

7. Übung (Zusatz-Wochenendzettel) zur
Veranstaltung
*Proinformatik: Objektorientierte
Programmierung*

Freie Universität Berlin
Fachbereich Mathematik und Informatik
Institut für Informatik, SoSe 2013
Prof. Dr. Marco Block-Berlitz

1. Entwickeln Sie für Ihre **Räuber-Beute-Simulation** eine entsprechende GUI und visualisieren Sie die Populationsdynamik.
2. Für **Conway's Game of Life** sollen Sie eine Oberfläche entwerfen. Die Initialisierung der Zellkonstellationen soll mit Mausereignissen realisiert werden. Bieten Sie Möglichkeiten, Zustände laden und speichern zu können.
3. Alternativ zu 1) und 2): Sie haben sich ein wohlüberlegtes Spielkonzept erarbeitet. Legen Sie los und entwickeln Sie das Spiel!