TREEGAME

Kì thi Free Contest 1000 vừa kết thúc cách đây không lâu. Cá Nóc Cắn Cáp và Thợ Săn Cá Nóc là hai thí sinh duy nhất cùng có tổng thứ hạng trung bình nhỏ nhất. Để chọn ra nhà vô địch, ban tổ chức kì thi đã quyết định cho hai bạn chơi một trò chơi đối kháng.

Trò chơi diễn ra trên một đồ thị cây (đồ thị vô hướng, liên thông và không có chu trình) gồm N đỉnh. Đỉnh 1 được chọn làm gốc của cây. Một đỉnh w được gọi là tổ tiên của đỉnh v nếu w nằm trên đường đi từ đỉnh gốc đến đỉnh v. Một đỉnh w được gọi là hậu duệ của đỉnh v nếu đỉnh v trên đường đi từ đỉnh gốc đến đỉnh w.

Ban đầu, tất cả các đỉnh đều có màu trắng. Người đi trước sẽ chọn một đỉnh bất kì và đặt một đồng xu vào đỉnh đó. Đỉnh được đặt đồng xu sẽ chuyển sang màu đen. Sau đó, hai người chơi sẽ thay phiên nhau thực hiện lượt chơi của mình. Đến lượt, người chơi sẽ di chuyển đồng xu đến một đỉnh tổ tiên hoặc hậu duệ của đỉnh hiện tại, với điều kiện đỉnh đó đang có màu trắng. Sau lượt đi, màu của đỉnh đó cũng sẽ chuyển sang đen. Nếu đến lượt mà không có cách nào để di chuyển đồng xu, người chơi sẽ thua cuộc (và người chơi còn lại sẽ thắng cuộc).

Ban tổ chức đã tung xúc sắc và xác định Cá Nóc Cắn Cáp sẽ là người đi trước. Là đối thủ truyền kiếp của nhau nên Cá Nóc Cắn Cáp và Thợ Săn Cá Nóc đều sẽ chơi tối ưu. Hãy xác định kết quả của trò chơi này.

Dữ liệu

- Dòng đầu tiên gồm số nguyên T $(1 \le N \le 10)$ số bộ dữ liệu vào.
- T nhóm dòng tiếp theo, mỗi nhóm dòng mô tả một bộ dữ liệu vào với định dạng như sau:
 - Dòng đầu tiên gồm số nguyên N ($1 \le N \le 100000$) số đỉnh của đồ thị cây.
 - N-1 dòng tiếp theo, mỗi dòng thứ gồm hai số nguyên u và v $(1 \leq u,v \leq N)$ mô tả một canh trong đồ thị cây.

Kết quả

Với mỗi bộ dữ liệu vào, nếu Cá Nóc Cắn Cáp là người thắng cuộc, hãy in ra "Canoc". Ngược lại, hãy in ra "Thosan".

Ví dụ

Sample Input	Sample Output
2	Canoc
5	Thosan
1 2	
1 3	
1 4	
4 5	
4	
2 1	
2 3	
2 4	

Giải thích

- Ở ví dụ thứ nhất, Cá Nóc Cắn Cáp có thể thắng bằng chiến thuật sau:
 - Đặt đồng xu vào đỉnh 3.
 - Đối thủ sẽ di chuyển đồng xu sang đỉnh 1 (vì đây là nước đi duy nhất).
 - Di chuyển đồng xu sang đỉnh 2.
 - Đối thủ không còn cách di chuyển đồng xu và thua cuộc.
- Ở ví dụ thứ hai, có thể thấy rằng dù Cá Nóc Cắn Cáp đặt đồng xu vào đỉnh nào, Thợ Săn Cá Nóc vẫn luôn là người thắng cuộc. Chẳng hạn, nếu ban đầu Cá Nóc Cắn Cáp đặt đồng xu vào đỉnh 1 thì chuyến thuật thắng của Thợ Săn Cá Nóc như sau:
 - Di chuyển đồng xu sang đỉnh 3.
 - Đối thủ sẽ di chuyển đồng xu sang đỉnh 2 (vì đây là nước đi duy nhất).
 - Di chuyển đồng xu sang đỉnh $4\,$
 - Đối thủ không còn cách di chuyển đồng xu và thua cuộc.

Chấm điểm

- Subtask 1 (30% số test): $N \leq 16$
- \bullet Subtask 2 (70% số test): Không có giới hạn gì thêm