen eines solchen MailItems, zwar ein Fenster mit den bekannten Funktionen und Toolbars für Mails angezeigt, das eigentliche Formular jedoch (FormRegion), ist benutzerdefiniert.

FormRegions

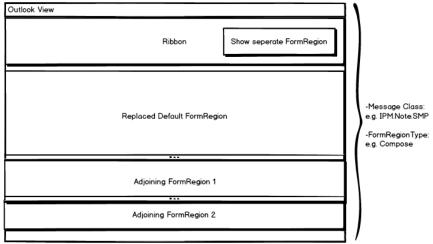
FormRegions sind Teile der Benutzeroberfläche, die zum Anpassen der Standardformulare von Outlook verwendet werden können. Ein solches Standardformular besteht jeweils aus einem Ribbon (Toolbar oben) und einer Default FormRegion (Formular unten). Ein solches Formular kann belibig mit weiteren FormRegions erweitert werden. Folgende Möglichkeiten stehen zur Auswahl:

- Adjoining: FormRegionwird unterhalb der DefaultForm Region angehängt.
- Seperate: FormRegionist eine zusätzliche Seite die dem Standardformular eingefügt wird. Der User kann über entsprechende Buttons im Ribbon zwischen den Seiten wechseln.
- Replacement: FormRegion Ersetzt die Default FormRegion eines Formulars komplett (nur möglich für Items mit spezialisierter MessageClass)

FormRegions werden anhand eines konfigurierbaren Manifest von Outlook geladen und dargestellt. Über dieses Manifest muss die FormRegion einer MessageClass zugewiesen werden. Somit entsteht eine Verlinkung zwischen einem OutlookItem welches ebenfalls ein MessageClass Property besitzt. Outlook benötigt nun noch die Information in welchem der folgenden Modi die FormRegion angezeigt werden soll (ebenfalls in Manifest konifgurierbar):

- Compose: FormRegion wird beim Erstellen oder Bearbeiten eines OutlookItems angezeigt.
- Read: FormRegion wird beim Öffnen (i.d.R. via Doppelklick aus dem Outlook Explorer) angezeigt.
- ReadingPane: FormRegion wird in der Reading Pane (Vorschau Ansicht) vom Outlook Explorer angezeigt.

Abbildung 5.7: Beispiel Outlook Formular mit Custom FormRegion



5.3.2 Verwendung von VSTO Contrib

Die Architektur des SMP Outlook Add-In basiert auf dem Model-View-ViewModel (MVVM) Pattern. Dies wurde mit der Verwendung der Open Source Library VSTO Contrib [1] realisiert. Mit VSTO Contrib lassen sich Office-Add-Ins im MVVM Stil entwickeln sowie Unit-Test und IoC-Container / DI verwenden. Es unterstützt Outlook, Word, Excel und Powerpoint 2007, 2010, 2013.

ViewModels

VSTO Contrib führt einen Ribbon Manager pro Formular Typ (Explorer, Read, Compose) ein. Via dem zugehörigen Ribbon XML können beliebig Buttons ein- oder ausgeblendet werden. Öffnet sich ein neues Fenster via Ribbon Manager, instanziert dieser einen DataContext in Form eines ViewModels. Im Falle SMP wird dem ViewModel direkt das von Outlook erzeugte Mail mitgegeben. Um diese Logik im Ribbon jedoch vom eigentlichen MVVM zu entkoppeln wird mit DI gearbeitet. IoC-Containerr werden voll unterstützt (Package Autofac [?]).

Listing 5.6: FormRegionFactory Konfiguration in WPF

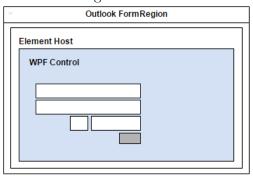
```
public class ReadRibbon : OfficeViewModelBase, IRibbonViewModel
2
3
    public void Initialised(object context)
4
5
       item = ItemAdapter.FromObject(context).GetAsMail();
6
       var containerBuilder = new ContainerBuilder();
7
       containerBuilder.Register(c => item.As<MailItem>().SingleInstance();
8
       container = RegisterViewModel < IPollViewModel , PollViewModel > (ref ←
          containerBuilder);
9
       Globals.ThisAddIn.ViewModelContainers.Add(context, container);
```

10 | } 11 | }

View

Wie in vorherigem Kapitel beschrieben lassen sich in Outlook die Standardformulare durch Form-Regions bearbeiten. FomsRegions basieren standardgemäss auf der Windows Forms API für grafische Benutzeroberflächen. Um den Anforderungen des SMP Workflows gerecht zu werden und den Einsatz des MVVM Pattern zu ermöglichen, wird WPF als User Interface (UI) Technologie eingesetzt. Mithilfe des Element Host Controls kann WPF Code innerhalb einer Form Region geladen und angezeigt werden:

Abbildung 5.8: UIs mit WPF



Dieser Aufbau wird für jede eigene Ansicht benötigt und bringt viel generierten Code mit sich. Um dies zu verhindern wurde eine Factory für die Erzeugung einer WPF fähigen Form Region entwickelt. Es werden nur noch WPF Files generiert, bei deren Initialisierung ebenfalls ein FormRegion Manifest konfiguriert werden kann. Die Factory generiert anhand der schliesslich zur Laufzeit eine entsprechende Form Region die wie oben beschrieben die WPF View einbindet.

Listing 5.7: Konfiguration des FormRegion Manifests via eigener FormRegion Factory

5.4 SMP Workflow

Für die einzelnen Schritte im SMP Workflow werden unterschiedliche Benutzeroberflächen gefordert. In der Grafik 5.9 wird aufgezeigt welche FormRegions entwickelt wurden und welche Schritte darin abgebildet werden. Wie in Kapitel 4.2.3 beschrieben, wird bei personenübergreifenden Steps via Mail kommuniziert. Jede dieser Benutzeroberflächen unterliegt also einem *MailItem* und zwar mit einer von drei SMP spezifischen Message Classes. Die Namen der FormRegions geben zudem Auskunft in welchem Modus diese verwendet werden (Compose oder Read).

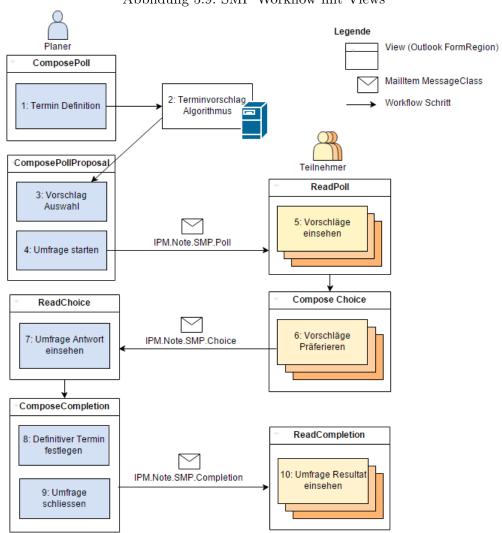
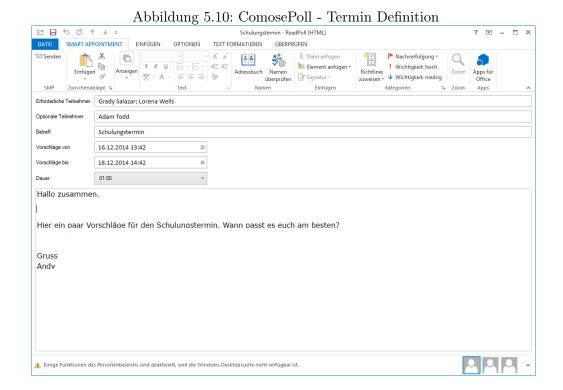


Abbildung 5.9: SMP Workflow mit Views

Schritt 1: Termin Definition

Das Starten einer Terminfindung ist direkt in Outlook integriert. Als Einstiegspunkt dient die Schaltfläche New Smart Meeting im Explorer Ribbon, der oberen Toolbar im Hauptmenü von Outlook. Beim Klick auf diesen Button wird ein neues MailItem der Message Class IPM.Note.SMP.Poll erzeugt und die entsprechende Bearbeitungsansicht ComposePoll wird sichtbar. Der Planer kann hier die im Lösungkonzept definierten Rahmenbedingungen für die Terminfindung eingeben. Bei der Eingabe von Teilnehmern wird für das Auflösen von Name zu Email-Adresse Outlook Funktionalität wiederverwendet. So ist es auch möglich, Namen via Adressbuch hinzuzufügen oder zu entfernen.



Das zugrundeliegende MailItem wird wie folgt abgefüllt:

Eingabe	Mail Property	
Organisator	Standard Mail Property	From
Geforderte Teilnehmer	Standard Mail Property	То
Optionale Teilnehmer	Standard Mail Property	CC
Subject	Standard Mail Property	Subject
Zeitspanne (von, bis)	UserProperty	StartTime, EndTime
MeetingDauer	UserProperty	Duration
Meeting Text	UserProperty	Body

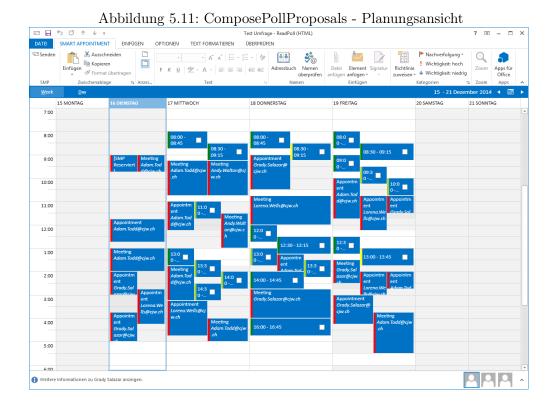
Schritt 2: Terminvorschlag Algorithmus

Der SMP Terminvorschlag Algorithmus wurde so definiert, dass er anhand den Termin Definitionen aus Schritt 1 (gekapselt in einem Objekt AppointmentQueryRequest) eben diese Schnittstelle ansteuert. Anschliessend werden die relevanten Informationen aus dem Resultat ausgelesen, optimiert und in ein eigenes Datenmodell abgebildet. Dieses Datenmodell beinhaltet eine Liste von Terminvorschlägen (namentlich AppointmentSuggestions) und eine Liste von sogenannten Event's repräsentieren einen besetzten Termin Slot eines Teilnehmers. Gekapselt werden alle Resultate wiederum im Objekt AppointmentQueryResponse.

Sobald also in der ComposePoll-Ansicht die Teilnehmer, Meeting-Dauer und Zeitspanne angegeben sind, wird im Hintergrund der WCF Aufruf GetAppointmentProposal auf den Planning-Service ausgelöst. Die Resultate des Requests werden im ViewModel Property MeetingProposals abgelegt sobald der Response einkommt. Für jede Änderung an einer der drei Anforderungen wird der WCF Call erneut ausgelöst und die Daten im ViewModel entsprechend aktualisiert. Somit hat der Planer die Möglichkeit die den Terminvorschlag Algorithmus nochmals zu justieren (Alternative Flow gemäss Lösungskonzept).

Schritt 3: Vorschlag-Auswahl

Der vorherige Schritt läuft asynchron im Hintergrund ab, der User nimmt den WCF Call nur indirekt wahr. Sobald der Planer die Termin-Definition bei Schritt 1 erledigt hat, kann er innerhalb des gleichen Fensters auf die separierte FormRegion ComposePollProposals wechseln. Sobald der asynchrone Calls zum Plannings-Service eine Rückgabe gibt, wird die Planungsansicht mit den erhaltenen Informatioenen aktualisiert. Die Planungsansicht selbst, ist wie im Lösungskonzept beschrieben, ein Kalender, welcher besetzte und vorgeschlagene Slots in Form von Blöcken anzeigt. Anstatt diese Kalenderansicht komplett von Grund auf zu programmieren, wurde das UI-Element RadScheduleView von der Telerik DevCraft Library [8] als Grundlage verwendet. Ein weiterer Grund für die Verwendung dieser Library ist die ausgereifte Usability der verwendeten Controls. Durch entsprechendes Anpassen der Themes konnte man diese Ansicht auch dem Outlook Style anpassen.



Das Auswählen einer Menge dieser Terminvorschläge wurde mit Checkboxen gelöst. Dadurch ist schnell ersichtlich, dass mit den jeweiligen Blöcken interagiert werden kann. Sobald ein Terminvorschlag zu Umfrageauswahl gewählt wurde, wird im Hintergrund das UserProperty AppointmentSuggestions im MailItem abgefüllt. Dies sind schliesslich die effektiven Terminblöcke die den Teilnehmern zur Auswahl geschickt werden. Alle anderen Terminvorschläge werden nach Schritt 3 nicht mehr verwendet und verworfen (da sie nur auf ViewModel gesichert sind). Es ist zudem möglich für mehr Übersicht auf eine Tagesansicht zu wechseln.

Der Planer hat während der Planungsphase jederzeit die Möglichkeit, über die Toolbar, zurück zur ComposePoll Ansicht zu wechseln und Workflow Schritte 1-3 zu wiederholen.

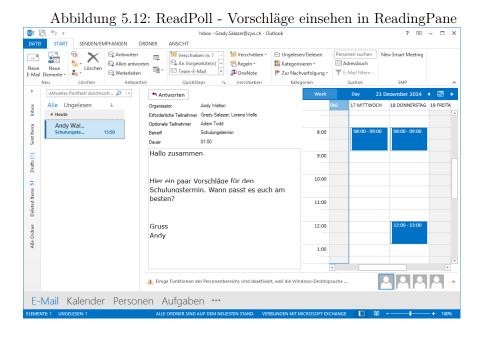
Schritt 4: Umfrage starten

Die Umfrage wird ausgelöst, indem der Organisator auf den Button mit der Aufschrift "Senden" klick. Dabei wird im Hintergrund die Methode CreatePoll auf dem WCF Service aufgerufen.

Wie im Lösungskonzept beschrieben, werden dabei die Präferenzen für den Organisator hinzugefügt. Dies wird insofern erledigt, indem für jede AppointmentSuggestion eine Choice mit dem Organisator als SMPAttendee erstellt wird. Konkret wird dazu die Methode CreateChoice mit den entsprechenden Parametern aufgerufen. Ein weiterer Nebeneffekt ist die Eintragung der tentative Appointments, welche mittels der Methode CreateTentativeAppointment erstellt werden. Dabei wird die EWS Schnittstelle benutzt, in dem ein neues Appointment Objekt erstellt wird.

Schritt 5: Vorschläge einsehen

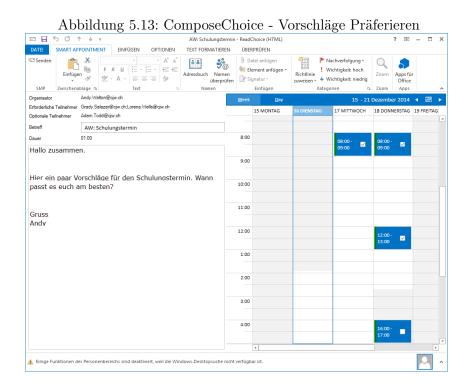
Nachdem der Planer eine Umfrage gestartet hat, erscheint bei allen Teilnehmern ein entsprechendes Mail im Posteingang. Anhand der MessageClass kann Outlook wiederum schliessen, dass es sich um ein SMP Umfrage Mail handelt. Somit wird beim Öffnen des MailItems sowohl in der ReadingPane durch einfaches Klicken oder aber in einem neuen Fenster durch Doppelklick, die ReadPoll Ansicht angezeigt.



Die angezeigten Daten wurden direkt mit dem MailItem in UserProperties mitgeschickt. Der Teilnehmer kann in dieser Ansicht jedoch noch keine Auswahl tätigen.

Schritt 6: Vorschläge präferieren

Die Umfrage kann vom Teilnehmer nur dann ausgefüllt werden, wenn auf die Schaltfläche *Antworten* geklickt wird. Der Grund dafür ist, dass ein herkömmliches Mail Item in Verwendung ist, welches immer eine Read- und Compose-Ansicht vorgibt. Folglich ist man an diesen Workflow gebunden, sodass beim Klick eine Reply Message erzeugt mit der Message Class Choice.



Nach dem die aufgeführten AppointmentSuggestions durch eine Selektion präferiert wurden, kann die Message abgeschickt werden. Dabei wird die WCF Service Methode UpdateChoice aufgerufen, welche wie im Lösungskonzept erwähnt, die Eintragung der tentative Appointments vornimmt und die Präferenzen persistiert.

Schritt 7: Umfrage Resultate einsehen

Einzelne Antworten erscheinen als neue Mails im Posteingang des Planers. Absender ist dabei jeweils der Teilnehmer welcher die Umfrage ausgefüllt hat. Der Planer sieht die Präferenzen der Teilnehmer für die jeweiligen Terminvorschläge. Die Mail ist ebenfalls eine Instanz der Message Class Choice und sieht somit optisch identisch derjenigen Nachricht aus, welche der Teilnehmer zuvor ausgefüllt hat. Der Unterschied liegt darin, dass die Präferenzen fix eingelockt sind und nicht geändert werden können vom Planer.

Abbildung 5.14: ReadChoice - Auschnitt der Gesamtübersicht

	DATUM		START	END	ZUSAGEN ▼	ABSAGEN	UNBEKANNT
=	Thursday, December 18, 2014		12:00 PM	1:00 PM	3	0	1
	EMAIL	ANTWORT					
>	Andy.Walton@cjw.ch	✓					
	Grady.Salazar@cjw.ch						
	Lorena.Wells@cjw.ch						
	Adam.Todd@cjw.ch	0					
+	Wednesday, December	17, 2014	8:00 AM	9:00 AM	3	0	1
+	Thursday, December 1	8, 2014	4:00 PM	5:00 PM	2	0	2
+	Thursday, December 1	8, 2014	8:00 AM	9:00 AM	2	0	2

Anzumerken ist hierbei, dass es sich um eine statische Nachricht handelt und unter Umständen nicht den aktuellen Daten entsprechen muss. Es ist gut möglich, dass der Teilnehmer in der Zwischenzeit seine Präferenzen bereits wieder geändert hat. Alle eingegangenen Resultate laufen jedoch unter der gleichen Outlook Unterhaltungs-Id und werden somit gruppiert. Dabei ist zu oberst immer die aktuellste Antwort.

Schritt 8: Definitiver Termin festlegen

Um auf die Übersicht zu gelangen, wo der definitive Termin ausgewählt werden kann, muss eine Ausgefüllte Terminumfrage Nachricht (Message Class Choice) geöffnet werden. Dort findet man die Schaltfläche mit der Aufschrift *Umfrage Abschliessen*. Die dann erscheinende Übersicht ist wiederum eine Mail mit der Message Class Completion.

Abbildung 5.15: ComposeCompletion - Umfrage abschliessen (Gewinner kann ausgewählt werden)

		DATUM	START	END	ZUSAGEN	ABSAGEN	UNBEKANNT	GEWINNER	
	⊟	Thursday, December 18	12:00 PM	1:00 PM	3	0	1	(a)	
		EMAIL	ANTWORT						
>	>	Andy.Walton@cjw.ch Grady.Salazar@cjw.ch ✓							
_									
		Lorena.Wells@cjw.ch							
		Adam.Todd@cjw.ch	0						
	+	Wednesday, December	17, 2014	8:00 AM	9:00 AM	3	0	1	0
	+	Thursday, December 18	4:00 PM	5:00 PM	2	0	2	0	
	+	Thursday, December 18	8:00 AM	9:00 AM	2	0	2	0	

Wird ein Termin ausgewählt und somit die Umfrage abgeschlossen, so wird die Service Methode CompletePoll aufgerufen, welche zuständig für das Löschen der tentative Appointments und Eintragen des festgelegten Termins ist. Um sicherzustellen, dass lediglich die von SMP erstellten tentative Appointments gelöscht werden, reicht es nicht aus, nur nach den Appointments während einem Zeitraum mit der entsprechenden Dauer des Appointments zu suchen. Stattdessen wurden die von Exchange generierten ID's der einzelnen Termine persistiert und können nun zur Überprüfung verwendet werden. Wie im Kapitel Persistierung (siehe 5.2.2) jedoch genannt, ist dies noch immer kein Gewähr, dass das Appointment noch besteht. Ist dies nicht der Fall, so muss davon ausgegangen werden, dass das Appointment gelöscht oder verschoben wurde und keine weiteren Massnahmen mer getroffen werden können. Ein Warnhinweis ist zwar denkbar, wurde aber in diesem Falle unterlassen.

Zum Schluss wird ein Mail der Message Class Completion an alle Teilnehmer versendet, wo die festgelegte AppointmentSuggestion, also der nun stattfindende Termin, vermerkt ist.

Schritt 9: Umfrageresultat einsehen

Die erhaltene Mail der Message Class Completion verfügt über einen statischen Inhalt. Die Umfrage ist hiermit abgeschlossen.

5.5 Nebenläufigkeits-Konzept

5.5.1 SMP Add-In

Damit das Add-In GUI bei Aufrufen zum SMP Service nicht einfriert und die Wartezeit für den Benutzer nicht unnötig erhöht wird, werden alle WCF Calls von einem vom GUI Thread unabhängigen, asynchronen Thread ausgelöst. Im Rahmen dieser Arbeit wird dabei immer davon ausgegangen, dass der Service beim Eingang mehrere Calls in kurzer Zeit, diese auch in der Aufruf-Reihenfolge abarbeitet. In einem weiteren Schritt könnte hier beispielweise mit einer Cancellation Token Struktur willkürem Verhalten in der Nebenläufigkeit entgegen gesetzt werden. Als weitere Ausgangslage wird angenommen, dass Service Aufrufe nur innerhalb des Firmen-Netzwerks ausgeführt werden und somit der SMP Service verfügbar ist. Es wäre eine zusätzliche Verfügbarkeitsprüfung vor dem Senden des eigentlichen Aufrufs denkbar.

Eingaben vom Benutzer werden clientseitig und synchron validiert. Ein Grund hierfür ist, dass die Response Time zum Server in der Regel zu viel Zeit in Anspruch nimmt. Insbesondere bei WCF Calls die mit dem Senden eines MailItems verknüpft sind (CreatePoll, UpdatePoll, etc.) soll der Client aus Performance Gründen nicht mehr auf eine serverseitige Validierung warten müssen. In diesem Fall werden vor dem eigentlichen WCF Aufruf die Eingaben überprüft und Fehlerfall den Sendevorgang abgebrochen (cancel = true). Sind die Eingaben gültig wird der WCF Call Asynchron ausgelöst. bei denen der Client nicht auf eine Response wartet

Listing 5.8: Vereinfachtes Beispiel der clienseitigen Validierung beim Senden eines MailItems

```
private void OnSend(ref bool cancel)
1
2
   {
3
       if (suggestions.Count == 0)
4
       {
5
          cancel = true;
6
          MessageBox.Show("Keine Vorschlaege ausgewaehlt!")
7
8
9
     pollService.CreatePollAsync(args);
10
  }
```

5.5.2 WCF Service-Verhalten

Um eine parallele Verarbeitung von mehrere Requests via WCF zu ermöglichen, wurde auf dem Service folgende Konfiguration vorgenommen.

Listing 5.9: Zugriff auf Benutzeridentität

```
IserviceBehavior(ConcurrencyMode = ConcurrencyMode.Multiple, ←
InstanceContextMode = InstanceContextMode.PerCall)
public class Service : IService {
    ...
}
```

CurrencyMode Multiple: Parallele Verarbeitung

InstanceContextMode PerCall : Erzeugt eine Instanz per Aufruf

Via DI werden Abhängigkeiten wie z.B. DbContext verwaltet, sodass sie nicht bei jedem Aufruf neu erstellt werden müssen.

5.6 Security

In erster Linie muss eine gültige Authorizierung vom SMP Outlook Plugin bis hin zum Exchange-Server garentiert sein. Es dürfen keine *unintended data leakages* auftreten. Zudem soll die Kommunikation zwischen dem Client und dem Exchange-Service abhörbarsicher sein.

In Anbetracht des technischen Ecosystems an der FZAG liegt eine Integration mit bestehenden und bewährten Windows Authentisierungs- und Authorizierungkomponenten nahe. Die Integration verlangt einen hohen Initialaufwand wegen der Komplexität, sowie Interoperibilität. Im Gegenzug werden dafür die Schulungs-, Wartungs- und Operationsaufwände reduziert.

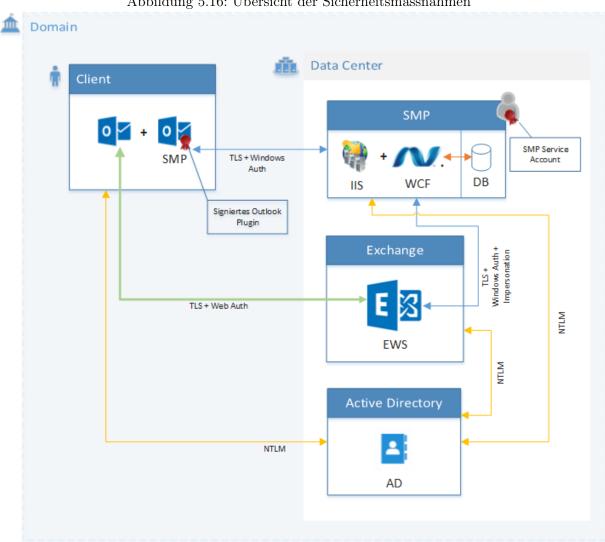


Abbildung 5.16: Übersicht der Sicherheitsmassnahmen

5.6.1 Client

Die Installation des Outlook-Plugins kann über das integrierte Microsoft Package-Management-System erfolgen. Dadurch sind auch automatische Installationen oder Updates an mehrere Personen bzw. Gruppen möglich.

Das Outlook-Plugin wird zudem mit einem Zertifikat signiert, sodass dieses vom Outlook geladen wrid. Das Zertifikat kann von jeden Trusted Certificate Authority bezogen werden (inkl. interne CA) [2].Der Einsatz des Plugins erfordert keine zusätzliche Berechtigungen des Users. Zwischen dem Client und der API wird die Kommunikation mittels TLS-Verschlüsselung geschützt.

5.6.2 API / WCF Services

Die Authentisierung der WCF Services erfolgt durch das integrierte Windows-Authentication Modul vom Internet Information Services (IIS), NT LAN Manager (NTLM): Authentisierung und Authorisierung erfolgt dabei automatisch, indem IIS den vom Client erhaltenen Token mit dem Active Directory abgleicht. Mit dieser Methodik erhält die API schliesslich die Windows-Credentials des aufzurufenden Users.

Listing 5.10: Zugriff auf Benutzeridentität

```
1 ...
2  var identity = ServiceSecurityContext.Current.WindowsIdentity;
3  var sid = identity.User.Value;
4 ...
```

Zugriffe auf die EWS Schnittstelle erfolgen über den SMP Service-Account mit Impersonation statt via Pass-Through Authentication. So können fehlende Zugriffsrechte besser im Applikationslogik abgehandelt werden.

Listing 5.11: Initialisierung des ExchangeService

```
using (HostingEnvironment.Impersonate())
1
2
3
       var exchangeService = new ExchangeService(ExchangeVersion.Exchange2013)
4
5
          UseDefaultCredentials = true,
6
          Url = new Uri("http://example.com/"),
7
                ImpersonatedUserId = toImpersonate
8
       };
9
10
        return exchangeService;
11
     }
```

Mit der Impersonation des HostingEnvironment's werden die Credentials des ExchangeService mit jenen der Application Pool Identity gesetzt (hier: SMP Service Account). Durch Angabe des ImpersonationUserid werden nur jene Daten vom EWS geliefert, die der User gemäss der Exchange Rollen und Bentuzerverwaltung einsehen und ausführen darf.

5.6.3 Exchange-Server

Die Verbindung zum Exchange-Server ist hier ebenfalls mit einer Transport Layer Security (TLS v3)-Verschlüsselung geschützt. Da beide Servern im gleichen Domain befinden wird ein NetworkCredential (Authorizierung und Authentisierung via Active Directory) übergeben. Im Active Directory muss ein User erstellt werden, der als Service Account dient. Es ist zu empfehlen den User keinen Profil zuzuweisen und kein Mailbox auf dem Exchange einzurichten.

Auf dem Exchange Server muss für den Service Account eine neue Rolle angelegt und Impersonationsrechte zugeteilt werden. Dies wird mit dem Exchange Powershell Toolbox erstellt:

Listing 5.12: Erstellung Benutzergruppe und Zuweisung Impersonationsrolle

 $[PS] > \texttt{New-ManagementRoleAssignment} \quad \texttt{Name:SMPApplicationImpersonation} \quad -\texttt{Role:} \leftarrow \\ \texttt{ApplicationImpersonation} \quad -\texttt{User:SMP}$

5.7 Verwendung externer Libraries

VSTO Contrib

Mit VSTO Contrib lässt sich Office-Add-Ins im MVVM Stil entwickeln sowie Unit-Test und IoC / DI verwenden. Es unterstützt Outlook, Word, Excel und Powerpoint 2007, 2010, 2013.

Lizenz: MIT, Url: https://github.com/JakeGinnivan/VSTOContrib

Autofac

Autofac ist ein IoC container und DI Manager.

Lizenz: MIT, Url: https://github.com/autofac/Autofac.

Telerik DevCraft

Eine Sammlung von UI-Steuerelemente für .NET für die Herstellung von Software-Anwendungen.

Diverse Controls werden für das UI verwendet.

Lizenz: Proprietär, http://www.telerik.com/

Kapitel 6

Auswertung

6.1 Einleitung

Für die Validierung der Funktionalität und Anforderungen von SMP wurde die Systemlandschaft von FZAG in einer Testumgebung nachgeahmt. Dabei wurden entsprechende Exchange und Applikationsserver mit integrierten Microsoft SQL Server 2014 (Windows Server 2013, 4GB RAM, DualCore) sowie drei Test Clients (Windows 8 Enterprise, 2GB RAM, DualCore) virtuell aufgesetzt. Für die Entwicklung wurden weitere drei Client konfiguriert (Windows 8 Enterprise, ca. 6GB RAM, QuadCore).

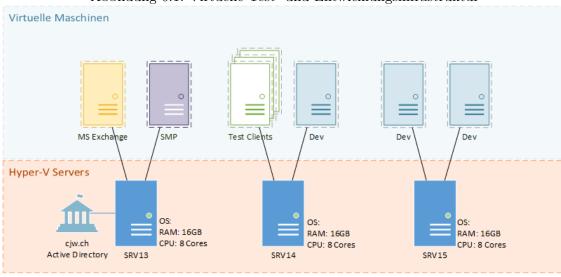


Abbildung 6.1: Virtuelle Test- und Entwicklungsinfrastruktur

Für eine möglichst reale Umgebung wurde ein Programm entwickelt, welches via EWS Schnittstelle Testdaten in das System einspielt. Als Grundlage für die Generierung wurden die folgenden, von FZAG gelieferten Informationen, verwendet.

Im Schnitt hat die FZAG 48 Meetings pro Woche:

- ein Meeting dauert im Schnitt 1.1 Stunden.
- Normalerweise nehmen zwischen 2 8 Teilnehmer an einem Meeting teil.
- \bullet 14 Sitzungszimmer > 1 Sitzungszimmer ist für einen bestimmten Benutzerkreis eingeschränkt.

Effektiv generiert das Programm auf der Testinfrastruktur insgesamt 100 Users inklusive Exchange Mailbox. Zusätzlich werden auf zehn Räume als Ressource eingerichtet. In einem weiteren Schritt werden 48 Meetings pro Woche mit jeweils 2-8 Zufallsteilnehmer und Zufallsdauer erstellt. Start- und Endzeit müssen innerhalb von Bürozeiten liegen und zwischen 1200-1300 wird kein Meeting gestartet. Die Räume für die Meetings werden dabei gleichmässig ausgelastet.



6.2 Funktionalität und Integration

6.2.1 Workflow

Der Use Case Termin finden (siehe 3.3) wurde mit dem SMP Workflow (siehe Lösungskonzept 4.2) konzipiert und als Prototyp (siehe 5.4) abgebildet. Die beiden Komponenten, Planung und Umfrage, wurden auf die selbe Art und Weise in Microsoft Outlook integriert. Es wurde jeweils der Ansatz gewählt, sich auf die Basis eines Mail Items zu stützen. Der Use Case konnte somit erfolgreich nachgebaut werden.

Die Entscheidung, eine eigene Planungsansicht zu entwerfen anstelle auf dem bestehenden Terminplanung Assistenten aufzubauen (beschrieben im Lösungskonzept 4.2.1), wurde nebst den freien Gestaltungsmöglichkeiten auch mit der einfacheren Integration (Mail Item anstelle Calendar Item) begründet. Es zeigte sich, dass die freie Gestaltungsmöglichkeiten mit einem enormen Aufwand verbunden sind. Nicht nur bedarf das Entwickeln von WPF Templates seine Zeit, auch die konzeptionellen Überlegungen, auf welche Art die jeweiligen Ansichten optimal dargestellt werden sollen. Beispielsweise stellt sich im Nachhinein heraus, dass die Ansicht der Terminvorschläge bei einem Teilnehmer optisch sehr anspricht, doch der Kalender diejenigen Termin verdeckt, welche nicht in den Zeitraum der aktuellen Ansicht fallen. Auch in Sachen Funktionalität ist vom Terminplanung Assistenten einiges geboten, dass hätte verwendet werden können

und somit zur Qualität der Terminfindung Resultate hätte beitragen können. Folglich kann man sagen, dass wenn die Integration der Planungskomponente in den Terminplanung Assistenten von Outlook insofern realisiert worden wäre, dies hinsichtlich Komfort, Einfachheit und Konzeption die bessere Variante darstellt.

Die Umfrage, also der Miteinbezug von Teilnehmern (beschrieben im Lösungskonzept 4.2.2), nach dem Ansatz einer klassischen Papier Umfrage basierend auf einem Mail Item konnte zufriedenstellend gelöst werden. Der gesamte Workflow konnte soweit integriert werden, dass dieser sich in Outlook natürlich verhält. Auch konzeptionell wurde eine optimierte und effiziente Vorgehensweise ausgearbeitet. Einzig wäre eine Gesamtübersicht aller Umfragen wünschenswert. Aktuell kann nur über eine vom Teilnehmer ausgefüllte Umfrage auf die Übersicht der der Umfrage referenziert werden. Dieser Weg erscheint noch etwas harzig und auf den ersten Blick nicht ersichtlich.

6.2.2 Alternative Flow

Die im Lösungskonzept beschriebenen Alternative Flows (siehe 4.5, 4.6 und 4.7) konnten im SMP Prototypen abgebildet werden. Dafür wurden entsprechende Optionen im GUI zur Verfügung gestellt. Es sind jedoch noch weitere Alternative Flows denkbar, die aus Zeitgründen nicht in den Umfang dieser Arbeit eingeflossen sind:

- Umfrage abbrechen: Planer kann zur jederzeit eine Umfrage abbrechen. Die Teilnehmer werden daraufhin informiert. Die geschickten Präferenzanfragen müssten dabei wieder gelöscht werden können. Serverseitig wurde dieser Flow realisiert (siehe 5.2.5), auf Seiten des Add-Ins wurde jedoch im Rahmen dieser Arbeit noch keine Lösung realisiert.
- Umfrage anpassen nachdem diese ausgelöst wurde: Planer kann währenddem die Umfrage läuft, Änderungen vornehmen. Die Teilnehmer werden entsprechend informiert.

6.2.3 Raumfindung

Weder in der Planungs- noch in der Umfrage Komponente wurde in Rahmen dieser Studienarbeit die Raumfindung implementiert. Die Kombination der Probleme Terminfindung und Raumfindung stellte sich als grösseren Aufwand, als Anfangs angenommen, dar. Es muss eine Lösung gefunden werden für den gegenseitigen Ausschluss von freien Räumen und Terminen der Teilnehmern. Der Mehraufwand um diese Problematik zu lösen, konnte im verfügbaren Zeitbudget nicht realisiert werden.

6.3 Komplexität

Der gesamte SMP Workflow konnte, wie in den Anforderungen beschrieben, mit einer Add-In und Backend Komponente realisiert werden. Es wurden folglich keine weiteren Komponenten verwendet, was das Produkt in einem Microsoft Umfeld gut dastehen lässt.

Die Add-In Komponente in sich selbst weisst jedoch eine etwas erhöhte Codekomplexität auf.

Die von Outlook nicht vorgesehenen Funktionalität, welche im Rahmen dieses Projektes implementiert wurden, führten dazu, dass Umfangreiche Änderungen an den Mail Items vorgenommen werden mussten. Durch geschickten Gebrauch von Polymorphismus wurden zwar Massnahmen ergriffen, doch bedarf es noch immer ein überproportialer Umfang an Code für die einzelnen Ansichten im Workflow. Ein weitere Nachteil, ist die Verwendung der kostenpflichtigen Bibliothek Telerik [8]. Mit dieser können Anteile hinsichtlich der Kalenderansichten ausgelagert werden, sollte jedoch für eine allfällige Weiterentwicklung abgesetzt werden.

Durchaus positiv zu Bewerten ist aber das Einhalten der Security Anforderungen, welche mittels dem Windows Authentication Modul realisiert werden konnten. Wie im Kapitel Security (siehe ??) beschrieben, bringt dies zwar einen erhöhten Initialaufwand mit sich, stellt sich in der darauf folgenden Benutzung als äusserst benutzerfreundlich dar.

6.4 Performance

Die Performance spielt in dieser Applikation insofern eine wichtig Rolle, dass diese sich weder auf die Effizienz der Mitarbeiter auswirken, noch deren Geduld auf die Probe stellen darf. Dazu wurden manuelle Testdurchläufe mit verschiedenen Eingabewerten durchgeführt.

Folgende Probleme sind aktuell vorhanden:

- Erster Start von SMP dauert lange.
- Die Ansichten mit enthaltenen Kalenderansichten (Telerik) verhält sich träge.
- Der erste Verbindungsaufbau zum Server dauert lange. Das ist spürbar, wenn zum ersten Mal nach dem Start des Clients eine Umfrage abgeschickt wird. Trotz Asynchronität bleibt das Fenster noch offen bis die Abfrage losgeschickt wurde.
- Es ist eine leichte Verzögerung bei der Abfrage *UpdateChoice* festzustellen. Grund dafür ist, dass pro Choice ein separater Call abgeschickt wird anstelle von einem gebündelten Aufruf aller Choices.
- Allgemein ist eine Einbusse beim öffnen der Fenster spürbar. Vermutlicher Grund dafür wird das Aufsetzen des Data Context durch VSTO Contrib [1] sein.

Die Verzögerungen der Benachrichtigungen vom Planer zu Teilnehmer und umgekehrt sind von SMP unabhängig zu betrachten. Dies hängt von der Performance Exchange Server bzw. Netzwerks ab.

Der Terminfindung Algorithmus, bzw. die Exchange Abfragen sind erstaunlich performant. Es wurden folgende 8 Tests durchgeführt und ausgewertet: Die Tests wurden so aufgebaut, dass diese immer mehr Last verursachen sollen und folglich abzuwägen ist, in wie fern die Parameter Auswirkungen auf die Antwortzeiten haben. Dabei wurde festgestellt, dass weder die Anzahl der Benutzer noch die Grösse der Zeitspanne eine signifikante Auswirkung auf die Antwortzeiten haben.

	T1	T2	T3	T4	T5	T6	T7	T8
Anzahl Teilnehmer	3	10	10	10	30	30	10	150
Zeitspanne (Von-Bis)	3d	1w	2w	4w	4w	8w	6m	1w

Durch die stetige Erhöhung der Werte wurden wir mit den Limiten (T7, T8) der Exchange API (GetUserAvailabilty) vertraut gemacht:

Maximale Anzahl Teilnehmer: 100Maximales Time-Window: 62 Tage

Eine weitere Grenze (T6) stellt die limitierte Grösse der Message dar. Ab circa 40 tägiger Timespan kann es zu Problemen mit der MaxReceiveMessageSize (WCF Setting, Standard 65536 [7]) kommen. Diese kann jedoch in der WCF Konfiguration des Web-Configs erhöht werden.

Eine bereits vorhanden Optimierung stellt sicherlich der Aufruf der Service Schnittstelle direkt nach dem der User die Eingaben an der Zeitspanne vornimmt dar. Dies erhöht die Antwortzeit aus Sicht des Users, kann aber auch verwirrend wirken, da aktuell kein Ladebalken bzw. Information, dass bereits eine Abfrage in Gang ist, angezeigt wird.

Es kann von folgenden Bottlenecks gesprochen werden:

- WCF Verbindungsaufbau
- GUI Telerik Library

Wobei sich das Problem mit dem Verbindungsaufbau durch geschicktere Instanziierung, beispielsweise direkt bei der Öffnung des Clients, umgehen liesse.

6.5 Qualität

Um die Qualität des Systems gewährleisten zu können, wurden folgende auf Seiten des Servers ein Testkonzept erstellt, welches den kompletten Umfrageablauf mit Testdaten abhandelt (siehe Anhang F). Dieses Konzept wurde mittels funktionalen Tests implementiert.

Auf Seiten des Clients wäre dank des Einsatz des MVVM-Pattern ebenfalls ein effizientes Testing möglich. Die Realisierung wurde jedoch als weniger Wichtig eingestuft. Die Ausarbeitung eines Prototyps, mit welchem herauszufinden ist, wie die grafische Darstellung der verschiedenen Ansichten für eine Umfrage zu optimieren ist, wurde mit höherer Priorität eingestuft. Als zusätzlicher Ansatz den Client zu testen, wäre eine Simulation von Benutzereingaben sinnvoll.

6.6 Portabilität

Die Möglichkeit einer einfachen Auslieferung des Outlook Add-In's ist eine Anforderung seitens FZAG. Folgende Überprüfungen wurden gemacht:

- Für die Verteilung von Installation-Files und das Eintragen von den benötigten Registry-Keys (pro FormRegion und Add-In ist ein Eintrag erforderlich), kann mit InstallShield ein .msi Package generiert werden.
- Das .msi Package verteilt unter Anderem ein VSTO Deployment Manifest welches für die effektive Installation des Add-Ins benötigt wird.
- Via dem mitgelieferten Konfiguration-File Smp.Client.Outlook.dll.config sind nachträglich einfache Änderungen wie der Pfad des SMP Server ohne erneute Kompilierung möglich.

6.7 Usability

Zum aktuellen Zeitpunkt liegen seitens FZAG noch keine Auswertungen der Benutzeroberfläche vor. Es wird jedoch als störend empfunden, dass der Planer, um den Stand der Umfrage einsehen zu können, als Einstieg hierfür jeweils ein Antwort Mail eines Teilnehmers benötigt.

Kapitel 7

Diskussion

7.1 Resultat und Zielerreichung

FZAG ersuchte eine Möglichkeit für mehr Effizienz bei der Findung von Terminen für interne Meetings. Insbesondere sollte dabei das Miteinbeziehen von Präferenzen der Teilnehmer im Zentrum stehen. Durch eine Integration in Outlook soll dabei die Verwendung von externen Tools wie Doodle vermieden werden können.

Im Rahmen dieser Arbeit wurde zunächst ein konzeptioneller Workflow für das Finden eines Termins definiert. Dieser ist zugeschnitten auf die Systemlandschaft von FZAG, es ist jedoch auch denkbar, diesen Workflow in einem anderen technischen Umfeld zu implementieren. Wie im Kapitel Architektur beschrieben, wurde anschliessend ein Prototyp entwickelt welcher die Machbarkeit des SMP Workflows aufzeigt. Dabei wurde besonders auf die nahtlose Integration in Outlook 2013 und einer sicheren Anbindung zum Exchange Server Wert gelegt. Der Prototyp wurde fortlaufend in einer Testumgebung, welche dem IT-Umfeld von FZAG nachgeahmt ist getestet.

Damit zeigt der SMP Prototyp die technische Machbarkeit einer Terminfindung-Lösung, die auf die Systemlandschaft von FZAG zugeschnitten ist, auf. Es kann gezeigt werden, dass mit der entwickelten Lösung das bestehende Berechtigungssystem und Datenschutzbestimmungen eingehalten werden können. Zudem wurde FZAG die Möglichkeiten für eine Outlook 2013 und Exchange Server Integration aufgezeigt. Diese kann auf Rechnern der Mitarbeiter als isoliertes Paket verteilt werden. Das Backend muss auf einem internen Server installiert werden.

7.2 Offene Punkte

Folgende Schritte konnten innerhalb der Arbeit nicht fertiggestellt werden (Gründe dafür siehe Kapitel Auswertung 6):

Zentrale Übersicht für Umfragen

Es muss eine zentrale Ansicht dargeboten werden, in welcher der Planer zu jeder Zeit seine laufenden Umfragen überwachen kann. Da der SMP Workflow komplett auf Basis von Mails abgebildet wurde, kann der Planer aktuell nur durch das Öffnen einer Teilnehmer-Antwortnachricht Einsicht über die jeweilige Umfrage erhalten.

Raumfindung

Die Verfügbarkeit von Räumen wird aktuell nicht in den Workflow mit einbezogen.

Umfrage Stoppen

Der SMP Prototyp bietet dem Planer keine Möglichkeit eine laufende Umfrage abzubrechen.

Ausarbeitung GUI

Die Benutzeroberfläche kann noch nicht als komplett ausgereift erachtet werden. Teilweise ist nicht klar, ob ideale Darstellungsweisen gewählt wurden. Dazu sind weitere Abstimmungen mit FZAG nötig.

Limitierungen bewältigen

Sofern Bedarf vorhanden, müssen die beschriebenen Limitierungen der EWS Schnittstelle durch gezielte Aufteilung von Schnittstellen-Anfragen umgangen werden.

7.3 Ausblick

Das Resultat der Arbeit ist ein Prototyp, welcher eine Möglichkeit zur Terminfindung aufzeigt. Dieser muss zunächst zu einem produktionsreifen Produkt ausgearbeitet werden. Dazu werden als nächste Schritte interne Tests sowohl hinsichtlich Usability und Funktionalität, als auch bezüglich der Integration in die interne Umgebung benötigt. Abhängig davon kann der Prototyp weiter ausgebaut und verbessert werden.

Anhang A

Projektplan

Projektstart: Kalenderwoche 38, 2014 Projektabschluss: Kalenderwoche 51, 2014

Projektdauer: 14 Wochen

Über die gesamte Projektdauer sind fünf Iterationen in der Länge von zwei bis vier Wochen geplant. Es wurden drei Meilensteine definiert. Die Projektphasen nach denen gearbeitet wird entsprechen dem Rational Unified Process (RUP).

INCEPTION		ELABOR	RATION		CONSTRUCTION						TRANSITION		
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14
KW 38 2014	KW 39	KW 40	KW 41	KW 42	KW 43	KW 44	KW 45	KW 46	KW 47	KW 48	KW 49	KW 50	KW 51
	M1			M2							М3		
Iteration 1 Iteration 2		!	Iteration 3				Iteration 4			Iteration 5			

A.1 Phasen / Iterationen

A.1.1 Inception

Kurze Phase in welcher zusammen mit FZAG eine Vision des Enprodukts festgelegt und der Projektumfang abgesteckt wird. Des weiteren sollen urherberechtliche Fragen geklärt und bereits Requirements aufgenommen werden. Die Entwickler setzen Ihre Umgebung auf und richten die Projekttools ein.

A.1.2 Elaboration

Die Phase Elaboration wird in zwei Teilabschnitte gegliedert die jeweils in einer Iteration gekapselt werden. Grund: Nach Abschluss der ersten Iteration sollen die gesetzen Ziele von Milestone überprüft werden und allenfalls eine Anpassung der Planung vorgenommen werden. Erst in der zweiten Iteration wird implementiert.

Iteration 1 (KW 38 - KW 39):

- Entwicklertools und Testumgebung aufsetzen
- Projekt planen, Zeitplan erstellen
- Anforderungspezifikation erstellen
- Risikoanalyse durchführen
- Problemanalyse

Iteration 2 (KW 40 - KW 42):

- Ausarbeitung Architekturdesign
- Designspezifikation erstellen
- Lauffähiger Architekturprototyp implementieren

A.1.3 Construction

In dieser Phase wird der Prototyp in zwei Iterationen weiter entwickelt. Um den Arbeitsfluss nicht zu unterbrechen wurde Iteration 3 etwas länger angesetzt.

Iteration 3 (KW 43 - KW 46):

- Lösungskonzept zur intelligenten Terminfindung finden
- Implementation der intelligenten Terminfindung
- Integration in MS Exchange / Outlook 2013 (inkl GUI)

Iteration 4 (KW 47 - KW 49):

- Weiterführung des Tasks aus Iteration 3
- Validierung des Prototypen mit Tests

A.1.4 Transition

Abhängig vom Stand und Ergebnis des Projekts werden in dieser Phase Abschlussarbeiten durchgeführt. Dies kann auch eine Präsentation und allenfalls Einführung des Prototyps bei FZAG beinhalten.

Iteration 5 (KW 50 - KW 51):

- Abschlussarbeiten / Transition
- Dokumentation Thesis abschliessen

A.2 Milestones

A.2.1 M1: Requirement Analysis Completed

Deadline: 28.09.2014, KW 39

Ziele:

- Alle Parteien haben ihre Erwartungen ausgetausch und haben eine gemeinsame Vorstellung des Projektverlaufs
- Requirement Aufnahme abgeschlossen
- Genügend Informationen für die Realisierung eines Architekturprototyps sind vorhanden

Ergebnisse:

- Projektplan mit Risikoanalyse
- Anforderungsspezifikation

A.2.2 M2: End of Elaboration

Deadline: 19.10.2014, KW 42

Ziele:

- Alle grossen Risiken sind beseitigt, keine offenen Fragen mehr vorhanden
- Requirements sind vollständid und stabil
- Architekturkonzept mit lauffähigem Prototyp wurde erstellt

Ergebnisse:

- Designspezifikation
- Domainanalyse
- Lauffähiger Architekturprototyp

A.2.3 M3: Feature Complete

Deadline: 07.12.2014, KW 49

Ziele:

• Alle geplanten Features sind implementiert oder können während den Abschlussarbeiten noch fertiggestellt werden.

A.3 Zeiterfassung

Für die Zeiterfassung wird JIRA verwendet. Zu Beginn des Projekt wurden grobanulare Issues erstellt und der Gesamtaufwand von 3 x 240 Stunden als Schätzung verteilt. Entwickler buchen Ihren Aufwand auf die Issues via Web Plattform von JIRA. Am Ende jeder Iteration gibt es ein Review, bei dem die Erfassung analysiert wird und anhand dessen allfällige Planänderungen vorgenommen werden.

A.4 Termine

Bezeichnung	Teilnehmer	Wann	Ort
Progress Meeting	Prof. Dr. L. Bläser, SA Team	1.Termin: 23.09.2014, da- nach alle zwei Wochen (un- gerade KW)	HSR
Progress Meeting mit FZAG	Prof. Dr. L. Bläser, Michael Körner (FZAG), SA Team	1.Termin: 30.09.2014, da- nach alle zwei Wochen (ge- rade KW)	HSR, FZAG

Anhang B

Iterationsberichte

B.1 Iteration 1

Iterationsabschluss

28.09.2014 (Dauer: 2 Wochen)

Was wurde erreicht

Alle Ziele und Ergebnisse gemäss Planung von Milestone 1 wurden erreicht. Die Requirement Analyse ist abgeschlossen. Der Projektplan mit Risikoanalyse und die Anforderungspezifikation wurden erstellt und am 23.09.2014 von Prof Dr. L. Bläser sowie am 28.09.2014 von FZAG verifiziert.

Abgeschlossene Vorgänge:

- Projekt planen, Zeitplan erstellen
- Tools und Entwicklerumgebung einrichten
- Anforderungspezifikation erstellen
- Risikoanalyse

Wie geht es weiter

Teilweise abgeschlossene Vorgänge, verschoben nach Iteration 2:

- Testumgebung mit Testdaten aufsetzen
- Analyse und Erarbeitung Architektur-Prototyp

Schätzungsgenauigkeit

Grundsätzlich gab es keine grossen Abweichungen der ursprünglichen Schätzungen (max +/- zwei Stunden). Einzig das Einrichten der Testumgebung wurde ergänzt, da zusätzlicher Aufwand für das Einbinden von Testdaten aufkam. Dies ist auch der Grund warum dieses Arbeitspaket nicht in Iteration 1 fertig gestellt werden konnte.

B.2 Iteration 2

Iterationsabschluss

19.10.2014 (Dauer: 3 Wochen)

Was wurde erreicht

In Iteration 2 wurden vor allem technische Risiken aus dem Weg geschafft. Die Integration sowohl in Exchange 2013 als Outlook 2013 bot einige unerwartete Schwierigkeiten, deren Lösung erarbeitet werden musste. Ein lauffähiger Architektur Prototyp welcher veranschaulicht, dass die Integration funktioniert, ist vorhanden.

Abgeschlossene Vorgänge:

- Testumgebung mit Testdaten aufsetzen
- Analyse und Erarbeitung Architektur-Prototyp

Wie geht es weiter

Die Ziele und Ergebnisse von Milestone 2 wurden nicht vollständig erreicht. Hauptgrund dafür ist, dass auf dem bisherigen Architektur Prototypen die Möglchkeit fehlt, den gesamte Use Case Roundtrip durchzuspielen. Dies wird benötigt, um noch allenfalls unbekannte Risiken aufzudecken. Aufgrund dieser Tatsache ist die Design Spezifikation ebenfalls noch lückenhaft. Neue Deadline für Milestone 2 wurde um eine Woche in die Iteration 3 verschoben.

Teilweise abgeschlossene Vorgänge, verschoben nach Iteration 3:

- Architekturprototyp implementieren
- Designspezifikation
- Domainanalyse

Schätzungsgenauigkeit

Die Zeiterfassung von Iteration 2 zeigt, dass für die Analyse und Implementierung des Architektur Prototyps deutlich mehr Zeit gebraucht wurde als ursprünglich geschätzt. Dies lag daran, dass sich der Umfang des Protoypen erst während den Arbeiten richtig herauskristallisierte und grösser wurde als zu Beginn gedacht. Zudem wurden bei der Planung unbekannte technische Schwierigkeiten, die den Fortschritt verzögerten, zu wenig miteinbezogen.

B.3 Iteration 3

Iterationsabschluss

16.11.2014 (Dauer: 4 Wochen)

Was wurde erreicht

Alle Ziele und Ergebnisse von Milestone 2 konnten abgeschlossen werden. Das Ende der Phase Elaboration wurde in der Projekt Woche 7 (02.11.2014) erreicht. Der Architekturprototyp wurde fertig gestellt und in Iteration 4, am 19.11.2014 bei FZAG verifiziert. Es wurden zudem erste Refactorings am vorgenommen und den Bericht weitergeführt.

Abgeschlossene Vorgänge:

- Architekturprototyp implementieren.
- Domainanalyse
- Prototyp Refactoring

Wie geht es weiter

Der Architekturprototyp welcher den Use Case "Termin findenäufzeigt ist zwar fertig, es bedarf jedoch noch einiges an Refactoring. Besonders die Performance Problematik und das GUI sind Stellen an denen noch einiges geabeitet werden muss.

Teilweise abgeschlossene Vorgänge, verschoben nach Iteration 4:

- Refactoring Service und Client
- GUI's Client optimieren
- Bericht: Lösungskonzept

Schätzungsgenauigkeit

Der ursprünglich geschätze Aufwand für die Implementierung des Architekturprototyps lag deutlich unter dem effektive protokollierten Stunden (ca + 125h, Stand Ende des Projekts). Diese Fehleinschätzung kam durch eine Unterschätzung des Umfangs des Architekturprototypen. Um alle Risiken zu beseitigen sollte dieser nämlich nicht nur einen Architektur Durchstich zeigen, sondern bereits den gesamten Use Case im Groben aufzeigen. Dieser Erkenntnis hat zur Verzögerung der Elaborations Phase geführt.

B.4 Iteration 4

Iterationsabschluss

30.11.2014 (Dauer: 2 Wochen)

Was wurde erreicht

Bei der Ausarbeitung einer ersten Demo für die Besprechung bei FAZG wurden einige Bugs entdeckt die zunächst ausgemerzt werden mussten. In Iteration 4 wurde dementsprechend viel Zeit für Refactoring von Service und Client investiert. Des weitere konnten einige weitere GUI Elemente abgearbeitet

Abgeschlossene Vorgänge:

- Compose / Read Poll (und Proposals)
- Attendee Auswahl UI
- Domainanalyse
- Prototyp Refactoring

Wie geht es weiter

Nächstes Ziel M3 Code Freeze einhalten. Neuer Backlog ab Iteration 4 (Auszug):

- Compose / Read Completion ausarbeiten
- Compose / Read Choice View ganz fertigstellen
- Richtiger Start Doku (viel Zeit eingeplant)

Schätzungsgenauigkeit

Es wurde deutlich mehr Zeit für Refactoring benötigt als ursprünglich geschätzt. Um nach Behebung der aktuellen Issues einen neuen Backlog für die restliche Zeit aufzusetzen wurde die Iteration 4 um eine Woche des ursprüngliher Planung verkürzt.

B.5 Iteration 5

Iterationsabschluss

19.12.2014 (Dauer: 3 Wochen)

Was wurde erreicht

In der letzten Iteration wurden alle Ziele und Ergebnisse von Milestone 3 erreicht. Das gesetzte Datum einen Abschluss des Codes wurde jedoch um eine Woche verschoben, der Feature Freeze wurde am 14.12 in Kraft gesetzt. Anschliessende Änderungen am Code waren dabei nur noch kleine Optimierungen im GUI. Zuvor wurden noch Code Anpassungen gemäss Code Review vom 10.12.2014 welcher von Prof Dr. Luc Bläser durchgeführt wurde, vorgenommen. Der Bericht wurde am 17.12.2014 abgeschlossen.

Abgeschlossene Vorgänge:

- Alle Views fertig
- Error Handling Service überarbeitet
- Dependency Injection auf Service eingeführt
- Demo für FZAG vorbereitet

Was wurde nicht erreicht

Folgende Arbeitspakete sind noch im Backend und konnten im Rahmen dieser Arbeit nicht berbeitet werden:

- Feature: Umfrage stoppen
- Feature: Auswahl Meeting Raum
- Test Plugin für für Simluation von User Input
- Refacotring VSTO Contrib Library

Schätzungsgenauigkeit

Das Verhältnis der tatsächlichen Arbeit zur ursprünglich geschätzen Stunden über die gesamte Projektdauer, ist im JIRA Backlog Auszug einzusehen (siehe Anhang). Gross abweichend ist vor allem der Architekturprototyp und die Erstellung des Berichts. Des Weiteren wurde mehr Zeit als erwartet für Refactoring des Services und des Clients benötigt.

Effektiver Projektverlauf:

INCEPTION	ELABORATION _				—	CONSTRUCTION					TRANSITION		
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14
KW 38 2014	KW 39	KW 40	KW 41	KW 42	KW 43	KW 44	KW 45	KW 46	KW 47	KW 48	KW 49	KW 50	KW 51
	M1			M2		→ M2					M3	— > М3	
Iteratio	on 1 Iteration 2		Iteration 3			Iteration 4			Iteration 5	5			

Anhang C

Technische Risiken

; Verhalten	beim Ein-	treten
${ m gVorbeugung}$		
Beschreibu		
Titel		
Schaden		
[%]		
Eintritt.		
$[\mathrm{q}]~\mathrm{u}$		
schaden s		
max. sch		
Nr		

1	10	ಬ	0.5	Updates	Microsoft	Einspielung	Sofern auf
					Server sowie	der Up-	Testum-
					Exchange	dates auf	gebung
					Server	separater	erkannt:
					Updates	Testum-	Frühzei-
					können Än-	gebung	tig Hotfix
						vornehmen	einspielen.
					enthalten,	um mögli-	Ande-
					welche die	che Fehler	renfalls
					Funktions-	behandeln	schnellst
					weise von	zu können.	möglich
					SMP beein-		Hotfix
					trächtigen.		nachliefern.
					Solche Up-		
					dates sind		
					Seitens		
					Microsoft		
					entspre-		
					chend		
					Dokumen-		
					tiert, sodass		
					die korrekte		
					Funktions-		
					weise innert		
					einem Ar-		
					beitstages		
					wieder ge-		
					währleistet		
					werden		
					kann.		

Es muss	mit Ver-	zögerung	gerechnet	werden bis	die ent-	sprechende	Kom-	ponente	entwickelt	werden	konnte oder	eine Lösung	gefunden	wurde um	auf die	benötigten	Daten zu-	greifen zu	können.				
wird Frühzeite	Entwick-	lung eines	Prototyps.																				
Es wird	Zugriff	benötigt	auf die	User Daten,	welche im	Exchange	Server	hinterlegt	sind. Diese	Integration	kann zu	Problemen	führen, falls	etwaige	Berechti-	gungspro-	bleme es	nicht zulas-	sen auf die	Kalender-	daten der	Benutzer	zuzugreifen.
Integration Exchange																							
∞																							
20																							
40																							
2																							

se																	
Problemanaly	vor Ort.																
Integration	durch-	spielen in	Testumge-	bung.													
Die In-	tegration	des Fron-	tend erfolgt	via Out-	look App.	Etwaige	Probleme	bei der	Integrati-	on in den	Outlook	Client am	Flughafen	Zürich sind	nicht ausser	Acht zu	lassen.
Integration Outlook Die In- Integration Problemanalyse																	
9																	
20																	
30																	
က																	

4	100	15	15	Infrastruktur	Die Abbil-	Intensives	Performance
					dung der	Performance-	testing auf
					Infrastruk-	Testing mit	vergleich-
					tur wie sie	Prognose	barer
					am Flugha-	für effektiv	Hardware
					fen Zürich	eingesetzte	mit ansch-
					vorliegt ist	Hardware.	liessender
					im Rahmen		Optimie-
					der HSR In-		rung.
					frastruktur		
					nicht mög-		
					lich. Auch		
					eine ver-		
					gleichbare		
					Hardware		
					liegt nicht		
					vor. Es		
					müssen		
					also Mut-		
					massungen		
					bezüglich		
					der resul-		
					tierenden		
					Performan-		
					ce getroffen		
					werden. Es		
					mi ssum		
					Betracht		
					gezogen		
					werden,		
					dass diese		
					eine nicht		
					zufrieden-		
					stellendes		
					Resultat		
					abliefert,		
					so dass die		
					Applika-		

Intensives	Nachle-	sen und	lösen von	Tutorials.												
Einlesen in	haben 2/3 Materie. Nachle-															
Im Team	haben $2/3$	der Mitglie-	der noch	sehr wenig	Erfahrung	mit der	Program-	miersprache	C# sowie	dem .NET-	Framework.	Es muss	mit Einar-	beitungszeit	gerechnet	werden.
KnowHow																
12																
09																
20																
2																

Anhang D

Selbstreflexion

Die .NET Vorkenntnisse im Team waren am Anfang sehr unterschiedlich, somit musste zu Beginn der Arbeit, einige Zeit in die Einarbeitung der neuer Programmiersprache investiert werden.

Das neu erlernte Thema VSTO (Visual Studio Tools for Office) haben wir interessant gefunden. Man spürt aber an der Interoperabilität im Code (Code-Style, COM-Objekte, Index bei 1 statt 0, etc), welche erlaubt, Plugins die vor 10 Jahren geschrieben worden sind weiterzuführen, dass es sich nicht um die neuste Entwicklung von Microsoft handelt.

Nach einigen Wochen haben wir entschlossen, das Open Source Projekt VSTO Contrib mit einem separaten Fork auf GitHub, in unserer Arbeit einzuführen. Das VSTO Contrib hat unsern Code übersichtlich gemacht und die Anzahl Zeilen generierten Codes (ca. 300 Zeilen pro Form-Region) auf ca. 15 Zeilen implizit definierten Codes reduziert.

Autofac als Inversion of Control Container war ebenfalls eine spannender Punkt. Es hat die Abhängigkeiten im Code ersichtlich gemacht und diverse Arbeiten, wie z.B. WCF-Client Handling, ViewModel Instanziierung, abgenommen.

Die Testumgebung hat einiges an Zeit gekostet wegen der grossen Komplexität (fünf Windows Server, Exchange Server, Active Directory, 100 Test-Users mit realistischen Kalenderdaten, etc.), war aber für das Projekt nötig. Das Programmieren des Outlook-Plugins konnte nur auf einem Rechner erfolgen, der ebenfalls in der gleicher Domäne eingebunden war. Visual Studio hat nur sehr langsam auf dieser Test-Umgebung reagiert und erschwerte das Programmieren.

Das Ziel dieser Arbeit war eine Machbarkeitsstudie (bzw. Prototyp). Einen Architekturprototyp mit dem Haupt-Workflow über alle Schichten bereits innerhalb von vier Wochen zu erstellen fanden wir unrealistisch. Dies hat sich dadurch gezeigt, dass wir den Termin von Milestone 2 verschieben mussten. Der Umfang des Architekturprototyps war zum geplanten Zeitpunkt noch nicht voll umfassend. Wir mussten zudem den Code mehrmals komplett neu schreiben, da man ursprünglich von einem einfachen Architektur Prototypen ausgegangen ist – der ganze Workflow hat den Rahmen des einfachen Prototyps schnell gesprengt.

Der Code und Berichts-Review von Prof. Dr. Bläser war für uns sehr lehrreich. Wir konnten dank den Inputs unserem Projekt den Feinschliff geben und fehlerhaften Code entfernen bzw. korrigieren.

Die Dynamik im Team war stets vorhanden, was das Arbeiten miteinander immer zu einer Freude machte. Jeder hat seine Meinung offen kommuniziert und bei Unklarheiten fanden Diskussionen statt.

Die Zusammenarbeit mit dem Industriepartner hat stets gut funktioniert. Wünschenswert wären noch mehrere Meetings in kürzeren Zeitabständen gewesen.

Anhang E

Sitzungsprotokolle

E.1 2014-09-15 Kick-Off mit Flughafen Zürich AG

Datum

15. September 2014

Teilnehmer

- Prof Dr. Luc Bläser
- Marc Juchli
- Lorenz Wolf
- Thomas Charrière

Ziele

- Organisatorische Fragen klären
- Agenda Flughafen Zürich besprechen

Protokoll

Definition von SA muss klar kommuniziert werden:

Wir bieten keine direkte Dienstleistung an, es handelt sich nicht um ein Internship o.Ä. Es geht hauptsächlich um eine Analyse und das Realisieren eines Prototyps. Für Flughafen Zürich AG ich es eine Chance für eine kostengünstige Machbarkeitsprüfung und Evaluation einer möglichen Lösung

Urheberrechtliches:

Ziel: Jeder kann das Resultat verwenden. Auf jeden Fall: Arbeit soll für frei weiterverwendet werde können, wichtig da die SA auch ein Referenz Projekt ist

Infrastruktur:

Abklärung Prof Dr. L.Bläser bezgl Virtual Machines gemäss unseren Anforderungen

Nächster Schritt: Projektplan

2-3 Milestones; End of Elaboration: Möglichst früh! 1/3 von Projektarchitektur als lauffähiger Prototyp, Technische Risiken beseitig

Termine:

Regelmässiges Progress Meeting mit Prof Dr. L. Bläser, jeweils Dienstags um 13:00 im Raum 6.108. Nächster Termin: Kickoff Meeting mit Flughafen Zürich AG

Projektmanagement Tools:

Nicht zu viel Zeit mit Tooling vergeuden. Wichtig: Verwendete Tools sollen die Möglichkeit bieten, sinnvolle Kernmetriken zu exportieren um damit Aussagen machen zu können

Weiteres:

Abklärung bezgl Office 2013 Lizenzen

E.2 2014-09-17 Kick-Off mit Flughafen Zürich AG

Datum

17. September 2014

Teilnehmer

- Marc Juchli
- Lorenz Wolf
- Thomas Charrière
- Caroline Zika (HR)
- Michael Körner (IT)

Ziele

- Klärung administrative Unklarheiten
- Anforderungen definiert, gleiche Vorstellungen aller Parteien
- Weiteres Vorgehen bekannt

Protokoll

Urheberrechtsfragen:

Für Flughafen Zürich i.O. Code können wir nach der SA frei verfügen Da die Applikation auf einer dedizierten Umgebung und nicht im internen Umfeld bei Flughafen ZH entwickelt gibt es auch keinen Zugriff auf Vertrauliche Informationen.

Gegenseitigen Erwartungen:

Für beide Parteien klar, wie die SA definiert und aufgebaut ist und dass es sich um eine Analyse mit Prototyp handelt. Für Flughafen Zürich AG sowohl auch von uns wird ein reger Kontakt zwischen den Parteien erwartet. Bei Fragen und Unklarheiten soll im direkten Austausch kommuniziert werden. Auch ist es der gegenseitigen Interesse, dass der Flughafen Zürich sich aktiv am Projekt am beteiligt in dem die betreuende Person alle 2 Wochen am Meeting teilnimmt.

Umfang abstecken:

Das Tool soll ausschliesslich für interne Meetings zur Verfügung gestellt werden. Eine Integration in OWA ist nicht vorgesehen, da Mailzugang ausserhalb des Firmennetzwerks nur über MDM erfolgt.

Technische Rahmenbedingungen:

Office 2010 aktuell. In weniger als einem Jahr wird der Wechsel auf Office Next erfolgen mit Windows 9. Eine Integration mit Office 2013 ist jedoch vorzuziehen. Exchange 2013; AD auf Windows Server 2012 R2; Clients Windows 7 mit Office 2010 oder Windows 8.1 mit Office 2013;

Probleme IST:

Überbuchung; Security ist kein direktes Problem (z.B. das bei Verwendung von Doodle interne Informationen öffentlich werden). Die Möglichkeit dass das Tool jedoch wegen Security Aspekte eingesetzt wird, wird nicht ausgeschlossen. Doppelbuchung /Überbuchung; Sitzungszimmer gebucht aber nicht verwendet; Zu viel Zeit für Terminfindung wird benötigt (Aufwand / Ertrag); Keine optimale Raumbelegung (2 Pers Meeting in 20 Pers Zi)

Spezielles:

Mehrere Standorte (Anfahrtszeit/weg muss berücksichtigt werden bei 'folge' Meetings); 40 Prozent Wiederkehrende Meetings (bis 1 Jahr im Voraus planbar) Buchung von Termine, obwohl Termin schon vorhanden. (Überlagerung) Gesharte Kalender, "virtuelle Personen (gruppen)" Räume sind als Ressource im AD vorhanden, detailierte Informationen über Equipment werden jedoch in einem separaten Tool verwalten. Flughafen ZH ist jedoch nicht voll ufänglich zufrieden damit Es gibt vorreservierte / blockierte Zimmer zu gewissen Zeiten Zimmer mit Berechtigungen; Betrieb am Flughafen ist 24/7. Terminfindung ist von Mo-Fr während Bürozeiten (+/- 1 Stunde) hauptsächlich zu verwenden. Assitente organisieren Termine für Mitarbeiter komplett (bzw Assistent - Assistent)

Requirements:

Effiziente Terminfindung; Optionale Möglichkeit für das Setzen von Deadlines;Optimale Zimmerbelegung (laufende Updates);Verhinderung von Überbuchungen

Actors:

Assistent; Chef; Mitarbeiter

Stakeholders:

Flughafen ZH (FZAG)

Szenarios:

Schnuppern Termine (mehrere Termine benötigt innerhalb Spektrum, alle müssen sich beteiligen können); Normales Meeting mit mehrere Personen (1 Termin in Spektrum, alle müssen sich beteiligen können); Meeting Typ XY (1 Termin in Spektrum, nicht alle müssen sich beteiligen); Assistent (Assistent plant für Chef-Termin); Chef-Szenario

E.3 2014-09-23 Progress Meeting W2

Datum

23. September 2014

Teilnehmer

- Prof Dr. Luc Bläser
- Marc Juchli
- Lorenz Wolf
- Thomas Charrière

Ziele

- Organisatorische Fragen klären
- Agenda Flughafen Zürich besprechen

Protokoll

Projektplan: Code Review planen um Meilenstein 3. Kurze Iterationsberichte gewünscht Grobgranulare Issue Planung JIRA, OK

Risiken:

Wichtigste: Integration Outlook und Exchange -> möglichst schnell abklären! Zeigen das es funktioniert. Machbarkeits-Snippets aufteilen auf Teammitglieder damit möglichst schnell mit Architekturprototyp gestartet werden kann

Requirements (Use Cases):

Nur ein zentraler Use Case: Termin finden. Weiterer Use Case: Termin optimieren Doku -> Workflow Diagramm und Beschreibung

Deployment : OK

NFR's

OK, im Projekt dann auch Testen nach Bottlenecks und Speicherbedarf (-> Stress test). Testdaten verwenden (-> Issue). Usability Ergänzung: Intuitive Bedienung

Nächster Schritt Architekturprototyp:

Machbarkeit Komponenten abklären: Outlook Plugin; Algorithmus; Service; Exchange Integration; Use Case durchspielen ohne Details

E.4 2014-09-30 Progress Meeting W3

Datum

30. September 2014

Teilnehmer

• Prof Dr. Luc Bläser

- Marc Juchli
- Lorenz Wolf
- Thomas Charrière

Ziele

- Organisatorische Fragen klären
- Agenda Flughafen Zürich besprechen

Protokoll

Risiken ausschliessen:

Deployment-Prozess für Addin (wie später beim Kunden eingesetzt); Exchange besser durchstechen; Vollständiger Workflow nachbilden (bis Ende Woche 4).

Architektur:

Software Design; Coding Convention; Domain Modell; Elementare UnitTests Algorithmus bereits angehen

Bis Woche Ende Woche 4 sollten alle Risiken abgearbeitet sein, sodass in der Woche mit einer sauberen Software Architektur Basis die Fleissarbeit abgearbeitet werden kann.

E.5 2014-10-7 Progress Meeting W4

Datum

7. Oktober 2014

Teilnehmer

- Prof Dr. Luc Bläser
- Marc Juchli
- Lorenz Wolf
- Thomas Charrière

Ziele

• Aktueller Stand Architekturprototyp besprechen

Protokoll

Architekturprototyp zeigt funktionierenden Schichten-Durchstich (Outlook Add-In, WCF Service, Exchange Server)

Ziel, den Architektur Prototypen fertigzustellen, ist noch nicht erreicht. Kann wahrscheinlich bis Ende Woche nicht beendet werden. Der Architekturprototyp soll RoundTrip des Use Case zeigen.

E.6 2014-10-14 Progress Meeting W5 mit FZAG

Datum

14. Oktober 2014

Teilnehmer

- Prof Dr. Luc Bläser
- Marc Juchli
- Lorenz Wolf
- Thomas Charrière
- Herren von FZAG

Ziele

• Aktueller Stand präsentieren

Protokoll

Der aktuelle Stand der Architektur und Infrastruktur wurde besprochen und gezeigt.

Architekturprototyp noch unvollständig. Es fehlt die Sicht des Teilnehmers (Auswählen von Präferenzen und zurück an Planer). Planer übersicht über Status der Umfrage fehlt. Umfrage abschliessen fehlt.

Milestone 2 wurde nicht erreicht, da Architekturprototyp noch nicht gesamten Use Case durchspielen lässt. -> M2 verschieben nach Iteration 3.

Domainmodell muss überarbeitet werden.

E.7 2014-10-21 Progress Meeting W6

Datum

21. Oktober 2014

Teilnehmer

- Prof Dr. Luc Bläser
- Marc Juchli
- Lorenz Wolf
- Thomas Charrière

Protokoll

Wiederkehrende Performance Probleme machen Schwierigkeiten -> Ausmerzung dieser Issues soll als nächstes Ziel gesetzt werden.

E.8 2014-10-28 Progress Meeting W7

Datum

28. Oktober 2014

Teilnehmer

- Prof Dr. Luc Bläser
- Marc Juchli
- Lorenz Wolf
- Thomas Charrière

Protokoll

Milestone 2 kann nicht wie geplant erreicht werden -> Neue Deadline, Ende Iteration 3 in zwei Wochen, Danach End Of Elaboration

Bis nächste Woche:

Architektur Prototyp fertig: Gesamter Round-Trip von Use Case soll durchgespielt werden können; Es fehlt noch: Ansicht für Planer als gesamtübersicht um Umfrage abzuschliessen; Stabile und saubere Code Base; Backlog neu aufsetzen.

Bericht:

Start mit Bericht

Ausblick:

Vorschläge für Deployment; Was gibt es für Möglichkeiten für die Zukunft (mögliche Features); Security Authentification

E.9 2014-11-04 Progress Meeting W8

Datum

04. November 2014

Teilnehmer

- Prof Dr. Luc Bläser
- Marc Juchli
- Lorenz Wolf
- Thomas Charrière

Protokoll

Architekturprototyp fertig. -> End Of Elaboration erreicht.

Bis nächste Woche:

Backlog neu aufsetzen; Features priorisieren und aufteilen; Performance Probleme verstehen und abwägen; Problematik GUID; Mehr Unit Tests; Dokumentation (beginnen)

Vorschlag für Bericht Aufbau:

- Ausgangslage / Anforderungen
- Lösungskonzept (Top Level)
- Architektur (Detailed)
- Auswertung

Wie getestet, Welches Umfeld, Testdaten

Was funktioniert was nicht

• Disskusion

Open Points

Deployment

Pitfalls

Externe Libaries

Vorgehenweise im Team, gemachte Erfahrungen

Rückblick Entwicklungsumgebung (was würde man anders machen)

E.10 2014-11-11 Progress Meeting W9

Datum

11. November 2014

Teilnehmer

- Prof Dr. Luc Bläser
- Lorenz Wolf
- Thomas Charrière

Protokoll

Backlog komplett auffüllen (alle Tasks bis Ende SA) inkl. Schätzungen eintragen und Priorisieren.

Auszug Zeiterfassung an Prof. Dr. Bläser bei Ende Iteration.

Am Meeting mit FZAG ein Schluss Datum definieren für Demo

Ende November Code Review durch L. Bläser -> Bis dahin Service alles eingebaut (Dependency Injection, Error Handling, usw)

Architekturprototyp fertig bei End Of Elaboration erreicht.

Architektur Doku:

Nebenläufigkeitskonzept (Klare Systematik definiert)

Testkonzept (zB Test pro Workflow)

Bis nächste Woche:

- Backlog neu aufsetzen
- Features priorisieren und aufteilen

- Performance Probleme verstehen und abwägen
- Problematik GUID behandeln
- Mehr Unit Tests
- Dokumentation (beginnen)

E.11 2014-11-19 Progress Meeting W10 bei FZAG

Datum

19. November 2014

Teilnehmer

- Marc Juchli
- Lorenz Wolf
- Thomas Charrière
- Herren von FZAG

Protokoll

Aktueller Stand Prototyp präsentieren Weiteres Vorgehen kommunizieren Allfällige

Aktionen:

- Gleichgewicht der Umfrage: was wenn Mehrheit für einen Termin wählt und eine Randgruppe an einem anderen Termin.
- Close Poll: Highlighting von bestem Termin.
- Security Aspekte spanned für Dokumentation.

E.12 2014-11-25 Progress Meeting W11

Datum

25. November 2014

Teilnehmer

- Marc Juchli
- Lorenz Wolf
- Thomas Charrière

Protokoll

Backlog neu planen

E.13 2014-12-02 Progress Meeting W12

Datum

02. Dezember 2014

Teilnehmer

- Marc Juchli
- Lorenz Wolf
- Thomas Charrière
- Prof Dr. Luc Bläser

Protokoll

Kein Protokoll vorhanden

E.14 2014-12-16 Progress Meeting W13

Datum

16. Dezember 2014

Teilnehmer

- Marc Juchli
- Lorenz Wolf
- Thomas Charrière
- Prof Dr. Luc Bläser

Protokoll

Kein Protokoll vorhanden

Anhang F

Testkonzept

Test cases nach IEEE 829.

Test Case Specification Identifier	1	
Test Items	Planer erstellt und verschickt neue Umfrage an meh-	
	rere (2-20) Teilnehmer.	
	Eindeutige Conversion Id	
Input Specifications	Teilnehmer	
	Terminvorschläge	
	Kalender:	
	Der Planer (Organizer) der Umfrage erhält Kalendere	einträge
	(tentative) an den von Ihm spezifizierten Terminversc	hlägen.
	Datenbank:	
Output Specifications	Neuer Eintrag für Umfrage (Poll) mit dem Status (St	ate)
Output Specifications	Running.	
	Neue Einträge für Teilnehmer (SMPAttendee) mit Re	ferenz
	auf die Umfrage (Poll).	
	Neue Einträge für Terminvorschläge (AppointmentSu	ggestion)
	mit Referenz auf die Umfrage (Poll).	
Environmental Needs	Exchange Server	
Environmental Needs	Datenbank (MS SQL)	
Special Procedural Requirements		
Inter-Case Dependencies		

Test Case Specification Identifier	2	
Test Items	Planer fügt weitere Teilnehmer der Umfrage hinzu	
Input Specifications	Eindeutige Conversion Id	
input specifications	Teilnehmer	
	Datenbank:	
Output Specifications	Neue Einträge für Teilnehmer (SMPAttendee) mit Re	ferenz
	auf die Umfrage (Poll).	
Environmental Needs	Datenbank (MS SQL)	
Special Procedural Requirements		
Inter-Case Dependencies	Test Case 1, sofern der Teilnehmer noch nicht mit	
	einbezogen wurde.	

Test Case Specification Identifier	3
Test Items	Planer entfernt Teilnehmer von der Umfrage
Input Specifications	Eindeutige Conversion Id
Input Specifications	Teilnehmer
	Kalender:
	Falls der Teilnehmer bereits seine Zusage an
	Terminvorschlägen zugesprochen hatte und folglich bereits
Output Specifications	tentative Einträge bestehen, so wurden diese gelöscht.
	Datenbank:
	Einträge für Teilnehmer (SMPAttendee) mit Referenz
	auf die Umfrage (Poll) wurde entfernt.
Environmental Needs	Exchange Server
Environmental Needs	Datenbank (MS SQL)
Special Procedural Requirements	
Inter-Case Dependencies	Test Case 1, wobei der Teilnehmer mit einbezogen
	wurde.

Test Case Specification Identifier	4	
Test Items	Planer legt einen Termin aus der Umfrage fest und	
	schliesst somit die Umfrage ab.	
Input Specifications	Eindeutige Conversion Id	
Input Specifications	Terminvorschlag	
	Kalender:	
	Kalendereinträge (tentative) aller Terminvorschläge s	ind
	von den Kalendern der Teilnehmer sowie des Planers	gelöscht.
	Neuer Kalendereintrag (busy) mit den Daten des fest	gelegten
Output Specifications	Termins wurde bei den Teilnehmern und dem Planer	erstellt.
Output Specifications	Datenbank:	
	Beim Umfrage (Poll) Eintrag wurde der Status (State	e) auf
	Completed geändert. Ebenfalls besteht nun eine Refe	renz
	vom Feld Winner auf den festgelegten Terminvorschla	ag
	(AppointmentSuggestion).	
Environmental Needs	Exchange Server	
Environmental Needs	Datenbank (MS SQL)	
Special Procedural Requirements		
Inter-Case Dependencies	Test Case 1	

Test Case Specification Identifier	5	
Test Items	Planer stoppt die Umfrage ohne einen Termin fest-	
	zulegen.	
Input Specifications	Eindeutige Conversion Id	
	Kalender:	
	Falls der Teilnehmer bereits seine Zusage an	
	Terminvorschlägen zugesprochen hatte und folglich ber	reits
	tentative Einträge bestehen, so wurden diese gelöscht.	
Output Specifications	Die Kalendereinträge (tentative) wurden aus dem Kale	$_{ m ender}$
	des Planers entfernt.	
	Datenbank:	
	Beim Umfrage (Poll) Eintrag wurde der Status (State)	auf
	Stopped geändert.	
Environmental Needs	Exchange Server	
Environmental Needs	Datenbank (MS SQL)	
Special Procedural Requirements		
Inter-Case Dependencies	Test Case 1	

Test Case Specification Identifier	6
Test Items	Teilnehmer erhält Umfrage und wählt seine Verfüg-
	barkeiten den Terminverschlägen gegenüber an.
Input Specifications	Eindeutige Conversion Id
input specifications	Verfügbarkeiten
	Kalender:
	Kalendereinträge (tentative) wurden für die Daten der
	Terminvorschläge festgelegt, für welche der Teilnehmer
	seine Verfügbarkeit bestätigt hat.
Output Specifications	Datenbank:
	Für jede getätigte Verfügbarkeitsangabe (Choice) wurde e
	Eintrag erstellt mit Referenz auf den Terminvorschlag
	(AppointmentSuggestion) und der gewählten Präferenz
	(Accepted/Declined).
Environmental Needs	Exchange Server
Environmental freeds	Datenbank (MS SQL)
Special Procedural Requirements	
Inter-Case Dependencies	Test Case 1

Test Case Specification Identifier	7
Test Items	Teilnehmer revidiert seine Verfügbarkeiten.
Input Specifications	Eindeutige Conversion Id
Input Specifications	Verfügbarkeiten
	Kalender:
	Kalendereinträge (tentative) wurden für die Daten der
	Terminvorschläge festgelegt, für welche der Teilnehmer
	seine Verfügbarkeit bestätigt hat.
Output Specifications	Kalendereinträge wurden gelöscht, sofern eine Verfügbarkeit
Output Specifications	nicht mehr besteht und in einer vorherigen Auswahl jedoch
	bestätigt wurde.
	Datenbank:
	Für jede revidierte Verfügbarkeitsangabe (Choice) wurde ei
	die gewählten Präferenz (Accepted/Declined) angepasst.
Environmental Needs	Exchange Server
Environmental Needs	Datenbank (MS SQL)
Special Procedural Requirements	
Inter-Case Dependencies	Test Case 6

Anhang G

Zeiterfassung

 ${\bf Auszug\ aus\ Jira:\ Zeiterfassung\ alle\ Team-Mitglieder.}$

Ein Arbeitstag entspricht 8 Stunden und eine Arbeitswoche entspricht 40 Stunden

Stand: 18. Dezember 2014

SA final (Jira)

Projekt: Smart Meeting Planer

Sortiert nach: Benötigte Zeit Absteigend, dann Schlüssel Absteigend, dann Verbleibende Schätzung Absteigend, dann Zusammenfassung Absteigend 1–33 von 33 wie unter: 17/Dez/14 2:19 PM

Schlüssel Zusammenfassung Status Lösung Erstellt Ursprüngliche Schätzung Benötigte Zeit Verbleibende Schätzung **(** SMP-50 Service: Auswahl Meetingraum Nicht erledigt 18/Nov/14 Offen Ø SMP-49 Client: Auswahl Meetingraum Offen Nicht erlediat 18/Nov/14 Ø SMP-47 Client: Stop Poll Offen Nicht erledigt 18/Nov/14 1 day 1 day SMP-42 Client: VSTO Refactoring Offen Nicht erledigt 11/Nov/14 1 day SMP-10 Client: Test Plugin für Simulation von User Offen Nicht erledigt 16/Sep/14 3 days 1 week, 3 days, 6 hours 1 day, 2 hours SMP-7 **Dokumentation Thesis** Geschlossen Fertig 16/Sep/14 2 weeks, 2 days, 4 4 weeks, 1 hours day, 2 hours, 50 minutes SMP-15 Geschlossen Fertia Architekturprototyp implementieren 17/Sep/14 1 week 3 weeks 4 7 hours days, 6 hours SMP-3 Meetings (inkl Nacharbeit) 16/Sep/14 2 weeks, 4 days, 2 4 days, 5 hours, 30 Geschlossen Fertig 2 weeks, 1 hours day, 3 minutes hours, 30 minutes SMP-9 (e) Analyse Prototyp Geschlossen Fertig 16/Sep/14 2 days, 4 hours 1 week, 3 0 minutes davs. 3 hours SMP-22 Service: Refactoring Prototyp Erlediat Behoben 30/Okt/14 2 days, 4 hours 0 minutes 4 days, 7 hours 16/Sep/14 2 days SMP-5 Testumgebung mit Testdaten aufsetzen 3 days, 7 0 minutes Erledigt Fertig hours, 30 minutes SMP-51 Abarbeitung Code-Review: Bläser Geschlossen Fertig 16/Dez/14 2 days 2 days, 2 2 hours hours SMP-36 Demo FZAG vorbereiten Geschlossen Fertig 11/Nov/14 1 day, 2 hours 2 days, 2 0 minutes hours SMP-21 Client: Refactoring Geschlossen Fertig 30/Okt/14 3 days, 6 hours 2 days, 1 1 day, 5 hours hour SMP-12 Projektmanagement Geschlossen Fertig 16/Sep/14 2 days, 4 hours 1 day, 6 6 hours hours SMP-6 Tools und Entwicklerumgebung Setup Erledigt Fertig 16/Sep/14 1 day, 2 hours 1 day, 5 0 minutes hours 16/Sep/14 1 day, 7 hours Anforderungspezifikation erstellen Erlediat Fertia 1 day. 4 2 hours, 30 minutes hours, 30 minutes SMP-34 Client:GUI optimieren: ComposePoll View Geschlossen Fertig 11/Nov/14 1 day, 2 hours 1 day, 4 3 hours hours ⊌ SMP-41 Client: GUI optimieren, Compose/ReadChoice Geschlossen Fertig 11/Nov/14 1 day, 2 hours 1 day, 2 0 minutes hours SMP-35 Client: GUI optimieren, ComposeCompletion Geschlossen Fertig 11/Nov/14 1 day, 4 hours 1 day, 2 2 hours hours **(** SMP-16 Service: Optimierung Proposal Algorithmus Geschlossen Behoben 17/Sep/14 1 day 1 day, 2 5 hours hours SMP-23 Client: GUI optimieren, ComposeProposal 30/Okt/14 0 Geschlossen Fertig 3 davs 1 day 7 hours ⊌ SMP-1 Projekt planen, Zeitplan erstellen Erledigt Fertig 16/Sep/14 1 day 1 day 0 minutes Ø SMP-13 Domainanalyse (mit Dokument) Geschlossen Fertig 16/Sep/14 1 day, 7 hours 5 hours, 30 1 day, 6 hours, 30 minutes minutes $oxed{oxed}$ SMP-45 Backlog und Zeiterfassungs Auszug erstellen Geschlossen Fertig 11/Nov/14 1 hour 4 hours 0 minutes Ø SMP-14 Risikoanalyse (mit Dokument) Erlediat Fertig 17/Sep/14 3 hours 4 hours 0 minutes Ø SMP-48 Client: Termin Anfrage einfach Geschlossen Fertig 18/Nov/14 1 day, 4 hours 3 hours 1 day, 1 hour SMP-46 **9** Service: CreatePoll verbessern Geschlossen Behoben 11/Nov/14 5 hours 3 hours 2 hours Z SMP-29 Service: Errorhandling Geschlossen Behoben 09/Nov/14 5 hours 3 hours 4 hours

S	Schlüssel	Zusammenfassung	Status	Lösung	Erstellt	Ursprüngliche Schätzung	Benötigte Zeit	Verbleibende Schätzul
[) SMP-24	Client: Attendees Auswahl UI	Geschlossen	Behoben	30/Okt/14	1 day, 7 hours	3 hours	1 day, 4 hours
2) SMP-30	Service: Dependency Injection	Geschlossen	Behoben	09/Nov/14	1 day	2 hours	6 hours
(e) SMP-27	Service: Einführung von GUIDs	Geschlossen	Fertig	05/Nov/14	2 hours	2 hours	0 minutes
(e) SMP-28	Client: Einführung von GUIDs	Geschlossen	Fertig	05/Nov/14	2 hours	1 hour	0 minutes

Abbildungsverzeichnis

3.1	Main Success Scenario
3.2	System Kontext
4.1	Grundlegende Fragen
4.2	Konzept Web Umfrage
4.3	Konzept Papier Umfrage
4.4	SMP Main Success Workflow
4.5	SMP Alternative Flow a
4.6	SMP Alternative Flow c
4.7	SMP Alternative Flow b
4.8	Mockup - Termin-Definition
4.9	Mockup - SMP Planungsansicht
4.10	Mockup - Vorschläge einsehen
4.11	Entscheidungsprozess
	Mockup - Übersicht der Umfrage Resultate
5.1	SMP Systemarchitektur
5.2	SMP Backend im Detail
5.3	Domain Model - PollService
5.4	DTO's Service
5.5	DTOs Planning Schnittstelle
5.6	DTOs Planning Schnittstelle
5.7	Beispiel Outlook Formular mit Custom FormRegion
5.8	UIs mit WPF
5.9	SMP Workflow mit Views
5.10	
5.11	ComposePollProposals - Planungsansicht
	ReadPoll - Vorschläge einsehen in ReadingPane
	ComposeChoice - Vorschläge Präferieren
	ReadChoice - Auschnitt der Gesamtübersicht
	ComposeCompletion - Umfrage abschliessen (Gewinner kann ausgewählt werden) 49
	Übersicht der Sicherheitsmassnahmen
6.1	Virtuelle Test- und Entwicklungsinfrastruktur

6.2	User mit generierten	Zufalls Terminen	5	6
-----	----------------------	------------------	---	---

Literaturverzeichnis

- [1] Jake Ginnivan. VSTO Contrib. https://github.com/JakeGinnivan/VSTOContrib. [Online; accessed 30-Sep-2014].
- [2] Microsoft Inc. ClickOnce Deployment and Authenticode. http://msdn.microsoft.com/en-us/library/ms172240(v=vs.90).aspx. [Online; accessed 15-Dez-2014].
- [3] Microsoft Inc. EWS, Klasse Appointment. http://msdn.microsoft.com/en-us/library/microsoft.exchange.webservices.data.appointment_members(v=exchg.80).aspx. [Online; accessed 15-Nov-2014].
- [4] Microsoft Inc. EWS, Klasse AvailabilityOptions. http://msdn.microsoft.com/en-us/library/microsoft.exchange.webservices.data.availabilityoptions_members(v=exchg.80).aspx. [Online; accessed 15-Nov-2014].
- [5] Microsoft Inc. EWS, Klasse GetUserAvailabilityResults: User Verfügbarkeit. http://msdn.microsoft.com/en-us/library/microsoft.exchange.webservices.data. getuseravailabilityresults_members(v=exchg.80).aspx. [Online; accessed 15-Nov-2014].
- [6] Microsoft Inc. EWS, Methode GetUserAvailability: User Verfügbarkeit. http://msdn.microsoft.com/en-us/library/ee344039.aspx. [Online; accessed 15-Nov-2014].
- [7] Microsoft Inc. MaxReceiveMessageSize. http://msdn.microsoft.com/en-us/library/system.servicemodel.basichttpbinding.maxreceivedmessagesize%28v=vs.100%29.aspx. [Online; accessed 13-Dez-2014].
- [8] Telerik. Eine Sammlung von UI-Steuerelemente für .NET für die Herstellung von Software-Anwendungen. Lizenz: Proprietär. http://www.telerik.com/. [Online; accessed 01-Dez-2014].

Glossar

Appointment

Kalendareintrag mit einem User.. 99

Autofac

Autofac ist ein IoC container und DI Manager. Lizenz: MIT. 39, 99

\mathbf{DI}

Dependency Injection, deutsch: Abhängigkeit Injektion. Reglementiert die Abhängigkeiten eines Objekts zur Laufzeit.. 39, 51, 54, 99, 100

Doodle

Webdienst zur Findung von Terminen. 12, 99

DTO

Data Transfer Objects, bündelt mehrere Daten in einem Objekt, sodass sie durch einen einzigen Programmaufruf übertragen werden können. 33, 34, 97, 99

EWS

Exchange Web Services. 30, 34, 35, 46, 53-55, 62, 99

FZAG

Flughafen Zürich AG. 2, 8, 10-12, 52, 55, 56, 59, 61-64, 66, 99

GUID

Globally Unique Identifier. 35, 99

HSR

Hochschule für Technik Rapperswil. 10, 99

IIS

Internet Information Services. 53, 99

InstallShield

Proprietäres Installationsprogramm von Flexera Software für Windows. Einfache Erstellung von Installation-Wizards zur Verteilung von Software. 60, 99

IoC

Inversion of Control, deutsch: "Steuerungsumkehr". Inversion of Control wird verwendet, um die Modularität des Programms zu erhöhen und macht dies erweiterbar.. 39, 54, 99, 100

Meeting

Kalendareintrag mit mehrere Teilnehmer/User und evtl Räume. Ein Teilnehmer ist als Organizer definiert. Teilnehmer können als optional eingeladen werden.. 99

MSI

Microsoft Installer. 11, 99

MVVM

Model-View-ViewModel. 39, 41, 99

NTLM

NT LAN Manager. 53, 99

OWA

Outlook Web Access. 37, 99

$\mathbf{S}\mathbf{A}$

Studienarbeit. 30, 99

SID

Ein Security Identifier, kurz SID, ist ein eindeutiger Sicherheits-Identifikator, den Microsoft Windows NT automatisch vergibt, um jedes System, jeden Benutzer und jede Gruppe dauerhaft zu identifizieren.. 99

SMP

Smart Meeting Planer. 3, 8, 10-12, 14, 16-20, 23, 28-30, 32, 37-39, 41, 42, 44, 46, 49, 50, 52, 54-58, 61, 62, 97, 99

TLS v3

Transport Layer Security. 54, 99

\mathbf{UI}

User Interface. 41, 54, 97, 99

VSTO

Visual Studio Tools for Office. 3, 39, 60, 99

WCF

Windows Communication Foundation. 3, 28, 32, 37, 44, 46, 47, 51, 53, 59, 99

WPF

Windows Presentation Foundation, ist ein Grafik-Framework und Teil des . NET Frameworks von Microsoft.
. $39,\,41,\,56,\,97,\,99$