

PENSAMENTO COMPUTACIONAL

Pensamento Computacional



PC - ORIGEM

Seymour Papert e Cynthia Solomon, em 1971

Em 1980, Papert usa o termo

**Ao “ensinar computador”
aprende-se a resolver problemas
e lidar com erro/debug**

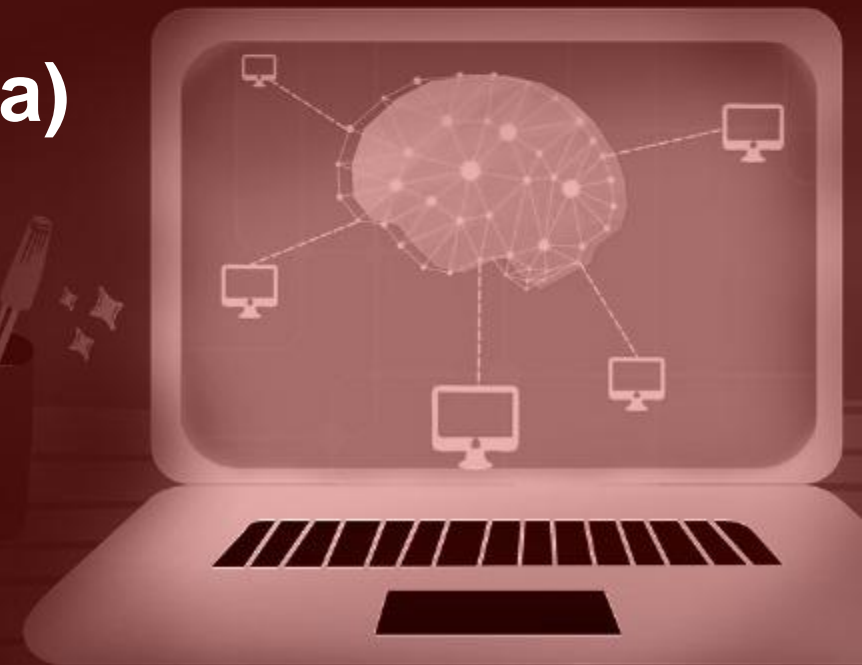


PC – WING (2006)

PC é um conjunto de capacidades, ferramentas mentais, que são desenvolvidas quando se ensina a programar (mas não apenas desta forma)

Não se ensina PC, se desenvolve PC

O processo de desenvolver o PC pode trabalhar uma ou mais habilidades



PC – PILARES

Abstração

Decomposição

Reconhecimento de padrões

Algoritmos



PC – INFORMÁTICA

Introdução à área

Apoiem as outras áreas!

Demanda não atendida no Brasil de +500 mil profissionais de TI até 2025!

Principais áreas: segurança da informação, inteligência artificial, arquitetura de nuvem, automação (Indústria 4.0)

Enorme de crescimento do PIB

Empregos de alta qualidade!



PC – EDUCAÇÃO

Melhorar o interesse dos alunos

Melhorar o aprendizado

Criar jogos e atividades motivadoras

Formar crianças que criam com tecnologia



PC – GESTÃO

Melhorar o Brasil

Empresas

Governo

Indústria competitiva – 4.0

