

BAB IV

PENUTUP

4.1 Kesimpulan

Permainan bomberman berbasis unity 3d telah selesai dibuat dan diterapkan pada komputer *desktop*. Terdapat 20 *level* dengan tingkat kesulitan yang berbeda setiap *level*-nya dan juga *high score* untuk menarik minat pemain agar lebih baik lagi dalam memainkan permainan ini. Kesulitan yang dialami dalam membuat aplikasi ini adalah rintangan yang menarik dan membuat logika AI yang menantang.

4.2 Saran

Aplikasi ini perlu ditambahkan fitur-fitur lainnya seperti dapat beradu dengan pemain lain, musuh yang lebih kompleks, grafis yang lebih bagus, arena yang lebih kompleks, dan juga *mini-games* guna menghibur pemain disamping permainan utama yang disajikan. Kedepannya dapat dikembangkan dalam *platform android*.