DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2.1	Struktur Navigasi Linier
Gambar 2.2	Struktur Navigasi Hirarki
Gambar 2.3	Struktur Navigasi Non Linear10
Gambar 2.4	Struktur Navigasi Campuran10
Gambar 3.1	Struktur Navigasi
Gambar 3.2	FlowChart
Gambar 3.3	Rancangan Menu Utama
Gambar 3.4	Rancangan Menu How to Play18
Gambar 3.5	Rancangan Menu High Score
Gambar 3.6	Blueprint Karakter
Gambar 3.7	men- <i>design</i> objek
Gambar 3.8	Model Final Objek20
Gambar 3.9	Menu Utama21
Gambar 3.10	Menu How to Play21
Gambar 3.11	Menu High Score
Gambar 3.12	Menu Select Level
Gambar 3.13	Partikel Api
Combor 2 14	Partikal Ladakan 22

Gambar 3.15	Karakter	23
Gambar 3.16	Musuh	23
Gambar 3.17	Bom	24
Gambar 3.18	Stage 1-5	24
Gambar 3.19	Stage 6-10	25
Gambar 3.20	Stage 11-15	25
Gambar 3.21	Stage 16-20	26