mundo 4.0

VUCA

Parte I

Volatility — Vigion
Uncertainty — Viderstanding
Complexity — Clarity
Ambiguity — Agility

Em trodução: Volátil, Incento, Complexo e Ambiguo

"Não hó mais verdades absolutas nem certeza de longo prazo"

- Algumas ressalvas minhas sobre uma fala em especifica do pro fessor, em que ele cita os profissionais: "precisa criar em precinde dores dentro das empresas, pessoas que buscam coisas navas... não somemte executar um padrão". « boa colocação, o mercado é cruel com quem não se adapta o v se atualizar.

Industria 4.0

Interoperalidade refere-se à capacidade de diferentes sistemas, organização ou tecnologias se comunicarem e trocarem informações de forma eficiente e eficaz, sem barreiras teónicas ou semanticas.

Virtualização: é a tecnológia que permite a criação de versões virtuais de recursos computacionais, com servidores, armazemamento e redes, a partir de uma maquino física.

Descentralização: é o processo pelo qual as atividades de uma organização, particularmente aquelas relativas ao planeja mento e a tomada de decisões, são distribuidos e transferida fora de um poder antralizado e autoritário.

Modularização! refere-se à prática de dividir um sistema complexo em partes menores e independentes, chamadas modulos, que podem ser de sonvolvidas e mantidas geparadamente.

## Habilibroles de século XXI

- · Pensamento analítico e analíse crítica
- · A prendizado ativo e Estrategias para o aprendizado
- · I novação
- · Criatividade
- · Originatidede
- Iniciativa
- · Design e uso de tecnologia
- · Resolução de problemas complexos
- · Liderança
- · Influencio social
- · Inteligencia emocional
- · Analise e avaliação de 'sistemas (como un todo)

## Tendénoias para educação

Mais relevantes : Éducação para a vida l'difelong dearning)

Formação de professores com novas habilidades

LLL e mudanças de carreira

A profundando o tema

Desafio jovem engenheiro - UNECAMP

Experiência do jovem engenheiro",

A Iniciativa "Experiência do jovem engenheiro", desenvolvida na Unicamp, capacita estudantes de Ensimo Médio a pensar, agir e resolver problemos cotidiaros por meio do pensamento computacional.