

KATA PENGANTAR

Dengan mengucapkan pujis yukur kehadiran Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat dan karunia-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan Penulisan Ilmiah yang berjudul **“Permainan Bomberman Berbasis Unity 3D”**.

Dalam menyelesaikan penulisan ilmiah ini penulis banyak dapat bantuan, bimbingan dan dorongan dari berbagai pihak. Oleh karena itu penulis menyampaikan penghargaan dan ucapan terimakasih kepada :

1. Ibu Prof. Dr. E.S Margianti, SE, MM, selaku Rektor Universitas Gunadarma yang telah memberikan kesempatan untuk menyusun Penulisan Ilmiah ini.
2. Bapak Prof. Dr. Ir. Bambang Suryawan, MT, selaku Dekan Fakultas Teknologi Industri Universitas Gunadarma.
3. Bapak Prof. Dr. Ing. Adang Suhendra, Ssi, SKom, Msc, selaku Ketua Jurusan Teknik Infomatika Universitas Gunadarma.
4. Ibu Meilani B. Siregar, SKom, MMSI, selaku Koodinator Penulisan Ilmiah Fakultas Teknologi Industri Universitas Gunadarma.
5. Ibu Farida, SKom, MMSI, selaku Dosenpem bimbing yang telah memberikan arahan dan bimbingan dalam penyusunan Penulisan Ilmiah ini.
6. Kedua orang tua, kakak, dan juga adik yang telah memberikan dorongan semangat, materil, serta doa hingga penulis dapat menyelesaikan penulisan ini dengan baik
7. Annisa Budi D, Elisa Puspita S, Shinta Marhaeni,Putri Nurrizki selaku teman-teman yang telah mendukung saya.
8. Teman–teman kelas 3IA10 yang telah memberikan dukungan juga bantuan dalam penulisan dan pembuatan aplikasi
9. Teman – teman kampus Universitas Gunadarma khususnya jurusan Teknik Informasitka yang banyak memberikan dukungan dan saran hingga penulis dapat menyelesaikan penulisan ini.

Penulis juga mengucapkan terimakasih kepada semua pihak yang yang tidak dapat penulis sebutkan satu persatu, atas bantuan, saran dan masukan yang telah diberikan kepada penulis.

Bogor, Juni 2017

Penulis