DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2.1	Struktur Navigasi Linier
Gambar 2.2	Struktur Navigasi Hirarki
Gambar 2.3	Struktur Navigasi Non Linear
Gambar 2.4	Struktur Navigasi Campuran12
Gambar 3.1	Struktur Navigasi
Gambar 3.2	FlowChart
Gambar 3.3	Rancangan Menu Utama
Gambar 3.4	Rancangan Menu How to Play19
Gambar 3.5	Rancangan Menu High Score
Gambar 3.6	Blueprint Karakter
Gambar 3.7	men- <i>design</i> objek
Gambar 3.8	Model Final Objek21
Gambar 3.9	Menu Utama
Gambar 3.10	Menu How to Play
Gambar 3.11	Menu High Score
Gambar 3.12	Menu Select Level
Gambar 3.13	Partikel Api23
Combor 2 14	Portikal Ladakan 24

Gambar 3.15	Karakter	24
Gambar 3.16	Musuh	24
Gambar 3.17	Bom	25
Gambar 3.18	Stage 1-5	25
Gambar 3.19	Stage 6-10	26
Gambar 3.20	Stage 11-15	26
Gambar 3.21	Stage 16-20	27