

## 문제 : Bowling 점수 계산하기

### 문제 설명 :

보울링의 한 경기는 10번의 frame동안 세워진 핀을 많이 쓰러뜨리는 경기이다. 각 frame은 두 번씩의 기회를 통해 bowl을 굴릴 수 있다. 만약 어떤 frame에서 첫 번째 던진 bowl에서 10개의 핀이 모두 쓰러지면 이를 'strike'이라 부르고 보너스 점수를 받으며, 바로 다음 frame으로 넘어가게 된다.

Bowling 점수 계산은 생각보다 간단하지 않다. 이를 어떻게 하는지는 여러분 각자가 인터넷을 통해 조사해보기 바란다.



### 【입 력】

입력 파일의 이름은 bowling.inp이다. 입력의 첫 번째 줄에는 테스트의 개수를 나타내는  $T$ 가 주어진다. 이어서  $T$ 개의 테스트에 관한 입력이 주어진다. 각 테스트는 열 줄(lines)로 구성되고, 각 줄은 보울링 경기에서 한 프레임에 대응된다. 점수는 모두 정수로 표현되며, 첫 번 점수가 10이면 이는 'strike'을 의미하기 때문에 더 이상 값이 주어지지 않는다. 첫 번 점수가 10 미만일 경우, 이어서 두 번째 점수(즉, 스페어를 처리하기 위해 던진 투구에 얻은 점수)가 주어진다. 마지막 프레임은 특수하게 3 정수가 주어질 수 있다. 첫째 점수가 10이거나, 첫째 점수와 둘째 점수의 합이 10인 경우이다.

각 테스트 케이스는 하나의 빈 라인으로 구분된다.

자세한 내용은 아래 예를 참고 하기 바란다.

### 【출 력】

출력 파일의 이름은 bowling.out이다. 각 테스트 케이스에서 주어진 보울링 점수를 가지고 해당 경기의 최종 점수를 계산하여, 한 줄에 하나씩 그 점수를 보여라.

### 【실 행 예】

입력 예	입력 예에 대한 출력
3	138
9 0	140
4 4	133
9 1	
4 4	
0 5	
10	
9 1	
8 2	
9 1	
7 3 10	
10	
10	
4 6	
4 5	
9 0	
8 2	
10	
6 2	
5 4	
6 3	
6 3	
10	
4 6	
4 5	
9 0	
7 2	
10	
6 2	
5 4	
10 10 8	

**제한조건:** 프로그램은 `bowling.{c,cpp,java}`로 한다.